

N°  
**26**  
**JOYPAD**

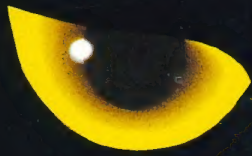
SEGA - NINTENDO - ATARI - NEC - SNK

LE MAG DES CONSOLES



# Joypad

DECEMBRE 1993



**LE JAGUAR  
SORT SES GRIFFES**

**CONSOLE 64 BITS  
D'ATARI**

**LA PLUS  
PUISSANTE DU  
MONDE**

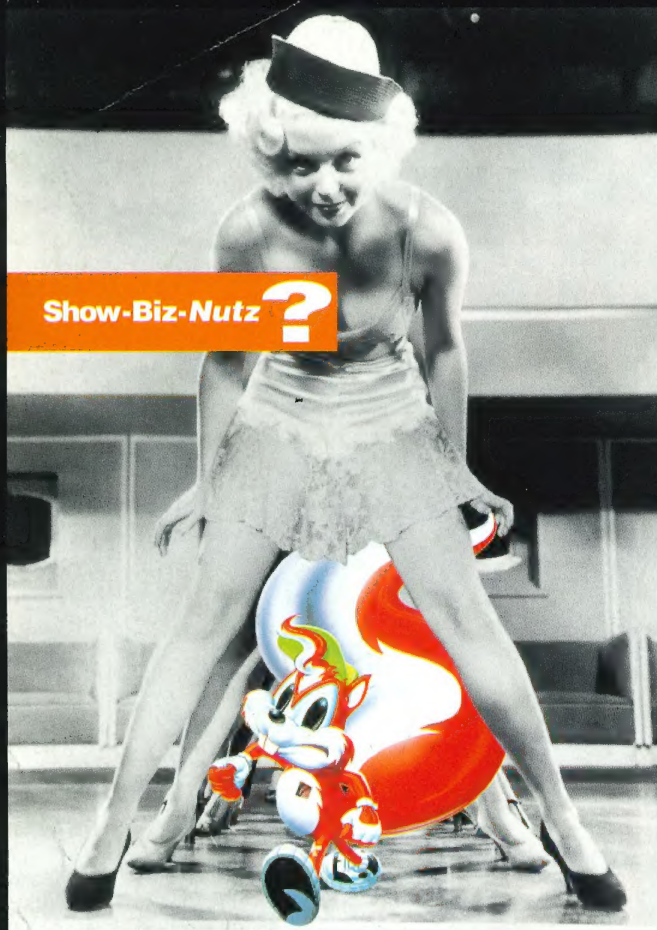
**Et tous les Hits de Noël !**

ALADDIN SN - FIFA INTERNATIONAL SOCCER MD - SENSIBLE SOCCER MD  
BLANCO WORLD CLASS RUGBY SN - CHUCK ROCK MCD - FELIX LE CHAT GB  
ROBOCOP VS TERMINATOR MD - LE LIVRE DE LA JUNGLE GG

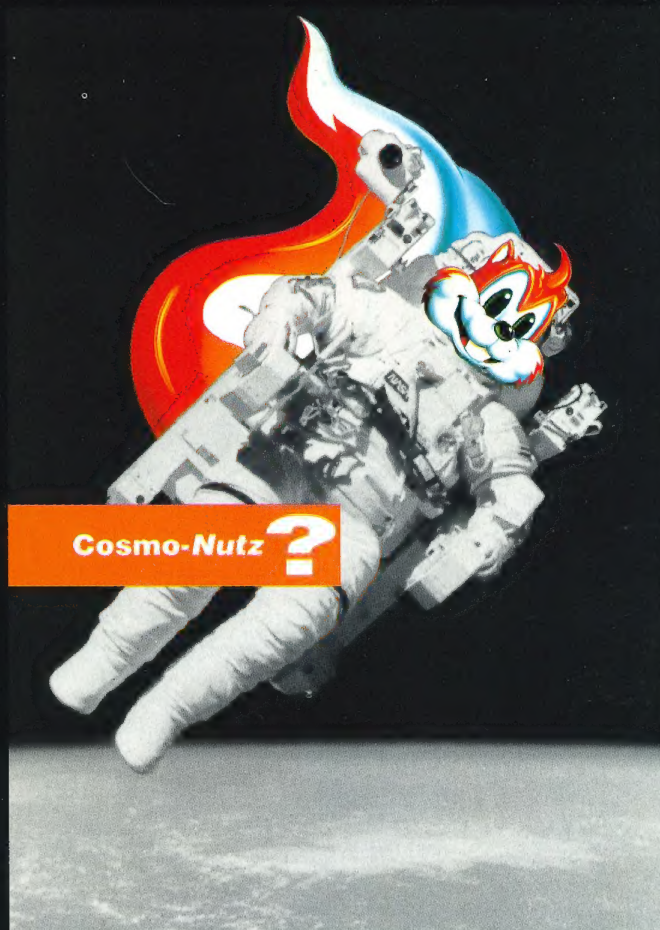


**MICROMANIA  
ET JOYPAD**  
VOUS OFFRENT 4 COUPONS  
DE 50 FR\$ AVEC VOTRE  
CARTON DE CADEAU DE NOËL

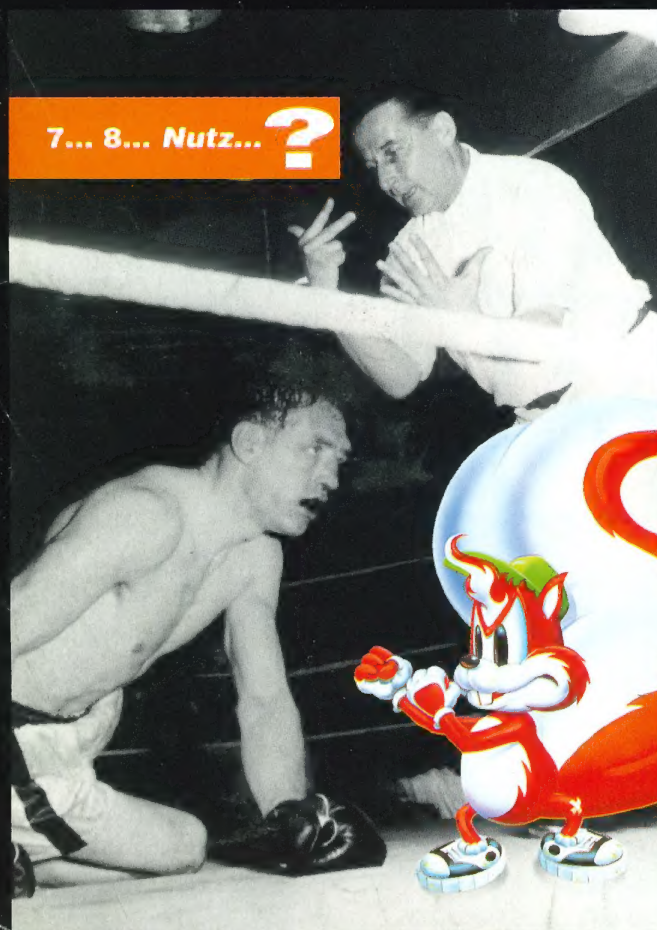




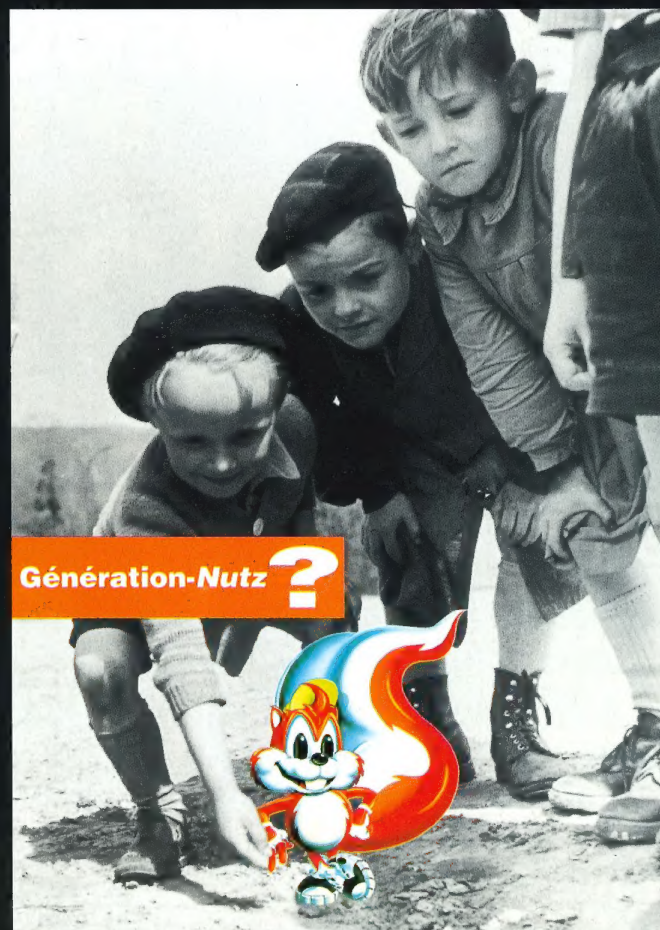
Show-Biz-Nutz ?



Cosmo-Nutz ?



7... 8... Nutz... ?



Génération-Nutz ?



**Si vous cherchez la petite bête... vous allez la trouver.**

*Pas de Mystère*  
**c'est Mister Nutz !**



EXCLUSIVEMENT  
SUR  
**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

**ocean**<sup>®</sup>

**T'ES PRIS AU JEU**



**JOUEZ ET GAGNEZ \***  
**SUR LA LIGNE OCEAN**  
36 68 33 68



## L'ÉDITO

### LA SURPRISE DE NOËL.

La surprise, c'est une console de jeu, entièrement dédiée à notre loisir favori qu'est le divertissement cathodique, portant la griffe du constructeur américain Atari. Alors que le Mega-CD semble moribond au Japon, on parle beaucoup du "Saturn" de Sega qui verrait le jour fin 94. On parle déjà du "Project Reality" de Nintendo, qui après avoir avoué officiellement qu'il n'y aurait pas de lecteur de CD-Rom pour la Super Nintendo, annonce une machine démentielle... pour 1995. Et puis, on a (trop ?) parlé du 3DO dont on se demande encore si c'est une vraie console de jeu, quand elle sera disponible en France et à quel prix... Alors quand nous avons eu entre les mains le Jaguar d'Atari, nous avons craqué.

La firme américaine qui avait en son époque révolutionné le monde avec son VCS, tente un come-back de grande envergure avec un partenaire de poids, IBM, grâce à une machine qui - au vu de ses caractéristiques techniques évoluées - a tout pour réussir. C'est aussi, et surtout, une console qui est déjà disponible au moment où vous lirez ces lignes et à un prix plutôt attractif.

C'est pourquoi nous consacrons sept pages sur ce qui constitue, pour nous, l'événement de cette fin d'année avec le compte-rendu de son annonce officielle faite début novembre par Sam Tramiel (PDG d'Atari Corp.) à New-York et un maximum de photos sur les premiers jeux du Jaguar. Pour en savoir toujours plus, vous pouvez aussi consulter un très volumineux dossier Jaguar sur le 3615 JOYPAD avec l'intégralité de ses caractéristiques techniques et des infos de derrière les paddles qui sont remises à jour très régulièrement.

Atari ayant choisi un animal en voie de disparition, le Jaguar, pour s'imposer sur un marché totalement dominé par les japonais, nous n'espérons qu'une chose, c'est que cette bête là puisse survivre dans ce monde où règne une loi de la jungle commerciale impitoyable.

Le constructeur américain dispose actuellement de la console de jeu la plus puissante du monde, il ne doit pas nous décevoir. Nous serions alors les premiers à critiquer quelque manquement que ce soit, tant au niveau du nombre et de la qualité des jeux disponibles qu'au niveau de la politique commerciale développée autour du Jaguar.

Sur ce, toute la rédaction de Joypad se joint à moi pour vous souhaiter de bonnes fêtes de fin d'année.

ROBBY.

## MICROMANIA ET JOYPAD VOUS OFFRENT 50 F AVEC VOTRE CADEAU DE NOËL !

Principe : L'utilisateur remplit un ou plusieurs bons et les distribue aux personnes susceptibles de lui faire un cadeau de Noël. Le bon indique les jeux qu'il souhaite avoir dans l'ordre avec le type de console. Pour tout achat de 400 F fait dans un magasin Micromania avant Noël un avoir de 50 F lui sera donné qu'il pourra utiliser pour tout achat après Noël et avant le 31 janvier 1994.

### Détail : Comment recevoir ces chèques cadeaux de 50 F ?

Remplissez chacun des coupons détachables en indiquant par ordre de préférence les jeux que vous souhaitez avec le type de console. Donnez-les ensuite à vos parents, grands-parents, amis, oncles et tantes, enfin à toute personne susceptible de vous faire un cadeau à Noël et dites-leur d'aller acheter ces jeux dans un magasin Micromania en présentant le coupon à la caisse. Pour chaque achat effectué avant Noël d'un montant d'au moins 400 F ou presque (comme Mario All Star à 389 F) Micromania leur donnera un chèque cadeau de 50 F qu'ils vous offriront avec votre cadeau. Ce chèque cadeau vous pourrez l'utiliser après Noël et jusqu'au 31 janvier 1994 pour tout achat de jeux ou accessoires (1 seul chèque cadeau par achat).

Dernier point, si vous êtes déjà client Micromania notez bien votre numéro de Mégacarte sinon écrivez votre nom, adresse et votre date de naissance. Dans les 2 cas tous les jeux achetés seront pris en compte pour vos 5% Mégacarte.

## LE MENU

### ABONNEMENT 154

Joypad à la maison, avant tout le monde et avec un cadô!

### ALLO TOKYO 13

En direct du Japon avec Ken notre correspondant à Tokyo.

### ARCADES 178

Présentation de l'Overgame Machine, un nouveau lecteur de cartes JAMMA.

### ASTUCES 180

Les méga-astuces de Tonton Stef et la suite des coups spéciaux de Samurai Shodown.

### CONCOURS TITUS 55

Gagnez des super blousons Lamborghini.

### CONCOURS TOMMY 142

Gagnez un lecteur CD audio portable, laser, et tout, et tout!

### COURRIER 8

Oyez! oyez! braves paladins, les missives de nos lecteurs.

### NOËL MADE IN JAPAN 60

Des livres, des disques, des goodies sur vos héros de jeux vidéo préférés.

### DOSSIER JAGUAR 24

L'événement de Noël, sept pages consacrées aux tout premiers jeux du Jaguar d'Atari.

### INTERVIEW SERGE BLANCO 114

A l'occasion du test de SON jeu sur Super Nintendo, nous avons rencontré le célèbre Rugbyman Français.

### LE BEST-OF DE NOËL 64

Tous nos testeurs s'expriment, leurs jeux préférés pour cette année qui s'achève, une idée de cadeaux pour leurs parents et leurs amis.

### NEWS 10

Tout ce qui fait et défait le monde des jeux vidéo, est dans les pages News de Joypad.

### PETITES ANNONCES 190

Ventes, achats, contacts, échange, le grand marché de l'offre et de la demande.

### PREVIEWS 32

Un premier regard sur les jeux de demain avec : Eternal Champions sur Megadrive, Lamborghini Challenge sur Super Nintendo, Tiny Toons 2 su Game Boy, et tous les Hits 1994.

### TESTS 68

Avec notamment le fameux FIFA International Soccer qui nous a valu un bouclage très difficile!



## LA PHRASE

"Ne jouez pas trop longtemps, ça fait mal à la tête: ne commencez un jeu que lorsque vous savez que vous n'avez pas beaucoup de temps devant vous (dans une heure, rendez-vous chez le dentiste)".

Télérama  
Junior N° 94  
du 6 novembre  
1993.



## LE DESSIN

## LES TESTS

### MEGADRIVE

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| F-117                 | 120 |
| FIFA SOCCER           | 68  |
| HOOK                  | 150 |
| JOHN MADDEN 94        | 166 |
| LANDSTALKER           | 76  |
| LETHAL ENFORCERS      | 138 |
| ROBOCOP VS TERMINATOR | 80  |
| ROYAL RUMBLE          | 170 |
| SENSIBLE SOCCER       | 72  |
| THE OTTIFANTS         | 160 |
| ZOOL                  | 130 |

### SUPER NINTENDO

|                  |     |
|------------------|-----|
| ACTRAISER 2      | 88  |
| AERO THE ACROBAT | 96  |
| ALADDIN          | 132 |
| BLANCO RUGBY     | 112 |
| DR FRANKEN       | 164 |
| MIGHT & MAGIC 2  | 128 |
| SENSIBLE SOCCER  | 74  |
| SUPER TURRICAN   | 143 |
| T2, JUDGMENT DAY | 172 |

### GAME BOY

|                    |     |
|--------------------|-----|
| ADVENTURE ISLAND 2 | 116 |
| CASTLE QUEST       | 158 |
| DR FRANKEN 2       | 148 |
| FELIX THE CAT      | 102 |
| GEAR WORKS         | 86  |
| INDIANA JONES      | 126 |
| MUHAMMAD ALI       | 86  |
| PANG               | 84  |
| THE FIDGETS        | 152 |

### GAME GEAR

|                        |     |
|------------------------|-----|
| BRAM STOLKER'S DRACULA | 174 |
| COOL SPOT              | 153 |
| FORMULA ONE            | 104 |
| LE LIVRE DE LA JUNGLE  | 85  |
| ROBOCOP 3              | 149 |
| THE OTTIFANTS          | 118 |
| WINTER OLYMPICS        | 125 |

### NINTENDO

|              |     |
|--------------|-----|
| DUCK TALES 2 | 106 |
|--------------|-----|

### MEGA CD

|                  |     |
|------------------|-----|
| CHUCK ROCK       | 92  |
| HOOK             | 151 |
| INXS             | 100 |
| KRIS KROSS       | 108 |
| LETHAL ENFORCERS | 139 |
| POWER FACTORY    | 136 |
| SEWER SHARK      | 122 |

### MASTER SYSTEM

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| COOL SPOT             | 162 |
| FANTASTIC DIZZY       | 98  |
| LE LIVRE DE LA JUNGLE | 110 |
| ROBOCOP VS TERMINATOR | 94  |
| STREETS OF RAGE 2     | 168 |
| THE FLASH             | 146 |
| WINTER OLYMPICS       | 124 |

### PC ENGINE

|           |    |
|-----------|----|
| DRACULA X | 90 |
|-----------|----|

JOYPAD est édité par la société HACHETTE - DISNEY - PRESSE SNC au capital de 100 000 francs, locataire-gérant, RCS PARIS B391341526.

Siège social : 103 Bd Mac Donald, 75019 Paris •

Tél: (1) 40 35 38 38

Fax: (1) 40 35 16 47

Gérants: Christian LEVENEUR, Pierre

SISSMANN. Associés:

HACHETTE FILIPACCHI

PRESSE, THE WALT DISNEY

COMPANY FRANCE (SA)

Directeur de la publication :

Pierre SISSMANN.

Directeur de la rédaction:

Marc ANDERSEN

Rédacteur en chef

ad joint :

Robert Barbe

Direction Artistique:

Alain LANGLOIS •

Maquette : LINOS,

NATHALIE PEZZOLI

FABIENNE VITIELLO,

MICHEL DESANGLES •

Coordination technique:

DANIEL LAURO •

Correcteur réviseur:

Simone AUDISSOU •

Correspondant UK:

Derek Dela Fuente •

Publicité : Isabelle WEILL •

NEWS : Olivier • Trucs &

astuces : Steph et GREG •

Courrier : TSR •

Correspondant au JAPON:

Softbank • Ventes :

EDIVENTE, N° vert

0 5 38 40 10.

Photogravure: PPO, RPM,

Intégral • Imprimé par

Brodard Graphique •

Distribution: Transport

Presse. • Illustration de

couverture JAGUAR ©

ATARI Tous droits de

reproduction réservés.

Commission paritaire N°

73360. Dépôt légal à

parution.

Ce numéro comporte un

encart d'abonnement jeté,

un encart publicitaire de

16 pages GAMEZONE,

un encart

publicitaire

de 4 pages

MICROMANIA,

une pochette

PANINI collée, à

l'intérieur du magazine.





## G A M E B O Y

|                                 |      |      |                                 |     |     |
|---------------------------------|------|------|---------------------------------|-----|-----|
| CONSOLE NEO GED                 | 2830 | 2495 | KINDOM CRUSADE                  | 190 | 155 |
| CONSOLE NEO + 1 JEU AU CHOIX    | 4860 | 3978 | KIRBY'S DREAM LAND              | 200 | 177 |
| JOYSTICK NEO GED                | 529  | 450  | KLAX                            | 180 | 155 |
| NEO MEMORY CARD 27 GAMES        | 296  | 248  | KNIGHTS QUEST                   | 190 | 165 |
| 2600 SUPER BASEBALL             | 728  | 616  | KRISTY'S PUP HOUSE              | 180 | 155 |
| 3 COUNT BOB                     | 1150 | 1284 | KUNG FU MASTER                  | 180 | 155 |
| ALPHA MISSION 2                 | 960  | 816  | LAMORGHINI'S AMERICAN CHAL.     | 276 | 235 |
| BASEBALL STARS PROFESSIONAL     | 640  | 544  | LEGEND OF ZOD                   | 276 | 235 |
| BIG JOURNEY                     | 640  | 544  | LEGEND OF ZOD                   | 276 | 235 |
| BURNING FIGHT                   | 960  | 816  | LEMMINGS                        | 260 | 220 |
| CROSSED SWORDS                  | 700  | 596  | LETHAL WEAPON                   | 260 | 220 |
| CYBER JUP                       | 700  | 596  | LITTLE MERMAID                  | 260 | 220 |
| FATAL FURY                      | 1000 | 850  | LOONEY TUNES                    | 260 | 220 |
| FATAL FURY 2                    | 1150 | 1284 | MAC DONALD LAND                 | 276 | 235 |
| FOOTBALL FRENZY                 | 1000 | 850  | MAGICAL MADNESS                 | 276 | 235 |
| GHOST PILOTS                    | 640  | 544  | MARVIN MISSIONS                 | 276 | 235 |
| KING OF MONSTERS                | 700  | 596  | MEGA MAN                        | 180 | 155 |
| LAST RESORT                     | 1300 | 1131 | MEGALIT                         | 276 | 235 |
| LEAGUE BOWLING                  | 700  | 596  | MICKEY'S DANGEROUS CHASE        | 276 | 235 |
| MAGICIAN LORD                   | 700  | 596  | MICKEY'S ULTIMATE CHALLENGE     | 276 | 235 |
| MUTATION NATION                 | 1170 | 995  | MILON'S SECRET CASTLE           | 190 | 165 |
| NAM-1875                        | 640  | 544  | MINER ROOPER                    | 240 | 205 |
| NINJA COMBAT                    | 700  | 596  | MISSILE COMMAND                 | 230 | 195 |
| RIDING HERO                     | 800  | 680  | MONOPOLY                        | 276 | 235 |
| ROBO ARMY                       | 1070 | 910  | MORTAL KOMBAT                   | 276 | 235 |
| SAMOURAI SHODOWN                | 1860 | 1547 | MURDER TRAP HOTEL               | 250 | 215 |
| SENGO KUN                       | 800  | 680  | MR DO                           | 250 | 215 |
| SOCCER BRAVIA                   | 1000 | 850  | MS PACMAN                       | 240 | 205 |
| SUPER 8-MAN                     | 1460 | 1352 | NAMAMAC JAIL HEAVYWEIGHT BO     | 270 | 235 |
| SUPER SIDERIKS                  | 1000 | 850  | NAIL AND SCALE                  | 180 | 155 |
| SUPER SPY                       | 640  | 544  | NAVY SEALS                      | 180 | 155 |
| TOP PLAYERS GOLF                | 800  | 680  | NBA STAR CHALLENGE              | 180 | 155 |
| TRASH RAMPAGE                   | 1000 | 850  | NBA ALL STAR 2                  | 260 | 225 |
| VIEWPOINT                       | 1600 | 1547 | NBA BASKETBALL                  | 230 | 195 |
| WORLD HEROES 2                  | 1000 | 1360 | NEMESIS 1                       | 180 | 155 |
| <b>G A M E B O Y</b>            |      |      | NEMESIS 2                       | 180 | 155 |
| GAMEBOY + SACOCHE + PILES       | 350  | 299  | NFL FOOTBALL                    | 180 | 155 |
| LOUPE + LUMIERE                 | 90   | 77   | NFL QUARTERBACK CHAL            | 270 | 235 |
| BATTERIES RECHARGEABLES         | 290  | 247  | N. MANSEL CHAMPIONSHIP RACING   | 270 | 235 |
| 4 IN 1 FUNPACK                  | 250  | 213  | NINJA BOY                       | 240 | 205 |
| 4 IN 1 FUNPACK VOL 2            | 250  | 213  | NINJA BOY 2                     | 250 | 215 |
| ACTION PLAY REPLAY              | 276  | 235  | NITRO TROT                      | 270 | 235 |
| ACTION REPLAY PRO               | 250  | 213  | NOBUNAGUS ABIDITION             | 276 | 235 |
| ADAMS FAMILY 2                  | 260  | 221  | OMAR SHARIF ON BRIDGE           | 270 | 235 |
| ADVENTURE ISLAND                | 700  | 596  | OPERATION G                     | 210 | 175 |
| ADVENTURE ISLAND 2              | 276  | 235  | OUT OF GAS                      | 180 | 155 |
| ALI BOXING                      | 250  | 213  | PACMAN                          | 240 | 205 |
| ALIEN 3                         | 270  | 230  | PAPER ACTION BINGO              | 250 | 215 |
| ALIEN VS PREDATOR               | 270  | 230  | PAPER DREAM                     | 270 | 235 |
| ALLEYWAY                        | 160  | 136  | PAPERBOY 2                      | 270 | 235 |
| ALTERED SPACE                   | 180  | 153  | PERSONAL ORGANIZER + AUDIO/ALB  | 180 | 155 |
| ASTEROID                        | 276  | 235  | PINGPONG                        | 270 | 235 |
| ASTEROIDS                       | 230  | 196  | PIT FIGHTER                     | 180 | 155 |
| AVENGING SPIRIT                 | 160  | 136  | PITFIGHTER ARCADE               | 276 | 235 |
| BALLOON KID                     | 210  | 175  | PLAY ACTION FOOT                | 240 | 205 |
| BARBI                           | 260  | 221  | POPEYE 2                        | 180 | 155 |
| BART'S BASHION                  | 270  | 230  | POWER MISSION                   | 240 | 205 |
| BART VS THE JUGGERNAUT          | 276  | 235  | PRINCE OF PERSIA                | 180 | 155 |
| BATMAN                          | 180  | 153  | PRINCE VALIANT                  | 250 | 215 |
| BATMAN 2                        | 260  | 221  | PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT        | 250 | 215 |
| BATMAN RETURN OF THE JOKER      | 270  | 230  | PUNISHER                        | 180 | 155 |
| BATTLE TOADS                    | 270  | 230  | PYRAMID OF RA                   | 250 | 215 |
| BATTLE TOADS 2                  | 270  | 230  | Q*BERT                          | 250 | 215 |
| BATTLESHIP                      | 270  | 230  | QIX                             | 210 | 175 |
| BATTLETOADS/RAGNOROKS WORLDWIDE | 260  | 221  | QUARTERBACK CLUB                | 270 | 235 |
| BEGG VOLLEY BALL                | 180  | 153  | R-TYPE                          | 260 | 225 |
| SPANISH/ENGLISH TRANSLATOR      | 270  | 230  | R-TYPE 2                        | 260 | 225 |
| BEST OF BEST                    | 270  | 230  | RACE DRIVEN                     | 276 | 235 |
| BILL ELLIOT NASCAR RACING       | 270  | 230  | RACE DRIVEN                     | 276 | 235 |
| BIONIC BATTLE                   | 210  | 175  | RACIN MISSION                   | 180 | 155 |
| BIONIC COMMANDO                 | 180  | 153  | RAGING FIGHTER                  | 270 | 235 |
| BLADE OF STEEL                  | 180  | 153  | RAMPART                         | 2   |     |
| BLASTER MASTER BOY              | 240  | 204  | RC PRO AM, 1 FACE & POULCH      | 270 | 235 |
| BLUES BROTHERS                  | 180  | 153  | REN & STIMPY A HAPPY HAPPY JOY  | 276 | 235 |
| BOJACKSON FOOTBALL & BASEBALL   | 276  | 235  | REN & STIMPY SHOTTE             | 276 | 235 |
| BOMB KING 2                     | 180  | 153  | ROCK LOBBETTE                   | 270 | 235 |
| BONK'S ADVENTURE                | 250  | 213  | ROBIN HOOD                      | 250 | 215 |
| BONK                            | 170  | 145  | ROBOCOP 2                       | 250 | 215 |
| BUBBLE BOBBLE                   | 250  | 213  | ROCKY & BULLWINKLE              | 180 | 155 |
| BUBBLE BOBBLE 2                 | 270  | 230  | ROGER CLERMENS MVP BASEBALL     | 180 | 155 |
| BUGS JUMPY CRASY CASTLE 2       | 276  | 235  | ROGER RABBIT                    | 180 | 155 |
| BUGS JUMPY                      | 260  | 221  | ROKMAN WORLD 3                  | 180 | 155 |
| BUSTER BROTHERS                 | 180  | 153  | ROK RANK TENNIS                 | 180 | 155 |
| CAESTAVANIA 1(UAP)              | 260  | 221  | ROCCER (JAP)                    | 180 | 155 |
| CAESTAVANIA 2                   | 270  | 230  | ROCCER MANIA                    | 180 | 155 |
| CEASAR'S PALACE                 | 270  | 230  | SOLAR STRIKER                   | 210 | 175 |
| CENTPEIDE                       | 150  | 128  | SPEEDY BALL 3                   | 270 | 235 |
| CHASE HQ                        | 250  | 213  | SPEEDY GONZALES                 | 270 | 235 |
| CHESSMASTER                     | 250  | 213  | SPIDERMAN                       | 210 | 175 |
| CHUCK ROCK                      | 250  | 213  | SPIDERMAN 2                     | 270 | 235 |
| COOL BALL                       | 270  | 230  | SPIDERMAN 3                     | 270 | 235 |
| COOL WORLD                      | 250  | 213  | SPIDERMAN-X/MEN REVENGE         | 276 | 235 |
| CRAZ DUMMIES                    | 270  | 230  | SPORTS ILLUSTRATED FOOT/BASE    | 276 | 235 |
| CRASHN THE BOYS STREET CHAL.    | 270  | 230  | SPY VS SPY                      | 180 | 155 |
| DEADLIAN OPUS                   | 180  | 153  | SQUARE DOLL POKER               | 170 | 145 |
| DARKMAN                         | 260  | 221  | STAR TREK                       | 180 | 155 |
| DARKWIND KUNG                   | 276  | 235  | STAR TREK 2                     | 270 | 235 |
| DAYS OF THUNDER                 | 180  | 153  | STAR TREK:THE NEXT GENERATION   | 270 | 235 |
| DAY TRG DUNG                    | 240  | 204  | STAR WARS                       | 276 | 235 |
| DOUBLE DRAGON 1(UAP)            | 180  | 153  | STARHAWK                        | 270 | 235 |
| DOUBLE DRAGON 2                 | 180  | 153  | SUMO FIGHT                      | 180 | 155 |
| DOUBLE DRAGON 3                 | 180  | 153  | SUPER DODGEBALL                 | 276 | 235 |
| DOUBLE DRIBBLE 5/5              | 260  | 221  | SUPER MARIO                     | 180 | 155 |
| DR FRANKEN                      | 180  | 153  | SUPER MARIO 2                   | 276 | 235 |
| DR MARLO                        | 210  | 175  | SUPER MARIO LAND                | 210 | 175 |
| DRUGULA 1                       | 250  | 213  | SUPER MARIO LAND 2              | 276 | 235 |
| DUCK TALKS                      | 180  | 153  | SUPER OFF ROAD                  | 270 | 235 |
| DUCK TALKS 2                    | 276  | 235  | SUPER RC PRO AM                 | 210 | 175 |
| EMPIRE STRIKES BACK             | 230  | 196  | SUPER STRIKE EAGLE              | 270 | 235 |
| F 15 STRIKE EAGLE               | 276  | 235  | SWAMP KING                      | 180 | 155 |
| F1 RACE OF CHAMPIONS            | 276  | 235  | SWORD OF HOPE                   | 250 | 215 |
| F1 RACE-ADAPT4                  | 276  | 235  | TALE SPIN                       | 180 | 155 |
| FACEBALL FLOOD                  | 180  | 153  | TENNIS                          | 200 | 175 |
| FATEST LAP                      | 250  | 213  | TERMINATOR 2(ARCADE)            | 180 | 155 |
| FELX THE G CAT                  | 260  | 221  | TERMINATOR 2, JUDGEMENT DAY     | 270 | 235 |
| FERRARI G P RACING              | 270  | 230  | TETRIS                          | 210 | 175 |
| F1 SPIRT(UAP)                   | 180  | 153  | THE FLASH                       | 276 | 235 |
| FIGHTING STIMULAT               | 180  | 153  | THE FUNTISTONES                 | 270 | 235 |
| FINAL FANTASY 2                 | 260  | 221  | THE HUMANS                      | 270 | 235 |
| FINAL FANTASY ADV               | 270  | 235  | THE HUNT FOR RED ROBEOT         | 270 | 235 |
| FINAL FANTASY LEGEND            | 276  | 235  | THE NEW CHESSMASTER             | 270 | 235 |
| FINAL FANTASY LEGEND 3          | 270  | 235  | THE SIMPSONS: BART/THE BEANST   | 270 | 235 |
| FOOTBALL                        | 200  | 170  | THE SIMPSONS ESCAPE             | 270 | 235 |
| FOREMAN BOXING                  | 240  | 204  | TINY TOONS                      | 270 | 235 |
| FORTIFIED ZONE                  | 240  | 204  | TINY TOONS ADVENT.: BABS BIG... | 270 | 235 |
| FORTRESS OF FEAR                | 180  | 153  | THE TALE FOX                    | 270 | 235 |
| FROMMYN TRAVEL GUIDE            | 276  | 235  | TMTX 2: BACK FROM THE SEWERS    | 276 | 235 |
| GAME GENIE                      | 276  | 235  | TOM & JERRY : FRANTIC ANTS      | 270 | 235 |
| GARGOYLES QUEST 2               | 276  | 235  | TOM AND JERRY                   | 180 | 155 |
| GOAT FIGHTERS 2                 | 180  | 153  | TOP GUN                         | 180 | 155 |
| GOAL                            | 270  | 230  | TOP GUN GLTS & GLORY            | 270 | 235 |
| GOLF                            | 210  | 179  | TOP RANK TENNIS                 | 210 | 175 |
| GRADIUS                         | 180  | 153  | TOXIC CRUSADER                  | 210 | 175 |
| GRADIUS INTERSTELLAR ASSAULT    | 210  | 179  | TRACK N FIELD                   | 270 | 235 |
| GREAT GREED                     | 276  | 235  | TROLLS IN CRAZYLAND             | 260 | 225 |
| GREMLINS(UAP)                   | 180  | 153  | TUMBLEPOOP                      | 250 | 215 |
| HIL WRESTLING                   | 180  | 153  | TURB TURB                       | 180 | 155 |
| HANDY BOY                       | 276  | 235  | TURRICAN                        | 180 | 155 |
| HIGH STAKES GAMBLING            | 250  | 213  | TURTLES NINJA 1                 | 180 | 155 |
| HIT THE TARGET                  | 276  | 235  | TURTLES NINJA 2(UAP)            | 180 | 155 |
| HOME ALONE                      | 276  | 235  | ULTIMATE BUNINES OF VIRTUE      | 270 | 235 |
| HOME ALONE 2, LOST IN NY        | 276  | 235  | ULTRA GOLF                      | 260 | 225 |
| HOCKEY                          | 250  | 213  | UNWEL. SOLDIER                  | 270 | 235 |
| LAUGHTON HUFFLINGSPELL CHECK    | 180  | 153  | WHEEL OF FORTUNE                | 270 | 235 |
| HUDSON HAWK                     | 180  | 153  | WORLD ZAP                       | 270 | 235 |
| HUNCH BACK(QUASIMODO)           | 240  | 204  | WORLD ZAP                       | 180 | 155 |
| IN YOUR EYE                     | 260  | 221  | WORLD CUP                       | 270 | 235 |
| INCREDIBLE CRASH DUM            | 180  | 153  | WORLD CIRCUIT SERIES            | 270 | 235 |
| INDIANA JONES 3                 | 220  | 187  | WORLD ZAP                       | 180 | 155 |
| ITRHY & SCRATCHY ...            | 180  | 153  | WORLD ZAP                       | 180 | 155 |
| ITCK NICKLAUS GOLF              | 260  | 221  | WORLD CUP SOCCER                | 210 | 175 |
| JAMES POND                      | 260  | 221  | WORLD CUP HOCKEY                | 180 | 155 |
| JIFFY JAMBOREE                  | 276  | 235  | WWF, KING OF THE RING           | 270 | 235 |
| JOPARDY                         | 270  | 230  | WWF, SUPERSTARS                 | 270 | 235 |
| JETSON ROBOT PANIC              | 180  | 153  | WWF, SUPERSTARS 2               | 270 | 235 |
| JIMMY CONNORS PRO TENNIS        | 220  | 187  | XENON 2                         | 270 | 235 |
| JOE AND THE                     | 270  | 230  | YOSHI                           | 180 | 155 |
| JURASSIC PARK                   | 270  | 230  | YOSHIS COOKY (JAP)              | 180 | 155 |
| KID DRACULA                     | 270  | 230  | ZELDA                           | 270 | 235 |
| KID ICARUS                      | 190  | 162  |                                 |     |     |
| KING OF THE RING                | 270  | 230  |                                 |     |     |



**TOTAL A PAYER**



Oyez ! Oyez ! Braves gens !  
Je m'en vais vous narrer l'histoire de  
notre noble courrier. Jeunes gens de  
noble entendement, vous trouverez  
dans ces lignes réponse à  
moult questions. Il n'est  
point mystère qui demeure  
en ces pages. Pour l'occa-  
sion, le damoiseau Greg a  
enfilé son plus beau collant  
vert, et il porte sa harpe,  
qu'il appelle tendrement Jasmine sa  
dame. Sire Olivier s'est, pour sa  
part, glissé dans son armure étince-  
lante, et arbore fièrement, sur son  
bouclier, les couleurs de sable et de  
sinople, le blason des chevaliers de  
l'ordre de l'Educator Nationalis. Son  
compagnon, le comte Trazom, et  
son blanc destrier "Senna Porte  
Quoi" sont aussi venus dans l'ost  
pour quérir réponse aux nombreuses  
questions. Pour accomplir ceste  
queste novel, le barbare Stef le Roux,  
ainz, nous a rejoints après moult re-  
quest. Encore tout fumant du sang  
des infidèles, ceux qui n'ont point foi  
en l'Astuce divine, les mécréants, il  
nous accompagna en croisade, libé-  
rer nos saints lecteurs de leur doute.



# Welcome Bravest Knight, For The Courier Adventure !

Les félons avides de rapines (pas de jeux de mots là-dessus S.V.P.) ont fait que deux des astuces dernièrement parues étaient inexactes. Julien, le brave parmi les braves, ou encore le lecteur qui a juste signé "un dingue de Joypad" l'ont justement remarqué, le tips SFII' Turbo visant à obtenir les 10 étoiles, n'était pas correct. Idem pour l'astuce qui vous permet d'avoir une autre fin à Dragon Ball Z ! Malgré la malice de notre ménestrel Greg, les lutins sataniques ont réussi à inverser certains termes de ladite astuce. Donc, afin de mettre la liesse en tous les coeurs d'honnêtes hommes et de gentes dames, voici ces deux tips revus et corrigés :

\* Les dix étoiles du turbo de SFII' Turbo sur Super Nintendo.

Lorsque le mot Turbo apparaît à l'écran, il faut, avec la deuxième manette, faire Bas, R, Haut, L, Y, B, X, A. Un cheat mode qui en rappelle un autre.

\* La méga-fin de Dragon Ball Z.

Si vous n'avez pas lu l'erratum de Greg paru dans le dernier Joypad (page 14), revoici la correc' :

8e combat contre Trunks : Vegeta, 9e combat contre Son Gohan : Son Goku, 10e combat contre Perfect Cell : Son Goku ou Gohan. Viva Dragon Ball Z !

"Je suis fan de jeux d'aventure à la Zelda et j'aurais voulu savoir ceux qui sortiront sur Super Nintendo et Game Boy avant Noël, en anglais, ou en français, parce que le japonais, c'est pas l'idéal !"

Damoiselle Sophie, aventurière de mestier.

Je fais d'une pierre deux coups ! La légende de l'épée sacrée est d'ores et déjà disponible dans sa version US dans toutes les bonnes boutiques ! Pour l'occasion, le nom a changé, et le soft s'appelle Secret of Mana ! Une précision

concernant ce jeu : il est possible, à l'aide du quadrupleur, d'y jouer à trois simultanément ! Même Zelda ne fait pas ça ! Et pour ton Game Boy, tes souliers pourront accueillir Final Fantasy 3 d'ici Noël !

"Depuis que la Super Nintendo est sortie, tu parles de moins en moins des jeux 8 bits. Je sais qu'elle est plus perfectionnée, mais ce n'est pas une raison !".

Yann, Maître Alchimiste, Archimage de l'ordre du Dragon.

Ce n'est pas une très bonne nouvelle, mais il va falloir être fort. Les 8 bits, aussi bien Nes de Nintendo que Master System de Sega, n'en ont plus pour longtemps à vivre. Il y a très peu de chance que celles-ci franchissent le cap de l'année 1994. Si elles le passent, ça ne sera pas en très bon état. Avec la nouvelle ère des 32 ou 64 bits, les 8 bits se font oublier. C'est la loi du progrès. Non seulement peu de jeux sortent sur ces machines, mais encore, ils intéressent assez peu de personnes, car beaucoup de joueurs préfèrent les 16 bits. Bref, c'est pas la joie pour les 8 bits.

"F1 Pole Position, annoncé depuis longtemps par Ludi Games, est toujours introuvable ! Alors, rêve ou réalité ?"

Sire Arthur, dit Doc le Noc pour sa cour royale.

C'est vrai, on l'attend depuis un bail, celui-là ! Et le jour est enfin arrivé ! En ce moment même, F1 Pole Position se trouve dans les magasins ! Sa sortie internationale, c'est pour le 4 décembre... 1994 ! Non, non, bien 1993. Pour Noël, tu vas pouvoir te faire un championnat du monde d'enfer à riz (y'a aussi l'enfer à blé, mais bof !).

"Pourquoi, mais pourquoi Nintendo laisse-t-il tomber le CD-ROM ! Les capacités annon-

cées dépassaient largement le Mega CD et je ne parle pas des autres 3DO, Laser Active... dont l'avenir est assez incertain".

J.-Michel François, Chevalier de l'Ordre du Temple CD-romique.

Difficile de sortir un CD-ROM pour la Super Nintendo, en 1994. Pourquoi ? Vin diou ! Simplement parce que sortir presque un an après le Mega CD 2 de Sega, et en même temps que le Jaguar 64 bits ou la 3DO 32 bits, c'était le naufrage assuré. Ce n'est généralement pas le bon plan de sortir après tout le monde. Il valait mieux, pour Nintendo, sortir une toute nouvelle machine 64 bits, avec CD-ROM intégré qui pourrait être un concurrent valable face aux machines Atari, Panasonic, Sanyo... Donc, Nintendo s'est associé avec Silicon Graphics pour réaliser une machine très puissante, qui devrait arriver chez nous en 1995.

"Vaut-il mieux acheter une Megadrive et un Mega CD 2, ou un Jaguar ?".

L'homme Jaguar des Hautes-Terres alias JMC

La question est permittente ! Autant mettre les choses au clair. Côté puissance, on trouve une 16 bits face à une 64. Des "plus" techniques, le Jaguar en possède une quantité incroyable comme le Full Motion Video ou encore le Modem intégré. Je passe la palette de plus de 16 millions de couleurs et le reste. Si c'est de la puissance que tu veux dans tes souliers de Noël, c'est du côté Jaguar qu'il faut aller. Par contre, il faudra attendre quelque temps pour que la ludothèque du Jaguar soit aussi étoffée que celle de la Megadrive. Avec Sega, tu as à un minimum de deux ou trois nouveautés par mois ! Pour conclure, la sagesse serait que tu t'offres la machine de Sega à Noël, si tu veux disposer d'un large choix de cartouches de jeux. Et si le Jaguar s'avère être une machine soutenue par de nombreux éditeurs, tu pourras toujours te le faire offrir pour ton anniversaire...



"Je sais que le Jaguar pourra lire des CD vidéo, mais pourra-t-il lire les CD photos ? De plus, croyez-vous que ce soit un bon achat à long terme !".

Messire Marc Ricaut, Seigneur de La Baquère Golfch.

Tout d'abord, il faut savoir que le CD-ROM Jaguar ne sortira aux USA qu'en juillet prochain. En attendant, il n'y aura que des cartouches disponibles pour cette somptueuse machine. Pour ce qui est du long terme, il s'agit du principal problème de la machine. Les jeux vont-ils suivre ? Il faut surtout se dire que rien que ceux qui arrivent valent le coup de posséder un Jaguar. Un Alien vs Predator ou un Checkered Flag II devraient assurer un max. Nous sommes plusieurs à croire, ici, que ça vaut la peine de tenter l'aventure. D'ailleurs, Trazom, Olivier, Tonton Stef et moi-même avons déjà passé commande de notre Jaguar...

"Moi je vois le Mega CD 2, l'Activator, le Virtua Sega... Alors je me pose cette question : ma Super Nintendo va-t-elle être dépassée ? Nintendo l'abandonnera-t-elle comme il va le faire avec la Nes ?".

Le Comte Rémy de Bolleville (50).

Nintendo est bien loin d'abandonner sa console chérie. Ce n'est pas parce que Sega sort une quantité incroyable d'appareils divers que Nintendo est à la traîne. Après tout, l'Activator et le Virtua Sega ne sont pas encore disponibles en France, et rien ne dit qu'ils auront une belle et longue vie. Et puis, un casque à vision stéréoscopique spécial Réalité Virtuelle est également en préparation pour la Super Nintendo (casque qui devrait être compatible

Sega). J'en reparlerai très prochainement, lors d'un nouveau dossier consacré à la Réalité Virtuelle. Et ne t'inquiète pas, Nintendo n'est pas prêt d'abandonner sa console 16 bits, du moins pas tant que la 64 bits (sortie prévue en 95, je le rappelle) ne sera pas bien implantée. On a encore le temps de se prendre des rides avant que ça n'arrive.

"Je suis un fervent amateur de jeux de baston comme SFII et Mortal Kombat. Ces jeux, ou d'autres du même acabit, sont-ils prévus sur Lynx ?".

Olivier Barde et Poète de Bretagne sur Marsan (40).

Hélas, doux compagnon, rien de tel sur Lynx n'est prévu. Pourtant, plusieurs titres sont annoncés, parmi lesquels Double Dragon, Jimmy Connors ou encore Desert Strike ! De même, la Lynx n'a-t-elle pas dit son dernier mot. Avec l'arrivée du Jaguar, on peut espérer que l'année 1994 sera une année Atari.

## LES DEUX ARTISTES DU MOIS !

C'est qu'avec Herr Ulrich Von Kartoffen, on commence à se connaître (tu te souviens, c'était dans le Joypad 24 !). Régulièrement, on se régale de ses dessins ! Mais ce mois-ci, face au chevalier aux armes vermeilles qu'est Herr Ulrich, est apparu un cavalier. Dans la foule, certains ont murmuré qu'il s'agissait d'un mercenaire. Mais après moult prouesses et moult exploits, Nicolas Foucher de Fontainebleau a su conquérir le respect de toutes et de tous !

Sa lettre était sans aucun doute la plus belle du mois ! Pourtant, après une dure bataille, Herr Ulrich a été choisi comme vainqueur. Et pour vous prouver que l'on ne dessine pas en vain pour Joypad, non seulement le dessin est publié, mais Herr Ulrich gagne aussi un jeu Super Nintendo récent (je me tâte encore sur le titre) ! Mais ce n'est que partie remise pour Nicolas !

Si, vous aussi, vous désirez que le monde entier sache que vous êtes le meilleur dessinateur de l'univers, et que votre console aimerait bien se mettre un jeu sous la dent, participez à la Bataille d'Envelop-Pad ! Le but de la manœuvre est simple. Lorsque vous nous écrivez, vous envoyez, non plus une enveloppe blanche, mais une enveloppe illustrée ! Surtout, veillez à ce que l'adresse reste très lisible ! Bien sûr, si le concours ne vous intéresse pas, laissez tomber le dessin. Les plus belles enveloppes seront publiées et la meilleure remportera un jeu en cadeau ! N'oubliez pas de préciser la ou les consoles que vous possédez, ainsi que votre adresse ! Pour nous signaler que vous participez bel et bien, envoyez votre courrier à :

JOYPAD

Bataille d'Envelop-Pad

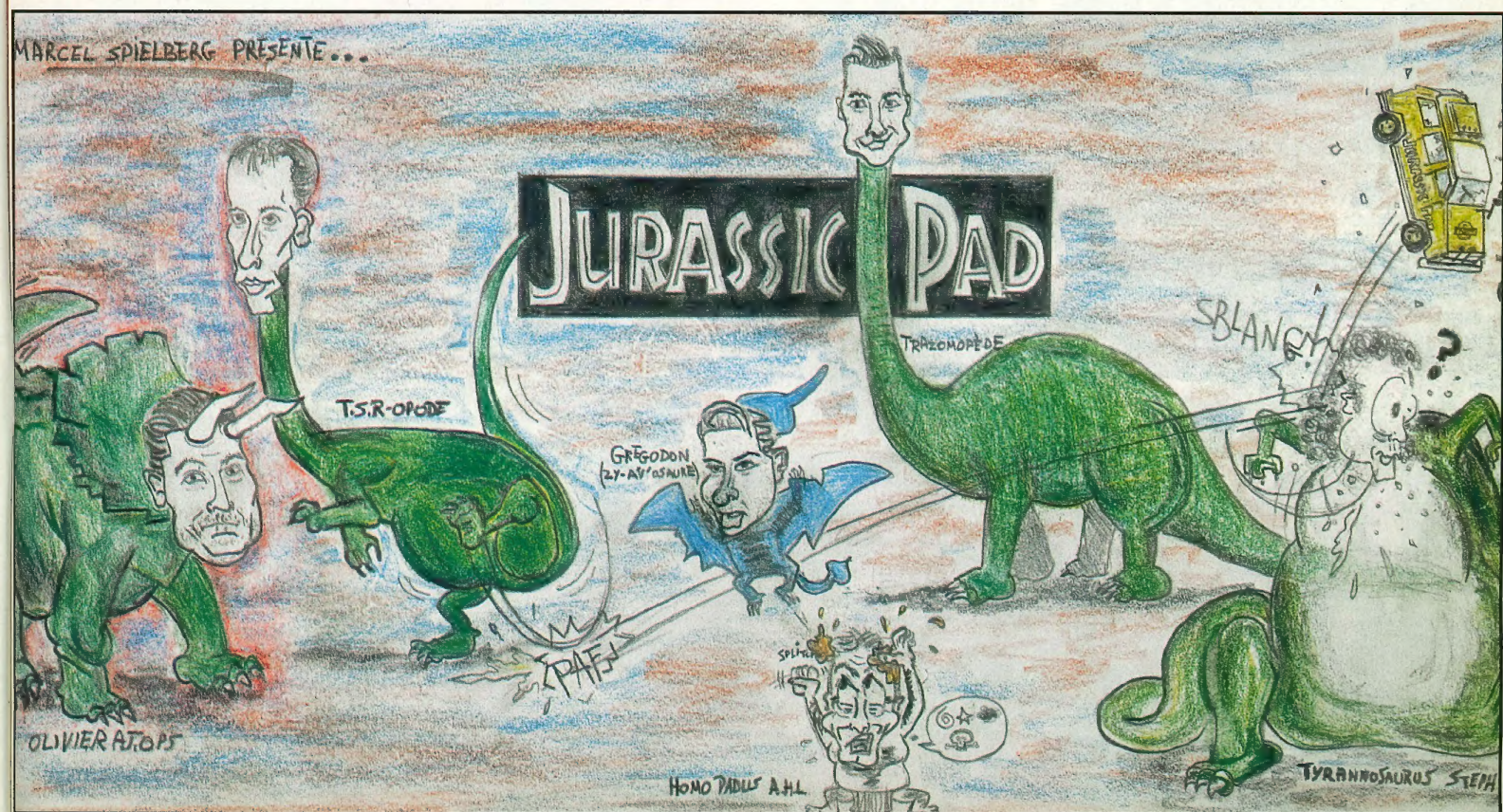
103, Bd Mac Donald

75019 Paris.

Herr Ulrich, Nicolas Foucher ainsi que Mortal Thomas et les autres, nous attendons votre riposte !

C'était le courrier du Moine Guerrier TSR de l'Ordre des Jaguars Célestes.

Message pour Herr Ulrich. Fais-nous parvenir ton adresse, afin que l'on puisse t'envoyer ton jeu cadeau !





# NEWS

## PREVIEWS



### role playing sur mega cd: bientôt chez nous!

Deux grands succès micro du Role Playing sont sortis sur le Mega CD japonais et arrivent bientôt en Europe. Eye of the Beholder et Might and Magic III sont des jeux de rôle que connaissent bien les amateurs, et il est certain que leur conversion sur Mega CD est une bonne chose pour les futurs acheteurs de cette machine. Ambiance sonore garantie et durée de vie assurée ! A jouer bientôt en France !



### les nouveaux packs megadrive II sont arrivés



C'est Noël, Sega fait les choses en packs. Avec, pour le premier, une Megadrive II, deux manettes et Aladdin pour 995 F ; ou une Megadrive II, deux manettes (dont une à six boutons) et Street Fighter II', plus un zoli poster à 1 190 F. Soit les deux meilleurs jeux du moment, fournis avec une machine.



Mais passons aux packs "gaga" (vous verrez à la prononciation).

L'un, le Megadrive II Megagames II, contient une Megadrive II, une compil' de trois jeux (Revenge of Shinobi, Golden Axe et Streets of Rage) et deux manettes : 895 F. L'autre, le Megadrive II Sonic II Megagames, offre une Megadrive II plus la compil' précédente avec deux manettes ET Sonic 2 : 1 090 F.

## COLUMNS

### MEGADRIVE SEGA

La suite de Columns est carrément révolutionnaire et c'est pour cela que l'on est passé directement au numéro 3 ! Grâce au Sega Converter (le quadrupleur pour la Megadrive), il sera possible de jouer à un, deux, trois, quatre ou cinq joueurs sur le même écran. Le principe de Columns est simple à plusieurs : on joue de la même manière qu'à un joueur ; la seule différence est que l'on peut faire monter l'adversaire, quand on fait disparaître des pierres précieuses. Voici deux clichés du jeu qui montrent un jeu à cinq joueurs et un autre à deux contre un.



Clive Barker vient de signer un gros deal avec Virgin Games pour la conception de futurs titres Mega CD. Si vous ne connaissez pas ce maître anglais de l'horreur (je pense, par exemple, à la série des Hellraiser), sachez qu'il interviendra dans les scénarios, mais aussi dans le design général des jeux. Attendez-vous à du gore, du fantastique et du gothique sang pour sang.



### SCHTROUMPS

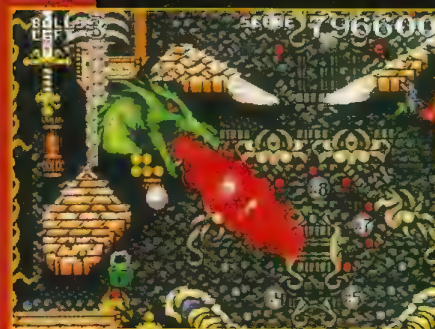
Regardez bien : Infogrames sort bientôt "Les Schtroumpfs", un jeu Super Nintendo dans lequel on retrouve les noirs les plus bleus du monde, Gargamel, Azraël, le Schtroumpf noir, le cracouass, et même les cadeaux explosifs du Schtroumpf tarceur. Avec 50 ennemis, 3 niveaux de difficulté et 20 mondes différents, ce jeu de plates-formes promet d'être le cadeau idéal pour Noël. Vous avez vu ? J'ai résisté ! Je n'ai pas écrit : "Schtroumpf va bientôt schtroumpfer un schtroumpf étonnant avec plus de 50 schtroumpfs mortels" ! Je suis le seul écrivain au monde capable de résister à ça ! Pour vous donner une idée, c'est aussi dur que de parler de préhistoire sans évoquer Jurassic Park ou de parler des Guignols sans parler de Chirac ! Je suis très fier de moi.



# DRAGON'S REVENGE

**MEGADRIVE  
TENGEN**

Tout le monde est d'accord, la meilleure simulation de flipper sur Megadrive s'appelle Dragon's Fury (Devil Crush sur NEC), même si les récents Virtual Pinball et Sonic's Pinball ont fait trembler le géant. Justement, prenez le meilleur des trois jeux cités précédemment et vous obtiendrez Dragon's Revenge, la suite de Dragon's Fury. Tengen nous prépare pour janvier 94 un petit bijou de mania-bilité et de réalisme. Les effets de balles, les graphismes somptueux, la taille de l'espace de jeu et les tonnes de jeux bonus augurent vraiment du meilleur. Le jeu pourra être joué à deux joueurs et de belles amazones viendront faire oublier les vilains dragons!

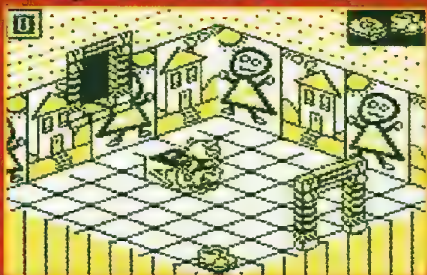


# MONSTER MAX

**GAME BOY  
TITUS**

Si vous aimez Solstice (sur NES), vous aimerez Monster Max. Ce jeu est en vue isométrique et vous propose de vous orienter dans un dédale de salles, proposant la plupart du temps de résoudre des petites énigmes sous forme d'actions à réaliser.

Dé- couvrez les bons objets, passez les pièges, et vous aurez une chance de vous sortir de Monster Max. Un jeu d'action et de réflexion captivant, prévu courant 94 sur Game Boy.



# quadrupleur sega

Ça y est, il est là ! Après le 4 Way d'Electronic Arts, voici le quadrupleur de manettes Sega. Vous pourrez donc désormais jouer à Gauntlet à quatre simultanément ! À vous les donjons et les trésors ! Tous les jeux Sega prévus pour trois ou quatre joueurs, sauf les Electronic Arts, seront compatibles avec cet adapta-



teur. Si l'adaptateur est autant employé que la manette six boutons de Sega (Street Fighter II, Eternal Champion, Toe Jam et Earl 2...), on peut lui promettre un brillant avenir. Alors, c'est pour quand Bomberman Megadrive? Au fait, faudra penser à changer la moquette du bureau, on va finir par la reconnaître.

# l'animation japonaise en france



Certains d'entre vous sont des vrais fadas de dessins animés japonais. Il y a ceux qui se contentent de Ranma 1/2 et Dragon Ball Z à la télé, ou encore de la récente parution de Dragon Ball en BD française, tous les mois dans les librairies (Glénat). Et puis, il y a ceux qui se tapent des vidéos (Manga Vidéo au Virgin Megastore), ou encore des CDV.

Tous les mois, le magasin ONDES (31, rue Gueuze à Paris 16e, tél. 93 85 46 54) nous fournira les dernières sorties en CDV d'animations japonaises. Sachez que ce magasin possède un catalogue complètement fou, avec des titres aussi prestigieux que 3 x 3 Eyes, Bastard, Bubblegum Crisis, City Hunter, Cobra, Dragon Ball Z, Gundam, Hokuto No Ken, Macross, Orange Road, Ranma 1/2, Record of Lodoss War, j'en passe et des meilleurs, en CDV NTSC ou en CD (BO). La news du mois, c'est Fatal Fury 2 (le dessin animé) en CDV. Cool, non ?



**Le 11 décembre, tous chez Micromania pour l'ouverture d'un nouveau magasin à Montparnasse.**

**MICROMANIA MONTPARNASSE**  
126, rue de Rennes - 75006 Paris

Ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre



**GRATUIT pour l'ouverture**  
Micromania vous offre\* le T-Shirt  
Dragon Ball Z ou une Montre Jeu  
Vidéo pour 500 F d'achat !



**MICROMANIA**  
LES NOUVEAUTES D'ABORD !

\* Offre valable dans la limite des stocks disponibles.



# NEWS

## PREVIEWS

### LEMMINGS 2

**SUPER  
NINTENDO  
PSYGNOSIS**

Vous êtes devenus fous avec Lemmings sur Super Nintendo, ou alors êtes-vous encore plongé dans les derniers niveaux ? Grouillez-vous, car la suite arrive et est jouable avec la souris Nintendo. Cette fois, les habiletés des Lemmings sont au nombre de 48, et les niveaux toujours aussi délirants avec des ambiances aussi bien médiévales qu'estivales, ou relatives au sport ou au cirque. Préparez l'aspirine !



### SENSIBLE SOCCER

**MASTER SYS.  
GAME BOY  
SONY  
IMAGESOFT**

Nous avons été complètement surpris par les versions 8 bits et Game Boy de Sensible Soccer, qui est d'une maniabilité et d'une rapidité pour le moins surprenantes. Toujours en vue de dessus et rappelant le fameux Kick Off, Sensible Soccer Master System s'annonce sans aucun doute comme la meilleure simulation de foot sur la machine.

Quant à la version Game Boy, c'est la même chose, on nage dans le bonheur. Cela faisait bien longtemps que l'on n'avait pas joué à un foot aussi prenant sur la portable Nintendo. Bravo Sony, et dépêchez-vous de nous finir le jeu sur les deux machines !



### la belle et la bête sur megadrive



Deux jeux Walt Disney sur Megadrive, basés sur le film "Beauty and the Beast", vont sortir aux Etats-Unis sous le label Sunsoft. Le premier, "Roar of the Beast", est un jeu d'action en vue de profil et qui met en scène la bête. Les décors

s'annoncent dignes du dessin animé et les sprites ennemis très réalistes. Le second jeu met en scène la Belle (évidemment !) et s'appelle "Belle's Quest". Il s'agit d'un jeu d'aventure dans lequel la Belle devra libérer son père après avoir rendu sa forme humaine à la Bête. Les américains ont bien de la chance de pouvoir jouer à ces deux jeux avant nous.



Core Design (Mortal Kombat, Alien 3, Chuck Rock) est en train de nous préparer un super jeu d'action basé sur le personnage de l'incroyable Hulk. Prévu sur Megadrive, il reprendra les graphismes des comics avec la fameuse transformation de Bruce Banner.

Electronic Arts développe sur Megadrive, en ce moment, un jeu basé sur les personnages des jeux de plateaux de Games Workshop. Aspect Warriors vous permettra de réaliser des combats épiques, dans le monde du jeu Space Crusade en vue isométrique. Genestealers et Tyranids au programme, of course !

Vivid Image Design vient de signer un deal avec Psygnosis pour l'adaptation de Second Samouraï sur Megadrive, la suite de First Samouraï (ce dernier n'étant jamais sorti sur la 16 bits Sega).

Night Trap continue de faire parler de lui, puisque Peter Main (qui s'occupe du marketing Nintendo en Angleterre) a clamé haut et fort que l'on ne verrait jamais un jeu d'une telle violence sur une machine Nintendo. Cela n'empêche pas Sega of America d'inclure le jeu dans le package américain du Sega CD (229 dollars le tout, une affaire !).

Codemasters vient de sortir le Sega CD Game Genie. On va pouvoir tricher aussi sur Mega CD !

Elite II, la suite du méga-hit interplanétaire Elite, de David Braben, est enfin sortie sur Amiga et PC. "Keskon en a à faire ?" me direz-vous. Tout simplement que Braben va pouvoir maintenant terminer la version Super Nintendo. Robby en bave d'avance.





# NEWS

## ALLO TOKYO! PREVIEWS

# BASTARD



**SUPER  
FAMICOM  
COBRA  
TEAM**

Je vous reparle de l'adaptation SFC de Bastard, car le jeu a été repoussé jusqu'en janvier 94. Il reprend tous les personnages du dessin animé japonais qui fait fureur au Japon, et que vous connaissez déjà peut-être de nom. Non seulement, le jeu est d'une réalisation exemplaire, avec des décors de fond magnifiques, mais en plus, il propose un nouveau système de combat. Il fallait, de toute façon, trouver quelque chose d'original vu que ce jeu est le énième beat-them-up annoncé sur SFC. Vous visualisez donc l'action de biais, avec un effet de perspective. Regardez les clichés, et vous comprendrez. La cartouche de 12 MB est donc prévue fin janvier 94.



## KIRBY'S PINBALL

Je vous reparle une dernière fois de ce fabuleux flipper made in Nintendo, car il vient de sortir au Japon et il arrive bientôt chez vous. L'aspirateur à pattes qu'est Kirby fait office de boule de flipper, et personne ne s'en plaint ! Trois flippers sont stockés dans la cartouche et le jeu (à un joueur) est sorti le 27 novembre au Japon.



## KONCI GAMES

### SUPER FAMICOM

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| Accessoires SFC         | Tel.   |
| Actraiser 2             | 589 F  |
| Aladdin                 | Tel.   |
| Ardy light foot         | 569 F  |
| Art of Fighting         | 569 F  |
| Battle master           | 569 F  |
| Darius Force            | 549 F  |
| Dragon ball Z II Promo  | 480 F  |
| S. Dragon ball Z 3      | Tel.   |
| Empire strike back      | Tel.   |
| Fatal Fury 2            | Tel.   |
| Final Stretch           | 589 F  |
| Flash Back              | 599 F  |
| Humain Grand Prix 2     | 589 F  |
| Ken 7                   | 599 F  |
| Legend of the ring      | 569 F  |
| Macross                 | 539 F  |
| Mario collection        | 460 F  |
| Mario and Wario         | 489 F  |
| Mortal Kombat avec sang | 589 F  |
| R- Type 3               | 599 F  |
| Ranma 1/2 3             | 589 F  |
| Rockman X               | 589 F  |
| Solstice 2              | 589 F  |
| Super Famicom           | 1299 F |
| Street fighter II Turbo | 480 F  |
| Super H Q               | 549 F  |
| Super chinese world 2   | 589 F  |
| Suzuka 8 Hours          | 549 F  |
| Turtles T Fighters      | Tel.   |
| World Heroes            | 489 F  |

### MEGA DRIVE

|                        |        |
|------------------------|--------|
| Aladdin                | 380 F  |
| Gun Star Heroes        | 398 F  |
| Mortal Kombat          | 418 F  |
| Rocket Knight          | 389 F  |
| Shining Force 2        | 389 F  |
| Street fighter 2' Plus | 509 F  |
| Joystick 6 boutons     | 149 F  |
| <b>MEGA CD 2</b>       | 1800 F |
| Bari arm CD            | 469 F  |
| F 1Cirus CD            | 479 F  |
| Flying squadron CD     | 479 F  |
| Lethal Enfoucers CD    | Tel.   |
| Silpheed CD            | 480 F  |
| SONIC CD               | 480 F  |

### NEO GEO

|                    |        |
|--------------------|--------|
| Samourai shodown   | 1600 F |
| Super side kick    | 1350 F |
| World heroes 2     | 1390 F |
| Fatal Fury Spécial | 1600 F |
| Sengoku 2          | 800 F  |

Tout l'équipe de KONCI vous souhaite un joyeux Noël et une Bonne Année 94.

POUR COMMANDER

**78 72 30 88** Paris faire le 16  
Port : 30 F Contre-rembours. : 30 F  
12 rue Marc Bloch 69007 Lyon  
Ouvert le dimanche durant Déc



# NEWS

## ALLO TOKYO! PREVIEWS



### SATURN 32 BITS SEGA : JOYPAD L'A VUE !



Une fois de plus, on ne va pas vous faire le coup classique de la presse ludique française qui a tout vu dix ans avant qu'une machine ne sorte. C'est un peu facile ! Voici juste quelques précisions relatives au projet de console 32 bits Sega, dont nous vous parlions il y a deux numéros. Depuis le 21 septembre 93 et l'annonce de l'alliance Sega-Hitachi, quelques chiffres et quelques dessins de prototypes nous sont parvenus. Nous vous proposons un exemple de ce à quoi pourrait ressembler la Saturn, en vous avertissant haut et fort que ce design provisoire sera sûrement amené à être modifié. Quoi qu'il arrive, la machine ne devrait apparaître qu'à la fin 1994, pour un prix n'excédant pas 2 500 F. Les porte-paroles Sega l'ont bien fait comprendre à qui voulait bien l'entendre : cela fait des années que le staff développant sur bornes d'arcades, travaille sur des machines 32 bits (on en est à la cinquième génération avec les derniers jeux), mais il est encore trop tôt pour vendre des consoles dont le prix serait trop élevé. De plus, le marché des CD-ROM vient juste de naître et s'annonce intéressant, vu les nouvelles normes de "full motion vidéo" (Cine Pak) arrivant sur Mega CD. Les discussions sont âpres en ce moment, au sein de Sega, pour savoir si la Saturn acceptera ou non des cartouches en plus de son lecteur CD-ROM quadruple vitesse 600 ko/s (contre double vitesse pour la Jaguar d'Atari ou la 3DO). De plus, si la compatibilité Mega CD et Saturn est assurée, ce n'est sans doute pas gagné pour les cartouches. Vous pourrez jouer avec vos CD-ROM Sega actuels sur la Saturn, mais pas forcément avec les cartouches Megadrive. Côté technique, voici quelques chiffres amenés à être révisés à la hausse ou à la baisse : processeur central 32 bits RISC, palette de 16 millions de couleurs, mapping et polygones à gogo, 24 millions de pixels affichables en animation, 32 voix pour le son, 24 MB de mémoire tampon et 32 MB pour le CD, etc... Ces chiffres impressionnants mettraient à notre portée modeste, des jeux aussi prestigieux que Virtua Racing, Virtua Fighter, Ridgy Racer. L'arcade à la maison, Sonic en 3D, j'en ai rêvé, Sega va le faire !

### PROJECT REALITY 64 BITS NINTENDO: JOYPAD L'A VUE !

Mais non, of course, on l'a pas vue à Joypad ! On va pas non plus faire comme d'autres canards qui racontent n'importe quoi. On veut juste vous avertir que l'été 1995 risque d'être chaud sur le front Nintendo. C'est au dernier ECTS, que des démos sur Silicon Graphics et des annonces tonitruantes ont été faites. On aura le temps de vous en parler et de vous montrer des photos (des vraies). D'ici là, sachez que Nintendo veut revenir dans le monde de l'arcade. Et son association avec Silicon Graphics nous promet du tout beau. En ce qui concerne les consoles de salon, Nintendo a aussi prévu de s'amuser un peu avec Silicon Graphics, en projetant de passer directement du 16 bits au 64 bits sans passer par la case CD-ROM Super Nintendo (ça, vous le savez déjà !). Quelques caractéristiques techniques ont été dévoilées, elles sont ébouriffantes, jugez-en plutôt : un processeur R4000 64 bits RISC tournant à... 100 Mhz et peut-être même à 150 Mhz, si Nintendo choisit le nouveau

R4400, question de moyens ! 100 MIPS (100 millions d'instructions par seconde) contre 55 pour la Jaguar (désolé, Traxom !), des graphismes 3D mappés et animés en temps réel, des couleurs codées en 24 bits, une résolution de 1024 par 1024, la possibilité de manipuler jusqu'à 100 000 polygones, des bus de données 128 bits, j'arrête là le massacre ! Galaxian, Daytona 500 et Virtua Fighters à la maison, en fait ! Selon toutes les sources, ces données ne seraient pas du domaine du fantasme, mais une possibilité tout à fait envisageable pour 95. On n'en dit pas plus pour l'instant, on préfère être sûr (ça, c'est de l'info, pas de l'into!). Ah si, quand même : Konami, Capcom et Williams seront les premiers développeurs pour la machine d'arcade.





**SUPER  
FAMICOM  
NAMCO**



minez Super Fatal Fury, un message vous dit de jouer à Art of Fighting 2 pour trouver un message secret. Vous savez donc maintenant qu'une suite d'Art of Fighting est en préparation. Mais ce n'est pas tout, à la fin de cette suite, vous trouverez l'ultime message vous renvoyant à un nouveau jeu prévu sur 200 MB, et mettant en scène tous les acteurs de la trilogie. Trois titres arrivent juste après Noël : Miracle Adventure de Data East, Top Hunter de SNK et Magician Lord 2 de Alpha Denshi. Enfin, pour finir en beauté, le lecteur de CD-ROM NEO GEO est prévu pour mars 94. Il possèdera un processeur 32 bits RISC, et aura un buffer RAM de 180 mégas (octets, les mecs !). A voir pour le croire...

## IRON MAN 32 BITS DE NEC: JOYPAD L'A VUE !

Mais non, on ne l'a pas vue, la nouvelle console NEC, mais nous au moins, on vous le dit ! Par contre, on sait qu'elle chauffe, la petite Tetsujin (son nom japonais) ! Tout le hardware est prêt, à part la partie sonore. Le processeur principal (répondant au nom de ARM Chip) est un processeur 32 bits RISC cadencé à 25 Mhz, comme celui de la 3DO. La machine n'acceptera que des CD et ne sera pas compatible avec tous les produits NEC existant en ce moment. C'est évidemment Hudson qui bosse sur les trois premiers titres : un shoot them up (qui serait la suite de Super Star Soldier), avec des polygones genre Virtua Racing et de la 3D mappée à donf, un Role Playing Game se déroulant dans un monde en 3D, et enfin un beat them up avec des graphismes roboscopés. Qui va gagner la bataille des bits ?

# ART OF FIGHTING

Suite aux récents accords SNK/SEGA, une version cartouche Megadrive d'Art of Fighting est en cours de développement chez Sega (80 % du jeu était terminés le 15 novembre). Les sprites sont gigantesques, et l'on retrouve les zooms mythiques de la version originale. Les beat them up se réveillent sur megadrive ! Sortie sur cartouche 16 MB en janvier 94.

**MEGADRIVE**  
**SEGA**



# BOMBER MAN À 10 JOUEURS : LA FOLIE !

Les Japonais sont complètement dingues, et ils n'ont rien trouvé de mieux que de jouer à dix à Bomber Man ! Nous vous en avons déjà parlé lors de la news Bomber Man 94 sur NEC. Nous savons aujourd'hui que le jeu se déroule sur les PC japonais, via une interface permettant de connecter dix "paddles", et qu'il est nécessaire de jouer sur un écran 16/9e, le genre de truc très simple à trouver en France !



**NOUVEAU !  
GRACE A TON TELEPHONE  
TU PEUX GAGNER TOUS  
CES SUPERS CADEAUX !**



## LA MEGA CD2 !



**ET  
LA NEO-GEO  
LA SUPER  
NINTENDO  
L'AMIGA CD32  
ET PLEIN DE  
CARTOUCHES  
DE JEUX !**

**Pour jouer c'est facile, appelle vite au :**  
**36.68.9801**

**Une chance de plus si tu tapes le code clé ➤**

SCËSI - Pour les appels en 36.68, la taxation est de 2.19 F/min



# NEWS

## ALLO TOKYO!

### PREVIEWS



**SUPER  
FAMICOM  
BANDAI**

## DRAGON BALL Z ACTION GAME 2

Quelques clichés exclusifs pour vous faire baver d'avance et vous montrer que l'on pourra balancer la sauce en diagonale, dans la nouvelle version de Dragon Ball Z Action Game. La cartouche 16 MB est toujours prévue pour fin décembre. Les graphismes ont été sacrément retouchés et la maniabilité complètement revue. Ça fera pas de mal!

## GHOST SWEEPER

**SUPER  
FAMICOM**

Ghost Sweeper est un jeu d'action qui met en scène une petite héroïne aux cheveux oranges (!), qui manie admirablement bien le bâton. Son autre avantage réside dans un superbe décollété qui troublera sans doute plus d'un joueur ! Le scrolling est horizontal et le jeu, axé sur le beat them up. Sans grande prétention, il propose néanmoins de superbes graphismes et une action haletante (c'est à cause du décollété !). Sortie sur 8 MB prévue courant novembre.



**MEGA CD  
SAMMY**

## SENGOKU

Pour la première fois sur Mega CD, vous allez pouvoir jouer à un jeu NEO-GEO. Après Final Fight, c'est Sengoku qui va calmer les accros du beat them up. Dans une version très fidèle à l'original, vous retrouverez le héros longiligne, à la démarche nonchalante, luttant contre des créatures magiques et dangereuses. Les graphismes s'annoncent superbes, malgré la palette de la Megadrive. Un jeu CD prévu pour le 17 décembre.



## GOEMON FIGHT 2

Konami s'est tapé un délire complet, lors du développement de cette suite de Goemon Fight (Legend of the Mystical Ninja). On retrouve tout ce qui avait fait le succès du jeu (l'un des premiers jeux SFC), avec ce mélange de beat them up et d'action, mais aussi tous les jeux dans le jeu. Cette fois, le jeu se déroule davantage en vue de profil pour les scènes de beat them up, et l'ambiance est davantage orientée plates-formes. Par contre, les jeux bonus sont originaux et tous délirants : shoot them up, tir en 3D, passage à la King of Monters, combats de Sumos, etc... Le jeu se déroule, une fois de plus, dans le Japon médiéval (revu et corrigé, bien sûr) et l'on retrouve Goemon assisté, cette fois, de deux nouveaux personnages. Le jeu peut être joué à deux joueurs et est prévu sur cartouche 16 MB pour courant décembre au Japon.

**緊急速報4**

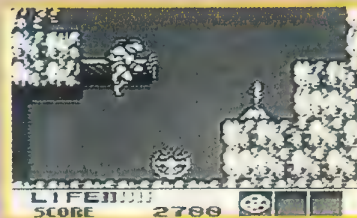


**SUPER  
FAMICOM  
KONAMI**

## TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3

Des tortues Ninja, on en a eu à toutes les sauces sur console ! Cela à commencé sur NES avec un fabuleux premier jeu, suivi par une flopée de suites et d'adaptations sur NES, Super Nintendo et Megadrive. Sur Game Boy, les deux premiers épisodes ont été réussis, mais étaient trop faciles. La troisième partie va réconcilier tous les amateurs de pizzas sur Game Boy. Le jeu reprend, en effet, l'aspect baston et action des deux premiers épisodes, en lui ajoutant une durée de vie. Le jeu se rapproche d'ailleurs plus d'un jeu de plates-formes dans la lignée des Megaman. Mais l'on retrouve, quoi qu'il arrive, toujours nos quatre héros qui blastent à tout va. Une cartouche de 2 MB sortie le 20 novembre au Japon.

**GAME BOY  
KONAMI**

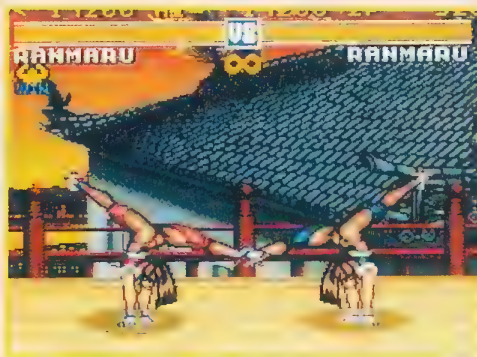
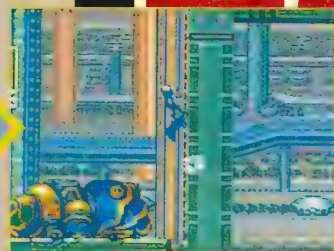




# MEGAMAN X

Enfin, on le tient notre Megaman sur Super Famicom: la cartouche (12 MB) est prévue pour le 17 décembre au Japon. Cette fois, l'histoire ne reprend pas la suite de celle de la NES (on commençait à se lasser), et le scénario est un peu complexe pour vous le présenter en quelques lignes. Par contre, le principe du jeu est toujours le même : il s'agit d'un sacré jeu de plates-formes, dans lequel vous devez shooter les robots ennemis et éviter des pièges tenant lieu parfois de casse-têtes. Sous l'eau, dans des cavernes, dans les marais, Megaman peut désormais s'accrocher au mur et récupérer des objets laissés par ses ennemis, il possède plusieurs tirs, il peut briser des parois, etc... Ces nouveautés ne sont pas les seules, et vous découvrirez bientôt le jeu en preview dans Pad. En attendant, admirez le passage réussi 8 bits/16 bits de ce héros qui ne voulait pas faire le pas !

**SUPER  
FAMICOM  
CAPCOM**



## BATTLE MASTER

Street Fighter continue à inspirer les développeurs, puisqu'une cartouche de 16 MB est sortie le 11 novembre et contient vraisemblablement tous les éléments qui ont fait le succès de SF 2. Les décors de fond sont tous fortement inspirés de SF 2, les coups spéciaux sont du déjà-vu (Fireball notamment), les enchaînements classiques, et les huit personnages habituels (cyborg, loup-garou, Ninja, super nanas, etc...). Seule originalité : les enchaînements en l'air sont plus nombreux et très complexes. De même, il sera possible d'exécuter des coups spéciaux dans les airs. Les graphismes s'annoncent excellents, mais les mouvements des personnages sont moins réalistes que chez Capcom. Dommage!

**SUPER  
FAMICOM  
TOSHIBA  
EMI**

## TELEX TELEX TELEX

Konami travaille pour vous : Batman, The Animated Serie arrive sur SFC et de nouvelles aventures des Tiny Toons sont en préparation sur Megadrive et SFC. On chuchoterait que les Tiny Toons se seraient mis au sport. Mais le plus important, le voici, le voilà : Konami développe sur 3DO, c'est officiel ! Les deux premiers titres en préparation sont des versions remix de Gradius et Twin Bee. Ca y est, les mecs : la 3DO est une console, Konami en est la preuve !

Pour ceux qui jouent encore à la Lynx, deux titres sont prévus par l'éditeur Telegames : Desert Strike et Double Dragon. Pour ceux qui joueront à la Jaguar, Telegames développe trois jeux pour la 64 bits.

T.H.Q. a récemment acheté les droits d'Akira. Comme quoi on peut faire vibrer les lecteurs avec une demi-phrase !

## armored trooper votoms

Ce jeu en 3D est basé sur une série de dessins animés japonais mettant en scène des Armored Troopers (AT), des énormes tanks ressemblant à des robots et filant à toute vitesse. Pour simuler les batailles épiques entre ces monstres de métal, Takara (les spécialistes d'adaptations NEO-GEO) a utilisé le même DSP que dans Mario Kart. Le résultat est sidérant : on combat d'autres AT dans un mode 7, si rapide que l'on s'y croirait. Un mode "versus" splitte l'écran en deux, sans pour autant ralentir le jeu. 8 MB de combats 3D déjà sortis au Japon.

**SUPER  
FAMICOM  
TAKARA**



**Le 11 décembre, tous chez  
Micromania pour l'ouverture d'un  
nouveau magasin à Montparnasse.**

**MICROMANIA MONTPARNASSE**  
126, rue de Rennes - 75006 Paris

Ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre



**GRATUIT pour l'ouverture**  
Micromania vous offre\* le T-Shirt  
Dragon Ball Z ou une Montre Jeu  
Vidéo pour 500 F d'achat !



**MICROMANIA**

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

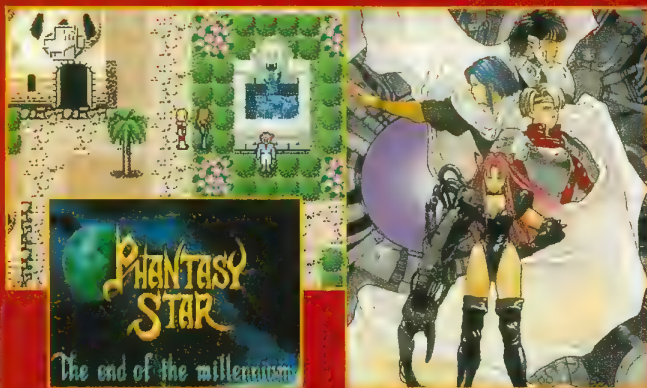
\* Offre valable dans la limite des stocks disponibles.



### PHANTASY STAR: LA SAGA SUR MEGADRIIVE

MEGADRIIVE  
SEGA

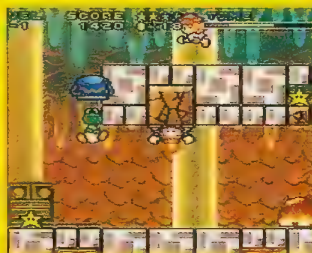
Alors que la suite très attendue de Phantasy Star III sort sur Megadrive, le 17 décembre au Japon, sur une cartouche de 24 MB, Sega annonce la sortie prochaine de la trilogie sur Mega CD (Phantasy Star I, II et III) et de la réédition du premier épisode sur cartouche. Les amateurs d'aventure mélangeant "héroïc-fantasy" et science-fiction vont être comblés, car The End of the Millennium (le titre de Phantasy Star IV) s'annonce comme immense et passionnant.



### MARIO AND WARIO

SUPER  
FAMICOM  
NINTENDO

Ce jeu, qui sera sorti au moment où vous lirez ces lignes, vient de chez vous ! C'est un éditeur français qui a créé le concept (sous le nom de Builderland), et l'a revendu à Nintendo. Il s'agit d'un jeu d'action à progression, dans lequel la réflexion et les réflexes jouent un rôle important. Il s'agit, en effet, de permettre à un personnage de pouvoir avancer sans tomber, en lui préparant une route sans encombre. La cartouche de 8 MB est remplie de casse-têtes et de graphismes colorés.



### MEGAMAN SOCCER

Capcom tient le bon filon, et après les sorties imminentes de Megaman 6 sur NES, Megaman 4 sur Game Boy et Megaman X sur Super Famicom, vous aurez le droit à un Megaman Soccer qui veut bien dire ce qu'il veut dire ! Il s'agit d'une simulation de foot originale, puisqu'elle met en scène tous les acteurs des jeux de la saga Rockman (Megaman en japonais). Vous retrouverez ainsi Megaman, mais aussi un nombre impressionnant de Robots Masters dans des matchs épiques en vue latérale et isométrique. Les règles ont été revues et des pouvoirs spéciaux sont accessibles. Le jeu sort sur cartouche 12 MB fin janvier 94.



SUPER  
FAMICOM  
CAPCOM

### TELEX TELEX TELEX

Sega et SNK seraient en pourparlers à propos de leur collaboration possible et future. Et vous savez pourquoi ? Pour remplacer leur Megadrive et NEO-GEO, of course ! Allez lire la news sur la Saturn 32 bits Sega, et faites vos recoupements !

Elite, la frime anglaise responsable de la fabrication du Super FX de la Super Nintendo (et du développement de Starwing), prépare deux nouveaux titres utilisant le Super FX. Powerslide et Dirt Racers seront des courses de bagnoles en 3D mappée, qui rendront fous ceux qui ont aimé Starwing. Elite en profite pour nous concocter un nouveau Super FX et s'associe avec Interplay.

On en sait un peu plus sur la version Mega CD de Jurassic Park, en cours de développement. Le scénario du jeu débute là où se terminait le film (en queue de dinosaure d'ailleurs !). Vous avez douze heures pour récupérer les oeufs de sept dinosaures différents. On s'attend à la meilleure version de Jurassic Park jamais sortie avec du "full motion video" à gogo et du QSound à donf.

Tengen vient d'annoncer que son Gauntlet IV (sur Megadrive) sera finalement compatible avec le Four Player d'Electronic Arts, en plus du Sega Adapter. Au fait, je rappelle qu'il s'agit de jouer à quatre !

Les aventures de Zelda sont adaptées dans deux jeux sur CDI (The Wand et The Faces of Evil). Attention, il ne s'agit "que" de jeux interactifs à la limite de l'éducatif.

Midway va mettre en chantier la suite en arcade d'un jeu qui vous a beaucoup plu, dernièrement, sur toutes les consoles. On y trouvait notamment certaines fatalités, vous voyez ce que je veux dire ?

### FORMULA ONE WORLDCHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY

Tout ce que vous connaissiez de meilleur en matière de simulation de Formule 1 sur Megadrive, vous allez vite l'oublier et courir vous acheter un Mega CD. Sega et Fuji Television ont, en effet, récemment présenté leur projet de jeu de F1 prévu pour avril 94. Inutile de discourir, il suffit de jeter un coup d'oeil au dictionnaire du jeu et l'on comprend tout de suite que pour une première course de F1 sur Mega CD, Sega risque de frapper très fort. Les bords de route et la route reprennent la 3D mappée de Thunderhawk et de Silpheed, les graphismes des décors sont superbes (nuages et montagnes) et les sprites des bagnoles sont réalistes au possible. Décidément, Avec Virtua Racing en cartouche et ce projet sur CD, les fans de F1 ne vont plus savoir où donner de la tête !

MEGA CD  
SEGA





**Le 11 décembre, tous chez Micromania pour l'ouverture d'un nouveau magasin à Montparnasse.**

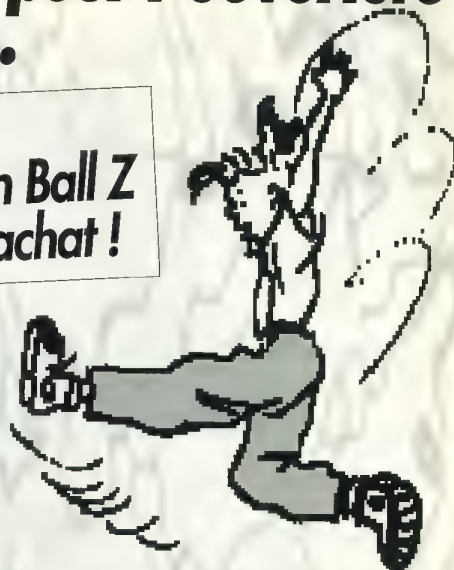
**DRAGON BALL Z**

**GRATUIT pour l'ouverture**  
Micromania vous offre\* le T-Shirt Dragon Ball Z  
ou une Montre Jeu Vidéo pour 500 F d'achat !

\*A Montparnasse - Offre valable dans la limite des stocks disponibles.

**Ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre**

**MICROMANIA MONTPARNASSE**  
126, rue de Rennes - 75006 Paris



**MICROMANIA ROSNY 2**

**NOUVEAU !  
Magasin agrandi**

Centre Commercial Rosny 2  
Tél. 48 54 73 07

**Ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre**



**MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES**

Galerie des Champs - 84, av. des Champs-Élysées  
RER Ch. de Gaulle-Etoile  
Métro George V - Tél. 42 56 04 13

**NOUVEAU !  
Magasin agrandi**

**Ouvert tous les jours  
même le dimanche**



**MICROMANIA FORUM DES HALLES**

5, rue Pirouette et 4, passage de la Réale - Niveau -2  
Métro et RER Les Halles - Tél. 45 08 15 78

**Ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre**



**MICROMANIA VELIZY 2**

Centre Commercial Velizy 2  
Tél. 34 65 32 91

**Ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre**



**MICROMANIA LA DEFENSE**

Centre Cial des 4 Temps - Niveau 2  
RER La Défense - Tél. 47 73 53 23

**Ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre**



**MICROMANIA NICE**

Centre Commercial Nice-Etoile  
Niveau -1 - Tél. 93 62 01 14

**Ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre**



**MICROMANIA LYON LA PART-DIEU**

Niveau 1 - Face sortie Métro  
69000 Lyon - Tél. 78 60 78 82

**Ouvert les dimanches 12  
et 19 décembre**



**MICROMANIA LILLE V2**

Centre Cial de Villeneuve d'Ascq  
Niveau bas - Tél. 20 05 57 58

**Ouvert les dimanches  
5, 12 et 19 décembre**

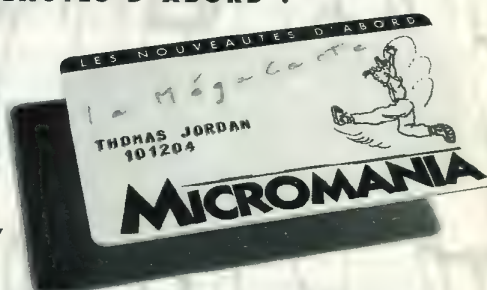
**MICROMANIA**

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

Venez chercher le nouveau  
catalogue couleur, le  
Meganews n° 5 dans tous  
les magasins Micromania

**Avec la Mégacarte,  
5% de remise\* sur  
des prix canons, même sur les promotions**

\*Sauf sur les Consoles - Remise différée



**Nouveau**

**LA CONSOLE JAGUAR  
+ 1 jeu + 1 manette 1790 F**

Des jeux d'acier de 16 à 48 Megas disponibles dès la sortie de la console :  
Alien Vs Predator - Battlestar Galactica - Checkered Flag - Tempest 2 000 - Raiden - Evolution etc.

**BON DE COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS CEDEX**

| Titres   |                 | PRIX   |
|--|-----------------|--------|
|  |                 |        |
|  |                 |        |
|  |                 |        |
|  |                 |        |
| Participation aux frais de port et d'emballage (Attention ! Consoles 60 F) |                 | + 29 F |
| Précisez Disk <input type="checkbox"/> Cartouche <input type="checkbox"/>  | Total à payer = | F      |

Nom .....  
Adresse .....  
Code postal ..... Tél. .... Ville .....

**LIVRAISON  
GARANTIE PAR  
COLISSIMO**

**Commandez par téléphone  
92 94 36 00  
Depuis Paris composez le  
16 92 94 36 00**

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

Date d'expiration ...../..... Signature :

**Règlement:** Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-lettre

☐ Je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 35 F) pour frais de remboursement

**Entourez votre ordinateur de jeux:** ☐ Game Boy ☐ Megadrive ☐ Gamegear ☐ Séga ☐ Super Nintendo

N° de membre (facultatif)

.....



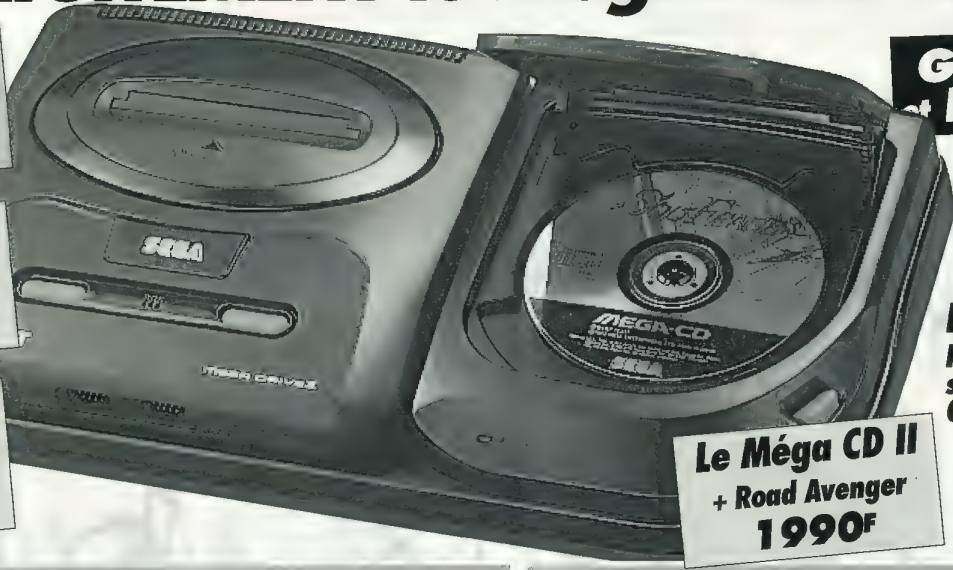
**1**  
**MEGADRIVE**

# Achetez votre Mégadrive ou votre Méga CD chez Micromania et recevez GRATUITEMENT le Mégavideo Show n° 8

**La Mégadrive 2**  
+ Aladdin  
+ 2 manettes  
**995F**

**La Mégadrive 2**  
+ SF2'  
+ 2 manettes  
**1190F**

**La Mégadrive 2**  
+ 3 jeux  
+ 2 manettes  
**895F**



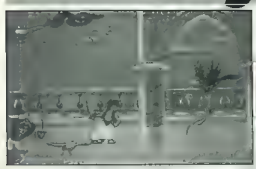
**Gratuit**  
**+ Exclusif**



**Le Mégavideo Show**  
Plus de 20 titres présentés sur cassette vidéo.  
Gratuit pour 600F d'achat

**Le Méga CD II**  
+ Road Avenger  
**1990F**

## Les Méga Tops Micromania



**ALADDIN**  
Le meilleur jeu de plateforme réalisé à ce jour ! Des graphismes dignes du dessin animé et une fluidité des animations fabuleuse !



**STREET FIGHTER 2**  
12 combattants à votre service dans cette cartouche de 24 mégas ! Un jeu incontournable d'une qualité parfaite !



**FIFA FOOTBALL**  
Electronic Arts, le maître des simulations sportives, a réalisé là un chef-d'œuvre avec lequel vous pourrez jouer jusqu'à 4 joueurs



**MORTAL KOMBAT**  
Le jeu de baston le plus violent de l'histoire du jeu vidéo ! Choisissez 1 des 7 combattants et effectuez 3 rounds avec des adversaires terribles



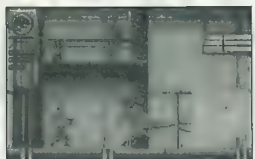
**WINTER OLYMPICS**  
A l'occasion des prochains Jeux Olympiques d'hiver, US Gold vous a concocté une simulation comme ils savent les faire.



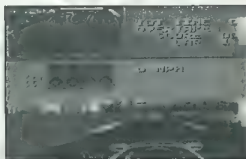
**SONIC SPINBALL**  
Votre aventure continue contre le terrible Robotnik ! Retrouvez des émeraudes dans des labyrinthes en forme de flipper !



**ROBOCOP VS TERMINATOR**  
Vous incarnez Robocop et devez sauver l'humanité ! Un jeu d'action où vous combattez les Terminators, et libérez des otages.



**JURASSIC PARK**  
Un jeu aux super graphismes. Le jeu de déroulé différencié suivant le personnage de l'histoire que vous avez décidé d'incarner !



**FORMULA ONE**  
C'est la vitesse qu'il vous faut ! Formula One et là ! Seul ou à 2 en écran split, il faut avoir le cœur bien accroché pour prendre le départ



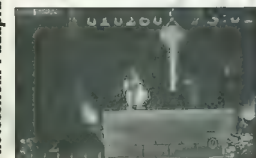
**DAVIS CUP TENNIS**  
Une des meilleures simulations de tennis du moment. Pour 1 ou 2 joueurs. Tous les coups du tennis sur 4 surfaces.



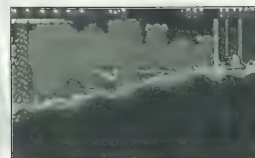
**ROCKET KNIGHT**  
Un superbe jeu d'aventure action. Vous devez libérer votre fiancée retenue dans un château. Différents mondes, des armes diverses...



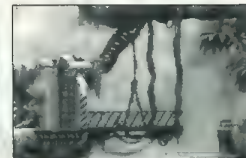
**LANDSTALKER**  
Une superbe aventure/action réalisée par "Clamax". Vous incarnez Nigel, un mercenaire partant à la recherche d'un trésor. A ne pas rater.



**ASTERIX**  
Retrouvez nos irréductibles gaulois dans une aventure pleine de coups de poings. Un jeu de plateforme superbe réalisé par Infogrames.



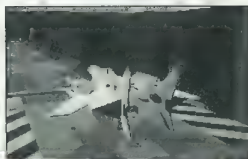
**JAMES POND 3**  
Un jeu de plateforme digne du nom. Très rapide, et très varié, votre héros doit arrêter un maniaque et sa bande de rats de manger tout le fromage d'une planète !



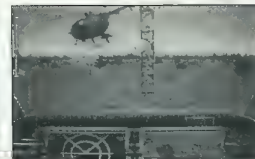
**FLASHBACK**  
Un scénario d'enfer, une bande son digne de celle d'un film, une action ininterrompue, de superbes action animées.

## Les Tops Méga CD 2

**Adaptateur CDX Pro**  
permet de jouer avec des jeux d'import  
**299F**



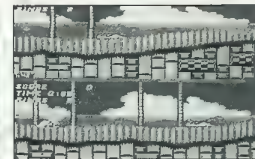
**SILPHEED**  
Un shoot'em up qui exploite à fond les capacités du Méga CD. Vous passerez dans des sous-sols, survolerez des bases gigantesques, seul face à une dizaine de lasers, de vaisseaux et de missiles.



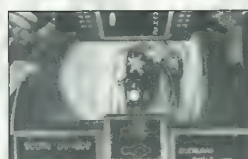
**THUNDERHAWK**  
Une révolution sur console dans la simulation de vol. Aux commandes de votre hélicoptère, vous allez devoir vous battre dans tous les coins du globe !



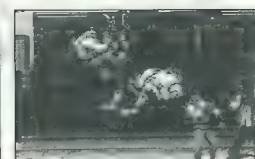
**DUNE**  
Partez à la recherche de l'épée sacrée dans ce fabuleux jeu interactif spécialement développé pour votre MEGA CD et qui utilise toutes les capacités de ce nouveau lecteur.



**SONIC**  
De nouveaux décors, une bande son exceptionnelle, un Sonic hyper rapide ! Des pièges et des décors d'un autre monde ! Un classique pour votre MEGA CD.



**MICROCOSM**  
Vous êtes miniaturisé et jeté dans le corps du président Cybertech, une corporation puissante. Une succession de shoot'em up dans des graphismes d'enfer.



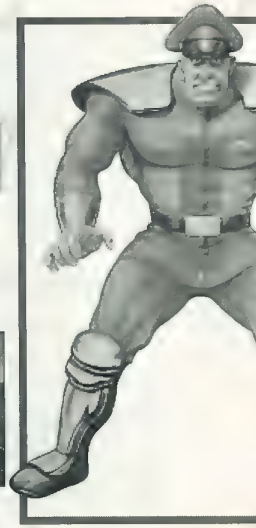
**FINAL FIGHT**  
Entrez dans la peau de Haggar, de Cody ou de Guy, battez-vous à mains nues ou saisissez une barre d'acier et reprenez Metro City au gang Mad Gear !



**BATMAN RETURNS**  
Batman va devoir affronter le toujours coriace Pingouin alors que celui-ci est accroché à des cordes, puis dans les fondations d'un immeuble où il est accompagné de ses acolytes downesques.



**NIGHT TRAP**  
Un jeu d'aventure à l'action vidéo et audio et ininterrompue. Vous vous croyez au cinéma et vous allez pouvoir participer pendant des heures à un jeu passionnant !



## Les Méga Promotions exclusives

\* Prix par jeu  
**225F**



**MICKY & DONALD**  
Mickey et Donald réunis dans une même aventure pour un super jeu de plateforme



**STREET OF RAGE 2**  
Choisissez parmi 4 combattants pour une baston infernale.

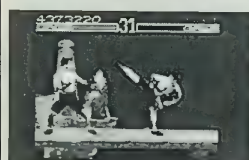


**TAZMANIA**  
Éclatez-vous sur 6 niveaux fous avec Taz, le démon de Tazmania.

Certains jeux nécessitent l'adaptateur MEGA CD X PRO. Renseignez-vous !



## LE TOP 5 MICROMANIA



### MORTAL KOMBAT

Une conversion admirable du fameux jeu d'arcade. Le jeu de baston le plus violent de l'histoire du jeu

video ! Choisissez 1 des 7 combattants et effectuez 3 rounds avec des adversaires terribles !

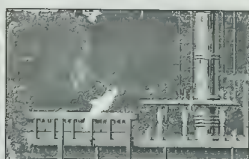
### JURASSIC PARK

5 niveaux de jeu d'arcade vous attendent : avec 4 armes seulement, vous devez réparer les clôtures du parc afin que les dinosaures ne s'échappent pas.



### WORLD CUP SOCCER

Choisissez vos équipes parmi les 24 meilleures du monde et participez au tournoi de Coupe du Monde et même à la ligue d'élimination.



### ECCO LE DAUPHIN

Une tempête mystérieuse a éparpillé votre famille. Pour les retrouver vous devez parcourir de vastes royaumes aquatiques truffés de pièges.



### SONIC 2

Sonic revient pour de nouvelles aventures. Il pensait en avoir fini avec le docteur Robotnik, mais il n'en n'est rien : Il menace encore une fois la vie de milliers d'innocents !

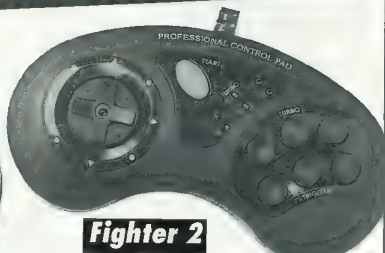


### Street Fighter 2' Megadrive

**STOP !**  
50% de réduction\* sur une manette spéciale six boutons avec l'achat du jeu Street Fighter 2' chez Micromania.



### Ségapad 6 boutons



### Fighter 2

Offre valable parmi 3 sortes de manettes. Offre valable pendant 1 mois après l'achat de votre jeu et dans la limite des stocks disponibles.

Faites la Pole Position sur 3615 MICROMANIA et gagnez des Hits !!



# MICROMANIA

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

Ouvert les dimanches 12 et 19 décembre

**NOUVEAU !**

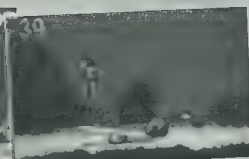
Micromania ouvre un nouveau magasin !  
**MICROMANIA MONTPARNASSE**  
126, rue de Rennes - 75006 Paris

## LES NOUVEAUTES GAMEGEAR



### SONIC CHAOS

Le docteur Robotnik a volé l'émeraude rouge du Chaos. Vous partez cette fois dans l'aventure avec votre ami le renard nommé Tails.



### LE LIVRE DE LA JUNGLE

Une adaptation sur votre console du célèbre dessin animé. Vous dirigez Mogli dans une jungle terrible et dangereuse !



### WINTER OLYMPICS

A l'occasion des prochains Jeux Olympiques d'hiver, US Gold vous a concocté une simulation comme ils savent les faire, avec laquelle vous pourrez, skier, glisser, slusser, sauter ...



**La Gamegear + Columns 595 F**

**La Gamegear + 4 jeux (Smash Tennis, Columns 2, Penalty Kick Out, Rally Challenge) 795 F**

## Les Promotions Megadrive

|                   |             |                |             |
|-------------------|-------------|----------------|-------------|
| Sonic 2           | 399 F 225 F | Road Rash 2    | 399 F 225 F |
| Thunderforce 4    | 399 F 225 F | Speedball 2    | 399 F 199 F |
| NHLPA Hock. 93    | 399 F 199 F | Sunset Riders  | 399 F 199 F |
| Lotus Turbo Chal. | 399 F 195 F | Super Kick Off | 399 F 295 F |
| Lemmings          | 399 F 199 F | Turtles Ninja  | 399 F 295 F |
| Crueball          | 399 F 199 F | Dragon's Fury  | 499 F 225 F |
| Megalomania       | 399 F 199 F | Captain Planet | 399 F 149 F |
| Populous 2        | 399 F 225 F | Spid. Vs X Men | 399 F 295 F |

## Les Promotions Gamegear

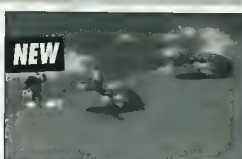
|                  |             |                 |             |
|------------------|-------------|-----------------|-------------|
| Global Gladiator | 269 F 195 F | Surf Ninjas     | 269 F 195 F |
| Street of Rage   | 269 F 145 F | Superman        | 269 F 195 F |
| Strider Returns  | 269 F 195 F | The Otifants    | 269 F 195 F |
| Super Kick Off   | 269 F 195 F | Solitaire Poker | 269 F 95 F  |

## LES JEUX DE PLATEFORME



### ASTERIX

Retrouvez nos irréductibles gaulois dans une aventure pleine de coups de poings. Un jeu de plateforme parfait pour votre gamegear.



### COOL SPOT

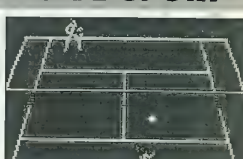
Un jeu d'action plateformes où il faut avoir des réflexes d'enfer ! Des graphismes et une animation démente ! Des musiques d'un autre monde.

## LES SIMULATIONS DE SPORT



### FORMULA ONE

Vous aimez Prost, Alesi et tous les autres ... C'est la vitesse qu'il vous faut ! Formula One et là ! Seul où à 2 en écran split, il faut avoir le coeur bien accroché pour prendre le départ !



### WIMBLEDON TENNIS

Smash aériens, services canons, passings shots ! Un mode d'entraînement et 4 tournois.

**Les Promotions Gamegear exclusives 75 F\***

**Ninja Gaiden**

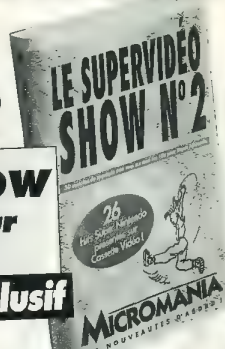
**Slider**

**Space Harrier**



**3**  
**Super Nintendo**

# Achetez votre Super Nintendo chez Micromania et recevez GRATUITEMENT le Supervidéo Show n° 2



**La Super Nintendo**  
+ Aladdin  
+ 1 manette  
**990F**

**La Super Nintendo**  
+ SF 2 Turbo  
+ 1 manette  
**1090F**

**Le Supervidéo Show**  
Plus de 20 titres présentés sur cassette vidéo **GRATUIT** pour 600 F d'achat

**Gratuit et Exclusif**

**La Super Nintendo**  
+ Mario All Stars  
+ 1 manette  
**990F**

## LES NOUVEAUTES D'ABORD !

### LES SUPER TOPS MICROMANIA



**STREET FIGHTER 2 TURBO**  
Une nouvelle version du hit de Capcom: 20 megas de baston; des nouveaux coups spéciaux, une rapidité accrue, la possibilité de combattre le même personnage...!



**DRAGON BALL Z ACTION**  
Un titre pour les fans de Street Fighter 2 pour un ou 2 joueurs. Des combats infernaux dans lesquels vous incarnerez les héros de votre dessin animé préféré!



**MARIO ALL STARS**  
Une compilation incontournable! 4 jeux avec Mario: Super Mario Bros, Super Mario Bros 2, Super Mario Bros 3, tous trois issus de la NES, et Super Mario Bros: the Lost Levels, un titre inédit.



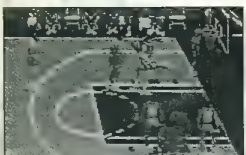
**ALADDIN**  
Le meilleur jeu de plateforme réalisé à ce jour! Des graphismes dignes du dessin animé et une fluidité des animations fabuleuse! Une musique incomparable!



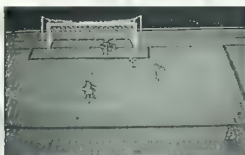
**MORTAL KOMBAT**  
Une conversion admirable du fameux jeu d'arcade. Le jeu de baston le plus violent de l'histoire du jeu vidéo! Choisissez 1 des 7 combattants pour 3 rounds avec des adversaires terribles!



**SIM CITY**  
Vous voilà Maire d'une future métropole et son avenir dépend de vos qualités de gestionnaire. Soyez un bon Maire!!!



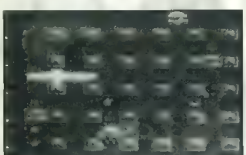
**TECMO BASKETBALL**  
Les 27 équipes de la NBA réunies dans ce jeu à 5 contre 5. La nouvelle simulation de basket ball sur Super Nintendo.



**CANTONA FOOTBALL**  
64 équipes différentes, un championnat international, des matchs amicaux, la possibilité de jouer en salle ou en extérieur!



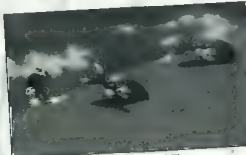
**WINTER OLYMPICS**  
A l'occasion des prochains Jeux Olympiques d'hiver, US Gold vous a concocté une simulation comme ils savent les faire, avec laquelle vous pourrez, skier, glisser, slalomer, sauter...



**SUPER BOMBERMAN**  
Un jeu de stratégie, de réflexion, d'arcade complètement déhissant lorsque vous y jouerez à 4 grâce à l'adaptateur Nintendo.



**ALIEN 3**  
La bête est rapide, crache de l'acide et est juste derrière vous! Trouvez les prisonniers à temps avant qu'ils ne soient contaminés!



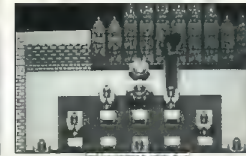
**COOL SPOT**  
Un jeu d'action plateformes où il faut avoir des réflexes d'acier! Des graphismes et une animation démente! Des musiques d'un autre monde! Un Mega Hit!



**ASTERIX**  
Retrouvez nos irréductibles gaulois dans une aventure pleine de coups de poings. Un jeu de plateforme à la hauteur du fameux Super Mario.



**EQUINOX**  
Partez à la recherche d'objets magiques dissimulés au cœur de différents donjons. Un jeu d'aventure en 3D isométrique utilisant le mode 7.



**THE 7TH SAGA**  
Un jeu d'aventure dans la lignée du fameux Soul Blazer. Vous allez à la recherche de 7 tablettes sacrées avec 6 autres personnages.



**F1 POLE POSITION**  
La simulation de course F1 de l'année! Mode 1 ou 2 joueurs, 3 modes de jeu, 16 circuits, 7 écuries, les réglages de paramètres de la voiture...



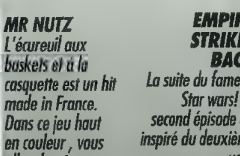
**RANMA 1/2 N2**  
Après le dessin animé, voici le jeu pour 1 ou 2 joueurs. Participez à des combats hilarants et déliants dans la peau de!



**FLASHBACK**  
Un scénario d'enfer, une bande son digne de celle d'un film, une action inter-rampue, de superbes action animée. Un jeu d'aventure à ne rater sous aucun prétexte!



**MR NUTZ**  
L'écureuil aux baskets et à la casquette est un hit made in France. Dans ce jeu haut en couleur, vous allez devoir traverser, sauter et grimper de multiples niveaux.



**EMPIRE STRIKES BACK**  
La suite du fameux Star Wars! Ce second épisode est inspiré du deuxième volet cinématographique de la fameuse Saga. Une bande son superbe

**Exclusif !**



**Micromania vous offre\* le T-Shirt Dragon Ball Z avec l'achat du jeu Dragon Ball Z**

\* Offre valable dans la limite des stocks disponibles.



**AD 29**  
L'adaptateur pour utiliser les cartouches américaines sur la Super Nintendo française.  
**49F** pour l'achat d'1 jeu  
**GRATUIT** pour l'achat de 2 jeux

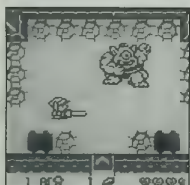
**Les Super Promotions exclusives**

**Starwing 299 F\***  
**Daffy Duck**  
**Rocky Rodent** \* Prix par jeu

**IMPORTANT** : Tous ces logiciels sont normalement disponibles dès leur sortie, en vente par correspondance. Les magasins ne présentant qu'une sélection de ces logiciels. Pour en connaître la disponibilité, appelez 3615 MICROMANIA ou téléphonez à votre magasin Micromania. **IMPORTANT** : Quelques cartouches de cette page fonctionnent avec l'adaptateur AD 29. Renseignez-vous auprès de votre magasin.

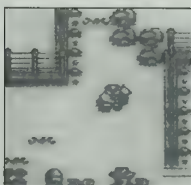


## LE TOP 5 MICROMANIA



### LEGEND OF ZELDA

La version gameboy d'un classique. Vous incarnez Link et devez vous échapper de l'île Koholint pour rejoindre votre patrie Hyrule.



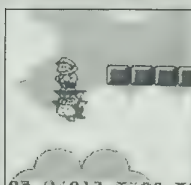
### JURASSIC PARK

5 niveaux de jeu d'arcade vous attendent: avec 4 armes seulement, vous devez réparer les clôtures du parc afin que les dinosaures ne s'échappent pas



### MORTAL KOMBAT

Une conversion admirable du fameux jeu d'arcade. Le jeu de baston le plus violent de l'histoire du jeu vidéo ! Choisissez 1 des 7 combattants et effectuez 3 rounds avec des adversaires terribles !



### SUPER MARIOLAND 2

Le terrible Wario est de nouveau passé à l'attaque. Mario devra réunir les 6 Médailles d'Or, chacun dissimulés dans 6 mondes délirants jusqu'à l'ultime combat !



### ASTERIX

Retrouvez nos irréductibles gaulois dans une aventure pleine de coups de poings. Un jeu de plateforme qui va concurrencer sans nul doute super mario land.

Faites la Pole Position sur 3615 MICROMANIA et gagnez des Hits !!

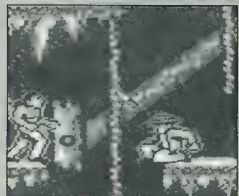


## LES NOUVEAUTES D'ABORD !



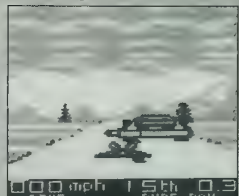
### F1 POLE POSITION

Mode 1 ou 2 joueurs, 3 modes de jeu, 17 circuits, les réglages de paramètres de la voiture... Une rapidité et un contrôle de votre voiture sans faille !



### INDIANA JONES

Partez à la conquête du Sacré Graal sur 6 niveaux reprenant les scènes du film: le train, les catacombes, le château de Brunwald...



### ROAD RASH

Une course de motos un peu spéciale où tous les coups sont permis: donnez des coups de pied ou poussez votre adversaire à plus de 200kmh!!!

## Les Promotions exclusives Game Boy 99F

Castlevania  
Marble Madness  
Shadow Warrior  
Gauntlet 2  
Nemesis...

Des Tops à des prix déments chez Micromania !!!



\* Offre valable dans la limite des stocks disponibles.  
TM & © 1992 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.

# MICROMANIA

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

Ouvert les dimanches 12 et 19 décembre

NOUVEAU !

Micromania ouvre un nouveau magasin !  
**MICROMANIA MONTPARNASSE**  
126, rue de Rennes - 75006 Paris

## La Game Boy\*

299 F

Prix exceptionnel

\* Game Boy livrée nue, 4 piles 1,5 volt incluses

Avec la Mégacarte, 5% de remise\* sur des prix canons, même sur les promotions.

\* Saut sur les Consoles - Remise différée.

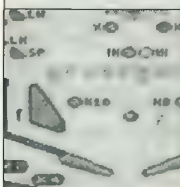
**L'Amiga CD 32 2490F**  
+ 1 manette + 2 jeux inclus

## Les Jeux Amiga CD 32

|                 |              |
|-----------------|--------------|
| Sensible Soccer | James Pond 2 |
| Jurassic Park   | Zool         |
| Pinball         | Morph        |
| Fantasies       | Sleepwalker  |
| D Generation    |              |

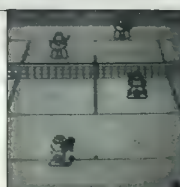
NOUVEAU

## LES JEUX DE SIMULATION/PLATFORME



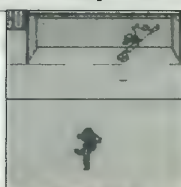
### PINBALL DREAMS

Entre les mains vous avez un véritable flipper: 3 plateaux à votre disposition, 3 schémas tactiques, 3 jeux différents.



### TOP RANK TENNIS

La véritable simulation de tennis sur gameboy. Vous pourrez réaliser tous les meilleurs coups du tennis, et même jouer à 4 grâce à l'adaptateur.



### GOAL

Un super jeu de football réalisé par Jaleco: vous participez à la Coupe du Monde de football! Chaussez les crampons de Papin et marquez !



### SPEEDY GONZALES

Speedy la souris la plus rapide du monde doit combattre le roi des rats pour sauver ses amis à travers 6 pays exotiques.





# JAGUAR™

**LA CONSOLE  
LA PLUS  
PUISSANTE  
DU MONDE**

Quelques 15 années après avoir créé la première console de jeux vidéo - la fameuse VCS - Atari fait un come back d'enfer avec le Jaguar, une console 64 bits dont les capacités surclassent très largement celles de tous ses concurrents, y compris la 3D0 ! Le Jaguar qui commence à être commercialisé en petite quantité en France, a été évalué commercialement sur deux villes pendant quelques semaines - à New York et à Los Angeles : une pratique déjà employée par Nintendo et Sega qui permet de financer une campagne publicitaire locale intensive et de mesurer l'impact d'un nouveau produit sur le marché avant de s'attaquer à tout le pays.



CRESCENT GALAXY



CYBERMORPH



RAIDEN



CLUB DRIVE



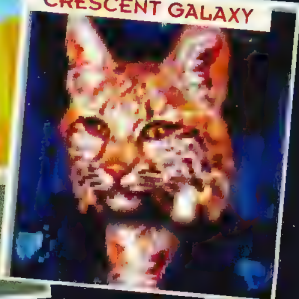
TINY TOON



CHECKERED FLAG II



CRESCENT GALAXY



## LE FAUVE EST LÂCHÉ

Aussi, c'est à New York qu'Atari avait organisé une grande soirée pour le lancement du Jaguar en y invitant quelques journalistes européens ainsi que de très nombreux distributeurs américains. Le 4 novembre, nous sortions donc de l'ascenseur du Times Life Building au 48ème étage pour nous retrouver face à face avec de très charmantes jeunes femmes déguisées en félins que l'on aurait beaucoup aimé à apprivoiser. Mais nous étions là pour une autre féline et nous voilà parti à la recherche du Jaguar. Au cours de cette soirée, les invités pouvaient essayer les quatre jeux qui sont commercialisés en même temps que la console. Crescent Galaxy, un shoot them up à scrolling horizontal assez classique mais qui bénéficie de superbes décors, Evolution Dino Dudes, un jeu de réflexion dans la lignée de Lemmings que l'on connaît déjà sous le nom de Dinolympics et Raiden, le célèbre shoot them up horizontal qui nous vient des salles d'arcade. Enfin, Cybermorph, un shoot them up en 3D qui sera vendu avec la console. Cybermorph utilise correctement les capacités de la machine notamment en ce qui concerne la gestion de la 3D (même si l'on verra sans doute beaucoup mieux dans le genre sur cette machine dans les prochains mois). Imaginez un Starwing plus rapide dans lequel on ne serait pas obligé de suivre un chemin prédéfini mais qui permet de se déplacer en toute liberté. Cela dit, si Cybermorph l'emporte largement sur Starwing sur le plan technique, il semble que ce jeu soit loin d'offrir le même intérêt que son concurrent. En revanche, les trois autres jeux ne bénéficient pas vraiment des formidables capacités de la Jaguar, les versions de Raiden et de Evolution n'apportent rien de neuf par rapport à celles de la Super Nintendo ou de la Megadrive. Les jeux les plus prometteurs que nous avons eu l'occasion de voir tourner sur la Jaguar sont Checkered Flag II (une course de F1 en 3D) et Alien VS Predator (un jeu d'aventure/action en 3D des plus spectaculaires) mais ils ne sont pas encore terminés et ils ne devraient pas être commercialisés avant le début de l'année prochaine.

## DÉJÀ DE NOMBREUX DÉVELOPPEURS

Mais heureusement Atari ne sera pas le seul à développer des jeux sur cette nouvelle console (comme ce fut le cas pour la Lynx). En effet, de nombreux éditeurs ont déjà annoncé leur intention



de développer des jeux sur la 64 bits Atari (voir la liste dans le précédent numéro de Joypad). De plus, Sam Tramiel - le PDG d'Atari Corp - annonçait au cours de cette soirée l'arrivée de nouveaux éditeurs et non des moindres : Virgin, Microprose, Maxis, US Gold, Telegames, Krisalis, Interplay (Battlechess et deux autres jeux), Ubi (Jimmy Connors), Gremilin (Nigel Mansell et Zoo!), Millenium, Accolade (Bubsy et deux simulations sportives) ainsi que les créateurs du célèbre Wolfenstein 3D sur PC qui développeront leur nouvelle petite merveille : Doom, un shoot them up 3D qui devrait faire très mal. D'autre part, Atari Games (la section arcade d'Atari qui est totalement indépendante d'Atari Corp. depuis quelques années) annonce la conversion de plusieurs de ses hits d'arcade sur le Jaguar.

## IBM, UN PARTENAIRE DE POIDS

Le lendemain de cette soirée, Sam Tramiel donnait une conférence de presse pour les journalistes européens. Le Jaguar sera disponible dans toute l'Europe vers mars 94 mais on en trouvera quelques exemplaires en France avant la fin de l'année (la FNAC en aurait commandé 5.000). Atari compte mettre le paquet pour le lancement de sa nouvelle console aux USA avec notamment une campagne de pub TV assez impressionnante, même si elle ne peut rivaliser avec celles de Sega ou de Nintendo. D'autre part, il est clair qu'Atari désire mettre en avant le fait que la Jaguar est la seule console made in USA (c'est IBM qui la fabrique) ce qui devrait avoir un impact non négligeable dans ce pays compte tenu de la vague "anti-japonaise" qui sévit là bas. Sam Tramiel a tenu à annoncer qu'Atari n'abandonnerait pas sa gamme d'ordinateurs pour autant, même s'il est évident que le Jaguar a la priorité absolue. Du coup, Atari est décidé à relancer le Lynx dans la foulée du Jaguar pour créer un effet de gamme toujours très intéressant commercialement, surtout que la portable d'Atari pourra être utilisée dans le futur comme un périphérique du Jaguar.

## CONCLUSION

Vous l'aurez compris en lisant notre article du mois dernier et en jettant un oeil sur ses caractéristiques techniques que le Jaguar sait tout faire et, surtout, il le fait mieux que ses petits copains japonais. Trazom, TSR, Olivier, Tonton Stef' et Robby auront déjà commandé leur Jaguar de longue date au moment où vous lirez ces lignes. Vous nous direz









que nous sommes borges et que, de toutes manières, nous possédons toutes les consoles. Mais bon, on va pas vous faire un dessin hein ? La machine est fabuleuse, elle existe réellement et de nombreux éditeurs (et pas des moindres, comme vous avez pu le voir) planchent d'arrache-pied sur les jeux de l'ère 64 bits. Cette machine qui vient de débarquer brutalement dans notre univers risque de plétiner sérieusement les plates-bandes des géants nippons que sont Sega (dont le projet Saturn, 32 bits, est prévu pour fin 94) et Nintendo (dont le Project Reality, 64 bits, est prévu pour 1995) avec un rapport performances/prix ont ne peut plus séduisant. A environ 1700 Francs le Jaguar avec un jeu et une manette, on peut penser qu'Atari pourrait réussir son retour au premier plan de la scène du jeu vidéo. Les investisseurs américains ne s'y sont pas trompés puisque l'action en bourse d'Atari Corp, qui plafonnait à 1/2 \$ il y a six mois, est passée à 12 \$ récemment ! Mais comme toujours dans ce domaine, les deux facteurs les plus importants sont la puissance de la campagne promotionnelle... et surtout les jeux ! En ce qui concerne le lancement de la campagne publicitaire Atari semble disposer d'un budget honnête. En tout cas, et avec la venue du lecteur de CD-Rom pour le Jaguar, l'année 1994 s'annonce intéressante pour les passionnés de jeux vidéo.

## LE JAGUAR EN CHIFFRES

Architecture multi-processeurs 64 bits RISC, 5 processeurs (GPU, DSP, Object Processor, Blitter et MC68000).

Le bus 64 bits transfère les données à la vitesse de 106.4 Mbytes par seconde soit 100 fois plus rapidement que dans le cas d'une console 16 bits comme la Super Nintendo.

Le Jaguar peut afficher des images d'une résolution maximale de 720 sur 526 pixels en 16.7 millions de couleurs (640 x 480 pour la 3DO et 512 x 448 pour la Super Nintendo), peut faire de la musique avec la qualité de reproduction d'un CD audio (44 KHz).

Les cartouches (ROM) de jeu du Jaguar peuvent stocker 48 Megabytes de données.

Le lecteur de CD-Rom du Jaguar sera double-vitesse avec un taux de transfert de 350 ko par seconde et permettant de stocker jusqu'à 700 Mo de données. Atari ayant racheté les droits du système de décompression CinePak de SuperMac, le lecteur sera capable de lire des CD de plus d'une heure de vidéo en 30 images par seconde.

de Main HUYGHNES LACOUR et ROBBY.



CRESCENT GALAXY



CRESCENT GALAXY



DINO DUDES



TINY TOON



CRESCENT GALAXY



RAIDEN



CYBERMORPH



DINO DUDES

CRESCENT GALAXY



# JAGUAR

TINY TOON



RAIDEN



CRESCENT GALAXY



CRESCENT GALAXY

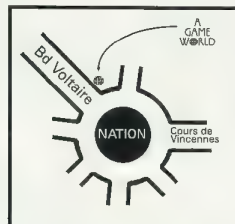


CLUB DRIVE



**SUCCURSALE EXCLUSIVE  
DU PERE NOEL**

## A GAME WORLD



**267 bd Voltaire  
75011 PARIS**

**Tél: 16 (1) 43 70 35 11**

**Fax: 16 (1) 43 70 32 66**

**METRO-RER: NATION**

**Du Lundi au Samedi, 10H30-13H30 / 14H30-19H  
Et les dimanches de décembre de 14h30-19H**

Avec votre carte de fidélité gratuite:

**-10% -20% -30%**

de réduction sur tous les jeux neufs!

Pour chaque achat jouez à notre  
jack-pot et gagnez la même valeur  
en bon d'achat

**LOCATION**  
**25 F / JOUR**  
**40 F / 2 JOURS**

### SUPER FAMICOM

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| ACTRAISER 2                 | 569 |
| ALIEN 3                     | 350 |
| ART OF FIGHTING SPÉCIAL     | 589 |
| BASTARD                     | 589 |
| CYBORG 009                  | 589 |
| DRAGON BALL Z 2             | 449 |
| DRAGON BALL Z 3             | 620 |
| FATAL FURY 2                | 599 |
| FINAL FIGHT 2               | 199 |
| LETHAL ENFORCER             | 589 |
| MACROSS (COUNTRY...)        | 589 |
| RANMA 1/2 3                 | 589 |
| R-TYPE 3                    | 589 |
| SF II TURBO                 | 94% |
| SOLITICE 2                  | 589 |
| STARFOX                     | 300 |
| SUPER STARWARS              | 300 |
| THE SECRET OF MANA          | 94% |
| ULTIMA 6                    | 495 |
| UNDERCOVER COP              | 589 |
| VOLLEY BALL 2               | 425 |
| WORLD HEROES                | 490 |
| WORLD SOCCER (ERIC CANTONA) | 350 |

### SUPER NES

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| ALADDIN                     | 525 |
| ART OF FIGHTING             | 525 |
| BOMBERMAN + MULTI           | 93% |
| BUBSY                       | 90% |
| COOL SPOT                   | 93% |
| DAFFY DUCK                  | 449 |
| FLASH BACK                  | 525 |
| GENGHIS KHAN                | 495 |
| GOOF TROOP (DINGO)          | 495 |
| JURASSIC PARK               | 90% |
| LA LÉGENDE DE L'ÉPÉE SACRÉE | 94% |
| LAST ACTION HERO            | 495 |
| LOCK ON (SUPER AIR DIVER)   | 490 |
| MARIO ALL STAR              | 94% |
| MORTAL KOMBAT               | 92% |
| MR NUTZ                     | 449 |
| PINK PANTHER                | 495 |
| ROCK N' ROLL RACING         | 480 |
| RUN SABER                   | 87% |
| SUPER SHANGAI II            | 86% |
| THE EMPIRE STRIKES BACK     | 550 |
| THE 7TH SAGA                | 525 |
| ZOMBIES ATE MY ...          | 90% |

### ACCESSOIRES

|                                 |      |
|---------------------------------|------|
| POINTEUR LASER (T2)             | 695  |
| SUPER NES AMÉRICAINE            | 995  |
| SUPER NES + INFRAROUGE          | 1065 |
| SUPER NES + MORTAL KOMBAT       | 1395 |
| X TERMINATOR (ACTION REPLAY)    | 300  |
| JOYSTICK INFRAROUGE (SNES/SFC)  | 199  |
| JOYS. PROGRAMMABLE (SF2/DBZ)    | 199  |
| QUADRUPLEUR 4 JOUEURS           | 285  |
| ADAPTEUR SUPER FX 50/60 Hz      | 149  |
| SUPER TURBO CONTROL PAD         | 149  |
| SUPER JOYPAD DYNA 1             | 99   |
| CABLE PÉRITEL (TOUTES CONSOLES) | 190  |
| RALLONGE JOYPAD (2,1 m)         | 39   |

### OCCASIONS

**+ DE 100 TITRES  
ENTRE 99F ET  
249F**

**REPRISE DE VOS  
JEUX AU  
MEILLEUR PRIX**

### NEO GEO

|                   |     |
|-------------------|-----|
| ART OF FIGHTING   | TEL |
| SAMOURAI SHOWDOWN | TEL |
| WORLD HEROES 2    | TEL |

### MEGADRIIVE

|                           |      |
|---------------------------|------|
| MEGADRIIVE + SONIC + SF2' | 1140 |
| ALADDIN                   | 97%  |
| FLASHBACK                 | 94%  |
| JURASSIC PARK             | 90%  |
| ROCKET KNIGHT             | 95%  |
| STREET FIGHTER 2'         | 95%  |

**JAGUAR**

**1790 F**

Nom: .....  
Prénom: .....  
Adresse: .....  
CP: .....  
Ville: .....  
Tél: .....

### BON DE COMMANDE

| Qté | Titre                   | Prix |
|-----|-------------------------|------|
|     |                         |      |
|     |                         |      |
|     |                         |      |
|     | Frais de port           | 30F  |
|     | je paye au facteur +35F |      |
|     | Total à payer           |      |

IMPORTANT: Certains titres nécessitent un adaptateur pour jouer sur Super Nintendo.

Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Prix et caractéristiques modifiables sans préavis. Toutes les marques sont déposées par leur propriétaire respectif.

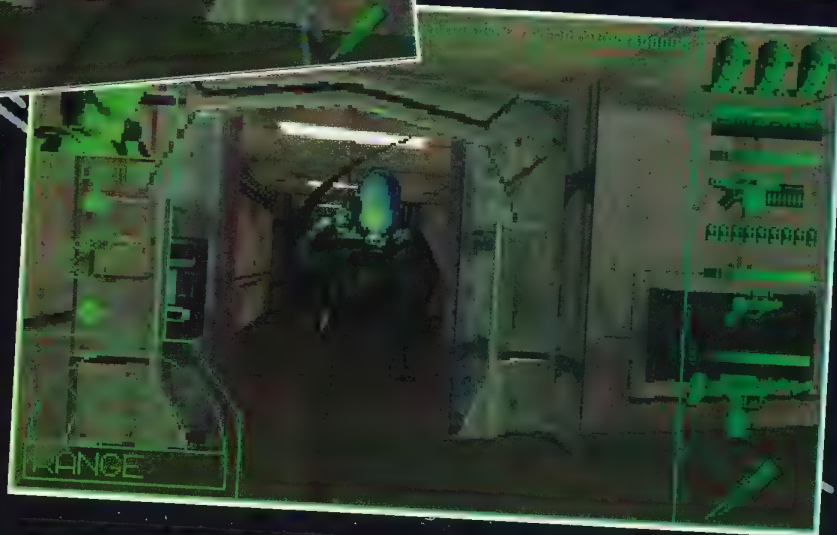
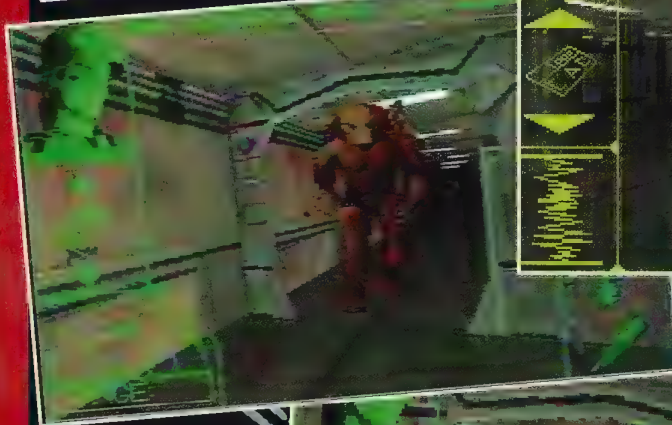
NEOS 43 71 27 11



# ALIEN VERSUS PREDATOR LE JEU JAGUAR QUE TOUT LE MONDE ATTEND.

Développé par les anglais de Rebellion Software, il est un des titres devant mettre en évidence les avantages techniques du Jaguar par rapport aux autres consoles. Cette course-poursuite haletante dans un labyrinthe en 3D promet d'être de toute beauté avec des textures particulièrement réalistes appliquées dans les couloirs que vous traverserez à fond la caisse. Le scénario est également très vendeur puisque que ce sont un Alien, un Predator et un soldat d'élite du fameux corps des Marines qui finiront fatalement par se rencontrer dans ces dédales lugubres. L'avantage pour le joueur sera de pouvoir incarner également l'un de ces redoutables chasseurs que sont l'Alien ou le Predator. Si les attaques du premier sont limitées à ses membres et sa mâchoire, on sait quels dégâts il peut occasionner, surtout quand il utilise sa vitesse de déplacement ajoutée à sa faculté de se mouvoir sur les murs. Dans la peau du Predator, vous pourrez utiliser la large panoplie ultra-moderne de ce chasseur du futur. Ses armes sont redoutablement efficaces et sa vision infra-rouge lui permet de repérer facilement ses victimes. Un jeu qui a tout de l'exceptionnel avec, de plus, une bande sonore absolument stressante ! Une seule inconnue au moment où nous écrivons ces lignes, la présence ou non d'un mode link permettant à deux joueurs de s'affronter en connexion avec deux Jaguars.

# JAGUAR







# Virtual Dreams

Le génie de la Vente Directe arrive en **FRANCE**  
**46 40 17 59**



**Panasonic FZ1 + Crash n' Burn : 5690 F TTC / Manette + cables inclus. NTSC Vidéo**

|               |     |              |     |               |     |                |     |               |     |
|---------------|-----|--------------|-----|---------------|-----|----------------|-----|---------------|-----|
| Monster Manor | 429 | Mad Dog      | 439 | Total Eclipse | 399 | San Diego Zoo  | 419 | Battlechess   | 389 |
| Stellar 7     | 439 | CPU Bach     | 389 | Golf          | 439 | Dragon's Lair  | 389 | Another World | 389 |
| Twisted       | 389 | NFL Football | 389 | Dead Hunt     | 439 | Wing Commander | 439 | Megarace      | 339 |



**MEGADRIVE2 + ALADDIN : 995 Frs / + S.F.2. : 1190 Frs**

**MEGA CD+ 1 CD : 1990 Frs**

|                  |     |               |     |                 |     |                |     |           |     |
|------------------|-----|---------------|-----|-----------------|-----|----------------|-----|-----------|-----|
| <b>MEGADRIVE</b> |     | Mortal Kombat | 489 | Landstalker     | 449 | <b>MEGA-CD</b> |     | Dune      | 399 |
| Street Fighter 2 | 549 | Jurassic Park | 399 | Ultimate Soccer | 399 | Thunder Hawk   | 449 | Silpheed  | 449 |
| Rocket Knight    | 399 | Aladdin       | 399 | Sonic Spinball  | 449 | Sonic          | 449 | Microcosm | NEW |

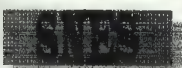


**Console + 2 Jeux ( Diggers & Oscar ) : 2490 Frs TTC**

|                 |     |                  |     |                     |     |                |     |               |      |
|-----------------|-----|------------------|-----|---------------------|-----|----------------|-----|---------------|------|
| Morph           | 260 | Microcosm        | 265 | Daughter of serpent | NEW | James Pond 2   | 260 | Lotus Trilogy | NEW  |
| D-Generation    | 260 | Zool             | 279 | Pinball Fantaisies  | 289 | Uridium 2      | 249 | Carte MPEG    | 1490 |
| Sensible Soccer | 260 | The Chaos Engine | 260 | Captive 2           | 295 | Alfred Chicken | 260 | Autres titres | 📞    |



**Console 64 Bits + 1 Jeux, Son 16 Bits, 16 Millions de couleurs : 1790 Frs TTC**



|                  |                   |                 |                  |                    |                     |
|------------------|-------------------|-----------------|------------------|--------------------|---------------------|
| Mr Nutz : 399    | CoolSpot : 449    | Jpark : 449     | Bomber Man : 399 | Empire strike: New | Mortal Kombat : 489 |
| Ranma1/2 2 : 469 | Actraiser 2 : NEW | Flashback : 439 | Puggley's : 429  | SF2 Turbo : 449    | Autres Titres : 📞   |

Liste Non Exhaustive, Prix Sujets a Modifications. N'hésitez pas à nous appeler pour tous renseignements. Autres PC sur demande.  
 Catalogue des produits disponible.

**Bon de commande à envoyer à VIRTUAL DREAMS - 66 Av. des Champ-Élysées - 75008 PARIS**

| TITRES <sub>1293</sub>               | PRIX   |
|--------------------------------------|--------|
|                                      |        |
|                                      |        |
|                                      |        |
|                                      |        |
|                                      |        |
| Frais de port ( Pour le matériel 📞 ) | + 30 F |
| Total à payer =                      | F      |

Nom.....  
 Adresse.....  
 .....Tél.....  
 Code Postal ..... Ville.....

Règlement : Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-lettre ☐  
 Contre-remboursement (+ 35 F) ☐

Votre matériel : PC ☐ Mac ☐ 3DO ☐  
 Amiga ☐ CD32 ☐ SNES ☐  
 Megadrive ☐ Mega-cd ☐ Game-Gear ☐

**LIVRAISON  
 COLOSSIMO  
 COLOSSIMO**





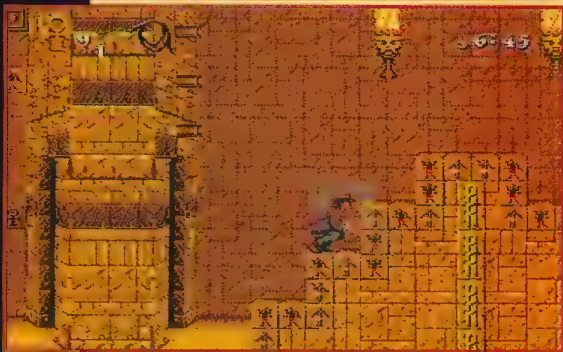
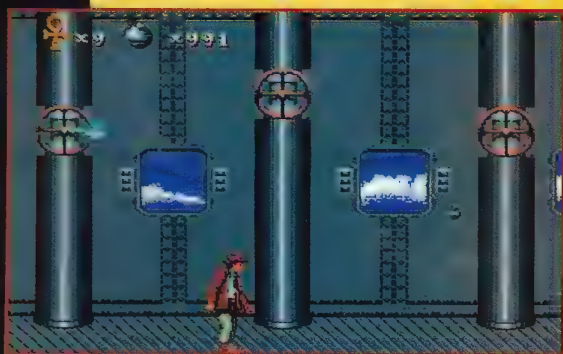
# **Previews**

# **STARR YOUNG INSTRUMENTS**



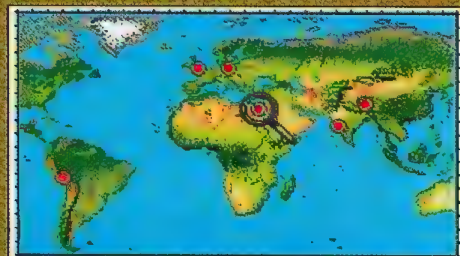
## **INDY MOI OUI !**

Après avoir "vécu" les trois aventures du père Indy en film, vous aimeriez savoir ce que les créateurs du plus célèbre archéologue du monde lui (re)demandent de faire ? Non, ce n'est pas un quatrième volet (quoiqu'il en est désormais question maintenant !)



qui s'annonce, mais bel et bien une cure de jeunesse en bonne et due forme ! Rien que ça ! En fait, les têtes pensantes de chez LucasArts ont voulu nous plonger dans la jeunesse studieuse et déjà périlleuse de notre casseur de nazis ! En fait, on a du mal à croire qu'il s'agit bien du jeune Indy auquel on a affaire, les différences sont si peu flagrantes... Mais trêve de bavardages, voyons plutôt pourquoi on a tant besoin de vos services.

Choose Your Destination...



Egypt

## **ENCORE UNE HISTOIRE DE NAZIS...**

Eh oui, les nazis sont décidément bien envahissants. En fait, des agents français (cocorico !) ont intercepté des émissions d'ondes courtes émanant du territoire allemand, qui laissent entendre, une fois bien assimilées, que des espions germaniques allaient être envoyés un peu partout dans le monde. Pour y faire quoi, me direz-vous ? O.K., on arrive, doucement là ! C'est simple, leur but est de soudoyer les plus éminents savants (dans le domaine de l'armement, si possible !) dans le but d'acheter leur technologie. Vous, Young Indy, devez tout tenter pour devancer ces tractations malintentionnées, et donc faire échouer toute tentative de récupération technologique. Car, dans le cas contraire, c'est toute l'Allemagne nazie qui en bénéficiera... et je ne vous fais pas de dessin ! Votre mission est on ne peut plus simple : réussir là où tous ont échoué.





# ING INDY OF CHAOS



## FOUETTE COCHER !



vous a rendu célèbre. D'ailleurs, sans donner trop de jugement de valeur -mais là, je ne peux m'en empêcher-, son animation est impressionnante. On dirait presque de la GRS. Vous savez, les filles aux rubans ! En tout cas, ce sera très pratique pour accéder à certaines passerelles, ou tout bêtement pour amocher vos ennemis. Ils risquent de s'en souvenir un bon bout de temps !

## VOYAGE, VOYAGE !

Comme dans toutes ses aventures, Indy ne lésine pas sur les moyens pour découvrir la vérité. Il fera quinze fois le tour du monde, mais il trouvera ! Ici, c'est pareil. N'oubliez pas qu'il y va



EDITEUR : SEGA/LUCAS ARTS



de la survie de la démocratie dans le MONDE ! C'est pour ça qu'il faudra "enquêter" dans six pays différents. Et dans l'ordre que vous aurez choisi : Pérou, Inde, Tibet, Égypte, Allemagne et Angleterre. Vous pouvez le voir, le dépaysement est garanti ! Les décors sont vraiment variés, et vous passerez allègrement de l'intérieur d'une pyramide aux hauteurs du Lhassa. A condition d'être sorti

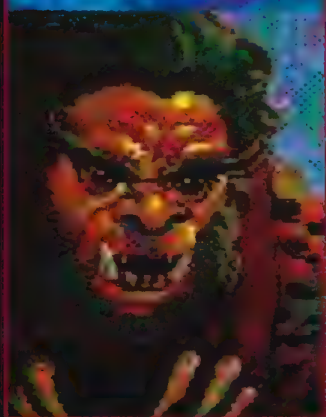


vivant des barrages ou du Zeppelin nazi ! Bien que ce ne soit qu'une préversion, les musiques étaient assez plaisantes et variées. Pour ce qui est de la maniabilité, il faudra attendre encore un peu pour se prononcer définitivement. Les fans d'Indiana Jones (et ils sont nombreux), se contenteront pour l'instant de mater les belles photos !



# **Previews**

# **ETERNAL**

**SLASH**


On croyait Street Fighter II<sup>e</sup> Champion Edition indétrônable, dans le domaine de la baston. Bien sûr, Mortal Kombat pouvait rivaliser sur certains points, mais Street Fighter II<sup>e</sup> et son label de qualité Capcom semblait toujours le plus fort, du haut de ses 24 MB (Mortal Kombat n'en faisait que 16). Cette fois, c'est un challenger de poids qui arrive (24 MB, onze combattants délirants, une animation impeccable) : Éternal Champion !

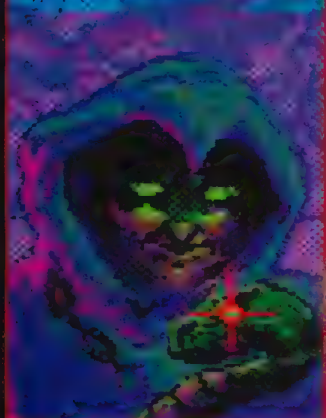
L'Éternal Champion est un être supérieur vivant dans le futur. Composé des âmes des meilleurs maîtres en arts martiaux, cette entité hyper puissante voudrait que ce monde du futur change. En effet, les hommes ont été relégués à des rôles secondaires. En confiant toutes les tâches les plus importantes à des machines, l'humanité a oublié ce qu'elle avait pu être. L'Éternal Champion ne peut, hélas, pas influencer directement sur le cours des événements. Mais, l'Éternal Champion peut aller chercher dans le temps, des individus, pour ensuite les renvoyer à leur époque. De ce fait, si les voyageurs dans le temps sont assez préparés, ils pourront modifier le cours des événements ! L'Éternal Champion décide alors de faire venir douze combattants de tous les temps. Son but :

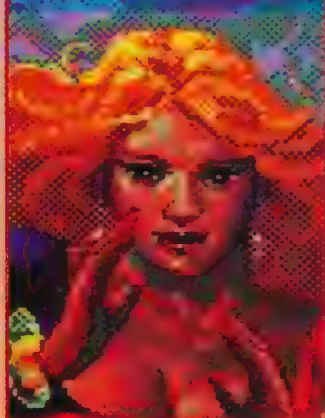


les faire combattre afin de trouver le meilleur. L'Élu sera alors investi des pouvoirs de l'Éternal Champion, et retournera à son époque. L'Histoire pourra alors prendre une autre trajectoire, et peut-être l'humanité sera-t-elle sauvée (NdRobby : putain, y se prennent bien la tête pour un scénario de jeu de baffes).

## **ONZE COMBATTANTS DE TOUS LES TEMPS !**

Chaque guerrier possède sa propre histoire et ses propres coups ! Mais afin de suivre le scénario, la fin du jeu vous racontera comment votre champion change l'histoire ! Pas de méchant-vilain-pas beau à tuer, cette fois ! Les Éternal Champions sont, bien entendu, tous déjà morts, puisque cette histoire commence dans un futur bien lointain (attendez, vous allez comprendre ! ) Par exemple, Shadow Yamoto, l'une des plus belles Ninja assassins qu'il nous ait été donné de voir, est décédée cette année, en 1993. Aux côtés de la séduisante Ninja, on trouvera Larcen Tyler, un truand des années 20, Midnight, un expert en biochimie, Rax Coswell, un guerrier cybernétique féru de boxe thaï, Jetta, une jeune acrobate de cirque, Bozzo son compagnon, non, pas lui, mais Slash le chasseur de la Préhistoire, Xavier un scientifique du XVII<sup>e</sup> siècle, Trident, un homme poisson gladiator, Blade un guerrier du futur... Chaque personnage possède un décor qui lui est propre, et de très nombreux coups !

**XAVIER**

**BLADE**

**JETTA**




**MIDNIGHT**

# LARCEN

# SHADOW

RAX



# **Preview**

EDITEUR : COMPIL/SEGA • SORTIE PREVUE : FEVRIER 1994

# **Dr ROBOTNIK'S**

# **MEAN BEAN MACHINE**



Vous souvenez-vous du jeu Puyo-Puyo, sorti en décembre au Japon ? Il reste encore aujourd'hui N°1 des ventes nippones de jeux sur cette console... Pourquoi ? Tout simplement parce que la cartouche coûte, là-bas, quatre fois moins cher qu'une cartouche ordinaire et que le principe du jeu est fantastique. Eh bien, c'est avec le nom de Doctor Robotnik que ce jeu sort bientôt chez nous... La V.O. en prend un coup, mais c'est toujours aussi marquant !

## **LE FUN AU RENDEZ-VOUS !**

Evidemment, j'en connais beaucoup qui vont encore dire que c'est le millième jeu pompé sur Tetris, que y'en a marre et où sont les lance-flammes ? On se calme les enfants. D'une part, parce que les lance-flammes, c'est dans Red Alert, et d'autre, car

ce jeu est le meilleur jeu de réflexion-action jamais sorti depuis Tetris. Docteur Mario lui-même est battu par ce jeu (haha, crochet, excellent !). En effet, le principe de coller les petits slimes entre eux est déjà assez marquant en soi, mais quand, en plus, on sait qu'il est possible d'enchaîner toutes sortes de combinaisons, un peu comme dans Columns, on se dit que l'on tient là un excellent jeu, et on n'a pas tort !



## **NE DORMEZ PLUS !**

C'est vrai, voilà encore un titre avec lequel on risque de rester accroché des heures et des heures... Encore heureux que ce ne soit pas sur PC, sinon les secrétaires n'en ramèraient plus une ! Enfin, tout en sachant que 30 ennemis vous attendent en mode "scénario" pour vous battre dans un duel, qu'il existe un mode

"entraînement" et que vous pouvez aussi faire des matches contre un pote, je pense que ce jeu va faire fureur chez les magasins, d'ici février.





# Previews

# PGA TOUR GOLF

EDITEUR : SEGA



À première vue, ce golf-là semble très complet. Il y a le choix entre différents parcours ; les clubs sont nombreux et appropriés à votre jeu, et les phases d'approche sur le "green" sont assez réalistes, avec une vue quadrillée de l'endroit pour permettre de mieux apprécier le relief. Toujours dans les options, on retrouve la célèbre météo et son lot de vents, dont on juge la puissance à l'aide d'un drapeau. Évidemment, plus le vent soufflera fort et plus les trajectoires de vos balles s'en trouveront modifiées. À vous alors de bien doser la frappe et d'imprimer l'effet qui convient. Le niveau de diffi-



culté est également paramétrable : soit vous êtes doué et décidez de jouer en mode "pro", soit vous débutez et optez plutôt pour le mode "amateur". Dans les deux cas, autant vous le dire, les compétitions sont loin d'être aisées. On vous en dira un peu plus dans le test complet, d'ici quelques temps. Les passionnés de golf peuvent se pourlécher les babines d'avance...



## Les Magasins Micromania

| Micromania Montparnasse          | NOUVEAU          |
|----------------------------------|------------------|
| 126, rue de Rennes - 75006 Paris |                  |
| Micromania Champs-Élysées        | Tél. 42 56 04 13 |
| Micromania Rosny 2               | Tél. 48 54 73 07 |
| Micromania Forum des Halles      | Tél. 45 08 15 78 |
| Micromania Velizy 2              | Tél. 34 65 32 91 |
| Micromania La Défense            | Tél. 47 73 53 23 |
| Micromania Nice                  | Tél. 93 62 01 14 |
| Micromania Lyon La Part Dieu     | Tél. 78 60 78 82 |
| Micromania Lille V2              | Tél. 20 05 57 58 |

**Micromania**  
vous offre\*  
le T-Shirt Dragon Ball Z  
avec l'achat du jeu  
**Dragon Ball Z**

DRAGON BALL Z



# MICROMANIA

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

\* Offre valable dans la limite des stocks disponibles.



# Previews

# The Seventh Saga

EDITEUR : ENIX  
DISPONIBILITÉ IMMÉDIATE AUX  
ÉTAT-UNIS INCONNUE EN FRANCE



avec un monstre, l'écran se déforme en mode 7 jusqu'à aboutir à une vue du combat, vous de dos et les monstres face à vous, les yeux dans les yeux... On peut tout de même noter que, si c'est assez joli au début, cela devient lassant par la suite et même un peu lent (on attend 10 secondes avant de pouvoir combattre).

## OH, LE BEAU RADAR !

Outre les combats, lors de vos déplacements, vous aurez droit à un petit radar vous signalant les villes, villages, et monstres ! Oui, si vous ne voulez pas combattre, il vous suffira de les éviter, les monstres (ou du moins d'essayer, car il s'accrochent, les mecs !). L'environnement sonore a tout de même été soigné, les musiques étant très gracieuses et fines à l'oreille. Les graphismes sont, par contre, un peu maigres et auraient mérité plus d'attention. L'animation du personnage est complètement ridicule, mais

Disponible aux États-Unis depuis un bon mois ce nouveau jeu de rôles de chez Enix est un peu différent des productions auxquelles nous sommes habitués. Le scénario, plus que super classique, vous met dans la peau d'un type (au choix parmi 8 races : démon, alien, homme de fer, nain etc.) et vous envoie à la recherche de 7 runes, d'où le nom du jeu, huhuhu. Mais c'est surtout pas ici que se trouve l'originalité de ce jeu de rôles. En effet, plutôt que de proposer au joueur le groupe habituel, les balades dans les villages et les combats linéaires et imprévisibles, le jeu fait tout le contraire... comment ce fesse (euh, pardon fait-ce) ?

## OH, LES BEAUX COMBATS !

Eh bien, oui, jetez un oeil sur les clichés, les combats sont pour le moins originaux... Vous contrôlez votre personnage, et vous le dirigez à travers de fabuleuses contrées, dans une vue dite aérienne (haha, crochet, excellent !). Mais lors d'une rencontre

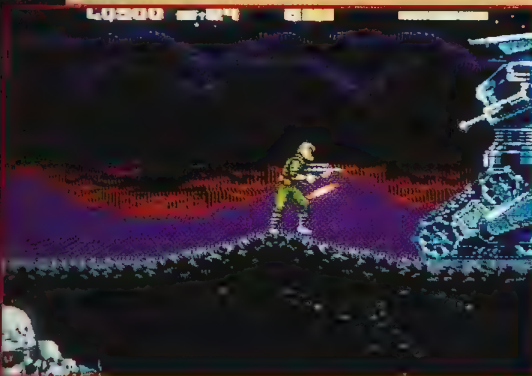


je ne vois pas pourquoi je le dis, puisque cela ne nuit pas à la qualité du jeu, mais là vous risquez de partir tous acheter ce jeu avant de savoir... qu'il n'est dispo qu'en version américaine.



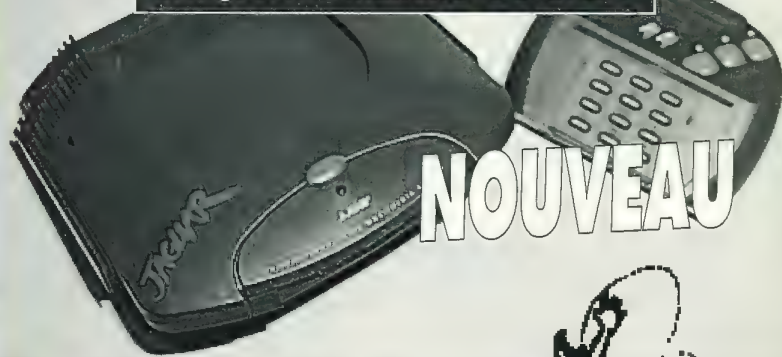


# THE TERMINATOR



# LES MACHINES S'ÉLANCERENT DES CENDRES DU FEU NUCLÉAIRE...

**LA CONSOLE JAGUAR**  
+ 1 jeu + 1 manette **1790 F**



# NOUVEAU

**Alien Vs Predator  
Crescent Galaxy  
Checkered Flag  
Tempest 2 000  
Raiden  
Evolution, etc.**



# MICROMANIA

## LES NOUVEAUTES D'ABORD !



EDITEUR : TITUS - SORTIE PREVUE : FIN DECEMBRE

Preview

# LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE



Un an, quasiment jour pour jour après avoir sorti le fameux "Crazy Cars III" sur micros, Titus revient en force avec la version Super Nintendo de ce jeu, rebaptisé pour l'occasion : Lamborghini. Vous aurez compris tout de suite qu'on ne fait pas dans la dentelle, puisque nous avons affaire là à l'une des voitures les plus rapides et les plus demandées du monde. Pour les connaisseurs, il s'agit de la Diablo !

## ÇA VA VITE !!

Et comment qu'ça va vite ! Seul ou à deux joueurs, la vitesse d'animation en laissera plus d'un sur le derrière ! En pleine ligne droite ou en courbe, le défilement est "terrific". Titus envisage même d'offrir une ceinture de sécurité avec le jeu. Après l'épilepsie, on n'est jamais trop prudent ! Mais "Lamborghini", ce n'est pas seulement la vitesse et le champignon sur lequel on appuie

à fond, sans réfléchir. Non, il y a beaucoup plus que ça. A commencer par le scénario, qui est certainement le plus sympa créé à ce jour pour une simulation de voitures. Vous disputez des courses illicites aux États-Unis, dans ce que l'on appelle le "Saturday Night Races". Vous payez pour l'inscription, et pouvez même parier face à vos adversaires principaux dans chaque course. A chaque fois que vous finissez dans les trois premiers, une prime vous est allouée ! C'est ainsi que, de dérapages contrôlés en dépassements audacieux, vous pourrez "customiser" au maximum votre véhicule en achetant différents "kit" au garage. Exemple : radars détecteurs de flics, boost, pneus cloutés, nouveau moteur ou nouvelle boîte, tout y est ! Les amateurs de sensations fortes vont pouvoir se régaler. A suivre de très près !





DES ECHANGES A PARTIR DE 50 F SUR SUPER NINTENDO, MEGADRIVE; 100 F SUR NEO GEO

# LE PERE NOEL EST UN CON!

VOUS NE VOULEZ PLUS  
QU'IL VOUS OFFRE CA ?

OU PIRE, LE MEME CADEAU  
QUE L'ANNEE DERNIERE !...



ALORS AMENEZ-LE VOUS-MEME CHEZ

## EPILEPTIK

EPILEPTIK, 45 BVD MURAT 75016 PARIS. TEL. : 40.71.04.04. FAX : 40.71.05.00.

METRO : MICHEL ANGE AUTEUIL/ MICHEL ANGE MOLITOR. BUS : PC 52, 123. DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H À 19H30.

### SUPER FAMICOM / SNES

|                        |       |
|------------------------|-------|
| JOYPAD PATRIOT         | 189 F |
| ADAPTATEUR             | 99 F  |
| ART OF FIGHTING        | 589 F |
| DRAGONBALL Z 2         | 499 F |
| F1 CIRCUS 2            | 589 F |
| STREET FIGHTER 2 TURBO | 549 F |
| SECRET OF MANA         | 529 F |
| COOL SPOT              | 499 F |
| Mr NUTZ                | TEL ! |

#### LES ZOKAZS DU MOIS

|               |       |
|---------------|-------|
| MORTAL KOMBAT | 399 F |
| STAR WING     | 299 F |
| AXEL AY       | 199 F |
| STREET TURBO  | 499 F |

### MEGA CD

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| MEGA CD 2                | 1990 F |
| SILPHEED                 | 499 F  |
| PRINCE OF PERSIA (OCCAZ) | 249 F  |

BON DE COMMANDE A RETOURNER A:

EPILEPTIK, 45 BOULEVARD MURAT 75016 PARIS

| CONSOLES - JEUX                          | QUANTITE | PRIX |
|--|----------|------|
|  |          |      |
|  |          |      |
|  |          |      |
| Total à payer plus 30 F de frais de port |          |      |

Nom:                      Prenom:                      Téléphone:  
Adresse:                      C.P. :                      Ville:  
Paiement:                      C.B. N°:                      Signature:

### MEGADRIVE

|                    |        |
|--------------------|--------|
| PRO 2              | 99 F   |
| SHINOBI 3          | 389 F  |
| ALADDIN            | 449 F  |
| STREET FIGHTER 2'  | 529 F  |
| JUNGLE STRIKE      | 389 F  |
| F1                 | 389 F  |
| MORTAL KOMBAT      | 449 F  |
| ROCKET KNIGHT ADV. | 389 F  |
| JURASSIK PARK      | TEL !  |
| PACK ALADDIN       | 990 F  |
| PACK STREET 2'     | 1190 F |

#### LES ZOKAZS DU MOIS

|            |       |
|------------|-------|
| SONIC 2    | 129 F |
| FLASHBACK  | 249 F |
| CHUCK ROCK | 199 F |
| FATAL FURY | 299 F |

### NEO GEO

|                           |        |
|---------------------------|--------|
| CONSOLE (D'OCCAZ)         | 1890 F |
| SAMOURAI SHOW DOWN        | 1540 F |
| WORLD HEROES 2            | 1199 F |
| ART OF FIGHTING (D'OCCAZ) | 949 F  |

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET  
CONSOLES : MEGADRIVE, MEGA  
CD, SFC, S NES, ET GAME BOY.

Tous nos prix et offres sont révisables sans préavis dans la limite des stocks.



# Previews

# TITUS

EDITEUR : TITUS



**GAME  
BOY :  
MADE  
IN  
TITUS !**

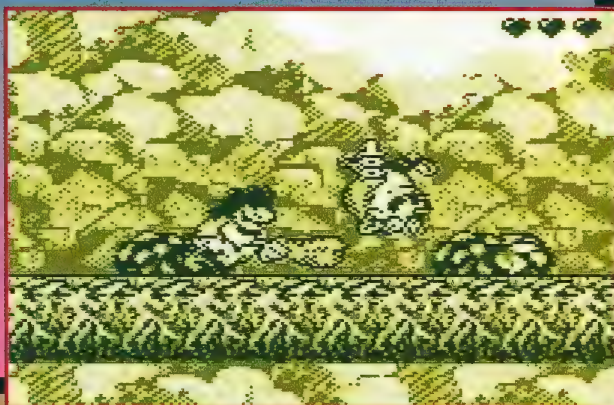
Cela fait un bail que les petits Français de chez Titus nous

ont pondu ce jeu de plates-formes et de combat hilarant, sur micro, qu'est Prehistorik. Il se déroulait dans un univers loufoque à l'époque de la préhistoire. Titus est en train de nous en concocter une superbe version Super Nintendo (voir les news), mais nous vous parlons ici de la version Game Boy dont nous avons vu la préversion. Le jeu semble avoir bien supporté l'adaptation sur petit écran. Le sprite du héros est en effet bien gros et génialement animé. On retrouve ainsi toutes les mimiques et la façon de bouger des personnages de cartoon. Le héros en tenue (légère) d'époque se balade un gourdin à la main, et blaste tout ce qui ressemble à un ennemi. Le système d'apparition de ceux-ci est peu commun, puisqu'une flèche indique qu'un méchant va bientôt apparaître lorsque vous en approchez.

## PREHISTORIK

Lorsque qu'il est là, deux solutions : où il vous touche et vous perdez des points de vie, ou bien vous l'explotez séance tenante. Attention néanmoins, il vous est possible, si vous avez été touché et que vous venez de détruire votre ennemi, de récupérer fissa trois os laissés par le cadavre afin de récupérer les points de vie récemment perdus.

La sortie de ce jeu d'action et de déconnade pure, est prévue pour janvier sur Game Boy.



## LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE



Dans la série des adaptations de jeux micros, voici la version Game Boy (prochainement aussi sur Super Nintendo) de Crazy Cars III. Le jeu est quasiment terminé et s'annonce complètement fun. Davantage basé sur l'arcade que la simulation genre course de F1 (désolé Trazom !), il vous propose de vous taper

des courses pirates sur les longues routes américaines. Ces courses s'appellent "Saturday Night Race" et vous pilotez une Diablo, la dernière née des Lamborghini, genre top class.



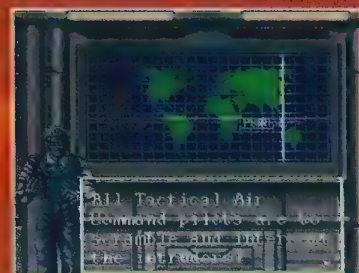
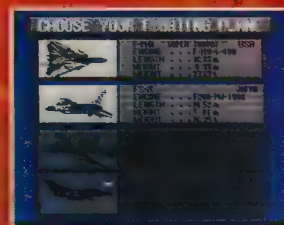
À la fin de chaque course, si vous terminez dans les temps, vous gagnez des bonus genre des pneus cloutés, des détecteurs de radar et autres boosters. On attend la merveille, juste après Noël sur Game Boy.





# Super Air Diver

à deux doigts de la 3ème Guerre Mondiale...



## Code secret D-2940 / Top Secret

Du Chef d'État Major des Armées au  
Commandant de l'escadron :

« Nous entrons dans  
la phase finale de la mission  
ultra-secrète XF-119 Air Diver.  
Nous avons décidé d'accorder  
le grade d'Air Diver N°1  
à quiconque deviendra un as  
du pilotage au cours  
de la bataille qui va s'engager... »

À vous de mériter ce grade, de détruire  
tous les avions ennemis, de découvrir d'où  
est partie l'attaque et d'arriver à temps  
pour empêcher une 3ème Guerre Mondiale  
d'exploser.

Vos atouts : une simulation étonnante  
de combats aériens, grâce à un proces-  
seur ultra-rapide de signal numérique.

**APPELLE  
VITE AU :**

**36-68 68 77**  
(2,19 Frs une minute)

**JOUE et GAGNE le**  
Top des Tops  
des consoles  
(Néo-Géo, Jaguar,  
Mega CD II, 3DO...) et tous les jeux  
LUDI GAMES  
(F1 Pole Position,  
Eric Cantona...)

JEU SANS OBLIGATION D'ACHAT



**36-68 68 77 C'EST FACILE, C'EST TOP !**

**36.15  
LUDI  
GAMES**



**SUNSOFT®**

NINTENDO The NINTENDO product seals and other marks designated by "TM" are trademarks of NINTENDO.

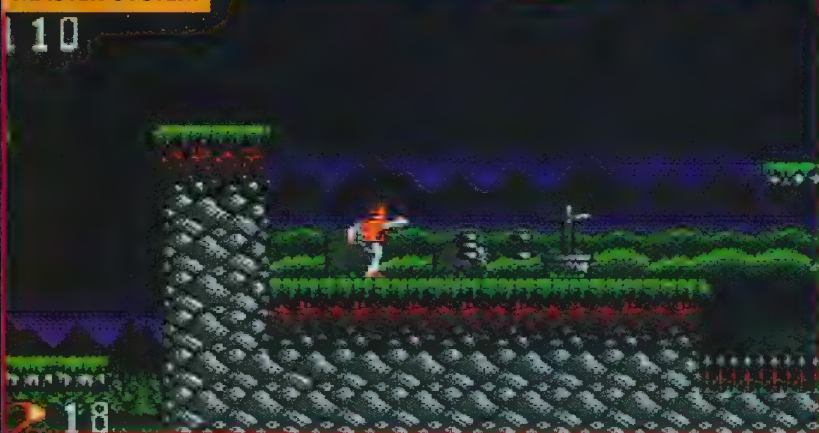
© SUNSOFT



EDITEUR: SONY IMAGESOFT

# Preview Dracula

MASTER SYSTEM



Le mythe de Dracula n'a, semble-t-il, pas fini d'inspirer les concepteurs de jeux vidéo. Cette fois, c'est au tour de la Super Nintendo, de la Master System et de la Megadrive de recevoir



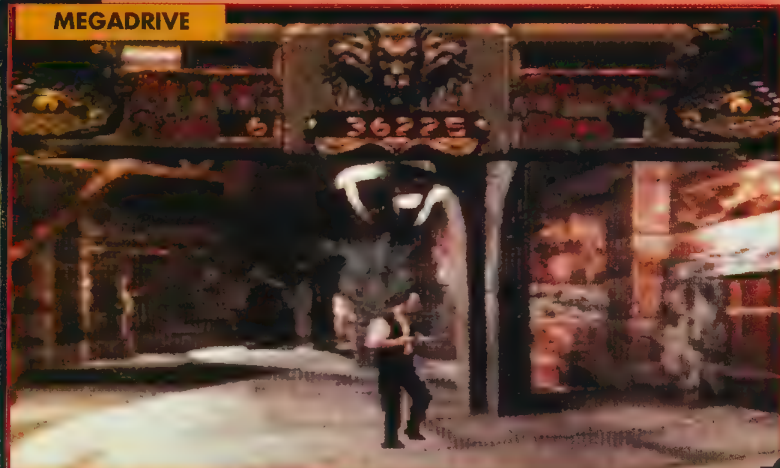
SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO



le Comte des Ténèbres. Bonjour, Maître ! On pouvait s'attendre, comme c'est le cas habituellement, à voir débarquer trois versions quasi identiques sur les trois machines, mais comble du bonheur, il s'agit de trois jeux totalement différents ; enfin, bon, presque... Dans un cas comme dans l'autre, il s'agit de beat them up/plates-formes. En vous glissant dans la peau de Jonathan Harker, vous irez affronter le comte Dracula en personne ! Pour ceux d'entre vous qui se demandent à quoi peut bien ressembler la version Master System, sachez qu'elle est identique à celle testée sur Game Gear dans le présent numéro ! La version Megadrive (et celle sur Mega CD à venir) se démarque du lot par des graphismes somptueux et une ambiance remarquable ! Reste la version Super Nintendo qui, tout en reprenant sous forme de beat them up classique, les grandes étapes du film, vous fera affronter une légion de Boss superbes, tous graphiquement dans le ton des Dracula ! Francis Ford Coppola n'a pas fini de faire des émules ! Alors, si vous aimez cogner dans une armée de morts-vivants, le moment est peut-être venu sur toutes les machines, de faire un carton !

MEGADRIVE



MASTER SYSTEM



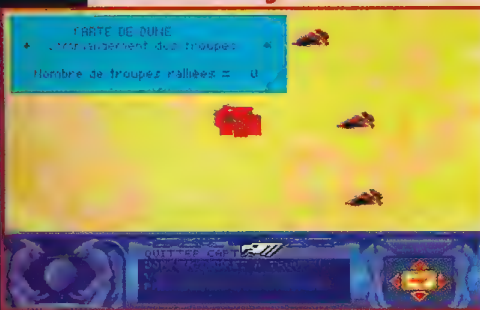
MEGA CD MEGA CD MEGA CD MEGA CD MEGA CD

# **Previews**

EDITION : VIRGIN  
 GAMES  
 SORTIE PRÉVUE :  
 DECEMBRE

# **DUNE**

**DE VRAIES VOIX  
 FRANÇAISES DANS LE CD**



Amis du désert, bonjour !  
 C'est en effet dans ce  
 somptueux paysage  
 que votre aventure va  
 commencer. Avant de  
 plus amples explica-  
 tions, un rapide "topo"  
 s'impose : vous êtes  
 sur Dune, également  
 appelée Arrakis, ou en-  
 core "planète de  
 sable". Cette planète  
 se trouve être le seul  
 lieu à des années-lu-  
 mière à la ronde, où  
 l'on puisse trouver la  
 substance vitale :  
 l'Épice ! Vous, Paul  
 Atreides, avez pour  
 mission de partir à la  
 rencontre de votre  
 conseiller personnel,  
 Gurney Halleck, qui se

fera une joie de vous indiquer où se trouvent les usines extrac-  
 trices d'épice. Car c'est désormais à vous qu'incombe le devoir  
 de diriger toutes les opérations de ce genre. Ce qui signifie éga-  
 lement recruter des troupes, vous protéger des envahisseurs, ap-  
 privoiser les vers géants (!), ou tout simplement apprendre à do-  
 mesticquer le désert et sa chaleur suffocante. Une grande aventure  
 avec un grand "A" va pouvoir commencer... Techniquement parlant,  
 ça semble bien parti. Les voix sont non seulement en françaises  
 (si, si !), mais en plus sont dites par de vrais acteurs. La totale,  
 quoi ! La qualité sonore est donc absolument irréprochable de  
 ce point de vue là, support CD oblige. Fans de Dune en film, livre  
 ou CD musical (liste non exhaustive), vous allez être comblés à  
 l'approche de Noël. Dune s'annonce assez exceptionnel...



**100 CONSOLES  
 et CARTOUCHES DE JEUX  
 À GAGNER !**

**Spécial Noël**

Joue et gagne en appelant au :  
**36.68.11.66**  
 des consoles Mega CD2, Super Nintendo, Jaguar



C'est facile, appelle vite au :  
**36.68.10.39**  
 Joue et gagne des consoles Mégadrive, Néo-Géo, 3DO



Et chaque jour, gagne  
 des cartouches de **jeux vidéo**  
 sur le **3615 7 sur 7**

MEPROCOM  
 2,19 F une minute

**POUR LE MEILLEUR ET POUR LE PRIX**

**RECEVEZ LES TOPS EN PRIORITE**  
 NEUFS ET OCCASIONS

• En direct de notre centrale d'achat AMERICAINE et sans aucun  
 intermédiaire, vous recevrez par messagerie ultra rapide DHL,  
 votre commande, après approbation de la facture Proforma et son  
 encaissement auprès du fournisseur agréé.

Garantie de livraison par bordereau d'expédition. (1 jeu SNES gra-  
 tuit par jour de retard, selon entente préalablement établie.)

• Paiement par transfert bancaire en FF - US \$ - CAN \$.

• Notre spécialité : SNES - GENESIS - CD ROM - 3 DO - Accessoires et  
 articles promotionnels.

**GROUPE ROMICO INTERNATIONAL**

2 Rue Turquet - 46300 Gourdon - France

Tél : (33) 65 41 26 27

Fax : (33) 65 41 41 14

Contact Canada : Tél/Fax 19 1 514 227 64 75

Les marques citées sont déposées par les Sociétés correspondantes.



# Previews

# SONY

EDITEUR : SONY • FIN DECEMBRE 93 • JANVIER 94

## SONY : LES GROSSES LICENCES GAME BOY !

Trois jeux Game Boy Sony sont prévus pour les fêtes, et leur titre risque de vous faire chavirer : Dracula, Last Action Hero et Cliffhanger. Ces trois grosses licences promettent sur la portable Nintendo avec des jeux complètement différents des versions 16 bits.

## DRACULA



C'est un véritable jeu de plates-formes que nous propose Sony, mais dans des lieux et des décors des plus lugubres. Cela rappelle les ambiances bien sympa des Castlevania (normal quand il s'agit de Dracula !). Vous jouez le rôle de Jonathan Harker qui court partout pour dénicher le mal et le renvoyer d'où il vient : l'au-delà.



## CLIFFHANGER

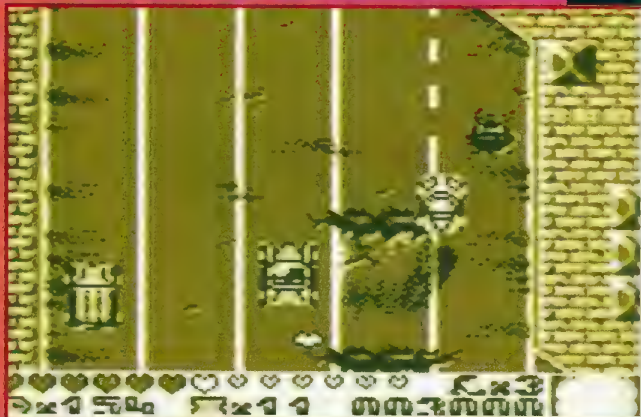
Stallone sur Game Boy, ça c'est de la licence les mas(quoique, après Dracula et Schwarzy, on commence à être difficile). Une fois de plus, les développeurs de



chez Sony ont longuement visionné le film du même nom pour nous sortir un jeu en complète harmonie avec les principales scènes d'action de Cliffhanger. C'est ainsi que vous dirigez Stallone himself, les pieds dans la neige et la tête pleine d'oxygène. Pour vous en sortir, vous devrez vous taper des délires de baston contre des bonshommes de neige et des loups blancs hyper connus (vous voyez le genre ?). On vous en reparlera bientôt, car le jeu semble promettre avec un cocktail détonnant de plates-formes et de baston.

## LAST ACTION HERO

Les aventures de Schwarzy sont aussi prévues sur Game Boy, et il s'agit plutôt d'une bonne nouvelle car, pour une fois, la version portable est mieux réussie que la version 16 bits, yep ! Alternant les scènes en vue de profil et des courses en vue de dessus, ce jeu d'action vous met dans les baskets de Jack Slatter le héros du film. Les principales scènes du film sont d'ailleurs présentes dans la cartouche et je vous conseille la confrontation finale avec le baveux lanceur de haches à deux mains, ça vaut le déplacement ! Davantage axé sur le beat-them-up, Last Action Hero plaira à tous les amateurs d'action sur Game Boy.



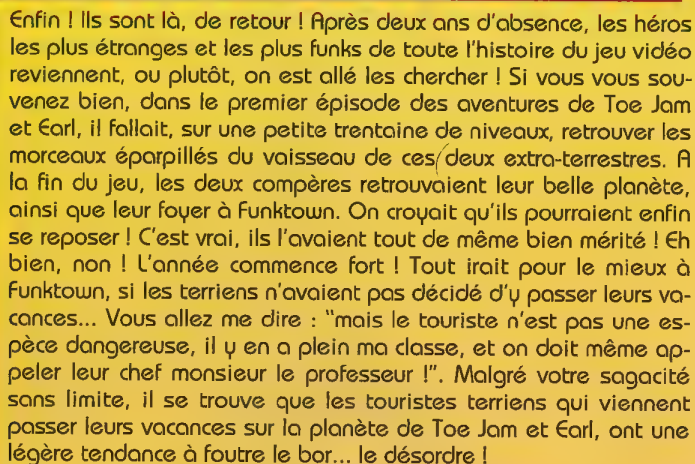


**40.47.00.04**

**OFFRE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.**  
**SUPER NES, SUPER NINTENDO, SUPER FAMICIM, MEGADRIVE, NEO GEO**  
**SONT DES MARQUES DEPOSEES. PRIX VALABLES PENDANT LE MOIS.**



# TOE JAM et EARL II



# UN BON TOURISTE EST UN TOURISTE QUI RESTE CHEZ LUI !

Manque de bol, le grand maître du funk, celui qui crée tout le funk de Funktown déteste ces satanés touristes. Il a donc décidé de se cacher au fin fond d'une grotte, privant ainsi la planète de toute espèce de funk ! Il fallait réagir ! Toe Jam et Earl partent donc dans une croisade funk, comme vous n'en aurez jamais vue ! Il faut donc maintenant retrouver tous les terriens, les mettre en bocal comme de la confiture, et les renvoyer sur leur jolie planète toute pleine de pollution. Et quelle tête ont-ils ces humains ? Il s'agit d'une petite fille très "peste", d'un gamin joueur de baseball, des fameux "boogie boogie" du premier épisode, d'une sorcière qui vole, d'un couple en chemise à fleurs portant

# YO MAN ! C'EST LE GRAND JOUR DU FUNK !

Vous l'aurez remarqué, Toe Jam et Earl 2 ne se présente absolument pas sous la même forme que le premier Toe Jam et Earl. Cette fois, il s'agit d'un véritable jeu de plates-formes. Toe et Jam tirent sur les touristes à grands coups de bocal, afin de les emprisonner ! Comme Toe Jam et Earl sont inséparables, le



jeu peut se jouer toujours à deux joueurs simultanément, mais cette fois, plus question d'avoir deux écrans superposés. Tout comme *Blades of Vengeance*, le jeu à deux se joue sur un seul écran. Lorsqu'un joueur tombe dans un trou, l'autre est obligé de le suivre pour le récupérer... Quoi qu'il en soit, on retrouve des décors délirants et surtout, la musique reste la même. Difficile de vous la reproduire par écrit, mais sachez qu'elle contribue au délire du jeu. Encore un détail, tout comme pour *Eternal Champion*, on pourra se servir du pad 6 boutons Sega, afin d'accéder automatiquement aux options en cours de jeu. Plus besoin de faire pause/start, et de choisir après.

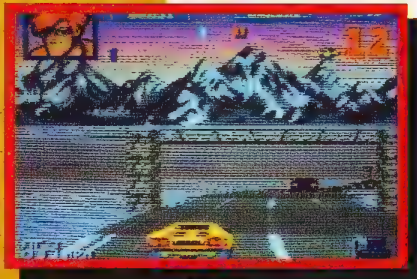
Du haut de ses 16 MB, Toe Jam et Earl 2 s'annonce comme étant le jeu le plus amusant du début de l'année 1994. A ne manquer sous aucun prétexte, surtout pour les touristes.





# CE JEU EST VOTRE UNIQUE CHANCE DE CONDUIRE UN JOUR UNE LAMBORGHINI

play the game



The trademarks Lamborghini and diablo are owned by and used under license from Automobili Lamborghini S.p.A. Italy. Software © 1993 Titus - Titus and the Titus logo are registered trademarks of Titus. All rights reserved.



**UNE PRESSE UNANIME :**

**91%**

**90%**



Pour recevoir un **POSTER GRATUIT** :  
Complétez et renvoyez ce bon  
accompagné de 4,40F en timbres.

Nom : Prénom .....

Adresse : .....

Code postal : Ville: .....

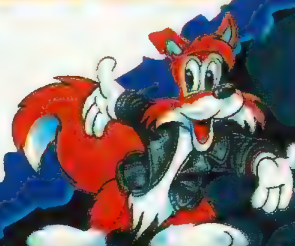
Je possède une console : ☐ GB ☐ NES ☐ SNES AUTRES : .....

Bon à retourner à : **Club Titus** : 28 ter, avenue de Versailles - 93220 Gagny.

Superpower

**LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE**

existe aussi sur  
les ordinateurs  
AMIGA et  
compatibles PC.



28 ter, avenue de Versailles  
93220 GAGNY - FRANCE - Tel. : 16 (1) 43 32 10 92

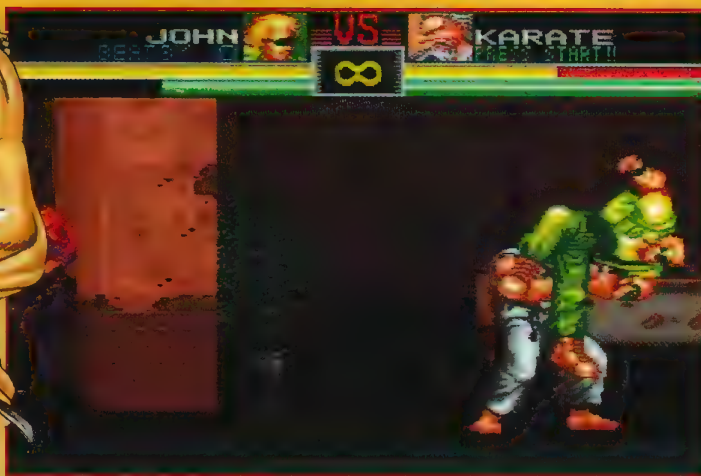
595 : (1) 43 24 27 77



# Previews

EDITEUR: TAKARA • SORTIE PREVUE : DECEMBRE 1993

# Art of Fighting



lement, les puristes que sont les développeurs de jeux chez Takara, ont préféré laisser les zooms lors du corps-à-corps, quitte à simplifier un peu le décor de fond ; mais de toute façon, lorsqu'on se frite dans la rue, on regarde pas tellement le décor alentour.



Eh bien voilà, il fallait bien que cela arrive, Takara nous a fait une conversion du très fameux Art of Fighting, plus connu pour être le premier jeu à utiliser des effets zoom en matière de combat, plutôt que par sa ressemblance à Tetris ; alors passons tout de suite à la question : comment le jeu est-ce qu'il est-il ?

## LES ZOOMS

Parlons donc de ces fameux zooms. On aurait pu croire que Takara nous ferait un petit jeu de baston comme les autres, il aurait été tellement facile d'ôter les zooms. Et puis, fina-

## ET L'ART DE COMBATTRE ?

Ben, cela reste comme un jeu de baston classique, en fait. Les coups se ressemblent, les enchaînements aussi, bref, tout va pour le pire du côté de l'originalité, mis à part les fameux zooms, mais bon, pouvait-on y échapper ? Finalement, ce jeu s'en tire avec les honneurs, retranscrivant même les digits présentes sur la NEO-GEO. Il fera donc un carton lors de sa sortie, à n'en pas douter.







# LES SEGABOUTQUES TOUT JOUR PLUS PORT...

## INNELEC

**MINI HOBBY**  
14, Rue Paul Boda  
01100 - BOURG EN BRESSE  
**TELE QUI FUME**  
5, Avenue Gambetta  
02000 - LAON  
**LOCASAT 02**  
72, Rue Raspail  
02100 - ST QUENTIN  
**VIDEO GAME**  
10, Rue de la Buerie  
02200 - SOISSONS  
**DISC FM**  
15, place du Marché Couvert  
02300 - CHAUNY  
**PHOTORAUM PHOX**  
90 Bld de Courtais  
03100 - MONTLUÇON  
**BALLON ROUGE**  
10112, Rue Burnol  
03200 - VICHY  
**POINT INFORMATIQUE**  
7bis, Bd Mirabeau  
04100 - MANOSQUE  
**L'ARTISANAT**  
1, Rue Centrale  
05100 - BRIANÇON  
**SUPER GAMES**  
26, Rue Assalit  
06000 - NICE  
**GAME'S**  
7, Bld Kennedy  
06800 - CAGNES SUR MER  
**MARGAUX GAMES**  
13, Place Parmentier  
07200 - AUBENAS  
**FAN TRONIC**  
55, Bd L. Pierquin  
08000 - WARK  
**CLE DE SOL CHARLEVILLE**  
54, cours Briard  
08000 - CHARLEVILLE MEZIERES  
**US GAME**  
3, rue Gambetta  
08200 - SEDAN  
**ETS BATTAGLIAT**  
38, Rue Gambetta  
08800 - REVIN  
**PHOTO VIDEO CONSOLE**  
C. Clal Pyresud  
09100 - PAMIER  
**TROPIC VIDEO**  
8, Quartier Laniel  
09250 - LUZENAC  
**ETS EPPE**  
7/9, Place Foch  
10000 - TROYES  
**JP MICRO**  
5, bis avenue du Chateau  
10100 - ROMILLY / Seine  
**CANAL VIDEO**  
4, Rue Thiers  
10120 - ST ANDRE LES VERGERS  
**VIRUS**  
7, rue Droite  
11100 - MILLAU  
**DELTA LOISIRS**  
18, square Belouze  
13001 - MARSEILLE  
**ULTIMA MARSEILLE**  
26, Rue La Palud  
13001 - MARSEILLE  
**MULTI VISION**  
39, Bld Philippe  
13004 - MARSEILLE  
**AXE INFORMATIQUE**  
92, Cours Julien  
13006 - MARSEILLE  
**CALCULS ACTUELS**  
49, Rue du Paradis  
13006 - MARSEILLE  
**HIFI PHOTO SERVICE**  
16/18, Pl. Notre Dame du Mont  
13006 - MARSEILLE  
**SATUS**  
40, Cours Sextus  
13100 - AIX EN PROVENCE  
**DELTA VITROLLES**  
Galerie Marchande  
13127 - VITROLLES  
**MEGA VIDEO**  
28, Rue Carnot  
13140 - MIRAMAS  
**DELTA LOISIR**  
84, Avenue Cantini  
13272 - MARSEILLE CEDEX 08  
**LA PUCE INFORMATIQUE**  
16, Rue Concert  
13300 - SALON DE PROVENCE  
**MEGA VIDEO**  
1, Bd Paul Paré  
13800 - ISTRES  
**LOGICIEL LAND**  
17300 - ROCHEFORT  
**TANDY PINEAU**  
C/Clal les 4 Anes  
17300 - ROCHEFORT  
**BUROMAT**  
3, place de l'église  
17310 - ST PIERRE OLERON  
**MOBIS**  
Route de Clermont  
19200 - USSEL  
**BLANC MUSIC**  
5, Rue Stéphanois  
20000 - AJACCIO  
**COPY SERVICE**  
23, Rue de la Méditerranée  
20000 - AJACCIO  
**EBM SEQUENCE**  
Résidence les Dauphins  
20090 - AJACCIO  
**MICRO STAR**  
C. Clal Les Salines  
20090 - AJACCIO

**TOP GAME**  
5, Boulevard Giraud  
20200 - BASTIA  
**VIVACE MICROMEDIA**  
3, Rue St François  
20200 - BASTIA  
**DISCO VIDEO**  
C. Clal Super U  
20215 - FOLELLI  
**DISCO VIDEO**  
Route de la Plage  
20230 - SAN NICOLAO  
**BON POINT**  
Rue Albert Ter  
20260 - CALVI  
**TENGA**  
68, Rue Monge  
21000 - DIJON  
**JMK DISTRIBUTION**  
C. Clal St Jacques  
21200 - BEAUNE  
**NERAUX**  
4, Rue de la Poissonnerie  
22100 - DINAN  
**MELODY DIGITAL**  
16, rue de l'Oise  
22500 - PAINPOL  
**ARKADOID**  
110, Rue du Nattant  
25000 - BESANCON  
**ETS MONNOT**  
42, Rue de Belfort  
25000 - BESANCON  
**EXPERT MARTINEZ**  
ZAC Les Charbonnières  
26500 - BOURG LES VALENCE  
**TECHNOLOGIE DE POINTE**  
69, Rue de Vienne  
27140 - GISORS  
**ENERGY INFORMATIQUE**  
6, Rue des Solitaires  
28000 - CHARTRES  
**TEDDY DOLL**  
130, Rue du Coudronnet  
28400 - NOGENT LE ROTROU  
**GMO**  
KERHOULADUEN  
29680 - ROSCOFF  
**ULTIMA NIMES**  
4, Rue des Greffes  
30000 - NIMES  
**PIXI SOFT**  
1, Rue de Metz  
31000 - TOULOUSE  
**TANDY LA SOLUTION**  
8, place de la Paix  
31600 MURET  
**DOCK GAME**  
4, Rue du Pas St Georges  
33000 - BORDEAUX  
**GAME LAND**  
59, Rue Catherine  
33000 - BORDEAUX  
**LOISIRS MICRO**  
59, Rue Huguerie  
33000 - BORDEAUX  
**SOURISOFT**  
57, rue Clément Thomas  
33500 - LIBOURNE  
**SVP**  
C.C.R. Polygone  
34000 MONTPELLIER  
**CACTUS**  
8, bis rue André Michel  
34090 - MONTPELLIER  
**SUPER GAMES**  
1, Rue Corneillon  
34500 - BEZIERS  
**PARADIS DES JEUX VIDEO**  
3, Av. St Germain  
35000 - RENNES  
**MEGAGAMES**  
36, Rue Pasteur  
35300 - FOUGERES  
**EXPERT LE BRETON FRERES**  
9, Rue du Rocher  
35510 - CESSON SEVIGNE  
**RIBANBELLE**  
38, Rue Grande  
36200 - ARGENTON S/CREUSE  
**ULTIMA GAME'S**  
97, avenue Grammont  
37000 - TOURS  
**TANDY ICM**  
Route de Tours  
37500 - CHINON  
**SELECT VIDEO**  
17, Av. Félix Viallet  
38000 - GRENOBLE  
**DRAGON GAMES**  
17, Grande Rue  
38160 - ST MARCELLIN  
**STUDIO ST JEAN**  
65, Rue de la République  
38440 - ST JEAN DE BOURNAY  
**ROUGET ISLE VIDEO**  
10, Avenue de Turenne  
39000 - LONS LE SAUNIER  
**MEGABITS**  
40, Rue des Veilles Boucheries  
39100 - DOLE  
**ETS ROBARDET**  
ZAC Interarché  
39110 - SALIN LES BAINS  
**MICRO FUN**  
48, Rue Beauvoir  
41000 - BLOIS  
**SELECT VIDEO**  
44, rue P. Henri Mauger  
41700 CONTRES  
**VIDEO GAMES LAND**  
27, Rue Jean Jaurès  
42300 - ROANNE  
**MAGASIN MICHEL**  
13, Place des Promenades  
42300 - ROANNE  
**MICRO CONTACT**  
70, Rue Chaussée  
43000 - LE PUY EN VELAY  
**TERRIEN**  
46, Rue Jean Jaurès  
44600 - SAINT NAZAIRE  
**MICROMANIE**  
C. Clal Le Sillon  
44800 - SAINT HERBLAIN  
**MAJUSCULE ESPACE PA**  
13, Place du MI Leclerc  
45004 - GIEN  
**AMICROPUCE**  
56, Grande Rue  
45150 - JARGEAU  
**RECRE A JEUX**  
11, Rue Doré  
45200 MONTARGIS  
**TANDY MONTARGIS**  
45200 - MONTARGIS  
**CONSOLE ET VOUS**  
22, Rue des Carmes  
46000 - CAHORS  
**TROPIC LOISIR**  
4, Rue de l'épine  
48000 - MENDES

**DOCK GAMES**  
41, Rue Boisnet  
49100 - ANGERS  
**GAME OVER**  
19, rue St Julien  
49100 - ANGERS  
**BUREAU SERVICE PLUS**  
15, Rue du Belle  
50000 - SAINT LO  
**CLE DE SOL CHALON**  
4, rue Lochet  
51000 - CHALON S/Marne  
**CLE DE SOL REIMS**  
2, rue de l'Etape  
51100 - REIMS  
**HARMONIQUE**  
13 & 15, Rue Bouvier-Sassot  
51120 - SEZANNE  
**ELECTRO LOISIRS**  
8, Rue de la Juiverie  
51200 - EPERNAY  
**STUDIO MARCEL**  
58, rue Franchepre  
52240 - JOEUF  
**ESPACE VIDEO**  
3, Av. du Pdt Wilson  
56000 - VANNES  
**LA BOUQUINERIE**  
7, Rue du Port  
56100 - LORIENT  
**GOLDEN GAMES**  
6, Place du Luxembourg  
57100 - THIONVILLE  
**CORATEL**  
33 Ter, Avenue Colbert  
58000 NEVERS  
**CHICK LOISIR**  
23, Rue du Rempart  
58000 - NEVERS  
**FURET DU NORD**  
Grand Place  
59000 LILLE  
**IMAGE IN**  
130, Rue du Fg Douais  
59000 LILLE  
**VIDEO IN**  
67, Rue du Pont Neuf  
59148 - BOUSIGNIES S/ROC  
**ETS BONNEL**  
19, rue Bernonville  
59165 - AUBERCHICOURT  
**EXPERT LAFARGE**  
43, Rue Paul Machy  
59240 - DUNKERQUE  
**TANDY ARMENIERES**  
24, rue des Déportés  
59280 ARMENTIERES  
**SHOP PHOTO VIDEO**  
44, avenue d'Amsterdam  
59300 VALENCIENNES  
**ART PHOTO VIDEO**  
18, Place Saint Pierre  
59330 HAUTMONT  
**DOP INFORMATIQUE**  
8, rue du Petit Séminaire  
59400 CAMBRAI  
**DP ZOOM 2000**  
ZAC Auchan  
59484 - PETITE FORET  
**US GAME'S**  
195, rue de la Mairie  
59500 DOUAL  
**DISTRAM**  
35, Avenue de France  
59600 - MAUBEUGE  
**VIDEOMAT**  
11, Avenue de la Gare  
59600 MAUBEUGE  
**INFO FACILE**  
7, Rue Pierre Jacoby  
60000 - BEAUVAIS  
**KONNEXION**  
10, place Paulette Duhalde  
61100 FLERS  
**TANDY ARRAS**  
10, rue de la Tannerie  
6200 - ARRAS  
**LIBR.PAPIETERIE DUMINY**  
48, Rue Faidherbe  
62201 - BOULOGNE S/MER  
**CONSOLE GAMES**  
102 bis, Route de Lille  
62300 LENS  
**EXPERT RUVOUST**  
98, Rue de Dunkerque  
62500 - ST OMER  
**MICROGICIEL**  
2, Place Pierre Bonhomme  
62500 ST OMER  
**ETS BARDET**  
J.M.B.K.D.  
63000 - CLERMONT FERRAND  
**SEQUENCE NEYRIAL**  
NEYRIAL CENTRE CALCUL  
63000 - CLERMONT-FERRAND  
**MAGASIN PETIT CLOWN**  
67-69, Rue du Commerce  
63100 - RIOM  
**BUREAU SERVICE**  
6, Bld Albert Buisson  
63500 - ISSOIRE  
**LIBERTE VIDEO**  
2, Bd Félix Mercadier  
66000 - PERPIGNAN  
**STAR GAMES**  
2, Rue Lafayette  
66000 - PERPIGNAN  
**PAPIETERIE LA MUSE**  
148, avenue du Gal de Gaulle  
66500 - PRADES  
**ETS FRITCH**  
14, Grande Rue  
67140 - BARR  
**PHOTO ASSMANN**  
104, Grande Rue  
67580 - HAGUENAU  
**MEGASOFT COLMAR**  
12, Rue du Rempart  
68000 - COLMAR  
**ORDILAND**  
13, Rue Hugwald  
69100 - MULHOUSE  
**PHOTO VIDEO KELLER**  
115, Rue de la République  
69602 - GUEBWILLER  
**FORMULE INFO DRAGNIQUE**  
39, Pl. Delattre de Tassigny  
68800 - THANN  
**NEW ATLANTIS**  
14, Rue Bechevin  
69007 - LYON  
**INFOGAME**  
13, Rue Anatole France  
69100 - VILLEURBANNE  
**ACTION INFORMATIQUE**  
R. Rue d'Alsace Lorraine  
70000 - VEZOU  
**JM GUENOT**  
6, Rue Aristide Briand  
70300 - LUXEUIL LES BAINS

**BONIN**  
89, Grande Rue  
71500 COUHANS  
**CARTOUCHE**  
C/Clal République  
72000 - LE MANS  
**NEURONES BOUTIQUE**  
11, Rue de la Préfecture  
74000 - ANNECY  
**LMS**  
6, Rue d'Arras  
75005 - PARIS  
**ODEON**  
7, Rue de la Valette  
75005 - PARIS  
**SCORE GAME**  
17, Rue des Ecoles  
75005 - PARIS  
**STOC GAME**  
3, Rue d'Arras  
75005 - PARIS  
**ILLEL**  
88, Bd Magenta  
75010 - PARIS  
**CLIC PHOTO**  
88, Bd BEAUMARCHAIS  
75011 - PARIS  
**DCC**  
6, Place Léon Blum  
75011 - PARIS  
**LEADER GAME**  
8, Rue J.P. Timboud  
75011 - PARIS  
**MEGA POWER GAMES**  
29, Rue des Boulets  
75011 - PARIS  
**MYSTIC GAMES**  
118, Av. Parmentier  
75011 - PARIS  
**STOC GAME**  
44, Rue de Malte  
75011 - PARIS  
**PINTEL**  
16, Rue Fabre d'Eglantine  
75012 - PARIS  
**POWER GAME**  
31, Rue de Reuilly  
75012 - PARIS  
**TRY GAME**  
25, Rue Péculet  
75015 - PARIS  
**SHOOT AGAIN**  
145, Rue de Flandre  
75019 - PARIS  
**CONSEIL COMPUTER**  
20, Quai Cavalier de la Salle  
76100 - ROUEN  
**CHICK LOISIR**  
11, Place Desgenétais  
76210 - BOLBEC  
**EXPERT BLODEL**  
C. Clal Gruchet  
76210 - BOLBEC  
**D V M**  
9, Place Guillaume le Conquérant  
76260 - EU  
**STUDIO PASCAL**  
181, Rue de la République  
76320 - CAUDEBERG LES ELBEUF  
**VIDEO POINT**  
C/Clal de la Hétrai  
76330 - NOTRE DAME GRAVENCHON  
**ALPHA 01**  
8, rue Félix Faure  
76430 - ST MAIRIN  
**SILVER GAME**  
10, Rue Guy Baudoin  
77000 - MELUN  
**LANGSHIN GAY**  
65, Rue du Cdt Bergé  
77100 - MEAUX  
**BD VIDEO**  
Place du Vieux Marché  
77130 - MONTEAUX  
**CAFOREL**  
19, Rue Sanson  
77140 - NEMOURS  
**ATELIER LAURENT PHOTO**  
15, rue du Val  
77160 - PROVINS  
**PHOX PHOTOSCOPE**  
23, rue des Marchés  
77400 - LAGNY  
**PHOTO VIDEO CENTER**  
456 Ter, Av. de la Résistance  
77500 - CHELLES  
**FAIR PLAY**  
27, rue de Pologne  
7800 ST GERMAIN EN LAYE  
**GAMES LOC**  
66, Rue du GI de Gaulle  
78120 - RAMBOUILLET  
**AL CONSEIL**  
89, Route de Sartrouville  
78230 - LE PECQ  
**CITY GAME**  
17, Bd Robespierre  
78300 POISSY  
**ADB**  
8, Av. Jean Jaurès  
78500 - SARTROUVILLE  
**MICRO NIORT**  
12, Passage du Commerce  
79000 - NIORT  
**SAT'ELITE**  
18, Place d'Arme  
80300 - ALBERT  
**VIDEO JEUX**  
5, Rue André Tempez  
80600 - DOULLENS  
**CHARLEMAGNE LA SEYNE**  
50, Bd de Strasbourg  
83000 - TOULON  
**CHARLEMAGNE RELAIS MAYOL**  
C. Clal Mayol  
83000 - TOULON  
**HAPPY GAMES**  
18, Rue Castiglioni  
83000 - TOULON  
**PHOTO LIBERTE**  
3, place de la Liberté  
83000 - TOULON  
**OPHELIE**  
Avenue Georges Clémenceau  
83120 - SAINT MAXIME  
**SIA LA VALETTE**  
C/Clal Grand Var Est  
83130 LA GARDE  
**CHARLEMAGNE INFORMATIQUE**  
5, Bd Gabriel Péri  
83300 - DRAGUIGNAN  
**CHARLEMAGNE LA SEYNE**  
3, Av. Jean Jaurès  
83500 LA SEYNE S/MER  
**CHARLEMAGNE LA SEYNE**  
2, Rue de la République  
83500 - LA SEYNE S/MER  
**CAMARA IMAGE ET SON**  
Galerie Ciel du Centre Leclerc  
83700 - ST RAPHAEL  
**ETS DONNER**  
Place Pierre Coulat  
83700 - ST RAPHAEL

**POINT INFORMATIQUE**  
17, Rue Giraud  
84120 PERTUIS  
**THIBAUT**  
11, Rue du GI de Gaulle  
85350 - ILE DIEU  
**DOCK GAME**  
8, Rue Clavelier  
86000 - POITIERS  
**LORD VIDEO**  
121, Av. Jean Jaurès  
86100 - CHATELLERAULT  
**BOURBONNAUD**  
5-7, Rue Darnet  
87000 - LIMOGES  
**LOISIR JOUET**  
Rue Nicolas  
87000 - LIMOGES  
**BERNARD & PASCAL GUZZY**  
17-19, Rue de France  
88300 - NEUFCHATEAU  
**ETS BALLAND/DECAUX**  
1, rue Abel Ferry  
88700 - RAMBERVILLIERS  
**TUB MUSIC**  
81, Rue St Martin  
88800 - VITTEL  
**LOOK VIDEO 89**  
4, Rue Beauraupaire  
89100 - SENES  
**CONSOLE GAMES**  
7, Rue Vennelle B Franklin  
91000 - EVRY  
**EVERY GAME**  
7, Vennelle B. Franklin  
91000 - EVRY  
**STUDIO D'AURELIE**  
91130 - RIS ORANGIS  
**CLUB VIDEO PHIL**  
75, Route de Fontainebleau  
91200 - ATHIS MONS  
**GAME MASTER**  
10, Grande Rue  
91260 - JUVISY  
**LVE**  
1, avenue des Marronniers  
91560 CROSNE  
**ACCROPAD**  
156, Av. Gabriel Péri  
91700 - STE GENEVIEVE DES BOIS  
**BMC**  
110, Av. de la Division Leclerc  
92160 - ANTHONY  
**ESPACE MICRO VIDEO**  
93, Rue Louise Michel  
93300 - LES ALLOIS PERRET  
**MICROFOL**  
23, Rue de Buffon  
92500 - RUEIL MALMAISON  
**PHOX LAVIERON**  
1bis, Rue de la Reunion  
92500 - RUEIL MALMAISON  
**PHOX RECORD**  
151, rue de Lili  
93260 LES LILAS  
**PANTIN VIDEO CELINE**  
81 Ter, Av. Jean Lolive  
93500 - PANTIN  
**VIDEOTIME**  
171, Rue Couturier  
94140 - ALFORTVILLE  
**INTERNATIONAL DISTRIBUTION**  
51, Av. des Pépinières  
94260 - FRESNES  
**PITGAMES**  
40, Rue des Laitières  
94300 VINCENNES  
**PHOX PINEAU**  
7, ROUTE Monte Bello  
94400 VITRY S/SEINE  
**2 MP**  
8, Av. de la République  
94500 CHAMPIGNY S/MARNE  
**ESPACE JEUX VIDEO**  
Place de Méditerranée  
95200 - SARCELLES  
**PHOXSTUDIO HENRI**  
37, Grande Rue  
95290 - L'ISLE ADAM  
**MAXI DISCOUNT**  
174, Av. Pierre Sémard  
95400 - ARNOUILLE LES GONESSE  
**LECONTE**  
27, Rue du GI de Gaulle  
95880 ENGHIEN LES BAINS

## EXPORT

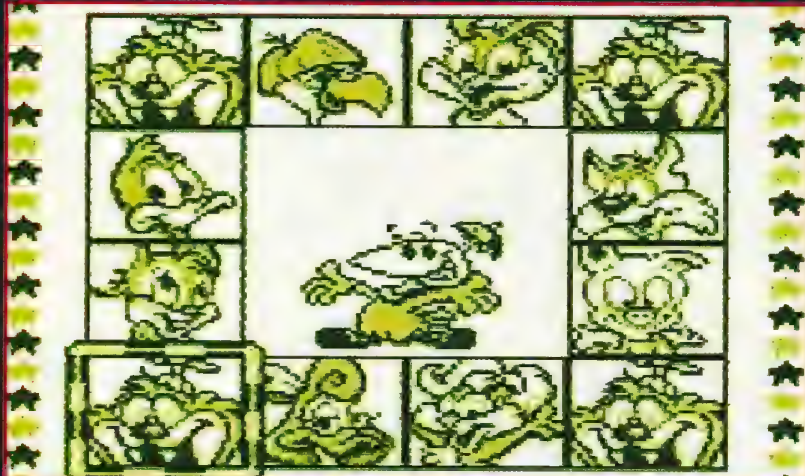
**a) REUNION**  
**BEBE JOUET**  
Arcade Mosquée R-MI Leclerc  
97400 - ST DENIS LA REUNION  
**MICRO GAME**  
140, Rue du MI Leclerc  
97400 - ST DENIS LA REUNION  
**SAM PLAYER**  
3, Rue J.R. Dodo  
97400 - ST DENIS  
**INFORMATIQUE ST ANDRE**  
120, Av. Bourbon  
97440 - SAINT ANDRE  
**GENERAL MARKETING SERVICE**  
28, Av. Charles Isautier  
97410 - ST PIERRE REUNION  
**MICROSTORE**  
Galerie Continent  
97490 - STE CLOTILDE  
**b) GUYANE**  
**SAINTE CLAIRE**  
8, Rue de Merire  
97300 - CAYENNE  
**c) GUADELOUPE**  
**MICRO DIFFUSION**  
301, Pl. St François  
97100 - BASSE TERRE  
**d) MAYOTTE**  
**MAHORE INFORMATIQUE**  
BP 200  
97600 - MAMOUZOU  
**e) AFRIQUE**  
**COMPUTER SERVICE**  
Rue Anselme Mèbale  
LIBREVILLE - GABON

**INNELEC - CENTRE D'ACTIVITES DE L'OURCQ - 45 RUE DELIZY - 93692 PANTIN CEDEX**  
**REVENDEURS ! POUR PLUS D'INFORMATIONS CONTACTEZ INNELEC au TEL. (1) 48 10 55 85 - FAX (1) 48 91 29 12**

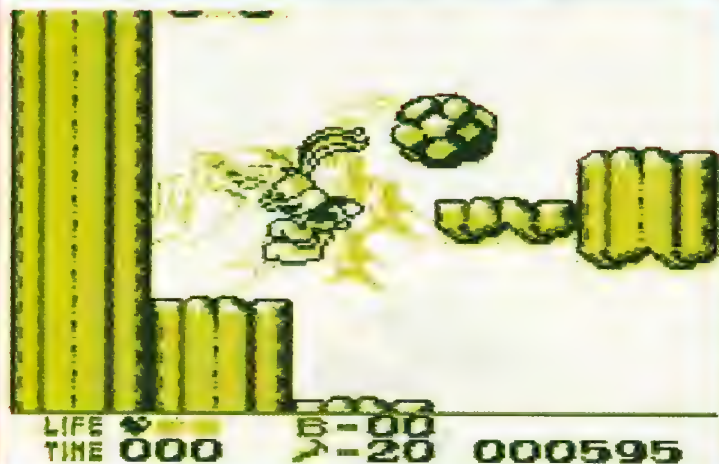


EDITEUR : KONAMI • SORTIE PREVUE : JANVIER 1994

# Preview TINY TOON ADVENTURES 2 MONTANA'S MOVIE MADNESS



d'horreur. Dans chacun d'eux, Buster est copieusement tourné en ridicule. Afin de sauver sa réputation de Toon, Buster va intervenir dans les films pour faire changer le cours du scénario. C'est ainsi que les quatre films sont les quatre mondes du jeu et que Buster va devoir les traverser en restant en vie. Un cinquième stage attend même le Tiny



Le terrible Montana Max fait à nouveau des siennes dans sa quête de toujours (à savoir, ridiculiser Buster Bunny). Cette fois, il se lance dans le cinéma et met en scène quatre films se moquant de Buster. Ces quatre films sont divers et variés, puisque l'on compte un western, un film de samouraï, de science-fiction, et un film

de Terreur. Dans chacun d'eux, Buster est copieusement tourné en ridicule. Afin de sauver sa réputation de Toon, Buster va intervenir dans les films pour faire changer le cours du scénario. C'est ainsi que les quatre films sont les quatre mondes du jeu et que Buster va devoir les traverser en restant en vie. Un cinquième stage attend même le Tiny Toon aux grandes oreilles -s'il arrive jusque là-. Il s'agit du film "Max and his Freeze Flash Camera", une vengeance contre Montana Max. Vous l'avez compris, le scénario de Konami est béton pour un jeu de plates-formes. On retrouve tout ce qui a fait le succès du premier volet (la facilité en moins, apparemment) avec des tonnes de nouveautés et de délires comme les jeux bonus, le basket, le foot et le tir à la corde. Les graphismes sont somptueux et dignes de Konami. Bref, Tiny Toons 2 s'annonce comme un grand jeu d'action et de plates-formes sur Game Boy. On trouve toujours les carottes, les items bonus, les ennemis que l'on peut paralyser quelques instants en les bombardant et que l'on peut évidemment détruire en sautant dessus. Les musiques sont toujours tirées des cartoons (avec le thème connu de tous) et l'ambiance rappelle complètement le dessin animé. Attendez-vous vraiment à un grand jeu, qui est prévu en France pour janvier.





**JOYEUX NOEL**  
avec le **"TOP DU MOIS"**  
**La 3 D.O. + 1 jeu**  
**579F\***

\* Par mois sur 10 mois + apport de 446F\* Conditions ci-dessous



**DES PRIX, DES INFOS, DES SERVICES, DES CONSEILS ...**



## ★ CONSOLES ★

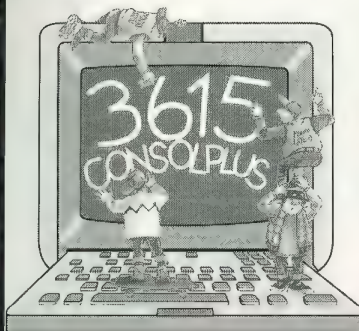
|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| 3 D.O. + 1 jeu .....           | 5790F |
| AMIGA CD 32 + 2 JEUX .....     | 2390F |
| JAGUAR ATARI + 1 jeu .....     | 1790F |
| MEGA CD 2 + 1 jeu .....        | 1950F |
| NEO GEO + 1 manette .....      | 2390F |
| SUPER NES US + 1 manette ..... | 850F  |

★ **SUPER NINTENDO** ★

|  |       |
|--|-------|
| S. NINTENDO + 1 manette .....                  | 589F  |
| S. NINTENDO + 1 jeu + 1 manette .....          | 689F  |
| Avec MARIO KART + 1 manette .....              | 889F  |
| Avec STARWING + 1 manette .....                | 989F  |
| Avec MARIO ALL STAR + 1 manette .....          | 989F  |
| Avec MARIO WORLD + 2 manettes .....            | 989F  |
| Avec STREET FIGHTER TURBO<br>+ 1 manette ..... | 1089F |

## ★ MEGADRIVE 2 ★

|   |        |
|---|--------|
| Avec STREET FIGHTER II <sup>®</sup> + 1 manette 6 boutons |        |
| + 1 manette 3 boutons .....                               | 1 189F |
| Avec ALADIN + 2 manettes .....                            | 989F   |
| Avec 5 jeux + 2 manettes .....                            | 989F   |



**Tu bloques dans un jeu ?  
NO PROBLEMO !!  
3615 CONSOL PLUS,**

**Pour Noël,  
le jeu de tes rêves  
est sur CONSOL PLUS**

## MEGA DRIVE

**SONIC SPINBALL :** 395F  
**TURTLES FIGHTING :** 395F  
**FIFA SOCCER :** 395F  
**LANDSTALKER :** 449F  
**STREET FIGHTER II ' :** 495F  
**NEW CASTLEVANIA :** 395F  
**AERO THE ACROBAT :** 395F  
**CLAY FIGHTER (US) :** 395F

**+ DE 100 JEUX  
D'OCCASIONS  
à partir de 139 F**



## JEUX SUPER NES SUPER NINTENDO

|                         |      |
|-------------------------|------|
| CLAYFIGHTER :           | 479F |
| TURTLE FIGHTING :       | 479F |
| MIGHT & MAGIC 2 :       | 549F |
| SUZUKA 8 HOURS :        | 479F |
| EMPIRE STRIKE BACK :    | 549F |
| FX TRAX :               | 479F |
| JURASSIC PARK :         | 479F |
| PALADIN QUEST :         | 499F |
| FLASH BACK :            | 449F |
| FATAL FURY 2 (JAP) :    | 649F |
| RANMA 1/2 3 (JAP) :     | 589F |
| HUMAN GP2 (JAP) :       | 649F |
| DRAGON BALL Z 3 (JAP) : | 649F |

**JEUX D'OCCASIONS**  
à partir de **199 F**

**SUPER CREDIT POUR DES  
SUPER PRIX à partir de 500F d'achat**

Exemple\* : Pour l'achat d'un "3 D.O." - 1 jeu - 5790F au comptant ou 10x579F + apport personnel de 446F Montant du crédit 5344F.  
Coût total du crédit 446F\*\* TEG 17,76% (bareme Carte Pluriel au 05/10/93)  
\*\* hors assurance facultative DIM et chomage sous réserve d'acceptation de la carte Pluriel par l'Antirance Crédit dans la limite du découvert autorisé et en cas de 1ère utilisation particulière pour ce seul achat.

A retourner à CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 Cagnes/Mer Cedex

| TITRES                | CONSOLES  | PRIX    |
|-----------------------|---|---------|
|                       |   |         |
|                       |   |         |
|                       |   |         |
|                       |   |         |
| <b>COORDONEES</b>     | FRAIS DE PORT   | GRATUIT |
|                       | SI CONTRE REMBOURSEMENT   | 30F     |
|                       | TOTAL   |         |
|                       | <b>REGLEMENT</b>  |         |
|                       | <input type="checkbox"/> CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL : _____<br><input type="checkbox"/> CARTE BANCAIRE _____<br>Expire fin :     _____ |         |
|                       | Signature obligatoire : _____   |         |
| Code postal :   _____ | <input type="checkbox"/> CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)   |         |

## 3615 CONSOL PLUS ... LE SEUL VÉRITABLE 3615 DE LA CONSOLE

## Les octafes...

**S-NES** 199F/290  
**MEGA DRIVE** 139F/259  
**NEO GEO** à partir de 399

N'hésite pas à nous contacter pour liste  
complète de toutes nos occasions  
sur 3615  
CONSOL  
FRANS



**FRAIS  
DE PORT  
GRATUITS**

**EXCLUSIF**  
**CONSOL PLUS**  
vend et rachète  
les CD !

**On rachète  
les  
cartouches**

**Super Nintendo  
Super Nes 200F  
Famicom**

**Mega drive** **130/150F**

**... et on paye cash !**

# COMMANDE

avec **3615 Consol PLUS**

- Occasions garanties 3 mois
- Frais de port gratuits
- Livraison en 48h.
- Les meilleurs prix
- Le plus grand choix



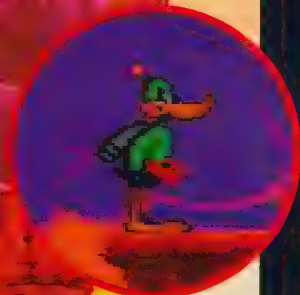
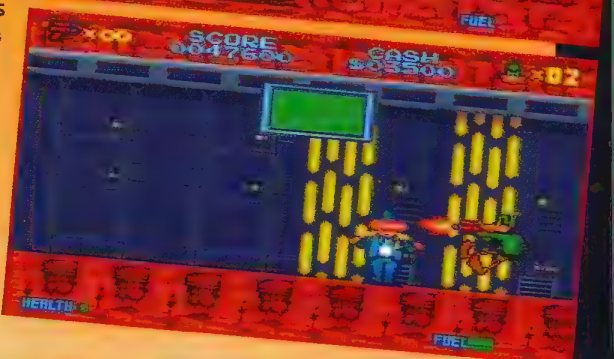
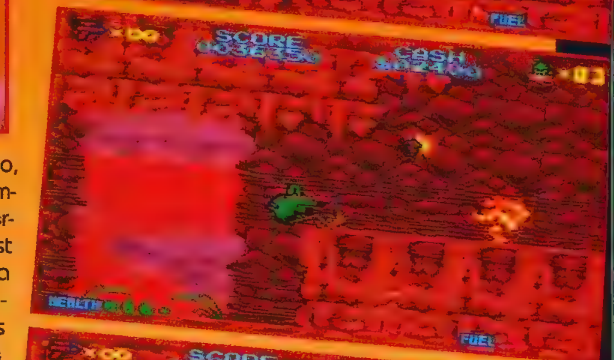
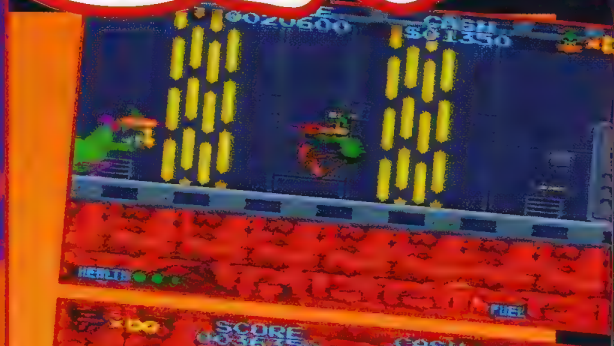
# Previews **DAFFY DUCK**

EDITEUR : SUNSOFT



Le fameux canard de la firme Warner a lui aussi décidé de se mettre aux jeux vidéo, tout comme son compère Bugs Bunny. Le problème pour ce canard, c'est qu'il est bombardé du titre pompeux d'agent inter-galactique... En effet, souvenez-vous du petit personnage noir avec son casque romain... On l'apercevait dans un cartoon. Et bien c'est un extra-terrestre bien décidé à semer le souk partout. C'est pour cela que Daffy n'aura pas trop de ses 5 armes différentes, passant du Freez-gun au Multi-gun, le canard ridicule pourra aussi se servir d'un réacteur dorsal afin d'atteindre les plateformes les plus

élevées. Animé par une animation digne de son milieu d'origine, ce jeu d'action original et rigolo n'attend plus qu'une date de sortie.





# CONCOURS LAMBORGHINI

## TITUS/JOYPAD

### LE REGLEMENT

- 1) TITUS et JOYPAD organisent un concours qui sera clos le 5 JANVIER 1994 à minuit.
- 2) Tout le monde peut y participer, sauf les membres de TITUS et JOYPAD.
- 3) La participation implique l'envoi d'un bulletin de participation original. Les bulletins raturés, incomplets ou illisibles ne seront pas pris en compte. Les bulletins de participation ainsi que le règlement du concours sont disponibles gratuitement sur simple demande à l'adresse du magazine.
- 4) Les gagnants seront personnellement avisés et les lots seront envoyés avant le 25 JANVIER 1994.
- 5) Les bulletins de participation seront soumis à l'appréciation d'un jury qui opérera un classement pour l'attribution des lots.



## Les Questions

**1 - QUE REPRÉSENTE LE LOGO DE TITUS ?**

- A- UN LION
- B- UN "FOX"
- C- UN PLOMBIER

**2 - DE QUELLE COULEUR EST LA LAMBORGHINI DE TITUS ?**

- A- ROUGE
- B- JAUNE
- C- A PETITS POIS

**3 - SUR QUELLE CONSOLE, LE JEU LAMBORGHINI N'EST-IL PAS DISPONIBLE ?**

- A- SNES
- B- GAME BOY
- C- GAME GEAR

**QUESTION SUBSIDIAIRE : IMAGINEZ D'AUTRES DIFFICULTÉS AUX CIRCUITS, POUR LAMBORGHINI 2**



## Les Lots

**1<sup>ER</sup> AU 5<sup>EME</sup> PRIX :**

**LE SUPER BLOUSON LAMBORGHINI**

**6<sup>EME</sup> AU 20<sup>EME</sup> PRIX :**

**LA SUBLIMISSIME CASQUETTE LAMBORGHINI**

**21<sup>EME</sup> AU 55<sup>EME</sup> PRIX :**

**LE TEE-SHIRT LAMBORGHINI**

**AVEC TOUT CELA, NUL DOUTE, VOUS SEREZ TRÈS BIENTÔT ÉQUIPE DE LA LAMBORGHINI !!!**

## BULLETIN RÉPONSE

À remplir et à renvoyer avant le 5 janvier 1994 à JOYPAD/concours LAMBORGHINI-103 Bd Mac Donald 75019 Paris

Remplir le bulletin de participation en lettre capitale SVP

NOM : ..... PRÉNOM : ..... Age : .....

ADRESSE : ..... CODE POSTAL : ..... VILLE : .....

Modèle d'ordinateur ou de console : ..... Réponse question subsidiaire : .....

Réponse 1 : a b c (entourez la lettre correspondant à la bonne réponse.) .....

Réponse 2 : a b c (entourez la lettre correspondant à la bonne réponse.) .....

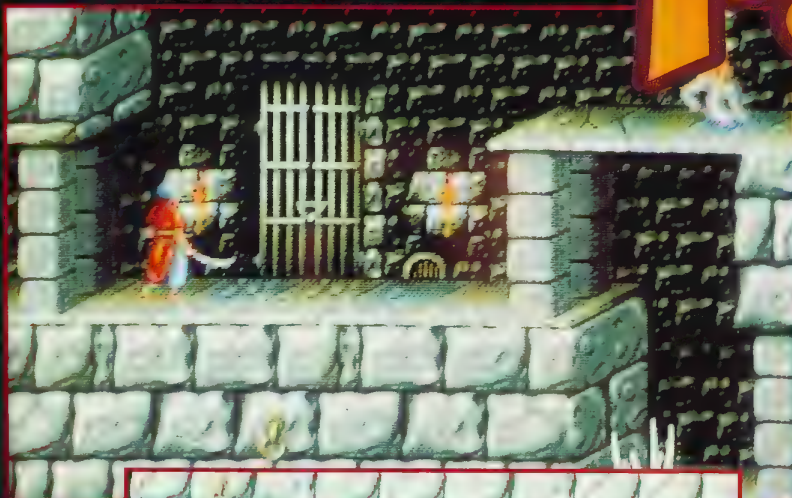
Réponse 3 : a b c (entourez la lettre correspondant à la bonne réponse.) .....



# **Previews**

# **Prince of Persia**

EDITEUR: DOMARK

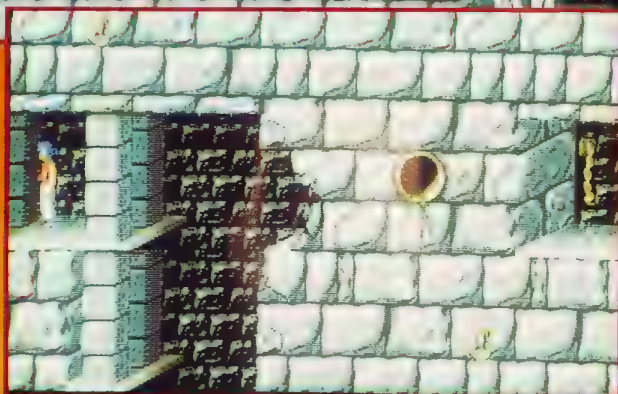


vous connaissez tous l'intrigue, désormais. Vous savez, c'est l'histoire d'un prince jeté au cachot par le commandant de la garde

royale d'un palais perse, dont le calife est parti en guerre. Ce dernier veut aussi en profiter pour épouser la fille du calife, et faire ainsi d'une pierre deux coups ! Tout le jeu consistera, pour notre jeune prisonnier qui a réussi à se libérer, à accomplir un parcours d'anthologie ! A travers de très nombreux niveaux, votre seul souci sera d'éviter les pièges (pointus, de préférence), et de réduire à néant les dizaines de gardiens postés un peu partout.

## **UNE SUPERBE PRESENTATION !**

Contrairement aux autres versions, la présentation de Prince of Persia sur Megadrive est l'un des points d'orgue du jeu. L'effort semble d'ailleurs avoir été porté particulièrement sur les graphismes, qui s'avèrent être d'une grande beauté. On ne sent absolument pas l'effet de "pixelisation" inhérent au passage sur un micro. Malheureusement, ce ne sera pas encore aujourd'hui que les couleurs d'un jeu Megadrive seront éclatantes. Là encore, ça reste assez terne, mais l'effet général et surtout la jouabilité, seront certainement d'un excellent niveau. Il ne reste plus qu'à attendre la version définitive pour vous en proposer le test, et enfin en avoir le coeur net. En tout cas, on nous annonce une version proche de celle de la Super Nintendo !



Prince of Persia est probablement le seul jeu décliné sur quasiment toutes les machines, presque à égalité avec Lemmings ! Ce succès, il le doit essentiellement à une animation époustouflante, rendue plus réaliste grâce à un procédé nouveau dans le milieu du jeu vidéo : celui du film. En effet, un être humain filmé sous toutes les coutures et dans toutes les positions, a été "pixelisé" sur ordinateur. De là, on a pu insérer les multiples données dans les diverses conversions de jeu, à commencer par la Super Famicom. C'est au tour maintenant de la Megadrive (on commençait à désespérer !) de recevoir ce fabuleux jeu dont



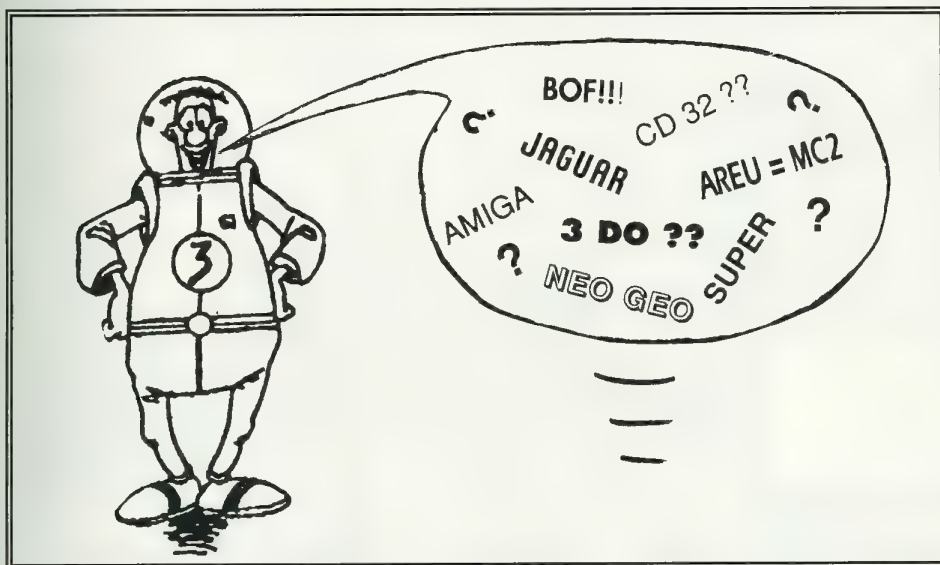


# ESPACE 3

## \* News \*

N° 5 - Décembre 1993

## ILS SONT FOUS CES TERRIENS !?!!



### Des consoles, encore des consoles !

La planète terre est en ébullition, après les incontournables Nintendo, Sega et Neo Geo, les problèmes de choix qui se posaient à vous, pauvres terriens, vont encore s'intensifier avec l'arrivée chez ESPACE 3 des nouvelles

consoles. Alors tu es tenté par la JAGUAR d'Atari : première console 64 bits - l'AMIGA CD 32 : la qualité des jeux version laser où la fameuse 3DO qu'ESPACE 3 est le premier à vous proposer en version PAL. Heureusement, moi, la mascotte, je suis là pour vous conseiller ! Alors venez vite voir ces merveilles chez ESPACE 3

APRÈS VOS NOMBREUSES DEMANDES : TOUS LES JEUX NEC SONT DESORMAIS DISPONIBLES CHEZ ESPACE 3 A DES PRIX ECRASES

ESPACE 3 ouvre un rayon spécial DRAGON BALL Z : Des posters, des cassettes video, des cartes de collection, des figurines etc...

dernière minute... dernière minute... dernière minute... dernière

ESPACE 3 vous propose une carte de décompression video au standard CD Video, permettant la lecture des video

laser (pour visionner films et concerts) sur l'AMIGA CD 32. Disponible en décembre au tarif exceptionnel de 1 490 F



## QUOI DE NEUF SUR LE 3615 ESPACE 3

### LE SUPER QUIZZ

NOUVEAU JEU  
GAGNEZ  
**UNE JAGUAR**  
Chaque mois

Pour en savoir plus  
**3615 ESPACE 3**



**ET TOUJOURS !**

LA COTE DE L'OCCASION  
Des centaines de petites annonces pour échanger vos jeux et déterminer leurs prix



LE CATALOGUE COMPLET  
AVEC TOUTES LES NOUVEAUTES  
En consultant le 3615 ESPACE 3 découvrez la totalité de notre catalogue.



POUR ETRE SERVI PLUS VITE  
PASSEZ VOS COMMANDES  
SUR LE **3615 ESPACE 3**



TOUTES LES PROMOS DU MOIS



PASSEZ VOTRE COMMANDE  
SUR LE 3615 ESPACE 3  
VOUS SAUREZ TOUT DE SUITE  
SI VOTRE JEU EST DISPONIBLE  
ET A QUELLE DATE IL SERA LIVRE

**L'EQUIPE ESPACE 3 VPC**  
DIDIER - RAYMOND - PATRICIA



|                     |         |
|---------------------|---------|
| NAM 1975            | 590,00  |
| RIDING HERO         | 490,00  |
| SAMOURAI SHOW DOWN  | 1590,00 |
| SENGOKU II          | 1490,00 |
| SUPER BASEBALL 2020 | 590,00  |
| SUPER SIDE KICKS    | 1490,00 |
| TOP PLAYER GOLF     | 490,00  |
| TRASH RALLYE        | 890,00  |
| 3 COUNT BOUNT       | 1290,00 |
| VIEW POINT          | 1490,00 |
| WORLD HERO II       | 1290,00 |



VENTE PAR CORRESPONDANCE \*TEL : 20 87 69 55 \*FAX : 20 87 69 75

**PARIS** ★

2 rue Théophile Roussel  
75012 PARIS  
TEL : 43 45 93 82

**LILLE** ★

4 rue Faidherbe  
TEL : 20 55 67 43  
44 rue de Béthune  
TEL : 20 57 84 82

**STRASBOURG** ★

6 rue de Noye  
TEL : 88 22 23 21

39 rue Saint-Jacques  
TEL : 27 97 07 71

**DOUAI** ★

## MEGADRIVE

### STREET FIGHTER II' CE 479 F

|                                      |        |                                    |        |
|--------------------------------------|--------|------------------------------------|--------|
| ADDAMS FAMILY (EUR)                  | 385,00 | NIGEL MANSEL (USA)                 | TEL    |
| ALADDIN (EUR)                        | 425,00 | PINK PANTHER (USA)                 | 449,00 |
| AQUATIC GAMES (JAMES POND III) (EUR) | 249,00 | POPULOUS 2 (EUR)                   | 385,00 |
| ASTERIX (EUR)                        | 385,00 | POWER ATHLETE (DEADLY MOVES) (USA) | 385,00 |
| ATOMIC RUNNER (EUR)                  | 299,00 | PUGGY                              | 495,00 |
| BATT-É TOADS (JAP)                   | 345,00 | PUYO PUYO (JAP)                    | 299,00 |
| BEST OF THE BEST (USA)               | 425,00 | ROAD RASH II (EUR)                 | 385,00 |
| BULLS VS BLAZERS (USA+EUR)           | 385,00 | ROBOCOP VS TERMINATOR (USA)        | 425,00 |
| CAPTAIN OF AMERICA (USA)             | 299,00 | ROCKET KNIGHT ADVENTURES (JAP)     | 385,00 |
| CHAKAN (USA)                         | 299,00 | ROLLING THUNDER 3                  | TEL    |
| DAVIS CUP TENNIS (USA)               | 385,00 | ROYAL RUMBLE                       | 490,00 |
| DINOSAURS FOR HIRE (USA)             | 425,00 | SHINING FORCE (EUR)                | 425,00 |
| ETERNAL CHAMPIONS                    | 529,00 | SHINOBI III (JAP)                  | 385,00 |
| FATAL FURY (USA)                     | 345,00 | SONIC SPINBALL (EUR)               | 425,00 |
| FIFA SOCCER (EUR)                    | 419,00 | SPIDERMAN X MEN (USA)              | 425,00 |
| FORMULA ONE (EUR)                    | 385,00 | SUPER HIGH IMPACT (USA)            | 299,00 |
| GAUNTLET 4                           | TEL    | SUPER KICK OFF (EUR)               | 385,00 |
| GENERAL CHAOS (EUR)                  | 425,00 | SUPER SMASH TV (USA)               | 299,00 |
| GLOBAL GLADIATOR (USA+EUR)           | 295,00 | TALE SPIN (USA)                    | 299,00 |
| GLOC (EUR)                           | 385,00 | TAZMANIA (EUR)                     | 299,00 |
| GREEN DOG (EUR)                      | 299,00 | TECHMO WORLD CUP (EUR)             | 345,00 |
| GUNSTARS HEROES                      | TEL    | THUNDER FORCE IV (EUR)             | 385,00 |
| HAUNTING (EUR)                       | 425,00 | TINY TOON (EUR)                    | 299,00 |
| HOOK (USA)                           | 425,00 | TMNT HYPERSTONE HEIST (EUR)        | 385,00 |
| JUNGLE STRIKE (EUR)                  | 385,00 | ULTIMATE SOCCER (EUR)              | 385,00 |
| JURASSIC PARK (EUR)                  | 385,00 | VIRTUAL PINBALL (EUR)              | 425,00 |
| LA BELLE ET LA ETE (USA)             | 425,00 | WIMBLEDON TENNIS (4JOUEURS)(EUR)   | 385,00 |
| LAND STALKER (USA)                   | 495,00 | WINTER OLYMPIC (EUR)               | 425,00 |
| MICKEY ULTIMATE CHALLENGE (USA)      | TEL    | X MEN (EUR)                        | 385,00 |
| MORTAL KOMBAT (EUR)                  | 419,00 | ZOMBIES ATE MY NEIGHBOR (USA)      | 425,00 |
| NBA ALL STAR CHALLENGE (EUR)         | 385,00 | ZOOL (EUR)                         | 425,00 |
| NHL HOCKEY 94 (4JOUEURS) (EUR)       | 425,00 |                                    |        |

## MEGA PROMOS !

|                                 |        |
|---------------------------------|--------|
| BLOCK OUT (JAP)                 | 99,00  |
| ALIEN 3 (EUR)                   | 199,00 |
| ATOMIC ROBOKID (JAP)            | 149,00 |
| AYRTON SENNA GP (JAP)           | 199,00 |
| BATMAN RETURN (EUR)             | 199,00 |
| BIOHAZZARD BATTLE (60Hz) (USA)  | 190,00 |
| CALIFORNIA GAMES (EUR)          | 199,00 |
| CHAMPIONSHIP PRO AM (USA)       | 129,00 |
| CRUE BALL (EUR)                 | 199,00 |
| CRYING (JAP)                    | 190,00 |
| DARIUS II (USA)                 | 149,00 |
| DICK TRACY (EUR)                | 199,00 |
| DAVID ROBINSON BASKETBALL (JAP) | 199,00 |
| DONALD QUACK SHOT (JAP)         | 150,00 |
| EA ICE HOCKEY (JAP)             | 149,00 |
| F1 CIRCUS (JAP)                 | 190,00 |
| F22 INTERCEPTOR (JAP)           | 199,00 |
| FLASH BACK (EUR)                | 349,00 |
| GOLDEN AXE 2 (EUR)              | 199,00 |
| GYNOUG (EUR)                    | 149,00 |
| INDIANA JONES (EUR)             | 199,00 |
| JOHN MADDEN 92 (USA)            | 149,00 |
| JORDAN VS BIRD (USA)            | 190,00 |
| KID CHAMELEON (JAP)             | 99,00  |

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| <b>BUBSY</b>              | <b>299,00</b> |
| <b>STREET FIGHTER II'</b> | <b>479,00</b> |
| LEMMINGS (EUR)            | 159,00        |
| LHX ATTACK CHOPPER (USA)  | 190,00        |
| LITTLE MERMAID (USA)      | 199,00        |
| MASTER OF MONSTERS (JAP)  | 99,00         |
| MERCS (EUR)               | 149,00        |
| MICKEY DONALD (JAP)       | 199,00        |
| OUT RUN 2019 (JAP)        | 199,00        |
| ROAD RASH (JAP)           | 199,00        |
| SAINT SWORD (JAP)         | 99,00         |
| SLIM WORLD (USA)          | 199,00        |
| SONIC (JAP)               | 129,00        |
| SONIC 2 (JAP)             | 199,00        |
| SPEEDBALL 2               | 159,00        |
| STRIDER (EUR)             | 199,00        |
| SUNSET RIDERS             | 159,00        |
| THUNDER FORCE III (JAP)   | 199,00        |
| TOE JAM EARL (EUR)        | 99,00         |
| TURBO OUT RUN (EUR)       | 199,00        |
| UNDEADLINE (EUR)          | 149,00        |
| VERITEX (EUR)             | 129,00        |
| WONDERBOY 3 (EUR)         | 129,00        |
| ZERO WING (EUR)           | 129,00        |

ADAPTATEUR POUR CARTOUCHES JAPONAISES : 98 F  
AVEC UNE CARTOUCHE ACHETEE : 49 F  
AVEC DEUX CARTOUCHE ACHETEE : GRATUIT

## AMIGA CD

### AMIGA CD + OSCAR + DIGGERS 2490 F

|               |        |                 |        |
|---------------|--------|-----------------|--------|
| D. GENERATION | 219,00 | PINBALL FANTASY | 229,00 |
| SLEEP WALKER  | 249,00 | ZOOL            | 259,00 |
| OVER KILL     | 229,00 | SENSIBLE SOCCER | 229,00 |

## 3 DO

### 3 DO + CRASH & BURN : NTSC 5990 F PAL 6450 F

|                  |        |                        |        |
|------------------|--------|------------------------|--------|
| JOINS THE PARADE | 395,00 | FUN PACK               | 395,00 |
| IT'S A BIRD LIFE | 395,00 | STELAR 7               | 495,00 |
| BATTLE CHESS     | 495,00 | MAD DOG MC CREE        | 495,00 |
| DRAGON'S LAIR    | 495,00 | OUT OF THIS WORLD      | 495,00 |
| TOTAL ECLIPSE    | 495,00 | NIGHT TRAP             | 495,00 |
| MEGA RACE        | TEL    | 20 TH CENTURY ALAMANAC | TEL    |
| OCEANS BELOWS    | TEL    | SAN DIEGO ZOO          | TEL    |

**GENIAL! LE CDX PRO 399 F**  
PERMET D'UTILISER LES CD EUROPEENS ET US  
SUR VOTRE MEGA CD

## MEGA CD

|                                       |               |
|---------------------------------------|---------------|
| <b>MEGA CD 2</b>                      | <b>1790 F</b> |
| <b>MEGA CD 2 (V.F.)+ ROAD AVENGER</b> | <b>1990 F</b> |

## MEGA CD JAPONAISE

|                       |        |              |        |
|-----------------------|--------|--------------|--------|
| BARI ARM              | 299,00 | RAMNA 1/2    | 449,00 |
| ELECTRIC NINJA ALESTE | 299,00 | SHWARTZCHILD | 299,00 |
| FINAL FIGHT           | 299,00 | WONDER DOG   | 250,00 |
| PRINCE OF PERSIA      | 250,00 |              |        |

## MEGA CD USA

|                    |        |                       |        |
|--------------------|--------|-----------------------|--------|
| BATMAN RETURN      | 385,00 | KRISS KROSS           | 449,00 |
| CHUCK ROCK         | 425,00 | LETHAL ENFORCER + GUN | 549,00 |
| CLIGHANGER         | 425,00 | MAD DOG MC CREE       | 425,00 |
| DRACULA            | 495,00 | MICROCOSM             | 495,00 |
| DUNGEON MASTER     | 449,00 | MONKEY ISLAND         | 449,00 |
| ECCO LE DAUPHIN    | 425,00 | SILPHEED              | 425,00 |
| EUROPEAN RACERS    | 425,00 | SPIDERMAN             | 385,00 |
| HOOK               | 425,00 | SEWER SHARK           | 495,00 |
| INDIANA JONES      | 449,00 | SHERLOCK HOLMES 2     | 449,00 |
| INXS : MUSIC VIDEO | 449,00 | SUN OF CHUCK          | 495,00 |
| JOE MONTANA        | 495,00 | TERMINATOR            | 495,00 |

## MEGA CD EUROPE

|                 |        |                        |        |
|-----------------|--------|------------------------|--------|
| DUNE            | 385,00 | SILPHEED               | TEL    |
| FINAL FIGHT     | 385,00 | THUNDER HAWK           | TEL    |
| JAGUAR XJ220    | 385,00 | WOLFCHILD              | 385,00 |
| NIGHT TRAP      | 449,00 | WONDERDOG              | 385,00 |
| SHERLOCK HOLMES | 385,00 | WWF : RAGE IN THE CAGE | 385,00 |
| SONIC CD        | 425,00 |                        |        |

NOMBREUX AUTRES TITRES EN STOCK, NOUS CONSULTER

ARRIVAGE DE NOUVEAUTES  
TOUTES LES SEMAINES  
N'HESITEZ PAS A CONSULTER  
LE 36.15 ESPACE 3

LIVRAISONS  
RAPIDES PAR  
COLISSIMO

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 20 87 69 55

| CONSOLES ET JEUX   | PRIX |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  |      |
|  |      |
| Frais de Port (jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F) |      |
| <b>TOTAL A PAYER</b>                                       |      |

\* CEE, DOM-TOM :  
cartouches : 40Frs / consoles : 90 Frs

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bleue N° .....

Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC -

Date de validité : ...../...../.....

Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

Nom : ..... Prénom : .....  
Adresse : .....  
Code Postal : ..... Ville : .....  
Age : ..... Téléphone : ..... Signature (signature des parents pour les mineurs) : .....  
Je joue sur :  
SUPER NINTENDO ☐ MEGADRIVE ☐ GAME BOY ☐  
SUPER NES ☐ MEGA CD ☐ GAME GEAR ☐  
SUPER FAMICOM ☐ NEO GEO ☐



# Un Noël MADE IN JAPAN

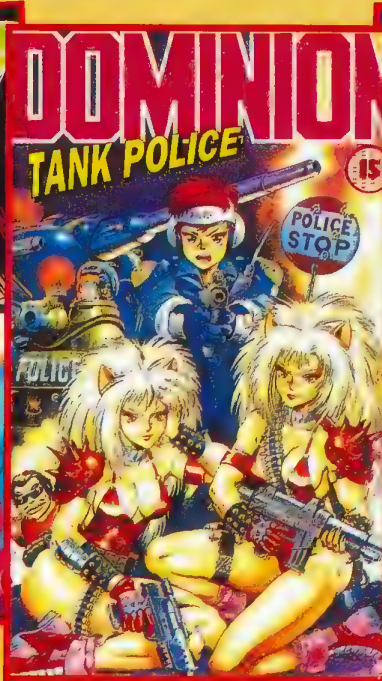


Noël est enfin là ! Noël, chez nous, ça veut dire vacances pour Olivier, tonne de cadeaux pour Tonton Stef, méga-repas qui rendent malade pendant trois jours, PC qui arrive pour Trazom, et bonne humeur générale ! Et alors, du côté du pays du Soleil Levant ? A vrai dire, pas grand chose... Noël, c'est une fête avant tout chrétienne, et au Japon, le christianisme est plutôt timide. Après avoir été banni au XVI<sup>e</sup> siècle, il est à nouveau toléré dans le courant du XIX<sup>e</sup> siècle. De ce côté de notre belle planète, le bouddhisme ou le shintoïsme ont bien plus d'audience, même si Cindy Crawford et Richard Gere s'y mettent et que Robby hésite, il s'agit avant tout de religions orientales ! Mais, cela ne veut pourtant pas dire qu'au Japon, il n'y a pas de fêtes de fin d'année ! La Nouvelle Année se fête, et pas qu'un peu ! C'est pourquoi, afin d'être dans le ton du Japon, nous vous proposons toute une sélection d'articles made in Japan. De quoi vous mettre dans une ambiance toute nippone pour commencer l'année 1994 ! Alors, bon Noël et bonne année 1994, l'année du Jaguar et des émotions fortes !

## Le Japonais à l'heure de l'anglais... et du français !

De nombreux films d'animation japonais sont, à l'heure actuelle, disponibles en cassettes vidéo, au standard Pal et en anglais. On devrait les retrouver prochainement en français ! Disponibles en commande chez Le Cycliste.

Prix : entre 120 et 145 F.



**MADE IN  
JAPAN**



# Dragon Ball Z and Co sur ton dos !



Oui, oui, ce n'est plus trop la saison, parce que sinon "aglagla" et Sidonie, mais l'été, ça se prépare ! Et puis, vous pourrez toujours aller frimer en



gym avec la gamme de T. shirts Dragon Ball Z ou Akira. D'autres modèles sont disponibles, mais dépêchez-vous avant que Trazom, Greg et moi-même, on ait déjà tout pris !

Disponible sur commande chez Le Cycliste (Jean-Michel au (16) 56 01 10 59 ou Jammy au (16) 44 02 27 38). Prix : 110 F.

**MADE IN JAPAN**

## Plus c'est petit, plus c'est nippon !

Il existe un nombre incroyable de figurines et de maquettes reprenant les grands héros de dessins animés ou de jeux vidéo. Macross, Akira et les autres peuvent désormais trôner dans votre salon ! Disponibles chez Le Cycliste et Madoka. Prix : entre 80 et 350 F.



## Le japon : l'ère laser

Si le japonais parlé ne vous dérange pas trop, et que vous savez faire fonctionner votre imagination, vous pouvez d'ores et déjà vous procurer une quantité incroyable de films d'animation japonais en disques laser vidéo. Encore faut-il posséder l'appareil pour les lire. Mais, par exemple, la Laser

Active de Pioneer est capable de lire ces disques-là. Parmi les chefs-d'oeuvre que vous pourrez retrouver : l'intégrale de Cobra, les Chevaliers du Zodiaque, Dragon Ball et DBZ, Bastard, Macross, La Légende de l'Ennemi Supérieur (à déconseiller aux âmes sensibles !), Project A-Ko, Dominion, Akira, Fatal Fury ou encore Street Fighter II (sortie prévue en janvier)... et encore bien d'autres !



**NOUVEAU**  
**36 70 13 31**



Le service des consoles.  
échanger, acheter, vendre  
des consoles et des jeux.  
Les prix les plus fous !

**GEANT !**  
**36 68 01 00**

**AVEC  
BUGS BUNNY**

LE MEILLEUR  
JEU DU MONDE !!!

Joue comme sur la  
console et gagne  
des pin's, des T-shirts  
et des consoles 16 bits



**SUPER**  
**36 68 20 01**

**JOUE  
AVEC  
BATMAN**

Cumule  
tes points  
et choisis toi-même  
ton cadeau



**3615 BATMAN**

**NOUVEAU**  
**36 65 11 01**

Pars à l'aventure  
avec



**INDIANA JONES™**  
Des milliers  
de cadeaux !



# GRAND JEU CONCOURS

*Original*  
**BARCODE BATTLER**



**Joypad**

**GRAND PRIX DU JOUET 93**  
• société et connaissances

**LE POUVOIR EST AUTOUR DE VOUS : PARTEZ A LA CONQUETE DES CODES BARRES LES PLUS PUISSANTS ET RELEVEZ LEUR FORCE CACHÉE !**

Affrontez la 1ère console de jeu à la lecture optique et délivrez la galaxie Barcode Nebula, en rejoignant les Nebulans qui cachent leur pouvoir dans les codes barres des produits courants.

Défiiez vos amis ! Créez vos personnages avec vos propres codes barres. Et surtout, pour rester le maître, ne dévoilez jamais l'origine de votre force.

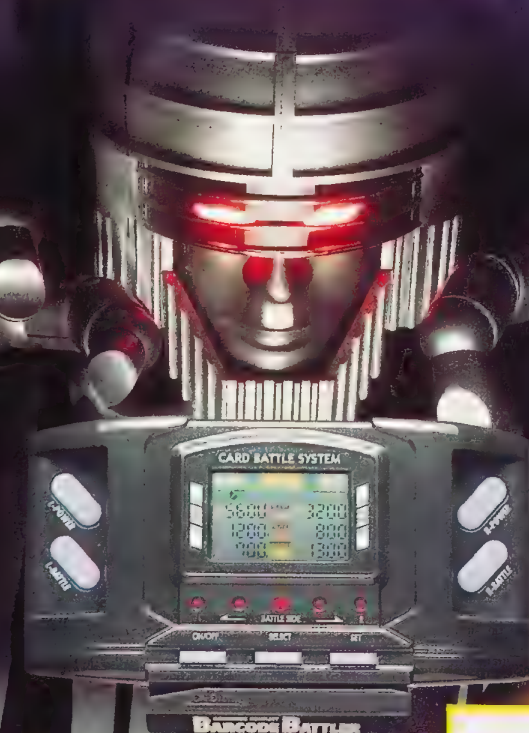
**DE SUPERBES CADEAUX A GAGNER !**

**1er prix : Un baladeur laser (valeur 1.500Francs)**

**2ème au 101ème prix : La casquette BARCODE BATTLER**

**POUR DECOUVRIR BARCODE BATTLER, RENDEZ-VOUS DANS VOTRE MAGASIN DE JOUETS OU AU RAYON JOUETS DE VOTRE GRAND MAGASIN.**

**A VOUS DE JOUER !**



## BULLETIN DE PARTICIPATION

*Original*  
**BARCODE BATTLER**



Répondez vite aux 3 questions ci-dessous en cochant la case correspondant à la bonne réponse. Envoyez votre coupon sans oublier d'inscrire votre nom et vos coordonnées, avant le 31 janvier 1994, le cachet de la Poste faisant foi, à l'adresse suivante : **GRAND JEU CONCOURS BARCODE BATTLER/JOYPAD - 103, Bd Mac Donald 75017 Paris.** Un tirage au sort sera effectué parmi toutes les bonnes réponses le 7 février 1994, et désignera les 101 gagnants. Règlement complet déposé chez Maître Venezia, huissier de justice à Neuilly Sur Seine. Timbre remboursé au tarif lent en vigueur et règlement complet obtenu sur simple demande à l'adresse du jeu.

- 1 - Avec Barcode Battler, où se cache la force des produits courants ?  
☐ Dans les codes barres    ☐ Dans leur couleur
- 2 - Quel est le nom de la grande aventure en mode 1 joueur ?  
☐ Super Fight    ☐ Power Force
- 3 - Combien de cartes vierges comprend un coffret BARCODE BATTLER ?  
☐ 2    ☐ 5

NOM : ..... PRENOM : .....

ADRESSE : .....

CODE POSTAL : ..... VILLE : ..... TEL : .....

Conformément à la loi informatique et libertés, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant.





# WORLD HEROES

**UN HIT D'ARCADE SUR SUPER NINTENDO !**



**Voyagez dans le temps et dans l'espace pour incarner un féroce Ninja, un magicien aux pouvoirs illimités ou un robot sans âme...**

**Chacun a sa propre technique de combat et ses propres pouvoirs pour vaincre ses adversaires et obtenir la toute puissance...**

World Heroes sur Super Nintendo est l'adaptation parfaite de la grande version Neo Geo avec :

- 8 super héros invincibles, Janne et son épée de feu, Muscle Power et sa tornade dévastatrice...
- 2 modes de jeu : normal ou fatal
- 7 options de jeu : sélection de la difficulté, durée du jeu, configuration, rôle des boutons, handicap, jauge d'énergie, chronomètre.

**A VOUS DE JOUER !**

**APPELLE  
VITE AU :**

**36-68 68 77**

(2,19 Frs une minute)

**JOUE et GAGNE le  
Top des Tops  
des consoles  
(Néo-Géo, Jaguar,  
Mega CD II, 3DO...)  
et tous les jeux  
LUDI GAMES  
(F1 Pole Position,  
Eric Cantona...)**

**36-68 68 77 C'EST FACILE, C'EST TOP !**



**36.15  
LUDI  
GAMES**

**SUNSOFT**



# le BEST de NOËL

Comme chaque année, à l'approche de Noël, toute l'équipe de Joypad se réunit pour évoquer les milliers cartouches que la rédaction a vu défiler au cours des douze derniers mois. La discussion est bien sûr très animée car il s'agit pour chacun de trouver quels sont les trois, quatre ou cinq (six pour Trazom et Greg !) cartouches qui les ont le plus enthousiasmé en 1993. De cette réunion d'éminents spécialistes, il ressort une sélection de titres que vous pourrez vous offrir les yeux fermés avec les étrennes de fin d'année ou que vous glisserez habilement dans le sac à main de Mamie à quelques jours du 25 décembre...

Je fais dans l'éclectisme, cette année, ça change de Noël dernier ! Pour commencer et éviter les longs discours (pour pas gâcher), je vous envoie un **Super Mario Collection sur Super Nintendo**, qui est pour moi un sacré morceau de choix. Ceux qui ont déjà leur



**OLIVIER**  
PRO'F MEGA-COOL

Super Nintendo et qui ne connaissent pas tous les Mario sur NES doivent absolument se procurer le jeu (qui, je le rappelle, est maintenant fourni avec la console). On continue avec **Zelda** sur Game Boy en français, et complètement original. A tel point d'ailleurs que sa durée de vie va pousser certains possesseurs de consoles à s'acheter une Game Boy, rien que pour lui, eh oui ! Quant à ceux qui hésitent pour le Mega CD, ils devront se taper **Sylphed**, s'ils optent pour cette machine. Avec ce shoot them up 3D, on nage dans le bonheur, tellement c'est prenant et beau. On change ensuite de registre avec la fraise sur le gâteau sur Megadrive, le symbole de l'année : **Rocket Knight** qui représente l'arrivée en fanfare de Konami sur Megadrive. Un jeu original, dur, beau, génial ! Pour finir, **Alien 3** sur Super Nintendo m'a vraiment tenu en haleine pendant de longs jours, grâce à son ambiance géniale, un must de l'action sur la machine. Joyeux Noël !

Comme tous les ans, Noël arrive dans toute sa splendeur, pour la joie des petits et des grands. Et pour que vous puissiez mieux profiter de cette merveilleuse fête, je me permets de vous conseiller quelques hits qui m'ont particulièrement marqué pendant cette année 93. Tout d'abord, en arcade, avec le tout récent **Virtua Fighters** de Sega, qui semble être le futur hit des salles de jeux. Ensuite, je vous recommande le nouveau **Super Street Fighter 2** de Capcom, et pour finir **Air Combat** de Namco pour les accros, comme moi, des simulateurs de vol. Toujours est-il que les consoles me branchent aussi, et on peut y trouver d'excellents jeux, comme **Mortal Kombat** d'Acclaim sur Super Nintendo (c'est la version qui se rapproche le plus de l'arcade à mon goût, bien qu'il n'y ait pas de sang). Et enfin, le fameux **Aladdin** de Sega sur Megadrive, qui est, à mon avis, un véritable dessin animé interactif. En tout cas, amusez-vous bien, profitez bien de vos vacances, et à la prochaine fois pour de nouvelles aventures dans le monde fabuleux de l'arcade.



**JULIEN**  
LE GEANT VERT JUNIOR

Le nouveau rédac' chef de Joypad, surpris à la sortie de la salle de tests du magazine par TSR le photographe, avoue avoir été profondément impressionné par au moins cinq jeux, lors de cette année 1993. On remarquera ainsi la barbe de douze jours de l'aventurier se demandant comment il va pouvoir récupérer le triangle de corail dans **Zelda**, sur Game Boy. On notera le rictus de désapprobation du stratège venant de perdre sa troupe d'archers dans le troisième niveau de **King Arthur's World**, sur Super Nintendo. On s'étonnera de savoir qu'il a survécu à son terrible accident sur le circuit de Monza avec **Formula One**, sur Megadrive. On apprendra que c'est après avoir perdu un match contre la Bulgarie, dans la dernière minute de jeu, sur **Eric Cantona Football Challenge** -sur Super Nintendo-, qu'il décida de ne plus faire jouer Laurent Blanc dans le rideau défensif de son équipe favorite. Enfin, on retiendra qu'il ne regardera plus jamais les animations d'un jeu sans les avoir comparées à celles de **Flashback**, sur Megadrive.

Voyons voir, qu'y a-t-il dans la hotte du bon Joypad Noël, en cette année 1993 ? Eh ! Eh ! Mais dites-moi, il y a de bien belles choses. Ce sont vos consoles qui vont être contentes ! Pour commencer, Trazom Noël a sélectionné pour vous **Zelda** sur Game Boy. Ce titre demeure -et à mon avis, il le restera pour longtemps- le meilleur titre de la logithèque GB. Et pas seulement pour l'année. **Flashback** est ma deuxième préférence. C'est l'exemple même du jeu parfait. Le scénario est béton, l'action soutenue comme nulle part ailleurs, et l'ambiance sonore, torride ! Ensuite, je dirais **Aladdin** sur MD, parce que c'est ce qui s'est fait de mieux en matière d'animation, toutes consoles confondues. L'équipe de David Perry a effectué un travail de toute beauté en compagnie de Disney. Toujours sur Megadrive, j'ai "retenu" l'ultra rapide **Rocket Knight Adventures** : un scrolling ultra rapide et une action non-stop. Ce sera dur de résister ! Tout ça, c'était le plat de résistance. Passons maintenant aux petits fours. **Sylphed** sur Mega CD : une oeuvre vraiment intéressante pour ce support, qui se démarque assez sensiblement des autres titres de la console. En plus, c'est hyper maniable. Pour finir, vous allez bien prendre une bouchée de **Samourai showdown** sur NEO GEO, le must en matière de combat ! Au fait, joyeux Noël !!!!



**ROBBY**  
THE ART OF NOISE MAN



**TRAZOM**  
SENNA-FAN NUMBER 1



Dans la vie, d'un point de vue strictement métaphysique, il y a des choses qui m'échappent. Par exemple, comment peut-on (ose-t-on) passer Noël sans avoir ne serait-ce qu'essayé l'**Aladdin** de la Megadrive ? Non, c'est vrai, on peut vivre sainement sans l'avoir au moins essayé une petite heure.



**TSR**  
L'INTELLO DE LA REDAC'

Mais l'équilibre de la balance cosmique ne serait pas en péril, si certaines personnes ne s'apprêtaient pas à passer ces fêtes de fin d'année sans héberger, dans leur humble demeure, le génialissime **Alien 3** d'Acclaim sur Super Nintendo ! Surtout que pour l'un des rares jeux à 390 F de cette machine, ça vaut le coup de faire un cadeau ! Mais sachez-le, l'Apocalypse est proche, si vous ne vous précipitez pas sur le **FIFA International Soccer** de la Megadrive ! Un jeu de football pour Noël ? Il n'y a pas d'heure pour y jouer ! Et si les jeux de plates-formes, d'action ou bien de sport ne vous inspirent que peu, si votre karma n'est pas en accord avec ce type de softs, jetez-vous donc sur **Secret of Mana** (La Légende de l'Épée Sacrée) sur Super Nes, un jeu d'aventure/action qui fait l'unanimité chez les connaisseurs. Que l'on vous mette un de ces softs dans vos souliers, et vous passerez un bon Noël, et que l'on vous les mette tous, vous passerez alors le meilleur des Noël "vidéogamiques" !



**GREG**  
OUAIS MAN ! ZY-VA !

Cette année sera pour tous marquée d'une pierre blanche, et surtout dans un livre que j'écrirai lorsque j'aurai cinquante ans, et où je relaterai ma vie et celle des jeux qui m'auront suivi toute la vie. L'année 1993 est en effet l'année des cons, ceux qui essaient de faire croire aux jeunes que tout ce qui est nouveau est dangereux ; tous ces crétins masqués qui pensent que l'épilepsie est contagieuse et que les jeux rendent chavue et drogué

(certaines cartouches refilerait même le SIDA, d'après les plus graves d'entre eux). Enfin, faut dire ce qui est, mais tous ces abrutis mystiques ne m'empêcheront jamais de jouer à **Shining Force** sur Megadrive, qui est à mon sens le meilleur jeu de cette console, suivi de très près par **Landstalker**, fabuleux et profond jeu d'aventure, toujours sur Megadrive. Explotez donc ensuite vos tympans avec le hardissime **Lords of Thunder** et faites frémir vos baffles et votre paddle avec **Dracula X-Reincarnation of Blood**, deux joyaux de la plus jape des consoles, j'ai nommé la NEC. Et enfin, la surprise de cette fin d'année : **Seiken Densetsu 2**, ou, pour les japophobes, **Secret of Mana**. Un jeu d'aventure à la Zelda, qui éclate complètement ces derniers grâce à la possibilité d'y jouer à trois simultanément. Vive eux, histoire de nous faire oublier les choux gras à venir pour cette année.

Comment passer à côté d'une merveille comme **Samourai Showdown**, surtout si vous vous sentez une âme de guerrier (et que vous possédez une NEO-GEO) ? En effet, ce jeu dégage une atmosphère gigantesque comme on n'en trouve nulle part ailleurs, l'ambiance nous plonge directement au temps médiéval où l'honneur compte avant tout. Douze combattants plus féroces les uns que les autres vont s'affronter à l'arme blanche, avec des techniques de combat époustouflantes. Un régal pour les yeux et pour les oreilles ! Sur Megadrive, le jeu le plus craquant de l'année est sans conteste **Rocket Knight Adventures**. Plus original et plus prenant, tu meurs ! L'action est omniprésente, pas une seconde de répit, les graphismes sont soignés et colorés. Bref, la totale ! Normal, c'est un jeu Konami ! Pour les fanas de "shoot" qui possèdent un Mega CD et qui veulent prendre la claque de leur vie, allez jeter un oeil du côté de **Sylpheed**, le seul jeu qui exploite ce support, et quel jeu ! Basé sur le principe du célèbre Xaxxon (ah, le bon vieux temps !), mais remis au goût du jour (sauce 93), vous voici embarqué dans une méga-production à la Star Wars, avec des décors pré-calculés en 3D. C'est l'éclate totale ! Ahhhh, quel super Noël 1993, les amis !



**TONTON STEF**  
LE ROI DE L'ASTUCE

# ACHAT ECHANGE

LE MAX POUR TON FRIC

Echange de Jeux  
50 F sur S.N, MD  
30 F sur GG, GB

CLIC PHOTO VIDEO

88, BOULEVARD BEAUMARCHAIS - 75011 PARIS TEL : 43 55 60 54 Métro : Chemin Vert

Nintendo et Sega sont des marques déposées



## COIN-OP

Import JAPAN - USA

Clients: ☎ 021/636.08.50  
☎ (int+) 21/636.08.50

Revendeurs: FAX (int+) 21.636.08.50

COIN-OP, Av de la gare 6, 1022 Chavannes<sup>S</sup>/Lausanne  
SUISSE











# Megadrive

VERSION  
FRANÇAISE

## UN MONDE FOOT, FOOT, FOOT !

### FIFA INTERNATIONAL SOCCER

EDITEUR • ELECTRONIC  
ARTS

GENRE • SIMULATION  
SPORTIVE

TAILLE CARTOUCHE • 16 MB

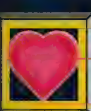
DIFFICULTE • FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

A 4 (SIMULTANEMENT)

CONTINUES • PASSWORDS



- Le jeu à quatre en simultané.
- De nombreuses options.
- Très jouable.



- Difficile de jouer en passes.
- Le réalisme n'est en somme que moyen.

#### GRAPHISMES

Difficile de trouver un jeu de foot magnifique, pourtant, tout est impeccable.

#### ANIMATION

Ni trop lent, ni trop rapide, simplement excellent.

#### MANIABILITÉ

Tackles, têtes, tirs, passes... tout est absolument okay.

#### SON/BRUITAGE

Le public est là pour vous soutenir, et les bruitages assurent !



Lorsqu'on vous dit qu'on retrouve les meilleures équipes du monde, cela ne veut pas dire que les moins bonnes sont absentes ! Un petit coup d'oeil sur les statistiques de l'équipe du Qatar, avant de commencer la partie... On va presque croire que la France n'est pas mauvaise !



# FIFA INTERNATIONAL SOCCER

On ne peut pas dire que le terrain soit petit. Pourtant lorsque la délégation chinoise a aligné 427 joueurs, ça n'a pas marché, et sans l'avantage du nombre, on ne peut pas dire que les Chinois assurent au football...



GLOBAL  
95%





Après John Madden et le NHLPA, voici le jeu de foot qui se joue à quatre en même temps ! Avec toute la rédaction, on s'est éclaté comme des malades. Les deux principales équipes étaient Linos-Trazom contre AHL et moi ! Le dernier jeu à avoir eu autant de succès, ici, c'était Bomber Man ! Outre le fait que le jeu utilise le 4 Way Play d'Electronic Arts (qui n'est pas le quadrupleur Sega, celui pour Gauntlet, attention), la bande sonore restitue parfaitement l'ambiance du stade. Le public chante, hurle et bouge dans les gradins qui ne s'écroulent pas. Les plus exigeants trouveront peut-être que le réalisme n'est pas total, car marquer du milieu de terrain, c'est assez peu crédible -sauf pour Chris Waddle, mais c'est autre chose... Autre détail, il est difficile de jouer en passes, et l'on a tendance à faire du tir systématique. Pourtant, les actions spectaculaires se succèdent, et on s'éclate à fond ! Néanmoins, attention en tournoi ou en ligue, le niveau de difficulté est très bas, ça se finit rapidement. Mais bon, c'est un incontournable, et sans aucun doute le meilleur jeu de football sur console.

T.S.R. 



La faute est sifflée, le coup-franc est indiscutable ! Si vous aimez les tirs directs et les buts marqués en pleine lucarne, c'est ici l'occasion de fusiller le gardien. Cartons rouges et jaunes sont eux aussi présents pour améliorer un réalisme déjà très présent.



Suivez, étape par étape, le déroulement de cette Coupe du Monde. Après la phase passionnante des éliminatoires en poule, la compétition commence vraiment, jusqu'à la victoire finale ! Dommage qu'il n'y ait pas plus de difficulté.





# FIFA INTERNATIONAL SOCCER



Si je vous dis que depuis qu'Electronic Arts nous a dévoilé cette petite merveille de programmation -dans les locaux mêmes de Joypad, on y joue dès que l'on a un moment de libre-, vous comprendrez aisément notre enthousiasme. Pour moi, pour nous tous désormais,

Fifa EA Soccer est le jeu de football le plus osé techniquement, le plus réussi graphiquement, le plus jouable, et certainement le plus convivial qu'il nous ait été donné de voir ! En fait, c'est le plus grand jeu de football de toute l'histoire des jeux vidéo ! Rien que ça ! Pourquoi ? C'est simple : la vue est en 3D isométrique, donc confort visuel. Les bruitages sont fabuleux de réalisme, avec chœurs anglais et tout le reste. Les sprites sont énormes et bien dessinés. Le nombre d'équipes est énorme, et le fin du fin, c'est la possibilité de jouer à quatre simultanément, grâce au "4 Way Play" d'Electronic Arts ! Remarquable sur toute la ligne, un "sans faute" magistral, et un cadeau inoubliable pour les fêtes !

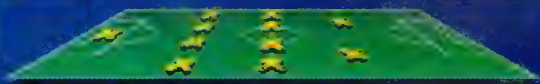


TRAZOM



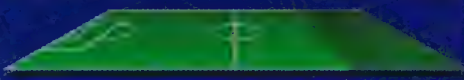
Aucune erreur possible, la faute dans la surface de réparation est sanctionnée par un penalty ! En mode tournoi, les prolongations, en cas d'égalité, seront suivies non pas par les tirs au but, mais par la méthode "sudden death" : le premier qui marque gagne !

## Team Formation



Haut/bas-sélection

## Team Coverage

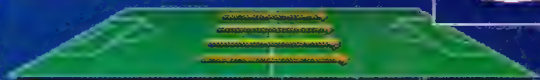


Défense  
Milieu de terrain  
Attaque



Haut/bas-sélection  
Gauche/droite-ajust.

## Team Strategy



Aucune  
Balle longue  
Défense totale  
Attaque  
Défense

Haut/bas-sélection

Tout est paramétrable ! Les différentes formations, bien sûr, mais aussi la stratégie de jeu (offensive ou défensive), ou bien aussi la couverture du terrain (plus de joueur en attaque ou en défense ?). De quoi atteindre un méga-réalisme de la mort, qui tue en t'explorant le ballon dans la chetron. Yeh !



Le ralenti est nécessaire pour suivre avec exactitude l'action ! C'est un Olivier en pleine forme qui part la balle au pied, en évitant le joueur adverse. Quelle classe, cet Olivier !



Décidément, rien ne semble pouvoir arrêter ce numéro 17, qui file vers la surface de réparation, laissant derrière lui l'équipe adverse !



Il entre dans les dix-huit mètres, évite de justesse un tackle, pour aussitôt tirer au but ! Aaaaah, que d'émotions !



C'est le but ! Imparable, malgré le plongeon du gardien ! C'est le K.O. pour la modeste équipe de Hong Kong !





# SPRIGUAN

VITE  
PAR  
CORRESPONDANCE  
83.32.58.06

48 rue HENRI POINCARÉ 54000 NANCY.

TEL:83.32.58.06.

S.NES(us): 815 F

+DRAGON BALL Z 2 OU  
STREET FIGHTER TURBO | 1290 F

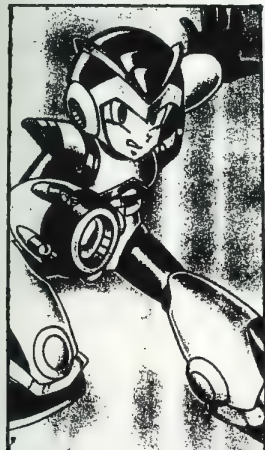
MEGA DRIVE 2(us.fr.jp):

+ ROCKET KNIGHT :949 F

+ ALADDIN :990 F

+TINY TOON:949 F

MEGA CD 2: + SONIC CD:  
MEGA CD 2: + PRO CDX + HOOK CD 1990 F



MEGA MAN X

549 F

TOUTES LES  
NEWS DE NOEL  
SONT LA.

S.NES:

empire stricks  
back: 499 F  
goemon fight 2:  
549 F  
dragon ball z 2  
action game+  
adaptateur: 480 F  
tween bee adv:  
590 F  
street fighter 2  
turbo+adaptateur  
490 F  
fatal fury 2: 590 F  
bastard: 549 F  
mega man x:  
549 F

MEGA DRIVE:

aladdin: 389 F  
sonic pinball:  
449 F  
fifa inter...: 449 F  
street fighter 2:  
489 F  
dracula cd: 499 F  
sonic cd: 390 F  
silphed cd: 449 F  
dune cd: 449 F  
virtua racing: 499 F

3 DO

APPELEZ VITE POUR AVOIR  
NOTRE CATALOGUE EN  
COULEUR. IL EST GRATUIT.

UNE TONNE DE GOODS DISPO  
POUR NOEL.

K 7 VIDEO A - DE 200 F  
MANGAS A - DE 40 F  
FIGURINES A 110 F  
CD VIDEO A - DE 500 F  
POSTERS A - DE 100 F

NEO GEO:

SAMURAI SHODOWN: 1549 F  
FATAL FURY SPECIAL: 1590 F

VOUS VOULEZ UNE  
3 DO POUR NOEL ?  
ALORS RESERVEZ  
LA VITE AU: 83.32.58.06

GAME BOY:

390 F.

GAME GEAR:

690 F.

DUO R:

1890 F.

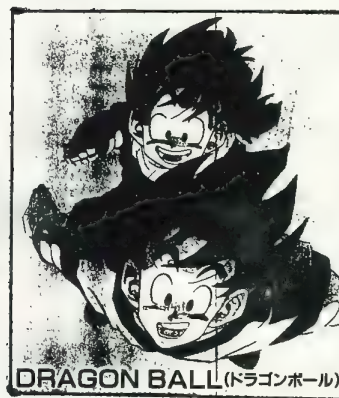
3 DO R.E.A.L:

5500 F.

NEO GEO:

1999 F.

DRAGON BALL Z NEW: 590 F



DRAGON BALL (ドラゴンボール)





# Megadrive

## SENSIBLE COMME L'AFFAIRE VALENCIENNE-MARSEILLE!

**A**près avoir fait des ravages et avoir séduit les fans de foot les plus exigeants sur Amiga ou bien encore sur PC, le très célèbre jeu de Renegade, Sensible Soccer nous fait une entrée magistrale sur la Megadrive. La Super Nintendo, ou encore le Game Boy, ne devrait pas tarder à suivre le même chemin. Est-il bien nécessaire de rentrer dans les détails ? Sensible Soccer est une simulation de football en "vue de dessus". Un classique, me direz-vous, puisque déjà Kick Off, l'ancêtre, se présentait sous cette forme. Ce qui a su faire la renommée de Sensible, c'est sa richesse. Un jeu en championnat ou en coupe hyper complet, que l'on peut suivre facilement. Vous pourrez aussi modifier vos équipes comme bon vous semble et faire jouer un Papin dans l'équipe des Seychelles ou alors de Sarcelles (et z'yav yo men ! Je vais te géman !) que vous aurez créée ! Sensible, c'est le jeu de football qui s'adapte aux désirs du joueur.



A vous de faire les équipes dont vous avez toujours rêvé. Si vous êtes un spécialiste, vous pourrez entrer tous les véritables noms de la Fédération ! De quoi retrouver les vedettes ! Vous pouvez même choisir les couleurs de votre équipe ou le nom de l'entraîneur ! Allez, Sochaux !

# SENSIBLE SOCCER



## SENSIBLE SOCCER CONTRE FIFA INTERNATIONAL SOCCER

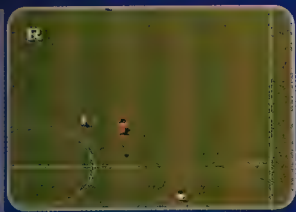
Les deux grands jeux de football de cette fin d'année ! Les grands sprites de FIFA Soccer, la possibilité d'y jouer à quatre simultanément avec pépé et mémé contre l'hyper maniabilité de Sensible, ainsi que son caractère très réaliste... il y a de quoi hésiter ! Et pourtant, pas le temps ! Eh oh, amico ! Noël approche, il faut vite se décider ! Le petit inconvénient de FIFA Soccer, c'est qu'il faut, pour le jeu à trois ou quatre, se procurer le quadrupleur (Electronic Arts et non celui de Sega), ainsi que deux manettes supplémentaires, d'où un certain investissement ! Maintenant, si vous avez les moyens et les joueurs sous la main, why not ? Maintenant, même si ces sprites sont beaucoup plus petits, et qu'il y a des ralentissements, Sensible procure son plein d'émotions (l'émotion est à 5,45 le litre). Rapide, réaliste mais pas parfait, Sensible permet au joueur de créer ses équipes de A à Z ! Les éléments sont là, difficile de trancher, c'est le goût qui prime (voir tableau Dégoûts et des couleurs) !

La faute est sifflée, et tout comme dans FIFA Soccer, l'arbitre n'hésite pas une seule seconde à sortir ses cartons. Jaunes et rouges, ils sont tous prévus au programme.





# REVOYONS LE RALENTI!



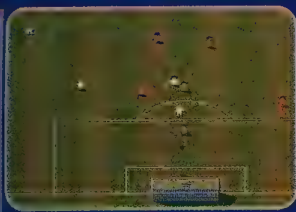
L'action part du milieu du terrain avec une passe très longue.



Un petit contrôle de la balle accompagne la réception.



L'attaque est lancée sur les buts ! Les joueurs fondent sur la défense adverse.



Fantastique ! Il entre dans la surface et tente de prendre la défense de vitesse !



C'est le tir boulet de canon ! La gardien plonge !



Non, le tir de Trazom était imparable ! Le pro de Sensible était en action.



Corner : une façon US de dire médecin légiste. Lors des corners ou des coups-francs, n'hésitez pas une seule seconde à faire des balles brossées, ou bien encore à lever la balle afin de lobber le gardien ! Alors que FIFA ne propose que peu de véritables effets de balle, Sensible Soccer les possède quasiment tous.



Tout est dit ou presque sur Sensible Soccer. Un réalisme omniprésent (et non pas omni-présent, c'est pas du E.T., mais du foot!), une maniabilité exemplaire, une animation très rapide et enfin l'opportunité pour le joueur de créer de A à Z ses propres équipes. Bref, de quoi adapter le jeu à vos moindres désirs. Le moins que l'on puisse dire, c'est que l'on s'éclate un max avec Sensible, surtout lorsque l'on participe à un championnat. A propos, la sauvegarde est bienvenue, parce que 38 matches de suite, c'est fatigant ! Autre atout du jeu, son niveau de difficulté bien supérieur à celui de FIFA. Conclusion, on joue beaucoup plus longtemps, même si l'on ne participe pas à quatre simultanément. **T.S.R.**



A l'approche de la Coupe du Monde 94 aux Etats-Unis, les jeux de foot fleurissent de plus en plus sur Megadrive. Après FIFA Soccer, désormais référence en la matière, Sensible Soccer nous a tous bluffés.

Venu tout droit de la version micro, ce jeu de foot hyper fun (ouais z-y av !) est loin d'être pulvérisé par le produit d'Electronic Arts. L'opposition de styles, comme entre deux équipes, est ici flagrante. Ainsi, FIFA est beaucoup plus réaliste que Sensible. Ce dernier possède pourtant pas mal d'atouts, dont celui, essentiel, de faire jouer autant de personnes qu'il y a d'équipes ! Et il y en a un paquet. Le seul reproche - que je lui faisais déjà sur micro - est qu'il risque de vous lasser assez vite. Seul, le jeu n'a pas grand intérêt. C'est tout de même un foot très sympa ! Ce qui est plus que rare. **TRAZOM**

## La Redac' droit au but

Difficile de trancher entre les deux petites merveilles que sont Sensible Soccer et FIFA Soccer. Alors, pour vous aider, je suis allé faire un tour dans nos locaux afin de vous donner la tendance (et non pas la température, environ 37°) de la rédaction. Alors Robby Sensible ou FIFA ?

ROB : "Sensible pour le championnat où l'on peut s'éclater à 60, et FIFA pour le jeu spectaculaire !".

TRAZ : "FIFA pour son réalisme et sa super ambiance délirante".

TONTON STEPH : "Y'en a qu'ont essayé FIFA, ça c'est très bien passé".

GREG : "Ca ne vaut pas Dragon Ball Z Soccer contre Ninja Spirit Football".

OLIVIER : "Pour le fun, rien ne vaut FIFA".

LINOS : "Deux jeux, c'est bien, mais c'est qu'on a pas le sou, chez Pad. Ou alors, si c'est gratuit, pour pas gâcher !"

## SENSIBLE SOCCER

EDITEUR • SONY  
IMAGESOFT

GENRE • FOUTEBAULE

TAILLE CARTOUCHE 8 MB

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3

NOMBRE DE JOUEURS •

JUSQU'A 64 SUCCESSIVEMENT

CONTINUES

SAUVEGARDES



- On peut créer ses propres teams de A à Z.
- Une maniabilité impec.
- Le nombre d'équipes!



- Les sprites sont un peu petits, on aime ou on n'aime pas.
- Le gardien est parfois un peu bourré, on se demande ce qu'il fait.

VERSION  
FRANÇAISE

15

### GRAPHISMES

Les sprites sont petits, mais malgré ça, on distingue bien les couleurs de peau et de maillots.

15

### ANIMATION

Très rapide. Dommage qu'il y ait parfois quelques ralentissements.

19

### MANIABILITÉ

Complètement excellente ! C'est ouf ! Le plus dur devient presque facile !

14

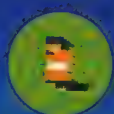
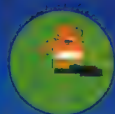
### SON/BRUTAGE

Le public est présent, même si l'ambiance est moins bien que celle de FIFA Soccer.

GLOBAL  
89%



# Super Nintendo



## TABLÉAU COMPARATIF

|             | SENS. SOCC. | SENS. SOCC. | FIFA        | CANTONA |
|-------------|-------------|-------------|-------------|---------|
| MACHINE     | MD          | SN          | MD          | SN      |
| GENRE       | Simulation  | Simulation  | Simu/arcade | Arcade  |
| GRAPHISME   | xxx         | xx          | xxxx        | xxx     |
| BRUITAGES   | xxx         | xx          | xxxxx       | xxx     |
| ANIMATION   | xxxx        | xxx         | xxxx        | xxxxx   |
| MANIABILITE | xxxx        | xxx         | xxxx        | xxxx    |
| REALISME    | xxx         | xxx         | xxx         | xxx     |
| PASSES      | xxxx        | xxxx        | xxx         | xxx     |
| TIRS        | xxx         | xx          | xxx         | xxxx    |
| JEU DE TETE | xxx         | xxx         | xxx         | xxx     |
| CARTONS J&R | OUI         | OUI         | OUI         | OUI     |
| BLESSURES   | NON         | NON         | NON         | NON     |
| REPLAY      | OUI         | OUI         | OUI         | OUI     |
| VRAIS NOMS  | NON         | NON         | NON         | OUI     |

Nota : Les notes sont mises sur un maximum de 5 étoiles.



## SENSIBLE SOCCER CONTRE ERIC CANTONA FOOTBALL CHALLENGE

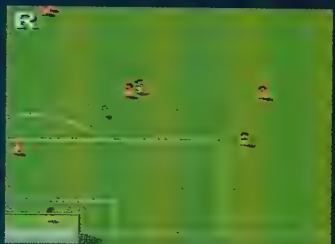
Autant le dire d'entrée, ECFC possède tous les avantages du Sensible Soccer et cumule même quelques "plus" non négligeables. Pas de surprise, par conséquent, sur le vainqueur de ce challenge. Non seulement, il est possible de créer ses propres équipes et d'y intégrer les joueurs de votre choix, mais les joueurs qui sont déjà en mémoire existent véritablement. De plus, Eric Cantona propose autant d'équipes internationales que Sensible Soccer, et permet aussi au joueur de faire une coupe ou bien un championnat. Seulement, là, impossible de jouer à 40, le championnat se fait seul. Enfin, pour achever Sensible, Cantona est aussi mieux animé et plus maniable. Il n'y a pas de photo, ça tombe bien, on n'a plus de pellicule (NdRobby : Whouua la vanne !).



Après chaque but, votre club apparaît à l'écran, félicité et encouragement à l'adversaire.



Un petit contrôle, et du coin de l'oeil, il voit son coéquipier détaché, près de la surface de réparation.



C'est une longue passe au joueur démarqué !



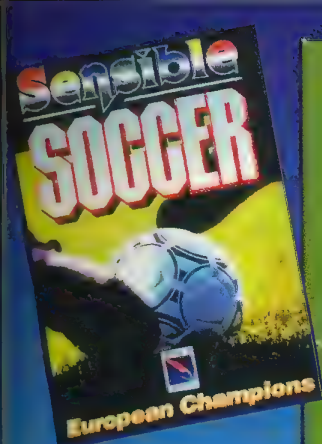
Le numéro 7 récupère la balle, c'est un crochet de l'intérieur du pied afin de tromper le gardien.



C'est le buuuuu ! Balle au pied, alors que le gardien plonge, pris à contre-pied, il entre dans les buts !  
Fantastique !

# SENSIBLE





Des touches parfois étranges, puisque le joueur qui lance la balle se prend de temps à autre pour Superman. La balle va loin, très loin, beaucoup trop loin...



Après avoir joué à la version MD, pour laquelle TSR et moi-même ne tarissions pas d'éloges, il faut dire ce qui est : nous sommes tombés de haut lorsque nous avons (re)découvert le même jeu sur SN. Tout semblait tellement différent ! Les passes sont un peu moins précises, les tableaux écrits dans un français approximatif, et les sprites un peu écrasés. En gros, on prend beaucoup moins de plaisir, parce qu'on a l'impression que ce Sensible-là a été légèrement bâclé. Fait à la va-vite, quoi ! Honnêtement, je vous recommanderai plutôt Eric Cantona Football sur cette console. L'action y est plus soutenue, et les défauts beaucoup moins nombreux. Que voulez-vous, toutes les consoles ne peuvent pas se permettre de posséder un "FIFA Soccer" !

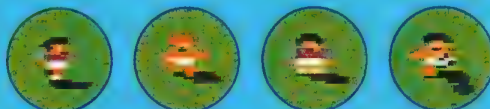


TRAZOM



| COUPE SENSIBLE<br>1ÈRE MI-TEMPS |       |                  |
|---------------------------------|-------|------------------|
| HONGRIE                         | 2 - 1 | ARGENTINE        |
| DEMARK                          | 3 - 0 | LETHUANIE        |
| HALES                           | 2 - 0 | SCOTLAND         |
| SAN MARINO                      | 1 - 0 | ALBANIE          |
| ROMANIE                         | 1 - 0 | CZECHOSLOVACQUIE |
| SAN MARINO V ALBANIE            |       |                  |
| JOUER MATCH                     |       | QUITTER          |

Suivez l'évolution de la coupe. Bien sûr, on vous note "1 re mi-temps", alors qu'il s'agit du premier tour, mais ce n'est pas grave, même avec un français approximatif, on peut jouer au football. N'est-ce pas, Jean-Pierre ?



A peine sorti du Sensible Soccer de la Megadrive, nous nous jetons, l'homme au maillot de l'équipe du Brésil (Traz) et moi-même, sur la version Super Nintendo. On se dit : "il y aura peut-être plus de couleurs ? peut-être de meilleurs sons ?". Eh bien, on se plante devant l'écran, on regarde, on écoute, on joue... Immense déception. On a bien cru que Traz allait ranger ses crampons et son beau maillot. On commençait à s'habituer à le voir arriver fringué comme ça... C'est une surprise, mais cette version Nintendo ne semble être qu'une copie en moins bien, de la version Megadrive. Point important, la maniabilité est nettement moins bonne ! Il est beaucoup moins facile de faire des effets de balle par exemple. Les sons ne sont presque pas changés, alors que la machine permettait de mieux faire, et les graphismes suivent la même pente. Eric Cantona Football Challenge reste donc la référence football de la Super Nintendo.



T.S.R.

# SOCCER



## SENSIBLE SOCCER

EDITEUR •

SONY IMAGESOFT

NOMBRE DE JOUEURS •

DEUX EN SIMULTANÉ.

UNE FOULE EN ALTERNÉ.

DIFFICULTÉ •

MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3

CONTINUE •

SAUVEGARDE



- Une animation excellente et une bonne gestion de la 3D.
- Une excellente ergonomie.



- Des sons qui ne sont pas à la hauteur de la machine.
- Une visualisation de l'action restreinte.

VERSION  
FRANÇAISE

14

### GRAPHISMES

Ils demeurent sommaires, c'est un peu normal vu le genre de jeu.

15

### ANIMATION

Le jeu donne l'impression d'être moins fluide, côté animation, que son homologue MD.

15

### MANIABILITÉ

Bien moins bonne que la version Megadrive. C'est dommage !

15

### SON/BRUITAGE

Un public discret, qui ne hurle pas toujours au bon moment de l'action.

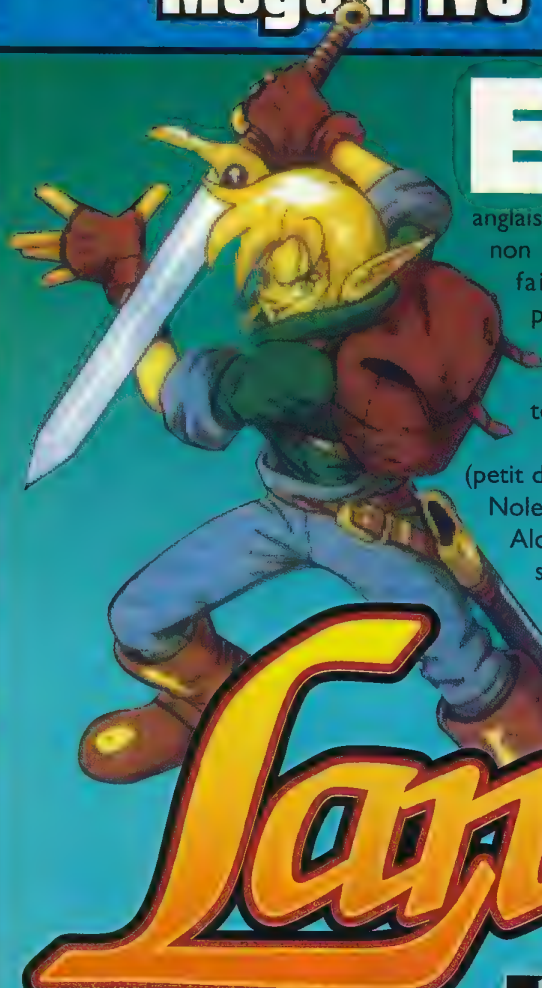
GLOBAL  
79%



# Megadrive

## NOS AMIS DE CLIMAX...

Voici le départ de votre aventure : à peine arrivé sur l'île de Mercator, Lyle (euh pardon, "Nigel") s'est endormi un peu malgré lui, après une chute de plusieurs dizaines de mètres. Revigoré par la magie de sa nouvelle amie Friday, il repart à la conquête des trésors tant convoités.



**E**h bien sans déc', il était bien temps, car depuis plus d'un an que ce hit est sorti au Japon, la version anglaise se faisait attendre... enfin, non personne ne l'attendait en fait, et je sais même pas pourquoi je parle de ce jeu, non laissez-moi, je.... Vous vous souvenez tous de ce brave héros accompagné de sa succube

(petit démon féminin) qui partait, la tête pleine de rêves et d'espoirs, en vue des trésors du roi Nole ; pour tout vous dire, à part le nom du héros, rien n'a changé !

Alors qu'en est-il de ce jeu, eh bien pour le savoir, il vous suffit juste de suivre Lyle (euh pardon, "Nigel") dans ses chasses aux trésors, et surtout dans les pages qui vont suivre (haha, crochet, excellent !).



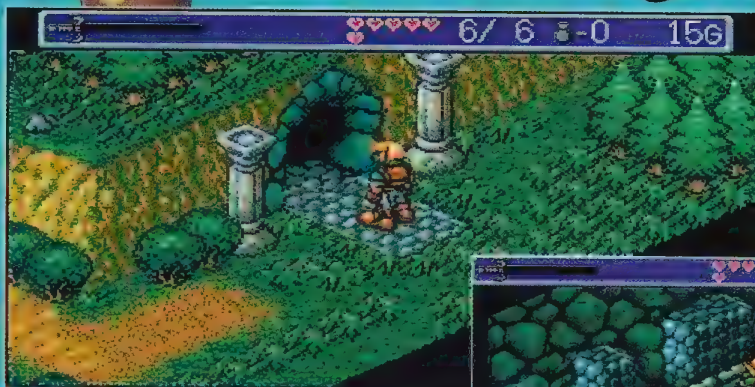
Friday: But we're in a hurry. Nigel! WAKE UP!! It's time to continue our treasure hunt!



# Landstalker

La Super Nintendo a SON jeu d'aventure par excellence, à savoir Zelda. La PC Engine en possède également une tripotée, de même que le Game Boy ou la NES. Seule la Megadrive était en rupture totale avec ce genre particulier (en mettant de côté Shining Force, qui est un jeu de rôles)... jusqu'à aujourd'hui ! Désormais, il faudra compter avec ce véritable chef-d'œuvre. Doté d'un scénario béton (très longue présentation), ainsi que d'une quête grandiose, les amateurs de recherche en tout genre vont se régaler. Dans un monde largement aussi vaste que celui de Zelda, mais tout de même linéaire, les acheteurs potentiels vont en avoir pour leur argent ! Ici, il ne s'agira pas seulement de résoudre des énigmes à tour de bras, il faudra également être un bon au joypad pour franchir des passages à combien délicats. Landstalker est tout simplement le meilleur jeu d'arcade/aventure disponible sur Megadrive ! Un must à ne pas rater. Avanc Noël, ça tombe bien !

TRAZOM



Voici l'entrée de la première grotte où devrait se trouver un homme capable de répondre à ses questions.



Prospero:Hmmm...you came here looking for the treasures of King Nole...



Dans cette grotte, il y a beaucoup de trésors et y a beaucoup de monstres à tuer. C'est une très bonne occasion de tester vos compétences de combat.

Voilà Prospero, un très bon de l'île, qui vous aide à trouver les trésors. C'est un très bon personnage à avoir dans votre équipe.



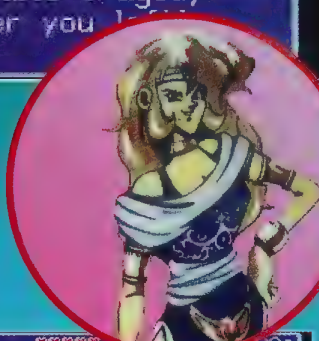


Et hop, je sens qu'on va encore me sauter dessus avec des haches tranchantes, mais ce jeu est le meilleur jeu sorti à ce jour sur Megadrive (Shining Force restant hors-concours) : c'est bien simple, on ne peut pas ne pas se dire, en voyant ce jeu, que c'est le "Zelda" de la MD. Comment ne pas acheter ce jeu, surtout lorsqu'on est conscient de sa réalisation merveilleuse, de son intérêt fabuleux et de ses musiques déli-rantes ? Et encore, j'oublie ce magnifique concept qu'est le DDS 520. En fait, un seul mot suffit pour comprendre ce que vaut ce soft : Climax. Climax, qui est un éditeur intelligent, ne sort qu'un jeu par an. Mais, à chaque fois, LE jeu de Climax fait toujours partie des meilleurs produits de l'année. Alors, compris ? **GREG** 😊

De retour au village, il apprend alors que la fille du chef a été enlevée par les habitants du village d'à-côté, qui sont sous l'influence d'un dieu païen et méchant.



Ne pouvant pas entrer dans le village, Lyle se faufile alors derrière des arbres et pénètre dans le village inaccessible, où il assiste à un sacrifice. Mais finalement, la victime va être transférée ailleurs.



Flora se trouve donc dans le temple de l'est. Pour y aller, il faudrait d'abord penser à sauvegarder votre partie, au lieu de courir comme un jeune chiot imprudent (et ne mangez pas le canapé de Mammy !).



Une fois dans le méchant village déserté, invitez-vous donc chez le chef, et volez-lui sa statuette. Elle permettra d'ouvrir la porte de la grotte.



La grotte se trouve à l'est. Il faudra traverser un marais pour y accéder. Attention, le pont n'est pas très solide !

Et hop, actionnez la porte de la grotte avec la tête de la statue, et vous serez en mesure d'entrer. Dans cette grotte, vous affronterez vos premières épreuves et vos premières énigmes... Sachez tout de même que ce niveau est assez facile, le pire est à venir.



## LANDSTALKER THE TREASURE OF KING NOLE

EDITEUR • **SEGA/CLIMAX**  
GENRE • **ACTION/ROLE**  
TAILLE CARTOUCHE  
**16 MB**  
DIFFICULTÉ • **MOYENNE**  
NOMBRE DE JOUEURS • **1**  
CONTINUES  
**4 SAUVEGARDES**



- Un intérêt génial.
- Une quête super longue.
- Des graphismes d'enfer.
- Des sons à mourir.
- Un nouveau concept.



- Le nom ridicule du héros pourquoi ne pas avoir gardé Lyle ? Avec "Nigel" on a l'impression de jouer avec un pilote de F1.

**VERSION FRANÇAISE**

**18**

### GRAPHISMES

Beaux, magnifiques, chatoyants, euh, prenez votre dico des synonymes, quoi !

**18**

### ANIMATION

Jamais un seul pet de travers, non jamais... l'animation du héros est par-faite.

**16**

### MANIABILITÉ

Au premier abord, les déplacements en 3D ne sont pas évidents.

**17**

### SON/BRUITAGE

En voilà des mélodies qui bercent les oreilles... Hmmmmm que c'est agréable !

**GLOBAL 97%**

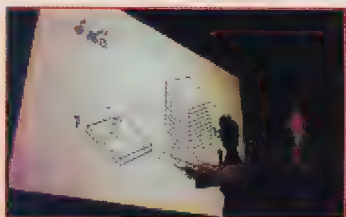


# THE MAKING OF *Landstalker*

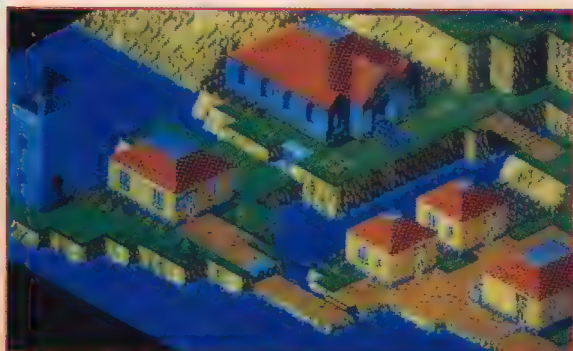
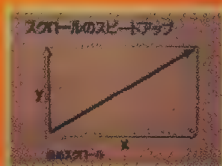
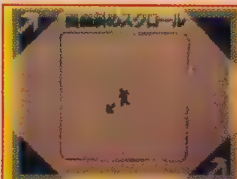
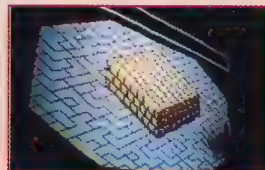
C'EST EN SEPTEMBRE 1992 QUE CLIMAX A PRÉSENTÉ SON PROJET DE JEU AUX PATRONS DE SEGA ; DÉMONSTRATIONS ET PROJECTIONS DE DIAPOSITIVES À L'APPUI, CES SACRÉS GAILLARDS ONT BIEN RÉUSSI À EMBALLER LE COEUR DES BUSINESSMEN JAPONAIS. MAIS BON, LE CHIFFRE DES VENTES DE SHINING FORCE AURAIT AMPLEMENT SUFFI.



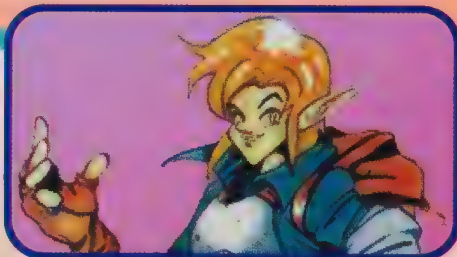
Ici, on voit le délégué de climax, qui est aussi le programmeur principal, ex-



pliquer le principe du DDS 520 : les objets sont dessinés à plat dans un premier temps, puis le relief bénéficie de "remises à niveaux", afin que le personnage puisse monter des escaliers ou passer derrière un obstacle. C'est ce que l'on appelle une "quarter view", un peu sous le même angle de vue que Solstice sur NES ou Equinox sur S NES.

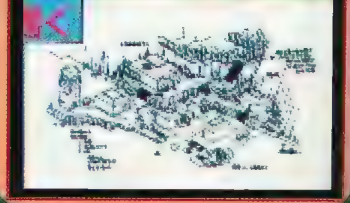
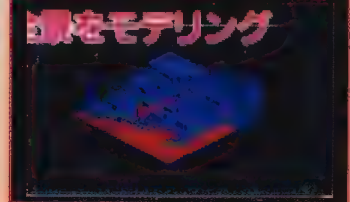


Ici, les concepteurs du jeu expliquent, photo à l'appui, que la perspective choisie pour la représentation graphique de landstalker est celle permettant de reproduire au mieux un décor en 3D composé de divers éléments (routes, constructions, vallonnements).



Là, le graphiste nous explique comment on passe d'un croquis à la version finale du village : dans un premier temps, un croquis est fait au crayon avec un "carré" pour échelle. Tout ceci est tracé et vérifié à nouveau par un dessinateur professionnel. Puis les dessins sont réalisés en 3D fil de fer sur un ordinateur très puissant ; après cela, le dessin va être transformé en 3D surfaces pleines. Cette opération est appelée "phase de modeling".

Quand tout ceci est terminé, le dessin en 3D est divisé en carrés, valeur-échelle du dessin de base. Puis les carrés sont remplis suivant leur texture (herbe, brique, mur, fenêtre, bois, etc...).





# Avec **DOCK GAMES** Jeux Vidéo Neufs et Occasions

**Nintendo**

**SEGA**

**ATARI**

**NEC**

**SNK**

**AMIGA CD 32**

**3 DO**

## Vos Intérêts sont en Jeux !

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>BORDEAUX</b><br>4, rue du Pas St Georges<br>Tél : 56-01-13-19            |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>ANGERS</b><br>41, rue Boisnet<br>Tél : 41-87-59-14                       |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>GRENOBLE</b><br>17, Av Félix Viallet<br>Tél : 76-47-14-25                |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>ANGOULEME</b><br>7, rue Beaulieu<br>Tél : 45-94-43-15                    |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>NIORT</b><br>8 rue du Rempart<br>Tél : 49-77-05-13                       |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>POITIERS</b><br>6, rue Claveurier<br>Tél : 49-37-00-80                   |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>VALENCE</b><br>1 Cité Chabert (Pl de la république)<br>Tél : 75-56-72-90 |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>St BRIEUC</b><br>13 rue de Rohan<br>Tél : 96-62-33-13                    |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>TOURS</b><br>5 rue Auguste Comte<br>Tél : 47-20-42-30                    |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>BRIVE-la-Gaillarde</b><br>Place de la Halle<br>Tél : 55-17-10-59         |
| Ouvertures Janvier et Février 1994 |   |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>St ETIENNE</b>   |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>NANTES</b>   |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>STRASBOURG</b>   |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>AVIGNON</b>  |
| <b>DOCK GAMES</b>                  | <b>MONTPELLIER</b>  |

Et Bientôt peut être Vous ...! Dans votre Ville

Achat / Vente / Paiement Cash\*

Plus de  
**3000 Jeux**  
de - 30 à - 70 %  
du prix neuf

Mega-Drive, Super NES, Néo Géo, Nec, etc...

En Décembre  
venez découvrir

**3 DO**

et

**AMIGA CD 32**

Démonstration Permanente  
dans les magasins

**DOCK GAMES**

**DOCK GAMES**

Premier Groupement ( DEPUIS 1789 ) de Magasins Indépendants  
Spécialisés dans les Jeux Vidéo d'Occasions et d'Imports

Si vous avez en projet l'ouverture d'un magasin de jeux vidéo dans votre ville **Contactez ANGOULEME au 45-94-43-15**

\* Selon le stock des magasins et la qualité des jeux, certains articles sont payables en bon d'achat uniquement

Toutes les marques et logos inclus dans cette publicité, y compris DOCK GAMES, sont des marques déposées par leurs propriétaires



VERSION  
FRANÇAISE

# Megadrive

"AU NOM DE LA LOI" CONTRE  
"JE REVIENDRAI!"

## ROBOCOP VS TERMINATOR

EDITEUR • VIRGIN GAMES  
GENRE • ACTION 2019  
TAILLE CARTOUCHE • 16 MB  
DIFFICULTÉ • MOYENNE  
NOMBRE DE JOUEURS • 1  
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3  
CONTINUES • 3



- Un grand nombre de niveaux.
- Des sons excellents.
- Les décors et les sprites sont dans le ton des deux films.



- C'est un peu linéaire.
- Peu d'ennemis différents, en fin de compte.

16

### GRAPHISMES

On retrouve des éléments des deux films, on aime ou non. Nous on adore.

16

### ANIMATION

A noter la présence de quelques ralentissements, lorsqu'il y a du monde.

17

### MANIABILITÉ

Malgré son allure un peu coincée, le justicier de Détroit ne pose aucun problème.

18

### SON/BRUITAGE

Musiques et bruitages, le tout assure. Avec des voix digit, rares, mais supêmes.

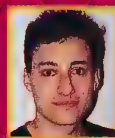
Si l'on retrouve toute la panoplie du petit Terminator illustré, on ne manque pas de voir aussi les grands méchants du film Robocop (ici, les deux, si je ne me trompe pas). Comme ça, pas de jaloux.

Détroit, le flic le plus incorruptible de la planète, Robocop, débarque. Son but : détruire l'ordinateur principal du réseau Skynet. Contre humains rebelles et Terminators, le flic mi-homme mi-robot avance inlassablement. Avec des sons infernaux et de l'action gore comme vous n'en avez jamais vu, ce duel entre machines du futur pourrait bien ne pas vous laisser indemne.

Incroyable, mais bien évidemment vrai, deux des plus grandes vedettes du cinéma d'action SF se rencontrent. Qui dit "héros qui se rencontrent" dit "choc explosif". C'est mathématique. C'est comme si vous preniez ce qu'il y a de plus mauvais au monde, et un film de Jean-Luc Godard : vous vous rendriez alors compte que le premier n'était pas si mauvais que ça. Mathématique, une fois encore. Le réseau Skynet a encore fait des siennes ! Les Terminators sont partout, détruisant ce qu'il reste d'humanité. Mais, du fin fond de



# ROBOCOP VERSUS THE TERMINATOR



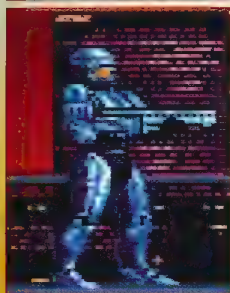
Heureusement que Sega ne censure pas les jeux gorgés de sang, comme se plaît à le faire Nintendo ! On aurait eu un jeu certes excellent, mais quand même en-dessous de ce que l'on a maintenant avec cette bénéfique hémoglobine. Et ce n'est pas être morbide ou complètement détraqué que d'aimer un jeu qui pousse le réalisme à un niveau aussi haut. Que voulez-vous, on a du sang en nous, c'est comme ça et puis c'est tout ! De toute façon, le jeu possède la meilleure "excuse" qui soit : il est très bon ! Le personnage répond à merveille aux commandes, et les digits vocales, ainsi que l'ambiance en général, rendent le programme encore plus "gore" ! On regrettera juste trop de linéarité ; un zeste d'aventure aurait été le bienvenu. Encore un bon point pour les "boss", souvent énormes et très bien animés. Robocop vs Terminator est un jeu pour adeptes de la gâchette, mais à proscrire aux âmes sensibles !

TRAZOM

ILLUSTRATIONS  
© DARK HORSE COMICS, INC

GLOBAL  
89%



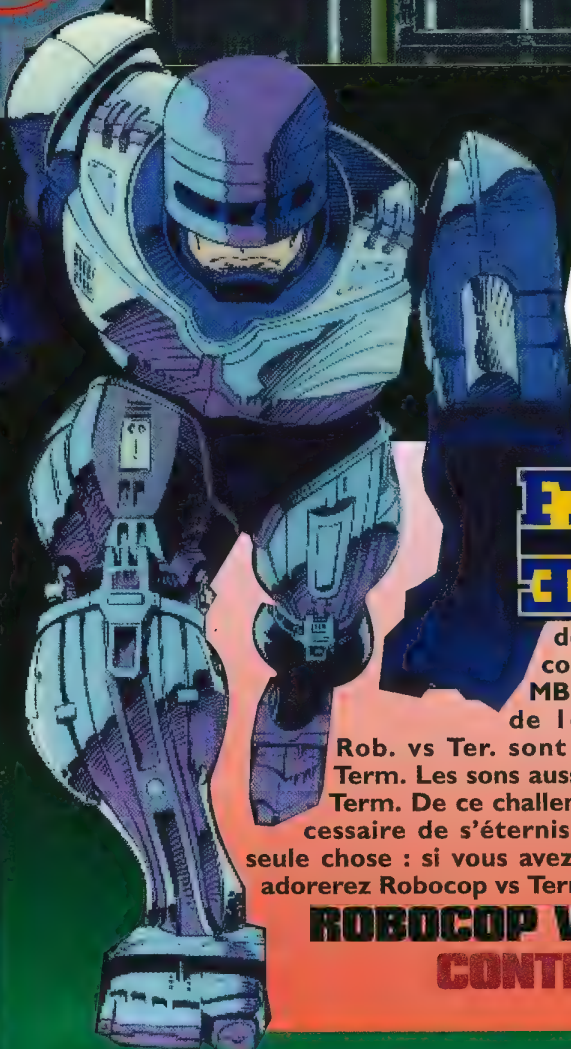


**ANI  
DANS L'OEIL**

Si l'on s'amuse autant avec Robocop vs Terminator, c'est que l'on ne se contente pas d'exploser tous les ennemis qui apparaissent à l'écran, que nenni ! C'est beaucoup plus subtile que ça. On les tue de plusieurs façons différentes. C'est là, le truc ! Le résultat reste le même (une flaque de sang), mais avec autant d'armes différentes, c'est très "fun".

Un seul moyen pour être certain que ce T800 est mort : attendre qu'il explose. Là, il y a de fortes chances qu'il se relève pour vous en mettre plein les dents.

# ROBOCOP VS TERMINATOR



**FACE  
FACE**

Dans la série "j'avance en butant tout le monde", ces deux softs de chez Virgin déménagent un brin. Fait incontestable, la cartouche de 8 MB a du mal à tenir tête à celle de 16 MB ! Les graphismes de Rob. vs Ter. sont bien supérieurs à ceux du Term. Les sons aussi ne font pas le poids chez le Term. De ce challenge, sur lequel il n'est pas nécessaire de s'éterniser, il ne faut retenir qu'une seule chose : si vous avez aimé The Terminator, vous adorerez Robocop vs Terminator.

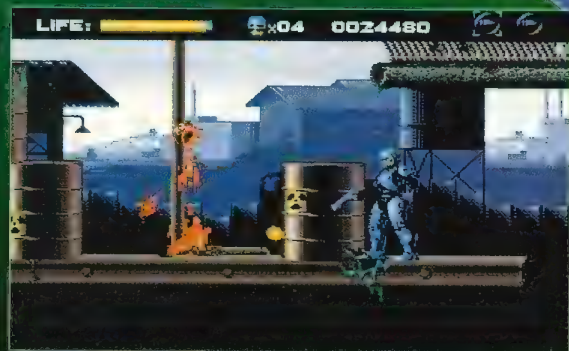
**ROBOCOP VS TERMINATOR  
CONTRE TERMINATOR**



# ROBOCOP VERSUS TERMINATOR



Ce n'est pas un T800 qu'il vous faut battre, mais une armée toute entière ! Rien qu'ici, contre deux T800, la partie sera rude ! Bon courage !



Dans n'importe quelle position, le massacre ne cesse pas. En montant aux échelles, en sautant, en s'agrippant à un filin... Robocop tire ! Vous allez vous rendre compte que le tir automatique sur les manettes est une excellente invention.

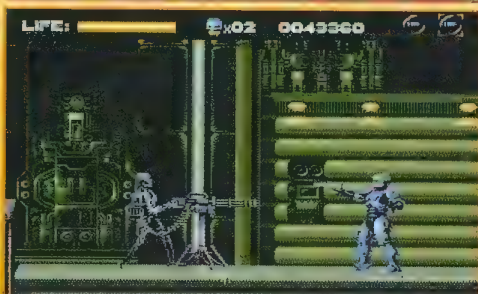
Selon les niveaux, Robocop reçoit des instructions prioritaires. Il vous faut soit éviter des cuves de liquide toxique, soit libérer (comme ici) des otages, soit détruire des radars ou bien encore des Terminators rouges et ainsi de suite. Il y a même un niveau où l'ordre est de rester en vie (just stay alive !).



## DES BOSS QUI CABOSSENT !

Histoire de vous stimuler un peu, voici quelques-uns des boss qu'il vous faudra affronter. Dommage qu'ils ne soient réellement redoutables, mais certains d'entre eux valent tout de même le

voyage. Si vous n'avez jamais vu Robocop s'en prendre plein les dents -il suffit pour ça de voir le II (aïe!) ou le III (beurk "Mes amis m'appellent Murphy")-, l'occasion est arrivée !

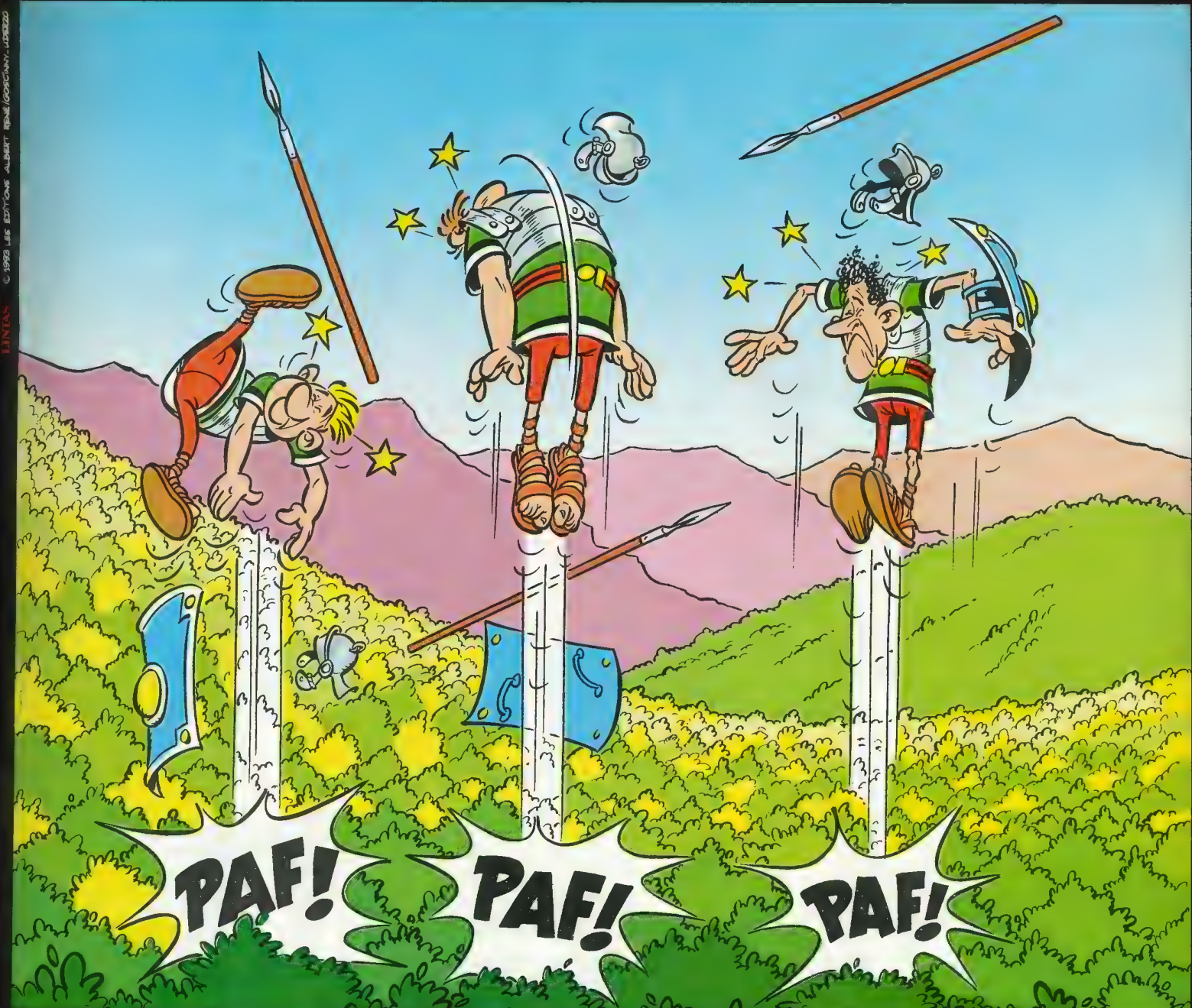


L'idée semblait un peu farfelue de faire un Robocop vs Terminator. C'est vrai, c'est un peu comme faire "King Kong" contre "Godzilla" ou "Dracula" contre le loup-garou.

Généralement, le résultat est déplorable. Pour une fois, surprise, le jeu est très loin d'être mauvais. Des sons qui assurent et qui montrent que la Megadrive se débrouille très bien dans le domaine, des graphismes superbes dont les fans se délecteront sans aucun doute, et de l'action comme on en voit rarement (c'est presque l'overdose !). Le seul reproche que l'on peut faire à ce jeu, est son aspect un peu linéaire. Mais, c'est un beat/shoot them up, il ne fallait pas non plus vouloir du fin. Les niveaux sont, en outre, nombreux, et en niveau "killer", la partie est rude, comme il faut. Et surtout, ne soyez pas "petit", et jetez votre Action Replay pour jouer ! Brûlez-le pendant que vous y êtes ! Robocop contre Terminator, deux titans qui créent l'événement.

T.S.R.





**SEGA LANCE LE PREMIER JEU  
DE COMBAT AÉRIEN ÉQUIPÉ D'APPAREILS  
A DÉCOLLAGE VERTICAL.**

**Asterix**

enfin disponible sur megadrive

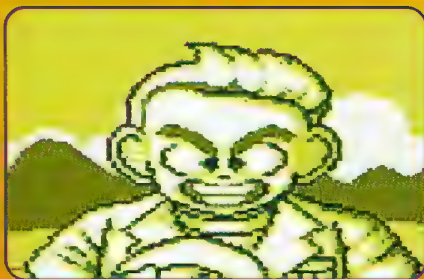
**SEGA**

C'EST PLUS FORT QUE TOI



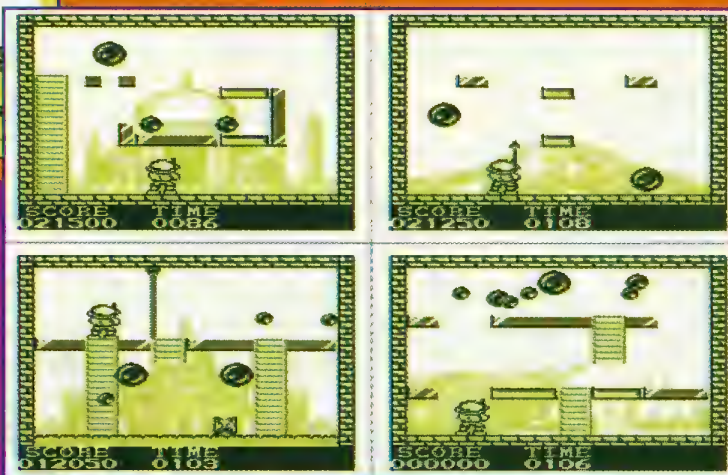
# Game Boy

## PANG, T'ES MORT (FACILE) !



**P**ang est un drôle de jeu, avec un drôle de nom ! Les habitués des salles d'arcades connaissent bien le petit bonhomme qui lance des filins pour exploser des ballons. Déjà sorti sur Super Nintendo, ce jeu d'action pure débarque sur les petits écrans de la Game Boy. Le but du jeu est relativement simple, puisqu'il s'agit de faire éclater des ballons en leur tirant dessus. Un ballon qui se fait toucher se divise en deux plus petits, et ainsi de suite, jusqu'à une avalanche de ballons... Vous finissez un tableau quand tous les ballons ont disparu. Bon, il en reste toujours des microscopiques, mais le jeu ne les prend pas en compte. Muni, dans un premier temps, d'un filin qui vient traverser l'écran verticalement, vous pouvez customiser ensuite votre arme, grâce à des bonus trouvés ça et là. A vous de tirer, je gonfle les ballons !...

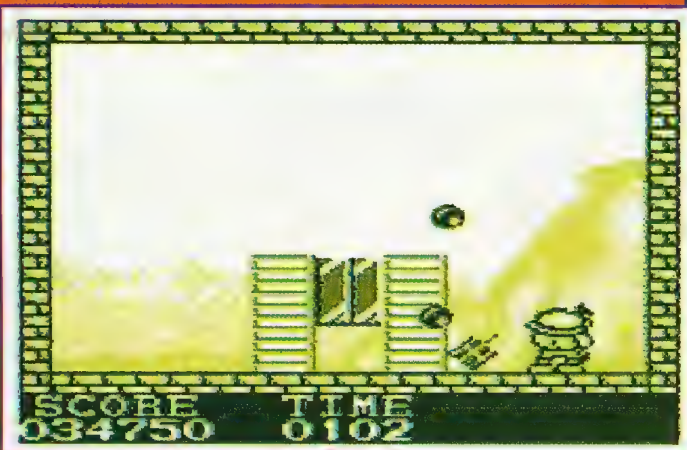
P A N G



Pang est un sacré jeu d'arcade de la mort. En tout cas, il m'avait bien éclaté lors de sa sortie en salle. Après des milliards d'adaptations, le voici enfin sur Game Boy. Le testeur Game Boy est content, car il aime le jeu original. Par contre, le testeur est un peu déçu, car le jeu a pris un léger coup de vieux. Disons que les fanatiques du jeu aimeront toujours autant, mais que les autres risquent de rester sur leur faim. La réalisation est pourtant excellente, et l'on retrouve l'esprit de Pang en arcade. En fait, Pang, on adore ou on déteste. Moi, j'adore, mais je conçois que l'on n'accroche pas à ce jeu minimaliste et ciblé. A vous de décider les mecs (pour une fois) ! **OLIVIER** 😊



A chaque ballon éclaté, apparaissent deux autres ballons plus petits. Dans certains cas, un item-bonus apparaît, comme des bâtons de dynamite, ou une arme, ou un réveil, ou une choucroute ou un Trazom en sucre, ou un TSR gonflable, etc...



## PANG

EDITEUR • HUDSON/SONY

GENRE • ARCADE

DIFFICULTÉ • FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

NOMBRE DE JOUEURS •

1 OU 2

NOMBRE DE NIVEAUX • 17

CONTINUE • NON



- Une excellente adaptation d'arcade.
- Une excellente réalisation technique.
- Un jeu de tableau et d'action original.



- Un jeu qu'on adore ou qu'on déteste.
- Une durée de vie limitée.

### 12 GRAPHISMES

Les graphismes ne sont pas ce qu'il y a de plus important dans le jeu. Les décors de fond sont sympas.

### 14 ANIMATION

Les sprites sont souvent très nombreux, et l'action ne ralentit pas. Il faut dire que le jeu se déroule sans scrolling.

### 14 MANIABILITÉ

La maniabilité est bonne, mais Pang vous déroutera dans son déroulement. Il faut s'habituer à son principe.

### 13 SON/BRUITAGE

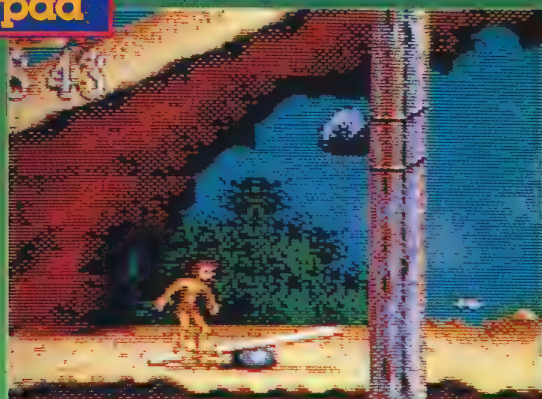
Les sons ne sont pas vraiment de bonne qualité, et les thèmes pas assez rigolos quand on connaît le genre de jeu.

GLOBAL  
72%





# Game Gear



A l'aide de ce tromplin improvisé, vous allez pouvoir accéder à des niveaux inaccessibles à mains nues. Puisqu'on vous dit que vous ne risquez rien !

# LE LIVRE de la JUNGLE

Agrippé à une liane, tel le Tarzan des temps pas modernes du tout, vous sentez une sensation de vertige monter en vous. Seule votre volonté vous permet de résister...



## LA JUNGLE EN FOLIE !

**V**ous connaissez tous Mowgli, le célèbre petit enfant élevé par ses amis les animaux de la forêt. D'ailleurs, à l'heure qu'il est, on ne sait toujours pas qui est responsable de son abandon ! De toute façon, ce n'est pas vraiment le propos. Car notre héros aux muscles parfaits doit se débrouiller seul pour accomplir diverses missions. Un être si petit, seul dans une si grande forêt, vous imaginez le calvaire ! C'est comme si on lâchait Greg, seul, en plein milieu de Joypad, il se perdrait le boubou ! Heureusement que des âmes charitables (je vais fais grâce des noms) s'occupent de son cas, qui n'est certes pas désespéré, mais tout de même pas loin de l'être. Enfin, cet Greg, ce pauvre Mowgli a une seule solution de salut sur la planche. Pour commencer, il doit s'habituer aux animaux !

Il n'est pas besoin de long discours pour vous faire comprendre ce que vaut réellement ce Livre de la Jungle. Si je vous dis David Perry, vous allez tout de suite acquiescer. Eh oui, le superbe créateur d'Aladdin sur Megadrive est également à l'origine du projet Livre de la Jungle chez Virgin ! Une fois de plus, il a mis dans le mille. Une fois de plus, ce jeu est une véritable merveille que vous devez de posséder. Je sais bien qu'il y a des tonnes de nouveautés en ce moment, mais ne nous plaignons pas trop, et savourons ces instants de bonheur comme il se doit. Entre Astérix, Mickey 2 et maintenant le Livre de la Jungle, le choix est très dur, mais une seule solution valable s'impose : il faut tous se les procurer ! J'ai dit !

TRAZOM



Voilà donc les conseils  
Comme à attendre.  
Allez, je me lance : Comme ça ?

## LE LIVRE DE LA JUNGLE

EDITEUR • VIRGIN GAMES

GENRE • PLATES-FORMES

TAILLE CARTOUCHE

2 MB

DIFFICULTE • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTE

3

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUE • 1



- De superbes animations du personnage.
- Des musiques d'enfer !
- Une difficulté progressive.
- Une maniabilité très aisée.



- Rien du tout !

### GRAPHISMES

17

Si vous connaissez le dessin animé, vous devriez apprécier ces décors à leur juste valeur. Ils le méritent tellement !

### ANIMATION

16

Du pur David Perry, c'est-à-dire quasiment parfait. Seuls les sauts peuvent sembler incohérents, mais dessin animé oblige !

### MANIABILITÉ

15

Hyper cool de lancer les cahuettes ou de s'accrocher à une liane quelconque. Il valait mieux pour un jeu de plates-formes...

### SON/BRUITAGE

16

Des bruitages sobres, mais corrects, et des musiques absolument grandioses. Ah, si on pouvait brancher la GG sur une chaîne !

## GLOBAL

# 92%



# Game Boy

## LA SIMULATION DE RICHARD "GEAR"

**S**uper ! Après Tesseract le mois dernier, voici encore un nouveau casse-tête de la mort qui tue ! Les jeux de réflexion et de prise de tête me manquaient depuis la grande époque Kwirk. Evidemment, les graphismes ne sont vraiment pas attractifs, mais c'est le genre qui veut ça. Par contre,

# GEAR WORKS

bravo aux développeurs qui ont réussi à faire tenir ce jeu sur un petit écran monochrome. Côté variété de jeu, les engrenages tournent, voilà, voilà ! Pas d'effets spéciaux, pas de scénario compliqué, mais simplement de la logique et de la réflexion. Après une légère prise en main (vous ferez un effort cette fois, vous lirez la doc !), vous maniez les divers éléments avec facilité. Le jeu n'est vraiment pas compliqué à comprendre, et il vous occupera pourtant de longues heures, tant les problèmes deviennent insurmontables... Facile à comprendre donc, mais difficile à mettre en pratique. Le but est simple : il faut relier une centrale à une turbine, grâce à des engrenages de toutes tailles. Lorsque la liaison a été réalisée, vous avez gagné et vous passez au niveau suivant. Toute la difficulté réside dans le placement des engrenages : vous ne pouvez placer ceux-ci que d'une certaine manière, pour qu'ils tournent. Un petit engrenage pourra faire tourner un plus gros, à condition que ce dernier soit placé en diagonale à côté du petit. Il faut donc anticiper, réfléchir et ne pas oublier les petits pousseurs d'engrenages, que vous pouvez toujours bombarder si ces derniers vous ont des misères. Gear Works est un jeu pour les accros de la prise de tête, ceux qui passent des heures à tenter de résoudre des problèmes logiques. Je pense, par exemple, à Trazom qui se demande ces jours-ci si Senna sera vraiment à sa place chez Williams-Renault. Quel casse-tête !

OLIVIER



## GEAR WORKS

EDITEUR • SONY  
IMAGESOFT  
GENRE • REFLEXION  
DIFFICULTE • DIFFICILE  
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1  
NOMBRE DE JOUEURS • 1  
CONTINUES • PASSWORDS

|    |             |    |             |
|----|-------------|----|-------------|
| 13 | GRAPHISME   | 12 | ANIMATION   |
| 12 | SON/MONTAGE | 14 | MANIABILITE |

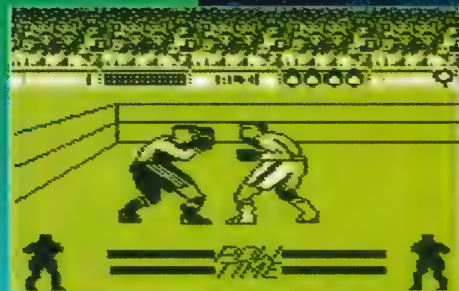
GLOBAL

71

# Game Boy

## ADRIENNE !

**M**ême si le jeu commence par une superbe image et la musique de Rocky, je ne me suis pas laissé avoir, oh là ! Les options sont pourtant, là aussi, bien sympa, avec la possibilité de jouer en combat simple ou en championnat du monde, de choisir le nombre de rounds, l'intervention de l'entraîneur ou pas, de choisir son cham-



# MUHAMMAD ALI'S BOXING

pion ou de l'éditer. On peut même sauvegarder le jeu pour le reprendre plus tard. Les graphismes des sprites des boxeurs sont assez bien réussis, mais alors,

où est le problème ? Eh bien, on s'ennuie beaucoup trop rapidement : les boxeurs sont affreusement raides sur leurs pattes et les coups inlassablement les mêmes. C'est dommage, car certains coups sont réalistes et la simulation a été travaillée pour vous permettre de comprendre qu'il ne s'agit pas d'appuyer bêtement sur le bouton en frappant sans arrêt. On se rend compte qu'il faut doser ses coups, être toujours placé au millimètre près pour qu'un coup porte vraiment. Sur ce point, la simulation est réussie, mais c'est bien le seul car même si on dose ses mouvements et ses coups comme un vrai boxeur, cela n'est pas assez varié pour valoir le coup. Je rappelle qu'un jeu vaut 250 balles et qu'il se doit d'être attractif à la longue. J'ai été déçu par cette boxe de Virgin (Gremlin, en fait), j'en connais une bien meilleure sur la machine.

Olivier



## MUHAMMAD ALI'S BOXING

EDITEUR • VIRGIN GAMES  
GENRE • BOXE  
DIFFICULTE • MOYENNE  
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1  
NOMBRE DE JOUEURS • 1  
CONTINUES • SAUVEGARDES

|    |             |    |             |
|----|-------------|----|-------------|
| 14 | GRAPHISME   | 13 | ANIMATION   |
| 11 | SON/MONTAGE | 12 | MANIABILITE |

GLOBAL

58





# COSMIC SPACEHEAD

"Un jeu très prenant"

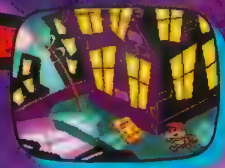
Joypad magazin



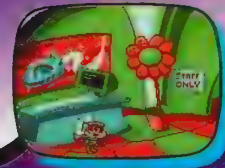
Electrochocs



La poste



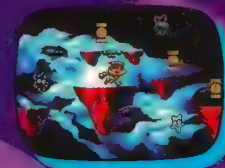
Rue de la Ville



L'usine



Detroitica



Lumière de la nuit

"Il n'y a pas besoin d'y regarder à deux fois pour me découvrir que des qualités"

Joypad magazin

"Cosmic Spacehead est de la graine de hit"

Joypad magazin

## Prouve que la Terre Existe...

Rejoins Cosmic, le premier extra terrestre, dans une aventure de folie autour du tourbillon. Adventure et Arcade sur 32 niveaux! A toi de résoudre les énigmes délirantes, d'utiliser les personnages loufoques que tu rencontreras tout au long des 300 écrans du jeu, tous déments, de frissonner en traversant les champs d'astéroïdes, de flipper en conduisant les astromobiles et de frapper les robots d'ailleurs. Exclusivement pour les amateurs de sensations fortes.



DISTRIBUTION  
EXCLUSIVE  
EN FRANCE  
ASSURÉE PAR



CENTRE D'ACTIVITES DE L'OURCQ

45 RUE DELIZY 93692 PANTIN CEDEX

TEL: 1 48105555 FAX: 1 48912912

DISPONIBLE SUR:  
**Amiga, PC, N.E.S.**

Codemasters



© 1993 The Codemasters Software Company Ltd. ("Codemasters"). Tous droits réservés. Codemasters et Cosmic Spacehead sont des marques utilisées sous licence par Codemasters Software Company Ltd. Sous licence de Sega Enterprises Ltd. pour utilisation sur Sega Megadrive, Sega Master System, et Sega Game Gear. Megadrive, Master System et Game Gear sont des marques de Sega Enterprises Ltd. Codemasters utilise la marque conformément à la licence. NES est une marque de Nintendo Company Limited. Codemasters n'est en aucune façon affilié ou associé à Nintendo Co. Ltd.



# Super Famicom



## LE DELIRE VISUEL D'ACTRAISER 2

Le premier volet d'Actraiser était déjà un jeu très visuel, mais Actraiser 2 l'a dépassé. Le jeu propose une variété de niveaux, de l'océan à la jungle, en passant par le ciel et l'enfer. Les graphismes sont très beaux et les pouvoirs du héros, terrifiants (à magies différentes et la possibilité de voler). De plus, il ne s'agit pas de foncer bêtement en bastant tout ce qui bouge. Non, il faut avancer avec prudence et étudier les ennemis (à chaque fois plus intelligents). Les face-à-face avec les boss et les mi-boss sont, à ce propos, complètement géniaux avec des tactiques toujours plus compliquées. Bref, le jeu est plus beau, plus long (dans les phases action) et plus complet, même s'il ne propose pas les phases de simulation du premier volet.

## I COMME ICARE !

**T**anzra refait parler de lui... et en mal ! Accompagné par 13 démons (ça porte malheur !), ce dernier a décidé de prendre à nouveau le pouvoir par la force. Très remonté contre cette horde de lardons à la langue fourchue, vous décidez de reprendre du service dans la lutte contre le mal. Vous avez trouvé une nouveauté par rapport à Actraiser : vous vous êtes fait implanter des ailes, histoire de draguer les minettes entre deux combats, car elles adorent le look angélique... 14 mondes à délivrer vous attendent avec des boss de fin et de mi-niveaux et des ennemis intelligents. Contrairement à Actraiser, il ne s'agit plus de se taper un morceau de niveau en combattant des ennemis, et de simuler la reconstruction d'un village. Cette fois, il s'agit d'action 100 %, et l'intelligence des ennemis est démoniaque. Vous devrez souvent recommencer pour étudier les tactiques des monstres et de leurs boss. Cela ne devrait pas trop vous poser de problèmes, vu la taille de vos mus-cles. Quoique la taille des boss soit plutôt impressionnante (genre la moitié d'un écran) ! Allez, bon courage et n'oubliez pas d'utiliser la magie, ça sert pour tou-

cher à distance...



Cela ne devrait pas trop vous poser de problèmes, vu la taille de vos mus-cles. Quoique la taille des boss soit plutôt impressionnante (genre la moitié d'un écran) ! Allez, bon courage et n'oubliez pas d'utiliser la magie, ça sert pour tou-

# ACTRAISER



## COMMENT UTILISER SON BOUCLIER ?

Le bouclier est un objet très utile qui permet de se défendre contre les attaques ennemies. Il est utilisé en appuyant sur la touche de la croix (X) sur la manette.



## ACTRAISER CONTRE ACTRAISER 2

Ente à la fois très fort et très compliqué, ce jeu le monde attendait avec impatience la même chose, c'est-à-dire des phases action et de la simulation. Actraiser 1 ne proposait que de l'action, et après la petite déception, on réfléchit et on se dit que, finalement, on n'a pas vraiment perdu au change. Les graphismes sont encore plus beaux et les pouvoirs du héros, terrifiants (à magies différentes et la possibilité de voler). De plus, il ne s'agit pas de foncer bêtement en bastant tout ce qui bouge. Non, il faut avancer avec prudence et étudier les ennemis (à chaque fois plus intelligents). Les face-à-face avec les boss et les mi-boss sont, à ce propos, complètement géniaux avec des tactiques toujours plus compliquées. Bref, le jeu est plus beau, plus long (dans les phases action) et plus complet, même s'il ne propose pas les phases de simulation du premier volet.



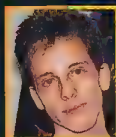
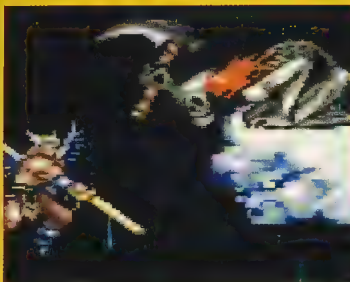
VU ET DISPO CHEZ COIN OP



## DES BOSS AUSSI BEAUX QUE DANGEREUX !



Vous défiez la mort sur son nuage et devez faire attention de ne pas vous faire aspirer par le nuage qui se prend pour Kirby.



😊 Dans la vie, on doit se prendre de gentilles baffes dites "baffounettes", des baffes moyennes et des méga-baffes-de-la-mort-qui-tuent-zy'av-j'y-crois-pas. Avec Actraiser II on se retrouve dans la... je vous laisse deviner... la seconde position. Eh oui, ce n'est pas la méga-claque. Pourtant, fait incontestable, ce jeu possède des musiques génialissimes et vous permet de vous balader dans des niveaux non seulement nombreux, mais d'une beauté féerique. Bah alors, qu'est-ce qui cloche ? Alors qu'Actraiser premier du nom se présentait sous la forme avantageuse non pas de Cindy Crawford (NdRobby : On rêve T.S.R. ?), mais bel et bien d'un jeu d'action/réflexion, Actraiser II ne conserve que la phase action. Il s'agit donc d'un beat them up comme vous en aurez déjà vu dix mille, à la différence près que celui-ci est véritablement très très beau. A voir, non pas comme la suite d'Actraiser, mais comme un bon beat them up, rien de plus. T.S.R.



# ACTRAISER 2

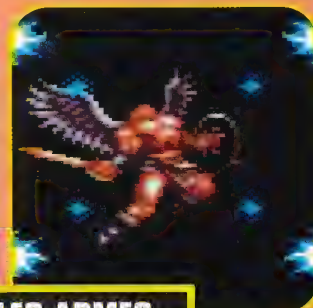
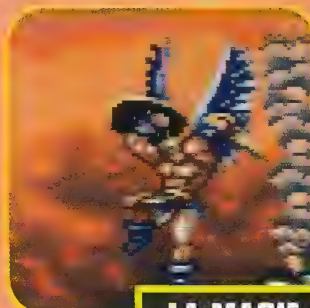
Bonjour les nostalgiques de la Super Famicom ! Rappelez-vous : Super Ghouls'n'Ghost, Castlevania et... Actraiser, les premiers jeux qui nous ont fait rêver, à l'époque. Eh bien, on est reparti à fond dans la folie graphique made in Enix. On se paye en effet des graphismes su-bli-mes, des effets spéciaux de transparence, du mode 7, des boss énormes, des dégradés qui tuent, bref, de la grosse artillerie graphique. L'animation n'a pas non plus été mise de côté, avec des scrollings différentiels à gogo sans clignotements (ou presque, ce qui est un peu dommage). Deux petites critiques tout de même : la maniabilité du héros ailé laisse à désirer lorsqu'il vole et qu'il atterrit à terre, et Actraiser 2 ne propose plus ces délicieuses phases de simulation qui égayaient le premier épisode (cf. le face-à-face). Mais qu'à cela ne tienne, ce jeu est un modèle du genre, car il ne s'agit pas seulement de foncer tête baissée, il faut user de ruse et de tactiques. En tout cas, chapeau aux graphistes, j'ai rarement vu aussi beau sur la machine.

OLIVIER 😊



LA MAGIE, LES ARMES,

LES MOUVEMENT, LA VIE!



## ACTRAISER 2

EDITEUR • ENIX

GENRE • ACTION

TAILLE CARTOUCHE

8 MB

DIFFICULTÉ • DIFFICILE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES

PASSWORDS



- Des graphismes jamais vus pour un jeu d'action.
- Des sons fous : quand la techno envahit la cathédrale !

- Une durée de vie énorme.



- Absence des phases de simulation.
- Le vol du héros n'est pas maniable.
- Encore des clignotements lors de surcharges de sprites.

VERSION  
JAPONAISE

19

### GRAPHISMES

On pourra difficilement faire plus beau en matière de jeu d'action en vue de profil. Remarquez, ça fait deux ans qu'on dit ça sur SFC !

16

### ANIMATION

Des différentiels à gogo, du multitidirectionnel à n'en plus pouvoir, des sprites partout et des boss gigantesques ! Quelques clignotements aussi...

16

### MANIABILITÉ

Pas de problèmes pour le double saut, la magie et les combats. Par contre, on s'énervait vite avec les atterrissages après un saut en volant.

18

### SON/BRUITAGE

Grosse baffe dans les esgourdes ! Yuzo Koshiro a fait de nouveau très fort, mais cette fois avec un zeste de techno.

GLOBAL

87%



# Super CD Rom 2

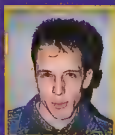


Ne manquez surtout pas les bonus cachés. Ils sont nombreux, et pour les faire apparaître, rien de tel qu'un bon coup de fouet. Un fouet qui vous sera indispensable lors des très nombreux combats.



# Dracula X

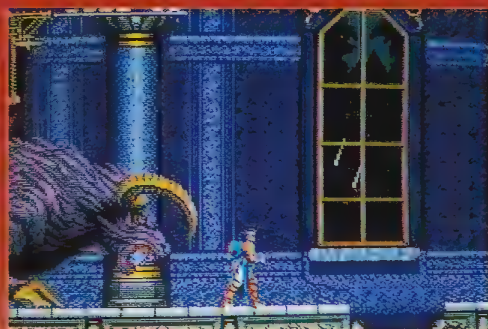
Les jeux NEC se font de plus en plus rares, mais lorsqu'il en arrive un... C'est chaud ! Surtout lorsque le boîtier du CD est frappé du logo de Konami. On pouvait s'attendre à du bon, on se retrouve avec du génial ! Avec des sons qui collent parfaitement à l'ambiance horror-gothic XIXe siècle, et une action qui ne vous laisse aucun répit, Dracula X joue la carte de l'action atmosphère (ou Atmosfear comme dirait le jeu !). On se régale à découvrir les nombreux niveaux de ce jeu, et la tonne de décors différents. De plus, Dracula X est un jeu non linéaire, puisque chaque niveau propose plusieurs chemins pour poursuivre votre aventure. Un régal pour tous ceux qui pourront se le procurer dans les boutiques d'import. Si vous voulez savoir où le trouver pour Noël, vous pouvez toujours envoyer un fax avec vos coordonnées à Jammy au (16) 44.02.27.38. Comte Vlad T.S.R. ☺



**"BOIRE UN PETIT COU, C'EST AGREABLE" DRACULA.**

Castlemania, c'est un nom mythique. Tout d'abord, il y avait les versions Nintendo 8 bits, ensuite les versions Game Boy, puis, il y a eu le fantastique Castlemania IV Super Nintendo sur lequel Tonton Stef joue encore et, en attendant l'adaptation Megadrive du jeu, c'est sur NEC qu'il nous arrive ! Afin de marquer le caractère inédit de ces aventures, pas de numéro,

mais simplement un X, tout comme le Megaman X de la SN. La recette ne change pourtant pas. La lutte contre le comte Dracula n'en finit pas ! Après Francis Ford Coppola, c'est au tour de Konami de faire revivre le mythique comte, prince de Valachie, Vlad Tepl, dit "l'empaleur". A vous, donc, de pénétrer dans son château et de mettre à mort la créature des ténèbres ! Armé de votre fouet métallique genre "morning stars" (étoiles du matin pour les joueurs d'AD&D en version française), vous vous jetez à corps perdu dans ce gigantesque jeu d'action !



Un sprite énorme que cette espèce de mammoth ! Dans cette course contre la mort, il va falloir faire vite. Restez attentif, même une fois de l'autre côté de la porte. Génial, surtout que les sons qui accompagnent cette scène sont

## DRACULA X

EDITEUR • KONAMI

GENRE • ACTION

NOMBRE DE NIVEAUX • 8

DIFFICULTE • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES

SAUVEGARDES



- Des sons incroyables qui vous font véritablement vivre l'aventure !
- Des graphismes comme on aimerait en voir plus souvent.

- De l'originalité ??? Ca existe encore.



- Le jeu sera très difficile à trouver puisque Sodipeng (l'importateur NEC en France) ne devrait pas le sortir.

## GRAPHISMES

18

Excellente exploitation des capacités de la console. Tout simplement très bon.

## ANIMATION

17

De très rares clignotements de sprites, mais pas suffisamment pour nuire au plaisir de jouer.

## MANIABILITE

18

Pas de problème à ce niveau, on peut vivre l'aventure intensément.

## SON/BRUITAGE

19

Dracula lui-même adorerait les bandes sonores du jeu.

## GLOBAL

94%



# CITY GAMES

LE BEST DES PRICE - TOUTES LES NEWS DU JAPON ET DES  
USA EN AVANT PREMIERE !! TEL : (1) 43.35.32.10

**POUR LES DISPONIBILITES, TELEPHONEZ- NOUS ! NOUS  
RACHETONS VOS ANCIENS JEUX ET VOS CONSOLES AUX  
MEILLEURS PRIX**

**ENEZ  
DECOUVRIR LA  
3DO ET LA  
JAGUAR  
EN EXCLUSIVITE  
EN MAGASIN,  
TOUTES LES  
DERNIERES  
NEWS A  
MOINS DE  
549F POUR 3DO  
449F POUR LA  
JAGUAR**

**4 RUE CAMPAGNE PREMIERE 75014 PARIS - METRO: RASPAIL - VAVIN - PORT ROYAL  
OUVERT DE 10 H 30 A 13 H ET DE 14 H A 19 H**

**ECHANGEZ VOS  
JEUX A PARTIR  
DE 50 F !!  
DES CENTAINES  
DE JEUX EN  
STOCK SUR :  
SUPER FAMICOM  
SUPER NES  
SUPER NINTENDO  
NEC  
NEC CD  
NEO GEO  
MEGADRIVE  
GAME BOY  
GAME GEAR**

*jeux dans la limites des stock  
disponibles - prix revisables  
sans preavis*

## JEUX NEUFS

### SUPER FAMICOM

|                     |      |
|---------------------|------|
| WORLD HEROES        | 589F |
| LEGEND OF MANA 2    | 589F |
| FINAL FIGHT 2       | 199F |
| AIR DIVER           | 539F |
| MADARA 2            | 479F |
| SOLSTICE 2          | 589F |
| S. FIGHTER 2 TURBO  | 589F |
| R TYPE III          | 589F |
| HAMMERING HARRY     | 589F |
| HUMAN GP 2          | 589F |
| ALADDIN             | 549F |
| BATTLE MASTER FIGHT | 589F |
| ROCKMAN X           | 589F |
| DESERT FIGHTER      | 589F |
| GOEMON FIGHT 2      | 589F |
| ART OF FIGHTING     | 589F |
| FATAL FURY 2        | 589F |
| DRAGON BALL Z 3     | 629F |

### SUPER NES

|                    |      |
|--------------------|------|
| COOLSPOT           | 499F |
| ZOMBIES            | 499F |
| SECRET OF MANA     | 529F |
| JURASSIC PARK      | 499F |
| STRAR WARS 2       | 529F |
| S. FIGHTER 2 TURBO | 499F |
| EQUINOX            | 529F |
| TMNT FIGHTER       | 529F |
| FLASHBACK          | 529F |
| CLAY FIGHTER       | 529F |
| SENSIBLE SOCCER    | 529F |

### NEC

|                         |      |
|-------------------------|------|
| LORDS OF THUNDER CD449F |      |
| STREET FIGHTER 2'       | 499F |
| PC KID 3                | 429F |
| ARCADE CARD             | 599F |
| FATAL FURY 2            | 599F |

### MEGADRIVE

|                  |      |
|------------------|------|
| LAND STALKER US  | 389F |
| JUNGLE STRIKE    | 389F |
| JURASSIC PARK    | 389F |
| SHINNING FORCE   | 389F |
| STREET FIGHT. 2' | 529F |
| MORTAL KOMBAT    | 449F |
| ALLADIN          | 449F |
| NHL PA HOCKEY 94 | 449F |
| FIFA             | 449F |

### NEO GEO

|                    |       |
|--------------------|-------|
| SAMOURAI SHODOWN   | 1540F |
| WORLD HEROES 2     | 1390F |
| FATAL FURY SPECIAL | 1590F |
| SUPER SIDEKICK     | 1390F |

## JEUX D'OCCASIONS

### SUPER FAMICOM

|                  |      |
|------------------|------|
| WORLD HEROES     | 399F |
| F1 POLE POSITION | 349F |
| DRAGON BALL Z2   | 399F |
| ROCKETTEER       | 129F |
| STREET FIGHTER 2 | 149F |
| MAGICAL QUEST    | 199F |
| BATMAN RETURN    | 249F |
| EXHAUST HEAT 2   | 349F |
| OLIVE & TOM 3    | 299F |
| NBA ALL STAR     | 299F |
| MAGIC ADV.       | 249F |
| RUSHING BEAT 2   | 149F |
| JOE & MAC        | 249F |
| PARODIUS         | 349F |
| FORMATION SOC.   | 249F |

### SUPER NES/SNI N

|                 |      |
|-----------------|------|
| STAR WING       | 299F |
| ALIEN 3         | 349F |
| MORTAL KOMBAT   | 399F |
| ZELDA 3         | 249F |
| SUPER SOCCER    | 249F |
| AXELAY          | 249F |
| NIGEL MANSEL    | 349F |
| FINAL FIGHT     | 199F |
| WING COMMAND.   | 199F |
| PRINCE OF PERSE | 199F |
| ANOTHER WORLD   | 199F |

### NEC

|               |      |
|---------------|------|
| VALIS 2       | 299F |
| JACKIE CHAN   | 199F |
| PC KID 2      | 249F |
| PC KID 3      | 299F |
| BOMBER MAN 93 | 349F |
| SHINOBI       | 199F |

### NEO GEO

|                 |       |
|-----------------|-------|
| ART OF FIGHTING | 949F  |
| BURNING FIGHT   | 399F  |
| EIGHTMAN        | 549F  |
| ROBO ARMY       | 649F  |
| LAST RESORT     | 999F  |
| MAGICIAN LORD   | 399F  |
| SENGOKU 2       | 1090F |
| FATAL FURY 2    | 1090F |
| WORLD HERO 2    | 1199F |
| SUPER SIDE K.   | 1090F |

### MEGA CD

|                 |      |
|-----------------|------|
| SYLPHEED        | 449F |
| SONIC CD        | 449F |
| DUNE            | 449F |
| LETHAL ENFORVER | 449F |

### MEGADRIVE

|                |      |
|----------------|------|
| ALIEN 3        | 179F |
| TINY TOONS     | 299F |
| DEVILISH       | 199F |
| DJ BOY         | 129F |
| G-LOC          | 149F |
| MARIO HOCKEY   | 199F |
| PREDATOR 2     | 179F |
| 2 CRUD DUDE    | 199F |
| COOL SPOT      | 299F |
| FATAL FURY     | 249F |
| DJ BOY         | 149F |
| STREET OF RAGE | 129F |
| FLASH BACK     | 249F |
| T. FORCE 4     | 199F |
| STAR FLIGHT    | 149F |
| JAM & EARL     | 129F |
| BATMAN         | 199F |
| INDIANA JONES  | 149F |
| DESERT STRIK   | 199F |
| FANTASIA       | 149F |

**ET ENCORE  
BEAUCOUP  
PLUS DE  
JEUX EN  
BOUTIQUE,  
N'HESITEZ  
PAS A  
TELEPHONER**

**BON DE  
COMMANDE:  
A RETOURNER AU:**

**4 RUE  
CAMPAGNE  
PREMIERE  
75014 PARIS**

## NEUFS MATERIELS OCCAZ

|                   |       |                      |       |
|-------------------|-------|----------------------|-------|
| NEO GEO COMPLETE  | 2390F | SUPER NIN. SANS JEU  | 549F  |
| JOYSTICK NEO GEO  | 449F  | SUPER NES SANS JEU   | 799F  |
| TRANSFORMATEUR 9V | 129F  | SUPER FAMICOM S. JEU | 999F  |
| JOYPAD PRO 2      | 99F   | NEO GEO SANS JEU     | 1990F |
| JOYPAD KONAMI     | 399F  | GAME BOY + 1 JEU     | 349F  |

| QTE                    | TITRES | CONSOLES | PRIX |
|------------------------|--------|----------|------|
|                        |        |          |      |
|                        |        |          |      |
|                        |        |          |      |
|                        |        |          |      |
| +30 F DE FRAIS DE PORT |        | TOTAL    |      |

NOM: CP: REGLEMENT PAR:  
PRENOM: VILLE: MANDAT LETTRE  
ADRESSE: CHEQUE



# Mega CD



## LES ORIGINES DU CHOLESTÉROL !

**Q**u'apporte un Mega CD, par rapport à une Megadrive ? La réponse est simple : Ophélia ! On se demandait bien à quoi ressemblait cette femme préhistorique et on n'est pas déçu lorsqu'on laisse défiler l'intro de Chuck Rock. Imaginez une pin up vêtue d'un bikini en peau de lézard en train d'étendre son linge, et vous aurez compris mon énervement (je ne vous parle pas de TSR, l'ami de la lingerie fine, qui en a même bavé par terre !). On comprendra aussi pourquoi l'infâme Gary Gritter a décidé de kidnapper cette nymphe de Cro-Magnon, profitant du fait que Chuck Rock (c'est le héros) regardait Jurassic Park à la télé en avant-première, normal pour l'époque ! Chuck Rock, c'est un anti-héros : il est gros, mêche, teigneux, mais terriblement attachant. C'est son charme sophistiqué qui a attiré Ophélia, alors que c'était plutôt le steak de mammoth d'Ophélia qui avait attiré Chuck, voilà l'histoire ! Au début du jeu, Chuck est seul, il a faim et Ophélia a disparu, vous avez toutes les cartes en main : à vous de jouer !



### MONDE 2 : SOUS LE VOLCAN

C'est simple, quand vous voulez atteindre une plate-forme trop éloignée pour sauter par-dessus, vous trouverez souvent un serpent vert enroulé sur lui-même. Il suffit de lui sauter dessus ou de lui balancer un rocher pour qu'il se déroule. Maintenant, vous pouvez sauter...

# CHUCK ROCK



## CHUCK VERSUS WONDERDOG

Le choix n'est pas encore fabuleux en matière de jeux de plates-formes sur Mega CD. En fait, il y a Sonic CD et les autres. Et même quand on fouille dans "les autres", on ne trouve que Hook, Chuck Rock et Wonderdog... Les qualités techniques sont quasiment à égalité dans Chuck Rock et Wonderdog, avec des scrollings fluides et foutrement différentiels, des couleurs très vives et des décors

autant variés que fins. Le genre est le même et contentera, dans les deux cas, les amateurs de plates-formes et d'action. Mais alors, lequel choisir ? Chuck Rock à l'évidence, car ce dernier propose beaucoup plus d'originalités. Le principe, lui aussi, est novateur avec l'arme de Chuck (son gros ventre en fait), et l'esprit est plus attachant. Pas de doute possible, on s'éclate davantage sur Chuck Rock, et on y revient.







### LES ROCHERS NE SERVENT PAS SEULEMENT POUR VOUS PROTÉGER DES NOIX DE COCO !

Eh oui, un rocher est bien utile quand un singe vous bombarde de noix de coco, mais il y a bien plus dangereux ! Les chutes de pierres et de rochers, par exemple ! Utilisez, là aussi, un rocher plat pour vous protéger, et tout ira bien.

Possesseurs de Mega CD, bonjour ! Comme dirait la pub... Vous attendiez depuis belle lurette un jeu de plates-formes plus intéressant que Wonderdog, plus maniable que Hook, eh bien ne cherchez plus : Chuck Rock CD est celui qu'il vous faut. Non seulement l'ambiance sonore est hilarante, mais elle est surtout complètement réussie techniquement parlant. Ce n'est pas tout non plus, puisque vous disposez de sous-niveaux supplémentaires, comparativement à la version MD. Vous voyez où je veux en venir : durée de vie plus longue, etc... Vous ne croyez pas que ce sont de bonnes raisons pour se le procurer ? Juste pour les fêtes, un petit homme préhistorique rien qu'à soi, c'est le pied ! N'oublions pas, nous vivons actuellement l'ère de Jurassic Park...

TRAZOM ☺



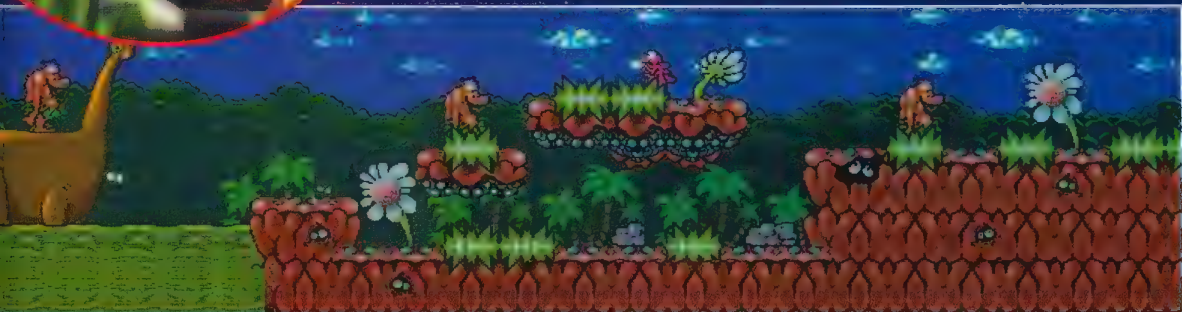
La version Mega CD de Chuck Rock est une bonne nouvelle pour tous les possesseurs de cette machine toute neuve en France. Ceux qui possèdent déjà Chuck Rock passeront peut-être leur chemin, mais tous les autres devront s'attarder, car les nouveautés existent dans cette nouvelle mouture : bande son customisée, bruitages digitalisés, décors de fond plus fouillés et surtout 9 niveaux de plus (28 contre 19 sur Megadrive, toujours répartis en 5 mondes). Le jeu a gardé toute sa fraîcheur avec des ennemis originaux et souvent désopilants, des passages originaux et un intérêt ludique sans cesse renouvelé (malgré le style plates-formes). Bref, vous devez vous procurer ce jeu si vous avez un Mega-CD, car il vous procurera de longues heures de plaisir.

OLIVIER ☺



### EXCLU : CHUCK NU !

Lors de la démo, une scène hilarante vous montre le passage de Chuck à Super Chuck dans le plus pur style "Superman se change dans sa cabine téléphonique" ! Sauf qu'ici, il s'agit d'un fourré et que le nouveau Chuck ne gagne qu'un pagne en feuilles de palétuvier...



## CHUCK ROCK

EDITEUR • SONY IMAGESOFT

GENRE • PLATES-FORMES

DIFFICULTE • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE NIVEAUX • 5

CONTINUES

PASSWORDS



- 9 niveaux supplémentaires par rapport à la Megadrive.
- Des graphismes fins, variés et très colorés.
- Des passages originaux et un grand intérêt.



- Une maniabilité parfois douteuse.
- Je ne vois rien d'autre...
- Ah, si : Ophélie n'intervient pas assez !

VERSION FRANÇAISE

17

### GRAPHISMES

Les décors sont superbes, très variés et d'une finesse rare. La palette est merveilleusement bien gérée avec des tonnes de couleurs vives.

18

### ANIMATION

Tout est très fluide dans Chuck Rock, même lors des séquences finales avec des sprites de boss gigantesques.

14

### MANIABILITÉ

Pas d'énormes problèmes, mais Chuck semble vraiment trop raide et ses coups de ventre ne sont pas toujours faciles à porter...

17

### SON/BRUITAGE

Le son du Mega CD apporte des bruitages démentés et des sons de qualité supérieure (label rouge et tout !).

GLOBAL  
89%



# Master System

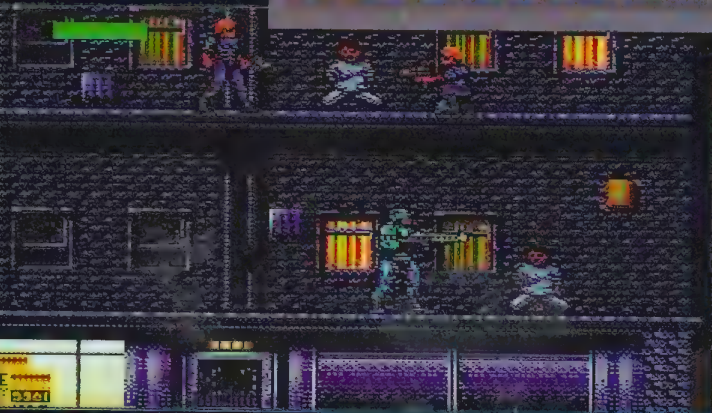
## LE CHOC DE DEUX TECHNOLOGIES !

**D**ans les faubourgs des villes poussiéreuses des États-Unis, ne règnent que misère, pollution, crimes, maladies... et Terminators !

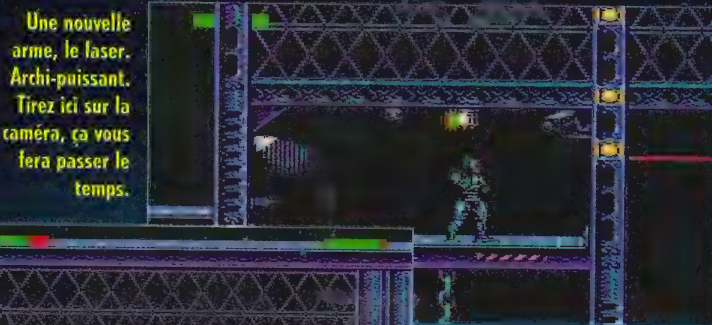
Cette vision apocalyptique ne peut avoir sa place à notre époque, c'est impossible ! Bien vu, mais ne vous réjouissez pas trop vite ! Nous sommes en plein XXI<sup>e</sup> siècle, donc synonyme de futur proche. Skynet, le grand Ordonnateur/Ordinateur fait régner la terreur sur tout le territoire et étouffe dans l'oeuf la moindre esquisse de rébellion. Seul un Robocop digne de ce nom, créé par un savant fou et envoyé à la même époque, est capable de rendre justice et de redonner espoir aux habitants. Au fait, VOUS êtes le Robocop, et vous allez faire un gros carton sur les T800, T1000 et autres "tais-toi" (NdRobby : arf, arf, la vanne du mois, ça !).

# ROBOCOP VERSUS THE TERMINATOR

Des otages à délivrer, ouais ! C'est pas obligé, mais ils rapportent des points, alors...



Une nouvelle arme, le laser. Archi-puissant. Tirez ici sur la caméra, ça vous fera passer le temps.



Un boss sur roulettes, on aura donc tout vu ! Il est peut-être handicapé, après tout...

Robocop peut tout faire, même s'agripper à une corde à linge !



## ROBOCOP VS TERMINATOR

EDITEUR • VIRGIN GAMES

GENRE • ACTION

TAILLE CARTOUCHE • 4 MB

DIFFICULTE • MOYENNE

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3

CONTINUE • NON



- Un bon jeu d'action/plates-formes sur MS.
- Le rythme est soutenu.
- Une bonne prise en main.
- Des armes différentes.



- Des niveaux un peu trop sombres.
- Des effacements de sprites.

14

### GRAPHISMES

Sans aller dans l'excès, ils restent assez sobres. Sur-tout les décors. Les sprites sont, eux, réussis et bien animés.

16

### ANIMATION

Le scrolling multi-directionnel est vraiment très fluide et n'entraîne pas de ralentissement notoire.

15

### MANIABILITÉ

Parfois quelques sauts sont délicats à effectuer, mais ça reste très rare. L'ensemble est sans bavure.

16

### SON/BRUITAGE

Les musiques sont variées, belles et pas "prise de tête". Les bruitages, ainsi que des digits vocales (!) sont également réussis.



Un bon jeu d'action où on tire sur tout ce qui bouge ? Je prends ! On joue un Robocop qui doit éliminer des milliards de Terminators ? Je prends doublement !

Enfin un peu de sang frais sur Master System ! En matière de jeu d'action/tir s'entend. Du sang, d'ailleurs, vous en aurez : la censure Sega est assez laxiste sur ce genre de choses. Tant mieux, "le sang, c'est la vie", comme dirait TSR. Dommage seulement qu'il y ait quelques effacements. Car en dehors de ça, le jeu est vraiment plaisant. Il y a pas mal de boss, il faut chercher un peu pour sortir du niveau, et les multiples armes récoltées sont autant d'occasions, voire d'excuses, pour perpétrer des massacres d'anthologie. En gros, moi vois, moi tue ! Virgin a décidément de bonnes idées !

TRAZOM

ILLUSTRATIONS

© DARK HORSE COMICS, INC

GLOBAL  
89%



# HARD DISCOUNT SHOP

**PLUS DE 10.000 JEUX EN STOCK**  
PRÊTS À ÊTRE EXPÉDIÉS CHEZ VOUS.

# MEGADRIVE Française

|                        |       |                    |       |
|------------------------|-------|--------------------|-------|
| Astérix                | 345 F | Pop'n Twinbee      | 445 F |
| Batman Return's        | 395 F | Populous           | 295 F |
| Battle. in Battlemania | 395 F | Spiderman vs X Men | 345 F |
| Blanco Rugby           | 395 F | Starwing           | 245 F |
| Bombberman             | 345 F | Super Kick Off     | 295 F |
| Desert Strike          | 395 F | Super Mario 4      | 395 F |
| Fighting Spirit        | 395 F | Super Mario Kart   | 385 F |
| Final Fight 2          | 445 F | Super Star Wars    | 415 F |
| Int. Tennis Tour       | 395 F | Tiny Toon          | 395 F |
| Legend of Zelda        | 375 F | Turtles Ninja 4    | 395 F |
| Mario Paint            | 385 F | World Heroes       | 445 F |
| NHLPA Hockey 93        | 395 F | WWF Royal Rumble   | 495 F |

|                     |       |                       |       |
|---------------------|-------|-----------------------|-------|
| Best of Best Karaté | 345 F | Rocky Rodent          | 345 F |
| Final Fight 2       | 445 F | Sonic Blastman        | 295 F |
| Goof Troop          | 295 F | Super Ghouls'n Ghosts | 245 F |
| GP 1                | 395 F | Super Widget          | 295 F |
| Lost Viking         | 395 F | Tom and Jerry         | 295 F |
| Mario is Missing    | 395 F | WWF Wrestlermania     | 345 F |
| Nigel Mansell       | 395 F | Yoshi's Cookie        | 345 F |
| Power Monger        | 395 F | Zombies Ate...        | 345 F |

|                    |       |                       |       |
|--------------------|-------|-----------------------|-------|
| Battletoads 2      | 195 F | Prince of Persia      | 225 F |
| Blues Brothers     | 225 F | Speedy Gonzales       | 225 F |
| Empire Strike Back | 225 F | Spiderman 3           | 225 F |
| F15 Strike Eagle   | 225 F | Star Trek Next Gener. | 225 F |
| Ferrari Grand Prix | 225 F | Starwars              | 195 F |
| Goal               | 195 F | Super Kick Off        | 125 F |
| Kirby's Dream Land | 195 F | Titus the Fox         | 195 F |
| Lemmings           | 195 F | Tom and Jerry         | 195 F |
| Looney Tunes       | 225 F | Top Rank Tennis       | 145 F |
| Mickey Dang. Chase | 225 F | Turtles Ninja 2       | 225 F |
| NBA Challenge N2   | 195 F | WWF King of Ring      | 195 F |
| Populous           | 225 F | Yoshi's Cookie        | 145 F |

|                      |       |
|----------------------|-------|
| Amazing Tennis       | 395 F |
| André Agassi         | 345 F |
| Another World        | 345 F |
| Astérix              | 345 F |
| Battle Toads         | 245 F |
| Bulls vs Blazer      | 345 F |
| Chuck Rock 2         | 345 F |
| Cool Spot            | 345 F |
| Desert Strike        | 345 F |
| Ecco le Dauphin      | 345 F |
| European Club Soccer | 295 F |

|                       |       |                   |       |
|-----------------------|-------|-------------------|-------|
| Fantastic Dizzy       | 345 F | Road Rash 2       | 345 F |
| Fatal Fury            | 345 F | Rolling Thunder 3 | 395 F |
| Flashback             | 345 F | Senna Grand Prix  | 345 F |
| General Chaos         | 395 F | Shining Force     | 395 F |
| Global Gladiator      | 295 F | Shinobi 3         | 345 F |
| Haunting              | 395 F | Side Pocket       | 345 F |
| Landstalker (Megakey) | 495 F | Sonic 2           | 345 F |
| LHX Attack Chopper    | 345 F | Splatter House 3  | 395 F |
| Micro Machines        | 345 F | Summer Challenge  | 345 F |
| Mig Fulcrum           | 345 F | Super Kick Off    | 295 F |
| Mohamed Ali Box.      | 345 F | Tiny Toon         | 345 F |
| NHLPA Hockey 94       | 395 F | Turtle Ninja      | 295 F |
| Populous 2            | 345 F | WWF Royal Rumble  | 395 F |
| Powermonger           | 245 F | X Men             | 345 F |
| Ranger X              | 295 F | Zombies Ate...    | 295 F |

|                |       |                  |       |                 |       |
|----------------|-------|------------------|-------|-----------------|-------|
| After Burner   | 345 F | INXS             | 345 F | Robo Aleste     | 345 F |
| Batman Returns | 345 F | Jaguar XJ 220    | 345 F | Sherlock Holmes | 345 F |
| Final Fight    | 345 F | Prince of Persia | 345 F | Wolfchild       | 345 F |

|                 |       |                  |       |                   |       |
|-----------------|-------|------------------|-------|-------------------|-------|
| Chuck Rock      | 345 F | Lethal Enforcers | 445 F | Silpheed          | 345 F |
| Ecco le Dauphin | 345 F | Night Trap       | 445 F | Spiderman Kingpin | 345 F |
| Hook            | 345 F | Sewer Shark      | 345 F | Wonderdog         | 395 F |

[illegible]

Super Nintendo et Gameboy sont des marques déposées de Bandai Nintendo.  
Commander et Commander sont des marques déposées de Sega



# Super Nintendo

## UN CIRQUE PLUTOT MARRANT

### AERO THE ACRO-BAT

EDITEUR • SUNSOFT  
GENRE • PLATES-FORMES  
DIFFICULTE • DIFFICILE  
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1  
NOMBRE DE JOUEURS • 1  
TAILLE CARTOUCHE • 8 MB  
CONTINUES • 3

VERSION  
FRANÇAISE

- Le personnage a des mimiques marrantes.
- Des stages originaux.
- Une très bonne maniabilité.
- Un peu trop dur.
- Quand on meurt, on reprend du début du stage et non de l'acte, ce qui est très long.

#### GRAPHISMES

Efficaces, sprites très lisibles et bonne exploitation des couleurs.

#### ANIMATION

De très beaux scrollings, toujours fluides, qui ne subissent pas de contre-coups, même lors d'accélération brutales.

#### MANIABILITE

C'est très dur de faire ce que l'on veut au départ, mais ensuite on est très content et on fait tout ce que l'on veut, oui madame !

#### SON/BRUITAGE

Rien de bien extraordinaire, ça ressemble tout de même à de la musique de cirque.

GLOBAL

86%

**N**otre ami Aero est un homme de voyage, qui ne connaît pas le repos d'un doux foyer, avec femme, enfants et chiens. Non, Aero n'est pas de ceux qui choisissent une vie facile (et sans emmerdes, vous en conviendrez) ; il travaille dans un cirque où il joue le rôle de l'acrobate, d'où son nom (haha, crochet, excellent !). Mais, hélas pour lui, un jour le méchant Tartarin de Tarascon est arrivé et a foutu le bazaaaar dans le cirque. Je sais pas si cela est exactement le scénario du jeu, mais nous n'en avons cure (pour parler comme Télérama), et l'on a de cesse de remplir les diverses missions s'offrant à nos corps trépidants d'impatience de faire régner l'ordre, le droit et la justice dans le coeur de chacun, voire même de tous, mais cela n'est pas manichéenne-ment exhaustif, surtout au niveau des prostates sinusoïdales (toujours pour parler comme dans Télérama).



# AERO THE ACRO-BAT



D'accord, O.K., c'est sûr, c'est certain, et c'est même établi par tous, Aero est un

bon jeu, marrant, rigolo, etc... Mais la question est : "combien va-t-il coûter ?". Le prix habituel d'un bon jeu sur Super Nintendo. Très bien. Mais pour le prix de ce jeu, je préfère, dans le domaine de la plates-formes, un Super Mario All Stars. Bien sûr, si vous avez déjà la compilation Mario, vous pouvez envisager l'achat de ce jeu sympa, et pas très facile. On peut pas vraiment dire que vous en verrez le bout demain, mais bon, ça reste de la plate-forme, quoi ! A vous de voir, les gars !

GREG



Certains endroits étant inaccessibles pour une petite chauve-souris masquée (plutôt gênant pour voler, son collant), c'est avec le canon de Bézu l'homme-volant qu'elle partira vers des cieux meilleurs... Faites gaffe, car il va falloir régler la puissance du tir, et vous cogner la tête si gènerait votre arrêt de vie.

### L'HOMME CANON





Bonjour les enfants, ici Bozo le clown ! C'est un peu toute l'ambiance d'Aero, la toute nouvelle et toute belle mascotte de Sunsoft. C'est vrai, dans les jeux de plates-formes, on commence à avoir le choix, et Aero appartient une fois de plus à la catégorie. Non seulement cette chauve-souris est bougrement sympathique, mais ses aventures sont ultra-géniales ! Ça bouge vite, dans tous les sens, avec des musiques de cirque comme si vous y étiez, et l'éventail de situations est si large qu'il serait difficile d'en faire le tour en huit lignes ! Mais quelques innovations ne viennent pourtant pas révolutionner le monde du jeu de plates-formes, ni celui du jeu vidéo. La rencontre de la réussite technique et de l'humour, avec une petite dose d'originalité, cela donne Aero.

T.S.R. THE À CROCS BATTE.

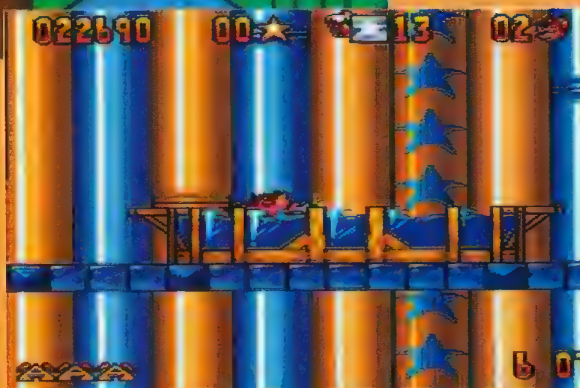


## "Pilotwings mon ami !"

Les bonus-stage de chez Aero the Acro-Bat sont constitués de séquences en mode 7, où vous devez vous diriger, durant votre chute, dans des cercles qui vous rapporteront plein de points. Problème n°1 : y'a un crétin casqué qui va vous envoyer à l'ouest avec son ventilateur, et problème n°2 : il faut atterrir dans le bac de flotte à la fin. Le trou du dernier cliché témoigne d'un atterrissage raté.



Une fois que vous aurez effectué un grand saut au trampoline, vous pourrez vous reposer quelques secondes dans ce bassin prévu pour faire la planche.



Pour ne pas reprendre un stage du début, à cause que le monstre il m'a mordu, m'sieu, il vous suffira de trouver les petits poteaux comme sur la photo... ce sont les étapes du jeu.

**VOUS VOULEZ CREER VOTRE BOUTIQUE**

**VOUS ETES REVENDEURS...**

**VOUS VOULEZ ACHETER MOINS CHER...**

**NE CHERCHEZ PLUS,**

**RAPIDITE**

**EFFICACITE**

**DISPONIBILITE**

**IMPORTATION**

**NOUVEAUTE**

**...CONTACTEZ NOUS**

**REDINALLIA PARIS**

**Tél : 42 81 95 10**

**Fax : 42 82 98 39**



# Master System

## FANTASTIC DIZZY

**EDITEUR • CODEMASTERS**  
**GENRE • ACTION/AVENTURE**  
**DIFFICULTÉ • DIFFICILE**  
**NOMBRE DE JOUEURS • 1**  
**NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1**  
**CONTINUE • NON**

- Un mélange original d'action et de réflexion.
- Une excellente qualité technique pour du 8 bits.
- Une bonne durée de vie.

- Le style de jeu fait dépassé, aujourd'hui.
- Il faut aimer le genre (recherche).
- Dizzy est peu maniable.

### GRAPHISMES

Les premiers écrans ne sont pas déments, mais l'immensité du jeu ainsi que la diversité des décors, égayent un jeu finalement coloré.

### ANIMATION

On a du mal à différencier la version Megadrive de la version Master System, c'est vous dire la qualité de l'animation 8 bits.

### MANIABILITÉ

Une excellente interface vous permet d'utiliser l'un des trois objets au bon moment. Mais un Dizzy difficile à manier.

### SON/BRUITAGE

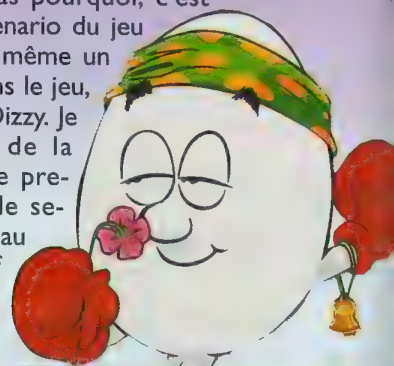
La Master System n'est pas une machine sonore d'avant-garde, ne vous attendez donc pas à une symphonie. Cela reste potable tout de même.

**GLOBAL**  
**90%**

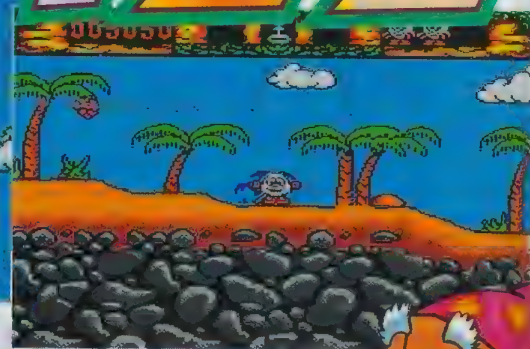
## DIZZY, GUY ET LEPSIE SONT DANS UN BATEAU



Les héros de jeux vidéo ne sont plus ce qu'ils étaient, j'entends par là des foudres de guerre aux muscles bien saillants, des plombiers moustachus avides de bonus ou encore des Trazom coutumiers de la Pole Position (normal, quand on possède le casque de Senna lui-même). Aujourd'hui, on trouve des cochons (même s'ils sont chevaliers dans Rocket Knight), des petits crétins de six ans (Dennis The Menace) ou encore des oeufs à la coque ! Dizzy est en effet un oeuf avec des petits bras et des jambes. Dizzy est un oeuf, oui, mais un oeuf très solide et très malin. Ne me demandez pas pourquoi, c'est comme ça, le scénario du jeu est formel. Il existe même un deuxième oeuf dans le jeu, Daisy, la nana de Dizzy. Je ne vous parle pas de la tronche des mômes (le premier s'appelle Mimosa, le second Mollet, etc...). Mais, au fait, que peut faire un oeuf dans un jeu vidéo ?... Lisez la suite et passez moi le sel !



# FANTASTIC DIZZY



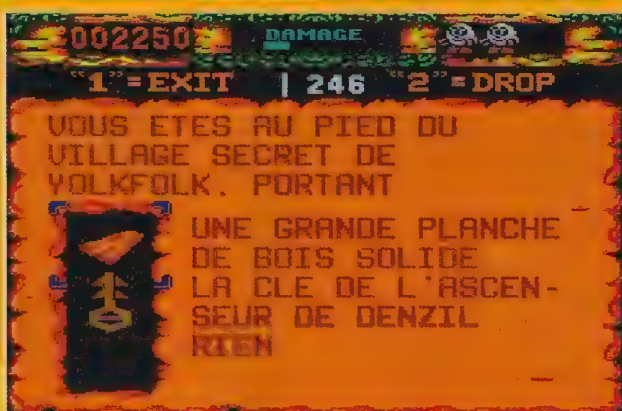
Codemasters est plutôt spécialisé dans les petits budgets (jeux moins chers, dans développement en rapport), ce qui ne l'empêche pas de nous sortir des jeux bien sympa. Après les Micro Machines et autre Cosmic Spacehead, c'est au tour de Dizzy d'être adapté sur Master. Le jeu est très vieux (il voit ses origines sur micro), et il a un peu de mal à s'imposer aujourd'hui. Cela ne l'empêche pas pourtant de se payer un bon 90 %, car il a le mérite d'être super prenant et très bien réalisé sur 8 bits. Dans un genre bien spécial, il vous fera réfléchir, fouiner, vous perdre et finalement passer un temps fou dessus. Examen réussi donc pour Dizzy sur Master, aussi bien en ce qui concerne l'intérêt, la maniabilité et la technique (malgré des graphismes un peu vieillots). Master System's not dead !

OLIVIER





## EXEMPLE POUR LES TOURISTES !



**Vous trouvez un morceau de planche par terre, vous le ramassez, bon... Plus tard, vous vous trouvez face à un trou trop large pour vous permettre de sauter par-dessus. Allez dans l'écran de sélection des trois objets, choisissez la planche et utilisez-la. Résultat : un pont en bois est apparu, vous pouvez passer !**

## EVRY GAMES

7, venelle B. Franklin 91000 EVRY  
( Avenue Blaise Pascal, face hotel Arcade.)  
De 11h à 19h30 . Du lundi au samedi .

### JEUX NEUFS ET D'OCCASION REPRISES - ECHANGES

### S.NINTENDO - S.NES

#### Les NOUVEAUTES POUR DECEMBRE !

|                       |       |                    |       |
|-----------------------|-------|--------------------|-------|
| F1 POLE POSITION      | 495 f | MISTER NUTZ        | 490 f |
| ALADDIN               | Tel.  | L'EMPIRE C.Attaque | Tel.  |
| ROCKY RODENT          | 449 f | ART of FIGHTING    | 589 f |
| YOSHI COOKIES         | 349 f | FATAL FURY 2       | 649 f |
| Super JAMES POND      | 395 f | DRAGONBALL-Z NEW   | Tel.  |
| S.Fighter 2 TURBO USA | 495 f | LEGEND of MANA     | 495 f |
| R - TYPE 3            | Tel.  | EQUINOX            | Tel.  |
| RANMA 1/2 N°3         | Tel.  | TOP GEAR 2         | 495 f |

#### OCCASIONS , ECHANGES ? APPELLEZ NOUS !

### SEGA MEGADRIVE

|                    |       |                  |       |
|--------------------|-------|------------------|-------|
| SONIC SPINBALL     | 395 f | FORMULA ONE      | 395 f |
| WINBLEDON W.CUP    | 395 f | ALADDIN          | 445 f |
| THE SON OF CHUCK   | 395 f | STREET FIGHTER 2 | 545 f |
| SHINNING FORCE     | 395 f | LANDSTALKER      | 395 f |
| MORTAL KOMBAT      | 445 f | SONIC CD         | 445 f |
| ROCKET KNIGHT ADV. | 395 f | SYLPHED CD       | 445 f |

### NEO GEO : OCCASIONS

|                 |       |                 |        |
|-----------------|-------|-----------------|--------|
| ART OF FIGHTING | 899 f | ROBO ARMY       | 649 f  |
| MAGICIAN LORD   | 399 f | 3 COUNT BOUT    | 949 f  |
| FATAL FURY      | 495 f | WORLD HEROES 2  | 949 f  |
| FATAL FURY 2    | 949 f | VIEW POINT      | 1090 f |
| LAST RESORT     | 799 f | S. SIDE KICKS   | 1090 f |
| BURNING FIGHT   | 399 f | S.BASEBALL 2020 | 399 f  |
| SOCCER BRAWL    | 699 f | BLUE JOURNEY    | 399 f  |

#### NOUVEAUTES - ECHANGES - LOCATIONS

### L'AMIGA CD32 est là !

POUR VOUS RENSEIGNER,  
SUR LES PRIX, LES DISPOS, **Tel 60.77.68.95**  
CHOISIR UN ECHANGE,  
RESERVER, COMMANDER: **DIRECT PAR C.BLEUE**

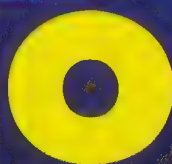
#### BON DE COMMANDE (Cheque-Mandat postal)

|          |                              |        |
|----------|------------------------------|--------|
| Qté :    | Désignation :                | Prix : |
|          |                              |        |
|          |                              |        |
| Nom:     | Frais de port: +30 f         |        |
| Adresse: | Jeux neo-geo: 50 f           |        |
|          | Envois colissimo recommandés |        |

Tel:



# Mega CD



n se souvient avec nostalgie du vieux "tube", The Devil Inside, titre ô combien poétique, du brave et détonnant groupe INXS. Entre temps, le chanteur du groupe a changé de tête (et largué Killie Minogue), et les revoici avec un bel album. Pour ce Make My Video, vous aurez à votre programme d'apprenti-réalisateur trois chansons : "Heaven Sent", "Baby Don't Cry" (leitmotiv qui revient 23 fois dans la chanson, alors si Killie n'a pas

compris...), et enfin "Not Enough Time". Différents personnages viendront vous demander des clips. A vous d'écouter ce qu'on vous demande et ensuite d'exécuter la commande. Bien sûr, on vous parle dans un bon américain, alors anglophobes, aux abris ! Une fois lancé, vous choisissez les images à intégrer dans le clip, vous détermi-

miner les effets spéciaux à y mettre, et on vous livre ensuite le résultat. Vous regardez ensuite la version définitive de votre chef-d'oeuvre, et on vous donne une note. Si votre clip vous plaît, il restera dans le top 10 des meilleures productions ! On fait très vite le tour des trois chansons, mais les possibilités de montage et d'effets spéciaux semblent infinies. Bien sûr, si INXS vous donne des boutons, vous transforme en mercerie ambulante, laissez tomber, il vous reste encore Kris Kross.

# INXS MAKE MY VIDEO



Et dire que Night Trap a été censuré en Angleterre ! INXS va-t-il être classé X ? La jolie demoiselle vous accompagne pendant tout le début de ce jeu ! A quand la réaction anglo-saxonne ?



La série Make My Video est certainement celle qui utilise le mieux les capacités du CD-ROM. Entendez par là des musiques CD, mais aussi des tonnes d'images, et en l'occurrence de films ! Ce n'est pas aussi fin que la 3DO, mais le Mega CD n'a pas les mêmes capacités, alors... A vrai dire, on se fait rapidement à la définition moyenne et au nombre limité de couleurs. Sans vouloir généraliser, un Make My Video en vaut un autre. Qu'il s'agisse de Kris Kross de Marky Marks ou d'INXS, on retrouve exactement le même système. Outre donc ces commandes simples d'accès, ces effets spéciaux amusants un week-end et le top 10 qui vous permet de faire voir à vos meilleurs amis tous vos chefs-d'oeuvre, il reste la musique. Là, c'est uniquement une affaire de goût. Vous adorez INXS, tant mieux pour vous, vous aimerez peut-être ce genre de soft. Si, tout comme moi, vous n'êtes pas particulièrement fan du groupe, vous éviterez ce jeu Mega CD pour passer à un Sewer Shark, un Night Trap ou bien encore un Ecco CD.

T.S.R.

On est parfois cruellement déçu dans la vie, comme ici, lorsque l'on apprend que la note est très basse. Conclusion, bombe de crème pour les deux jeunes gens que vous représentiez. Les filles du coin n'aiment pas le concept.

## INXS MAKE MY VIDEO

EDITEUR • SONY IMAGESOFT

GENRE • MONTAGE DE CLIPS

DIFFICULTE • SELON AFFINITES

NOMBRE DE JOUEURS • 1 CONTINUES

SAUVEGARDES DE CLIPS



- Un principe toujours aussi original.
- Ce type de jeux exploite bien les possibilités CD-ROM



- Il faut aimer INXS.
- Trois chansons à cliper, c'est en définitive bien peu.



### 15 GRAPHISMES

Malgré la définition, tous ces films sont bien réalisés.

### 19 ANIMATION

Comme dans la réalité ou presque. Rien à redire.

### 17 MANIABILITE

On ne fait pas toujours assez vite ce que l'on veut, c'est là le côté difficile du jeu.

### 19 SON/BRUITAGE

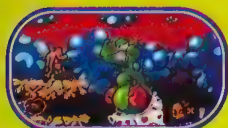
Des chansons et des voix (américaines) qualité CD.

GLOBAL  
72%



# VIEUX FOSSILE,

# MOI ?



Le petit héros préféré des jeux vidéo.  
Entre ses coups de bidon et ses  
lancers de rochers, il vous emmènera  
à travers une série de cinq mondes  
préhistoriques tous autant différents  
les uns que les autres.

Nouveautés et concours sur le 36 68 22 02\*  
\*2,19F/minute



MAINTENANT DISPONIBLE  
SUR



Sony Imagesoft and Imagesoft are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Sega and Sega Enterprises are trademarks of Sega Enterprises Ltd. All rights reserved. MegaCD is a registered trademark of Sega Enterprises Ltd. Game Boy and Game Boy System are registered trademarks of Nintendo.

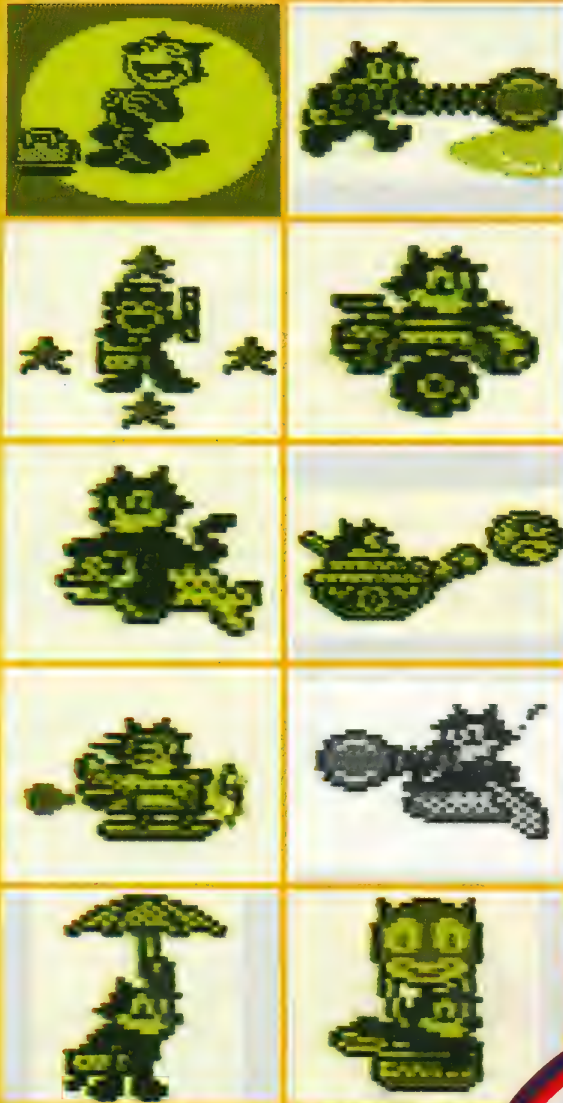




# Game Boy

FEUX, JOYEUX NOEL FEUX !

## LES TRANSFORMATIONS DE FELIX



Felix peut se transformer, lorsqu'il trouve des items de magie (mais aussi lorsqu'il collecte 100 pièces). Les transformations sont évolutives et confèrent à Felix des pouvoirs toujours plus puissants en ce qui concerne son armement.

**F**elix n'est pas ce que l'on pourrait appeler un super héros moderne, c'est même un héros du passé. En fait, il paraîtrait que Felix était le chat de Betty Boop. Mais pour vérifier ce scoop, il vous faudra retrouver un numéro de Joypad des années 50, bon courage les

mecs ! Quoiqu'il arrive, on retrouve le personnage de BD avec son haut de forme et sa canne dans des aventures magiques. Magique est le terme qui convient, car Felix a un don lui permettant de se changer en à peu près tout ce qu'il veut : s'il veut, par exemple, se changer en cocotte minute, no problem ! Plus sérieusement, chaque monde propose des décors différents de l'Egypte antique, au futur éloigné, et les transformations dépendent du milieu traversé. Etudiez le test qui suit et vous découvrirez la plupart des transformations. Le but du jeu est, bien sûr, de lutter contre un professeur fou (Professor Mad) et de sauver le monde dans la foulée. Miaou !

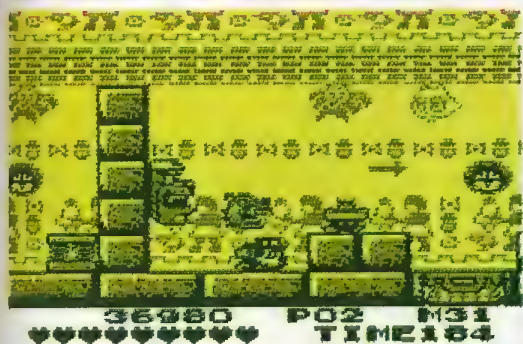


Felix the Cat est un des jeux de plates-formes classiques, mais qui se distingue des Super Mario dans la système d'armement et la progression.

# FELIX THE CAT

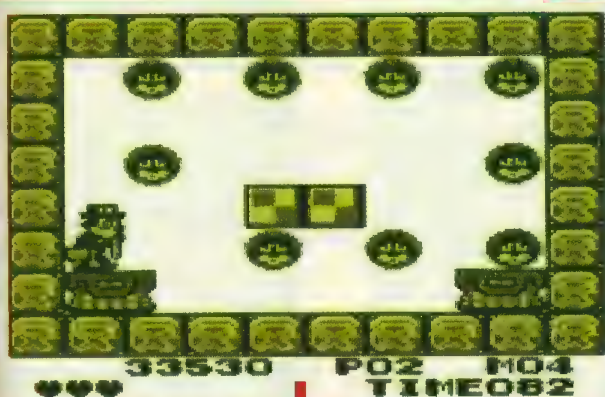






## FACE TOVE FELIX CONTRE TINY TOONS

Felix The Cat se rapproche de Tiny Toons sur Game Boy, dans le fait que ces deux jeux se démarquent des habitués Mario-Like (comme MarioLand) dont nous gratifions les éditeurs de jeux de plates-formes sur Game Boy. Ils sont tous les deux originaux et mettent en scène des personnages de cartoon. De plus, ils sont destinés tout deux au marché des jeunes joueurs. Côté réalisation, ce sont les Tiny Toons qui remportent le palmarès, alors que Felix prime par son intérêt ludique et ses nombreuses transformations. Ce détail fait donc pencher la balance du côté de Felix, qui est même beau graphiquement que Tiny Toons, mais beaucoup plus passionnant à jouer. On s'éloigne un peu du Mario classique, tout en gardant les bonnes recettes qui fonctionnent toujours en matière de plates-formes. Vive Felix, on attendra Tiny Toons !!



Quel jeu, les copains ! Hudson continue à assurer sur Game Boy, et Sony aussi, en distribuant ce jeu chez nous. Ce jeu de plates-formes se démarque de ce que l'on connaît, grâce aux transformations du héros qui égayent considérablement le jeu. A chaque fois, il faut s'habituer aux nouveaux attributs de Felix, et le plaisir ludique s'en ressent (dans le bon sens). Le jeu est original, bien ficelé, bourré de sales bonus et de machins à récupérer un peu partout. Techniquement réussi, Felix The Cat est un jeu malheureusement un peu trop facile. Quand on connaît le public Game Boy, on ne s'inquiète pas, car il faut quand même s'accrocher pour venir à bout des six mondes. Un jeu à jouer absolument !

OLIVIER



Pour information Boss il suffit de rester toujours très proche de lui. Ça demande  
venir des boulets en flèche, vous parviendrez donc toujours à éviter son...  
Il n'est pas possible de franchir les ennemis avec votre arme de combat.



Eh oui, Felix The Cat méritait bien un "deux pages" ce mois-ci dans Joypad ! Tous sont unanimes, à la rédaction : il constitue désormais l'un des cinq meilleurs jeux de plates-formes sur Game Boy. La réalisation n'ayant d'égale que ses superbes musiques ou encore son excellente maniabilité. Mais au-delà de tout ça, Felix procure une joie immense au niveau de la profondeur de jeu. Les transformations du chat sont légion, les niveaux sont beaux et longs, et les Boss, originaux et coriaces. Je ne parlerai même pas de la musique (ben kestufais alors ?), ou plutôt DES musiques, qui sont elles aussi sensas. Olivier et son synthé Yamaha n'auraient pas fait mieux ! Il est tout juste regrettable - mais alors tout juste - que le jeu soit un peu trop facile. Une cartouche qui reste indispensable pour les fêtes de fin d'année ! Vive Felix !

TRAZOM



## FELIX THE CAT

EDITEUR • HUDSON/SONY

GENRE • PLATES-FORMES

NOMBRE DE NIVEAUX • 6

DIFFICULTE • FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES • 3



- Le coup des transformations est bien sympa
- Les niveaux sont variés mais pas suffisamment longs.



- Le jeu est facile et se destine aux plus jeunes
- L'animation est toute-fois assez moyenne.

15

### GRAPHISMES

Les graphismes sont très bons, mais restent dans une veine très "plates-formes" c'est-à-dire pas très fins.

16

### ANIMATION

Pas de clignotements et des scrollings fluides. Ce qui est normal pour un jeu ne proposant pas des milliards de sprites.

15

### MANIABILITE

On dirige Felix avec l'aisance d'un nouveau-né, mais les armes ne sont pas toutes très efficaces question maniabilité.

16

### SON/BRUITAGE

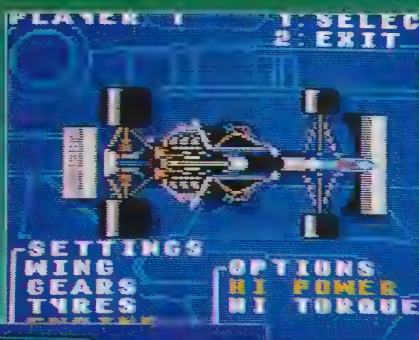
J'adore les thèmes de Felix The Cat. Ils sont du genre ceux qu'on siffle de mémoire. Les bruitages sont, eux aussi, sympas.

GLOBAL  
91%



# Game Gear

Pour mettre dans les cheveux de votre fils, avant une compétition, vous placez comme il convient : pneus, moteur, ailerons, vous pouvez tout modifier !



Le début d'un Grand Prix, c'est comme décoller en fusée, ça fait peur. Conseil pour les âmes sensibles : fermez les yeux, comme Prost !

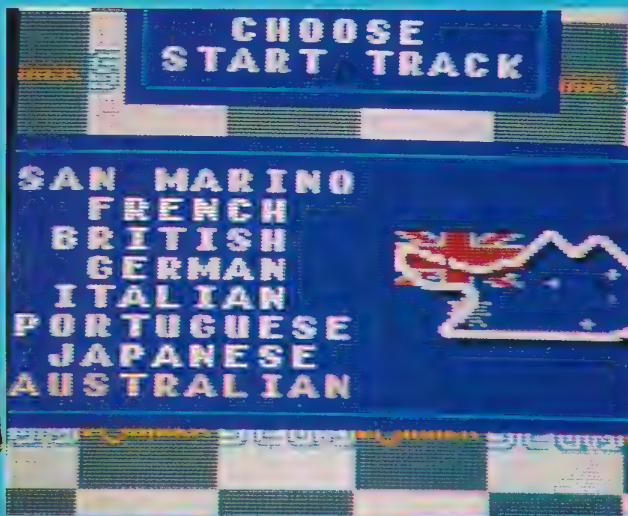
## J'AI LA FORMULE "MAGIC"... SENNA !

**J**e suis heureux ! Effectivement, l'édition 1993 du Championnat du Monde de Formule 1 s'est conclue, en Australie, par une nouvelle victoire d'Ayrton Senna. Si la grisurie de la vitesse vous manque déjà (y'en a qui sont accros, j'vous dis qu'ça !). Formula One sur Game Gear est peut-être ce qu'il vous faut ! Après les versions MD et MS, la portable de Sega a aussi droit à son nouveau jeu de F1. D'ailleurs, il est identique à la MS (8 bits oblige). Deux modes de jeu sont proposés : Arcade et Grand Prix. Dans le premier, le but est tout simplement de finir premier, en 4, 8 ou 12 tours de circuit. Et les tête-à-queue ne sont pas possibles. Dans le deuxième mode, non seulement vous pouvez vous ramasser méchamment, mais en plus vous devez finir la course à une place imposée. En enchaînant 9 circuits, vous devrez, à chaque fois, finir la course à une meilleure place que la fois précédente. De sorte qu'à la fin, vous serez dans l'obligation de gagner ! Faites chauffer les gomme !

# FORMULA ONE



Sur le circuit du Japon, les abords sont la réplique exacte de la réalité, avec la Grande Roue de la Fête Foraine !



9 GP au total. C'est pas bête, mais il faut savoir profiter au maximum de ce que l'on a. C'était le proverbe du jour...



Grand fan de Senna - mais vous commencez à le savoir maintenant -, je m'intéresse de longue date à la F1. Je pense donc être bien placé pour vous donner un avis assez fidèle, sur ce que peut être Formula One sur Game Gear. Parce que j'aime bien, quand ce genre de jeu est bien réalisé ! Pour moi, la vitesse d'animation est exempte de tout reproche : elle

est fluide, rapide et sans aucun ralentissement. Les deux modes de jeu sont aussi assez intéressants, mais loin de garantir à la cartouche, une durée de vie illimitée. Comparativement à Senna Grand Prix 2, seule la rapidité dans le scrolling de F1 peut l'emporter. Pour le reste, on ne peut pas vraiment parler de simulation, c'est de la course de bagnoles, un point c'est tout ! A vous de voir. **TRAZOM** ☺

## FORMULA ONE

EDITEUR • **DOMARK**  
GENRE • **COURSE DE F1**  
TAILLE CARTOUCHE  
**2 MB**  
DIFFICULTÉ • **FACILE**  
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • **2**  
NOMBRE DE JOUEURS • **1**  
NOMBRE DE CIRCUITS • **9**  
CONTINUE • **AUCUN**



- Une excellente animation.
- Une bonne course de F1 sur GG !



- Seulement 9 Grand Prix.
- On en fait vite le tour (du jeu).

13

### GRAPHISMES

Des couleurs très fades dans l'ensemble. Les sprites sont, par contre, assez imposants et bien dessinés.

16

### ANIMATION

Le point fort du jeu ! Les passages de chicanes se font avec une fluidité proche de la perfection.

15

### MANIABILITÉ

Pas de problème pour manier le bolide. Il faut juste un peu jouer avec les freins en passage en courbe.

11

### SON/BRUITAGE

A vrai dire, comme dirait l'autre, ils sont plutôt crispants. Mieux vaut couper, dans ces cas-là !

**GLOBAL**  
**72%**



**DISPO**

**PANASONIC  
3DO**

+

**CRASH'N BURN**

et

**1 CD de Démo**

Distributeur Panasonic **3DO** - Distributeur **ELECTRONIC ARTS**

Worldwide  
export  
welcome



**(1) 46.24.33.19**

Ouvert 7 jours/7 de 10 h à 19 h 30

Exportations  
tous pays

**AMIGA CD32**

**2 390 F**

**2ème JOYPAD DISPO**  
avec nombreux jeux

- Microcosm
  - TFX
  - Jurassic Park
  - Syndicate
  - Sensible Soccer
- et beaucoup d'autres...

**JAGUAR DISPO**

livrée avec CYBERMORPH

**la seule console 64 Bits**

- ALIENS VS PREDATOR
- TINY TOON
- RAIDEN
- CRESCENT GALAXY
- DINO DUNES
- CHECKERED FLAG...

**CD ROM**

REBEL ASSAULT  
STAR TREK 25th anniversary  
KING'S QUEST VI  
INCA 2  
A SEVENTH GUEST  
DUNE  
DAY OF THE TENTACLE  
WING COMMANDER II  
INDY4 TALKIE  
LOST IN TIME  
MAD DOG MC CREE...

**PASSEZ VOS  
COMMANDES  
EXPRESS  
PAR  
TELEPHONE  
OU FAX**

**REGLEMENT  
CHEQUE,  
MANDAT  
CONTRE  
REMBOURSEMENT**

**Nombreux jeux 3DO**  
en stock

- Dragon's Lair
- Shock Wave
- Total Eclipse
- Oceans Below
- Stellar Fire
- Mad Dog Mac Cree
- John Madden Football
- Road Rash
- Escape Monster Manor
- Out of this World...

**PLANNING**

- 7th GUEST 2
- CRIME PATROL
- DEMOLITION MAN
- JURASSIC PARK
- MICROCOSM
- STAR TREK...

Tél. : (1) 46 24 33 19

**JPF IMPORT**

Fax : (1) 47 45 23 54

62 bis, avenue Charles de Gaulle - 92200 Neuilly s/Seine - Métro Sablons



# Nintendo

## LE COME-BACK DU VOLATILE

**E**h bien, ça commence mal, tout ça ! Le pauvre Picsou est toujours aussi riche et ne veut plus que cela dure ! Il souhaite encore plus de pesos, d'argent, de thunes, de flouze, d'oseille, de nêmo, de fric, bref des biens convertibles en dollars-or sur le cours de la bourse mondiale. Ooooooh mais comme notre onc'Picsou est un gars malin (ah ça oui alors, il est super-malin !), il entend parler d'un trésor (jusque là, pas besoin d'être malin) et se dit (attention, c'est là qu'on voit qu'il est malin !) qu'il ferait fortune en allant chercher ce trésor (oh mon dieu, qu'il est malin !). Seul problème (être malin ne résout pas toujours tout), le trésor est gardé par plein de monstres grotesques. Qu'à cela ne tienne, Picsou est un malin !

Ohki, saint Picsou, il aime à bien eux

# Duck Tales 2

Oh, vous savez, moi Picsou, je trouve que c'est un jeu nul. Je veux dire, j'y ai jamais joué, enfin si, une fois ou deux, et même plusieurs heures par jour, mais bon, même s'il

me plaît, je veux dire, enfin. Bon c'est sûr, y'a un bonus caché dans le jeu, même 2 ou 3, voire plus, on peut même dire que le jeu en est truffé. Mais par contre, les bonnes idées, je veux dire, y'en a une, et puis euh attendez... Non j'exagère, y'en a plein même, par-tout, la canne d'Onc' Picsou est pas si mal. Et puis j'aime pas le personnage de Picsou, même s'il est bien sympathique, je, enfin il ne m'est pas déplaisant... on peut même dire qu'il me plaît bien, en fait ! Nan, ce jeu, il est pas mal, voire même du côté du bon, mais là j'irai pas plus loin... quoique si, même si le jeu est pas du tout répétitif et pas du tout pompé sur le premier volet... Quoique si, un peu trop semblable au 1er volet, en fait... même pratiquement identique, en fait. Alors voilà, si vous avez le 1, achetez pas le 2. Enfin si, mais si vous êtes accroc de la série. Sinon, non, mais si vous avez pas le 1, celui-là est pas mal, voire même très bon.

Greg



### La canne de picsou

Outre faire beau et empêcher Picsou de boiter, sa canne lui permet aussi et surtout d'actionner divers objets, ainsi que de s'accrocher un peu partout. Attention, tout les mécanismes ne sont pas sans danger pour le manipulateur !

## DUCK TALES 2

EDITEUR • CAPCOM

GENRE • PLATES-FORMES

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE NIVEAUX • 6

CONTINUES

OUI



- Les merveilleux personnages de Walt Disney.
- Des milliards de trésors cachés.
- Une maniabilité excellente.



- Un peu facile... OooOoOh oui alors !
- Certains pièges sont vraiment déjà vus, mais alors super-archi vus.

VERSION FRANÇAISE

16

### GRAPHISMES

Rien à signaler du tout, et même moins que plus la moyenne, en fait !

17

### ANIMATION

Du rien à tout signaler que dalle mais alors rien même pas un gravat.

17

### MANIABILITÉ

Gnaout duen siler rit à. Et vérifiez, c'est bien la même phrase avec les lettres dans le désordre.

15

### SON/BRUITAGE

Signaler à tout du rien pas du tout super ++ poil de chérve niet.

GLOBAL

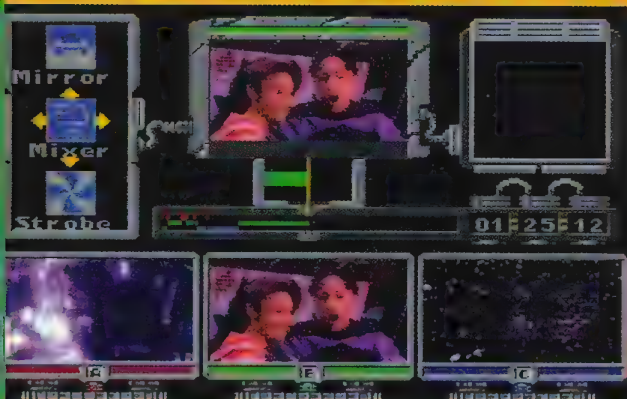
87%





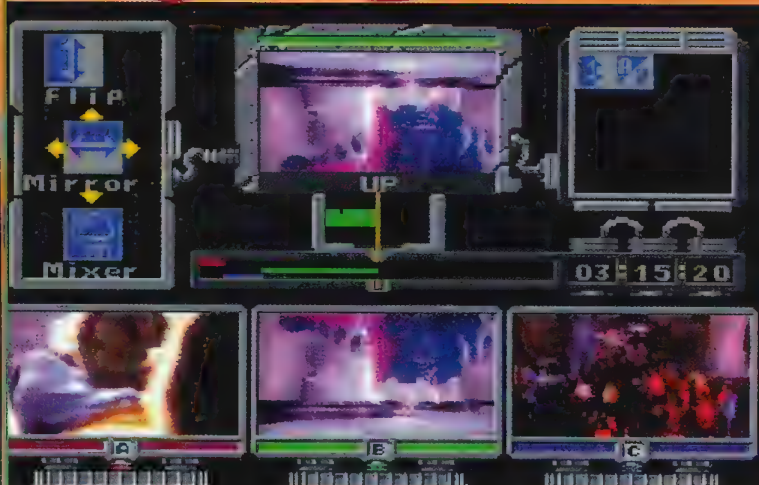


# Mega CD



Pour vous, Maestro, trois films défilent en même temps durant la fabrication. A vous de piquer les images que vous jugerez appropriées aux paroles que vous entendrez

# Kris Kross



Kris Kross, tout comme INXS ou Marley Mark, c'est le même combat : on aime ou on n'aime pas. Jusque là, tout le monde doit être du même avis. Eh bien, c'est exactement la même chose pour ce qui est de la fabrication de vidéo-clips sur Mega-CD. Qu'on apprécie tel ou tel groupe, et la note globale s'en trouvera largement influencée. Même chose dans le cas inverse. Nous, on essaye d'être impartial autant que faire se peut, en ne jugeant que ce qui peut l'être. S'il s'était agi d'un CD retraçant la carrière d'Ayrton Senna, nul doute qu'il aurait obtenu 95 %. Pourquoi ? Parce qu'il faut se dire que, techniquement, c'est quasi parfait : les sons ont une pêche d'enfer, et les graphismes ne sont rien moins que du film, -donc, parfaits-, même si les digitalisations sont loin d'être des merveilles, comparées à ce qui nous attend sur la prochaine génération de consoles...

TRAZOM

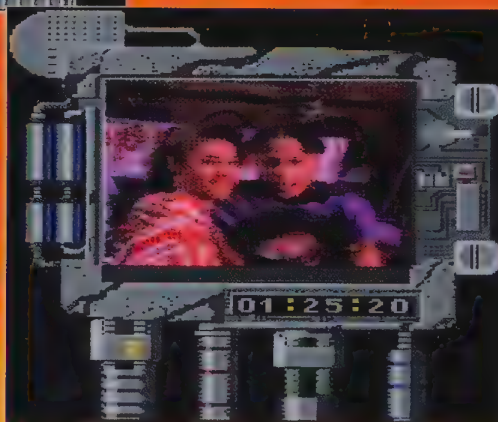


## MAKE IT HOT !

Comme vous le savez tous, TSR et Olivier sont des fans absolus de ces juvéniles chanteurs, j'ai nommé les Kris Kross. Encore plus lorsque ces derniers se sont payés le luxe de faire la première partie du "Dangerous World Tour" de Michael Jackson. Depuis, les petits poursuivent leur petit bonhomme de chemin, mais sans pour autant laisser une trace indélébile dans le milieu de la musique. Pourtant, vos testeurs préférés sont toujours autant béats d'admiration en écoutant leurs chef-d'oeuvres ! Dire qu'ils comparent ça à du Mozart... Enfin, bref, comme vous l'avez compris, ce CD va vous permettre de "fabriquer" des

vidéo-clips, comme si vous étiez à la fois dans la peau du metteur en scène et du réalisateur ! Trois chansons sont au programme : "Jump", "I missed the Bus" et "Warm it up". Attention, appliquez-vous, vous êtes noté à la fin, presque comme à l'école !

Pas mal d'effets possibles vous sont proposés, comme le stroboscope, le miroir, des arrêts sur image ou des couleurs très criardes placées dans le clip définitif.



Vous voilà face à votre chef-d'oeuvre, seul contre tous les regards du monde ! En visionnant le film final, vous vous dites soudain que c'est minable, mais le verdict est souvent inattendu !

## KRIS KROSS

EDITEUR • SONY  
IMAGESOFT

GENRE • "MAKE MY  
VIDEO"

DIFFICULTÉ • FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE NIVEAUX •

3 CHANSONS

CONTINUES • INFINIS



- Des sons béton (CD oblige !).
- Concept original.
- Vous aimez les Kris Kross ?



- Vous n'aimez pas les Kris Kross ?
- Pas de français dans le texte.

17

### GRAPHISMES

Evidemment très bons, mais on aurait aimé qu'ils soient un peu moins fouillis.

19

### ANIMATION

C'est simple, c'est du film, donc parfait.

18

### MANIABILITÉ

Il n'y a aucun problème à réaliser rapidement son vidéo-clip, même pour un réalisateur débutant.

19

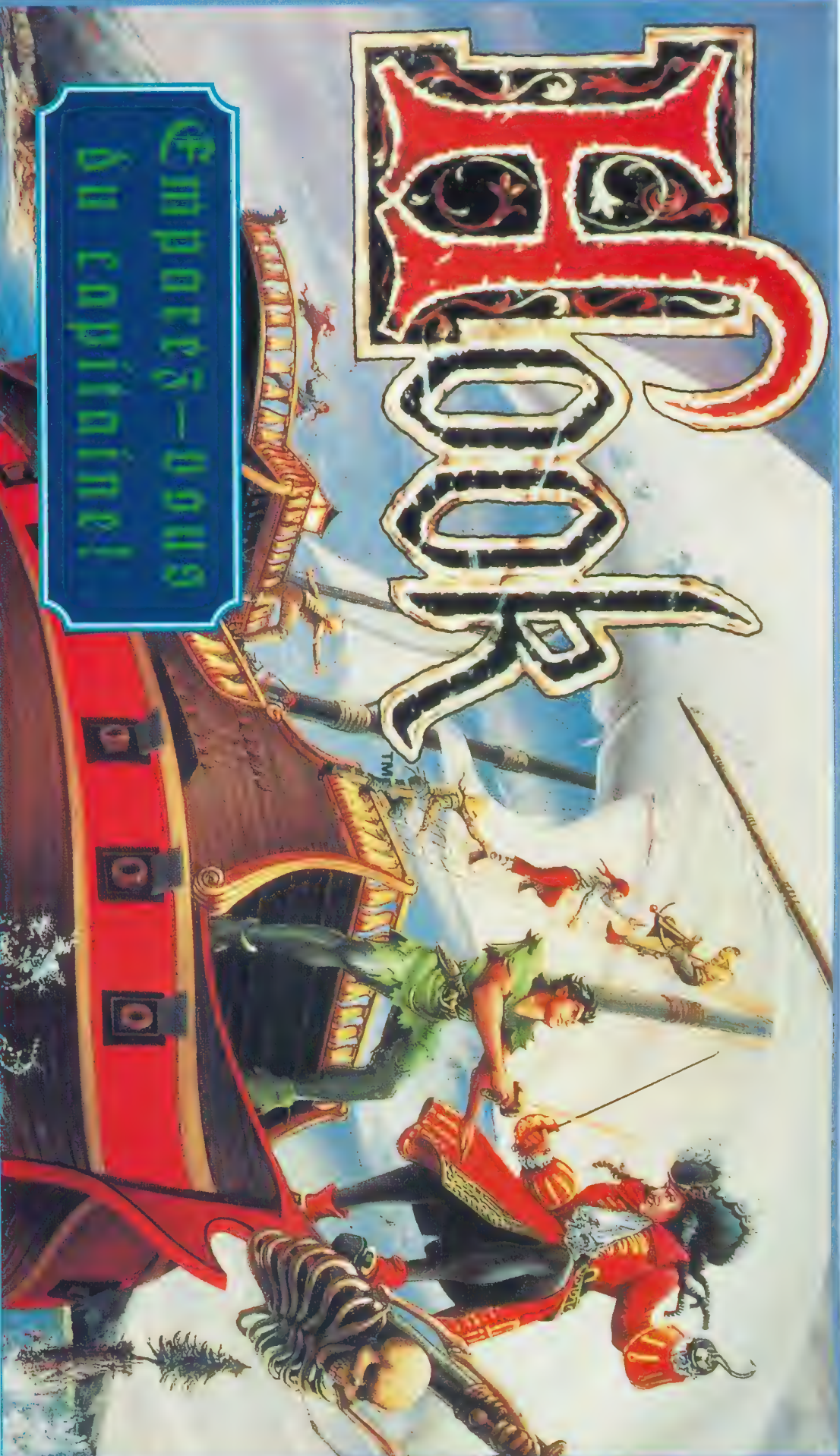
### SON/BRUITAGE

Parfait, le support CD fait tout le travail, et on en profite au maximum.

## GLOBAL

80%





**Basé sur la superproduction de Steven Spielberg, action non-stop, un jeu acclamé par la critique spécialisée, 8 niveaux de lutte sans merci.**

**Nouveautés et concours sur le 36 40 22 02. (21/15 minute)**

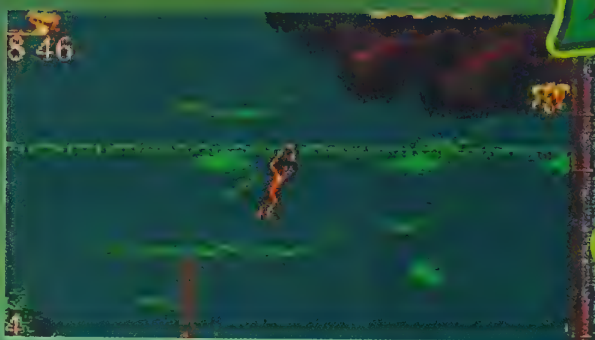
Disney's Pinocchio is a registered trademark of Disney. © 1993 Disney Enterprises, Inc. All rights reserved. Disney's Pinocchio is a registered trademark of Disney. © 1993 Disney Enterprises, Inc. All rights reserved. Disney's Pinocchio is a registered trademark of Disney. © 1993 Disney Enterprises, Inc. All rights reserved.



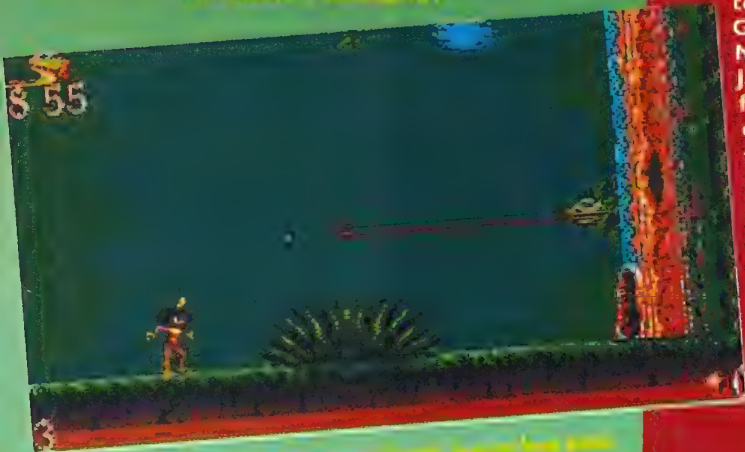


# Master System

# LE LIVRE de la JUNGLE

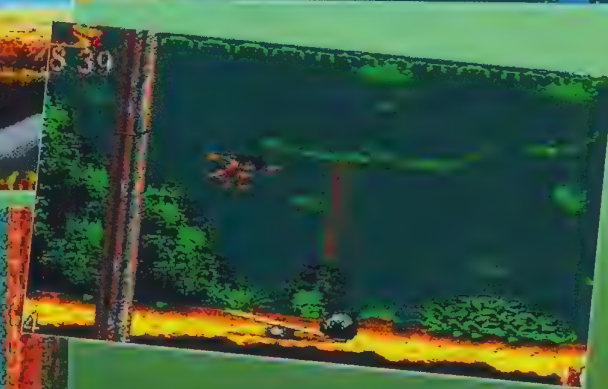
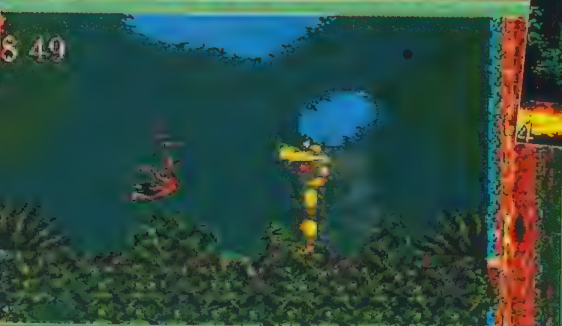


Après le succès de *Mowgli*, c'est à nouveau pour le prochain film de Disney, *Le Livre de la Jungle*, que Virgin Games a développé ce jeu.



Le jeu est très agréable à jouer, surtout si on aime les films de Disney. C'est un jeu de plates-formes, mais avec une touche de stratégie.

Le jeu est très agréable à jouer, surtout si on aime les films de Disney. C'est un jeu de plates-formes, mais avec une touche de stratégie.



Kaa, le boss après le niveau 2, est le roi des serpents. La technique est de sauter sur l'espèce de ressort vivant, tout en tirant au moment opportun.

On ne peut qu'être étonné de voir à quel point *Le Livre de la Jungle* est réussi. Il est vrai que lorsqu'on sait que Virgin Games est derrière, et que David Perry, le créateur de génie (*Cool Spot*, *Aladdin*, *Global Gladiators*) n'est pas loin... Mais tout de même ! *Le Livre de la Jungle* est le type de jeu qui nous fait dire que la Master System est encore loin de se retrouver délaissée... tant qu'il y aura des cartouches de ce type. Les musiques sont étonnamment bonnes, et la maniabilité est très agréable. Parfois, cela semble un peu difficile, mais cela gage au moins d'une bonne durée de vie ! *Le Livre de la Jungle* est un excellent investissement pour les fêtes de Noël.

TRAZOM



## LE LIVRE DE LA JUNGLE

EDITEUR • VIRGIN GAMES

GENRE • PLATES-FORMES

TAILLE CARTOUCHE

2 MB

DIFFICULTE • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUE • 1



- Une superbe animation.
- Un jeu de plates-formes d'un grand intérêt.
- Des musiques au top !



- Un temps d'adaptation pour la maniabilité.



### GRAPHISMES

De superbes sprites bien animés se meuvent dans des décors fouillés et très plaisants. En plus, c'est très varié.



### ANIMATION

Les diverses animations de Mowgli et des autres animaux sont vraiment réussies. Du pur David Perry, quoi !



### MANIABILITÉ

Bien qu'un peu délicate au départ, notamment au niveau des sauts, elle reste néanmoins facilement assimilable à la longue.



### SON/BRUITAGE

Aussi bien pour les musiques - différentes à chaque fois - que pour les bruitages, *Le Livre de la Jungle* est réussi au niveau sonore.

GLOBAL

85%





SI VOUS VOYEZ UN HERISSON PLANER, NE VOUS INQUIETEZ PAS, C'EST QU'IL EST SOUS L'EFFET DE LA 3D.

SONIC CD SUR

[MEGADRIVE + MEGA CD]



LA CLAQUE INTERACTIVE



# Super Nintendo



## AU ROYAUME DE L'OVALIE BLANCO EST ROI!

**P**our pratiquer le rugby, comme beaucoup de gens, vous préférez certainement qu'il y ait moins de rudesse, que les mêlées se fassent avec douceur, ou encore que les fameuses battons générales soient définitivement bannies ! Ne rêvez pas, ou alors moins fort parce que la réalité ne peut être changée. Enfin, c'est ce que je croyais jusqu'à aujourd'hui. Car Zorro est arrivé ! Ou plutôt Blanco, le célèbre arrière de l'équipe de France durant des années. Avec ce jeu dont il est le parrain, tout est donc possible. Depuis un confortable fauteuil, manette en main, vous allez distribuer le jeu à votre guise ; ce qui

# Serge Blanco WORLD CLASS RUGBY

signifie plaquer à volonté, "droper" autant de fois qu'il vous plaira ou encore jouer "perso" comme les grands ! Avec deux grandes compétitions (Coupe du monde ou championnat), les soirées vont être longues !

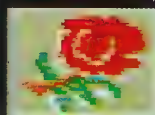


## LES NOUVEAUTES DE SERGE BLANCO WORLD CLASS RUGBY

Evidemment, la grande nouveauté vient du fait que Serge Blanco en personne parraine le jeu. Ce qui est une excellente chose, car les "plus" qui changent tout, émanent de ses conseils avisés, que les programmeurs ont suivi à la lettre pour offrir une nouvelle version de ce jeu de rugby beaucoup plus jouable et intéressante. Nous disions donc : - La règle de l'avantage fait son apparition. Merci. - Le tir au pied est rendu beaucoup plus simple. M'ouais. - Les passes sont plus précises, bien que dépendant de votre niveau de jeu. Là c'est réaliste ! - Les "temps morts", avant une mêlée ou une touche, peuvent être accélérés à l'aide du bouton "R". Pratique ! - Evidemment Blanco, qui ne manque pas une occasion de plaisanter, mais dont l'image n'apparaît pas dans le jeu. Un peu dommage.



Allez la France ! C'est une mêlée à 5 mètres de l'enbut Australien. Plus que quelques efforts pour, soit droper, soit tenter une combinaison de passes.

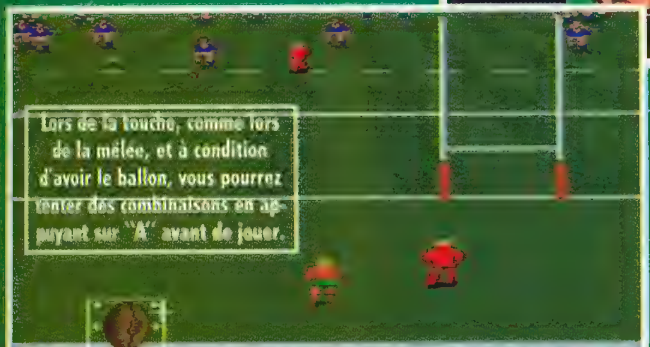




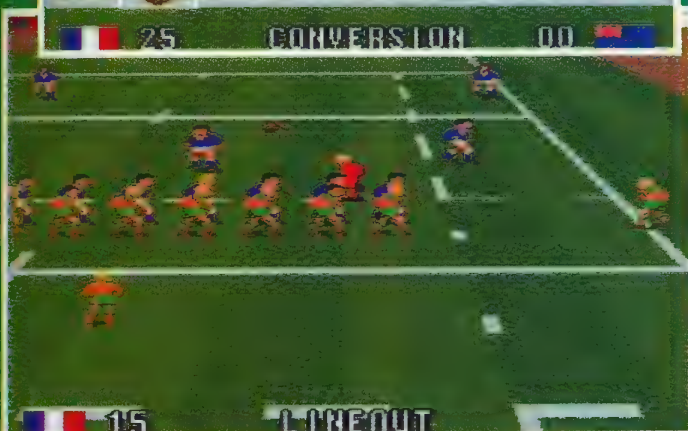


Trois compétitions au programmes, ou plutôt deux, puisqu'il y a des matches amicaux. Si besoin, vous pourrez même "fabriquer" votre propre équipe (avec noms des joueurs) grâce à l'éditeur.

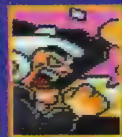
Avant chaque compétition ou match amical, vous avez ce tableau. Vous paramétrez le niveau de difficulté, la force du vent, le type de terrain... Vous pouvez même choisir de regarder les matches entre deux équipes gérées par la console !



Lors de la touche, comme lors de la mêlée, et à condition d'avoir le ballon, vous pourrez tenter des combinaisons en appuyant sur "A" avant de jouer.



Pour la première fois sur Super Nintendo, on va pouvoir jouer à autre chose que du foot ou du basket, cool ! Je ne pensais pas que le rugby pouvait se prêter au jeu sur console, mais voilà qui est fait et de façon magistrale. Le mode 7 est astucieusement utilisé et les graphismes sont assez réalistes pour que l'on y croit dur comme fer ! La prise en main est assez rapide mais il est nécessaire de connaître les règles de ce sport collectif (bien connu chez nous de toute façon) pour pouvoir profiter pleinement du jeu. La maniabilité est bonne, même très bonne avec une adéquation parfaite entre le réalisme (les mêlées, les diverses formations possibles, etc...) et le plaisir de jeu. Je me suis bien éclaté avec ce jeu et je ne peux que trop le conseiller aux amateurs de rugby et de sport sur console. OLIVIER ☺



Un jeu de rugby, un vrai, sur console ! Les fans ne risquent pas d'être déçus. Mieux, ils vont sauter de joie. On les comprend, ce sport n'ayant jamais été vraiment à l'honneur sur une quelconque bécane. Depuis peu, ça se démocratise, et c'est tant mieux. Trop de simulations de FI (dont beaucoup minables), et aucune de Rugby, sport amateur par excellence, ce n'était pas raisonnable. Voilà le mal réparé grâce à cette cartouche d'un haut degré de réalisme. Vous allez pouvoir tout faire : rejouer les matches de Coupe du Monde perdus par la France - si, si, y'en a ! - et ainsi venger l'honneur du 15 français. Sur le terrain, tout se passe de la meilleure façon qui soit : zooms et rotations vous plongent plus loin encore dans l'univers de l'Ovalie, avec notamment un bon nombre d'options. Le jeu est surtout très intéressant à deux. Seul, il devient trop facile. Sébastien et Stéphan (les fils de Blanco) vont pouvoir se lancer des défis ! La relève est assurée...

TRAZOM

## SERGE BLANCO WORLD CLASS RUGBY

EDITEUR • IMAGINEER

GENRE • SPORT

TAILLE CARTOUCHE

4 MB

DIFFICULTE • FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 7

NOMBRE DE COMPET. • 2

NOMBRE DE JOUEURS •

1 OU 2

CONTINUES • PASSWORDS



- Les 16 meilleures équipes du Monde.
- Le réalisme qui est impressionnant.
- Une prise en mains assez facile.
- Enormément d'options.



- Le terrain est un peu court.

VERSION  
FRANÇAISE

### 15 GRAPHISMES

Les pages d'écran sont superbes, cependant que les sprites des joueurs restent d'un niveau moyen au niveau de la finition.

### 18 ANIMATION

Impeccable, il n'y a aucun problème de ce côté-là. Zooms et rotations cohabitent sans engendrer de défauts.

### 16 MANIABILITÉ

Comme dit Serge Blanco : "c'est vous qui faites les passes, pas la machine". C'est exactement ça. Il faut donc un peu d'entraînement.

### 17 SON/BRUITAGE

De très bonnes musiques un peu partout sur les pages d'avant-match, et une ambiance réussie dans les tribunes !

GLOBAL

86%





# Serge Blanco

## lorsque le rugbyman devient héros de jeu vidéo !

PAR TRAZOM  
ET TSR



Serge Blanco est en train de jouer à World Class Rugby

Après avoir mouillé le maillot dans les plus hauts lieux du rugby mondial, Serge Blanco revient. Mais, cette fois, il restera sur votre petit écran ! Serge Blanco en jeu vidéo ? Si une cartouche de jeu devait porter le nom d'un grand rugbyman, ce devait forcément être celui de ce sportif français au palmarès éloquent : ex-recordman du nombre de sélections et d'essais marqués en équipe de France, vainqueur du Grand Chelem (1981, 1987), finaliste de la coupe du monde (1987), élu meilleur rugbyman français en 1982, 1983 et 1989... Et il y aurait encore bien des dates et des records à mentionner !

Monté à Paris pour la promotion de SON jeu, nous nous devons de lui poser quelques questions sur les jeux vidéo, ses motivations pour se lancer dans une pareille aventure, et sur le World Class Rugby en particulier.

Pad : Le résultat de World Class Rugby vous satisfait-il complètement ?

Serge Blanco : Ce n'est pas parce que je participe à ça, mais je crois que c'est un bon jeu. Déjà, il a le mérite d'être le premier jeu de rugby sur cette console. On est très vite dans le coup.

Pad : Et pour ce qui est du réalisme ? Un spécialiste tel que vous pense-t-il que le jeu pourra séduire les amateurs les plus exigeants ?

Serge Blanco : On peut taper au pied par dessus, mettre le ballon en touche, faire le drop, les arrêts de volée... c'est comme sur le terrain, avec la même question d'appréciation de la situation.

Pad : Au sein même de l'équipe, jouez-vous aux jeux vidéo ?

Serge Blanco : Dans le rugby, on vit en groupe, et les jeux vidéo ont un peu tendance à tuer ce genre

de vie. Si on jouait tous à la Nintendo dans notre coin, le soir, il n'y aurait plus rien, côté esprit d'équipe.

Pad : Les autres joueurs de votre génération ou bien de la nouvelle génération, sont-ils des pro des consoles Sega et Nintendo ?

Serge Blanco : Franchement, je ne sais pas, certainement ceux qui ont des gosses.

Pad : Cela laisse quelle impression de donner son nom à un jeu vidéo ?

Serge Blanco : Vous rentrez chez vous et vous dites à vos gosses : "on m'a contacté pour collaborer à la création d'un jeu de rugby"... et tout de suite ils vous sautent dessus et ils disent : "Oui ! Il faut !". On ne sait pas trop ce que ça peut devenir, mais ensuite, avec les gens de Ludi, on a essayé de faire quelque chose de bien. Je ne voulais pas que se soit n'importe quoi. Je ne voulais pas que l'on puisse penser que Serge Blanco ait pu faire ça rien que pour l'argent, même s'il y en a, car ce n'était pas le but.

Pad : Pourquoi vous êtes-vous donc lancé dans cette aventure ?

Serge Blanco : Le but -et je dois le dire très sincèrement-, ça a été de faire plaisir à mon fils. Pour lui, c'était bien, alors je l'ai fait. Lorsque j'ai vu pour la première fois le jeu, j'ai voulu que des améliorations soient apportées. J'ai fait en fonction de ce que moi je pouvais ressentir en jouant. Il y aura certainement des évolutions par la suite, mais je ne voulais pas que le premier jeu ne soit pas bon. Ça ne sert à rien de sortir un jeu pour sortir un jeu, même s'il y a un nom dessus. Après, on aime ou on n'aime pas.

Pad : Pensez-vous que le jeu donnera envie de jouer au rugby, au vrai ?

Serge Blanco : Je ne sais pas. J'aimerais, bien sûr, et je crois que la vocation de tout jeu de sport, c'est d'insciter le joueur à découvrir le sport véritable, c'est de lui donner envie de le pratiquer.

Pad : Et chez vous, avec votre femme ou Sébastien et Stéphane, vos deux enfants, vous arrive-t-il souvent de jouer aux jeux vidéo ?

Serge Blanco : Je joue très souvent à Mario. Je me souviens d'une partie commencée à 9 heures et terminée à plus de 3 heures du matin ! C'est le plaisir de la découverte, je crois que nous sommes tous comme ça. Toute la famille joue. C'est vrai que ça fait assez cher. Avec la première NES, pen-

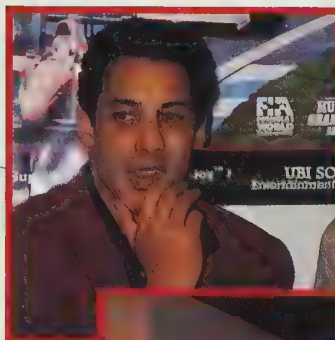
dant très longtemps nous n'avons eu qu'un seul jeu ! C'est aussi pour ça que c'est important de sortir un bon produit. Il ne faut pas que le joueur regrette son achat.

Pad : Et que faites-vous depuis que vous avez arrêté le rugby ?

Serge Blanco : Je m'occupe d'un centre de thalasso-thérapie à Hendaye et je viens de lancer, avec des amis, une ligne de vêtements Serge Blanco.

Pad : Je crois que vous avez un avion à prendre, alors à très bientôt, peut-être pour la sortie de Blanco World Class Rugby 2 ?

Serge Blanco : A bientôt, mais on se reverra sûrement au Super Game Show, puisque j'y passerai !



"Je joue souvent à Mario. Je me souviens d'une partie commencée à 9 heures et terminée à plus de 3 heures du matin !".

Serge Blanco et Trazom, le reporter de choc. Pour les besoins du cliché, Serge Blanco a bien voulu se mettre à genou, afin que Traz puisse être à peu près à sa hauteur. C'est pour cette raison que vous ne voyez pas le bas de la photo.





**BEAT  
The ★  
BEST**  
LUDI SPORT

**Blanco**  
WORLD CLASS  
**RUGBY**

Toutes les règles du rugby sont respectées :

Vous pouvez jouer :

- En championnat du monde, avec toutes les équipes du dernier Championnat
- Un match amical, où la bonne humeur sera de rigueur
- Dans une league nationale
- Ou dans une Coupe !

Choisissez :

- Votre équipe
- Les caractéristiques de vos joueurs
- Votre stratégie de jeu
- Le type de pelouse

Et ça y va ! Vous visualisez le jeu comme si une caméra était placée dans un angle à 45° au dessus du terrain... Les joueurs et les lignes avancent ou reculent offrant un zoom spectaculaire, propre à la Super Nintendo... Mais n'oubliez pas, vous pouvez être exécuté pour geste malin ou malveillant !

Le rugby, un sport de voyous pratiqué par des gentlemen !

*Le 1<sup>er</sup> jeu de rugby sur console*



**36.15  
LUDI  
GAMES**

**APPELLE  
VITE AU :**

**36-68 68 77**  
(2,19 Frs une minute)

**JOUE et GAGNE le  
Top des Tops  
des consoles**  
(Néo-Géo, Jaguar, Mega CD II, 3DO...)  
et tous les jeux  
**LUDI GAMES**  
(F1 Pole Position, Eric Cantona...)



**36-68 68 77 C'EST FACILE, C'EST TOP**



**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM



# Game Boy



Vive les mollusques, c'est bon avec de la musyunnaise ! Attention de ne pas vous vautrer dans les chutes d'eau, il pourrait vous en coûter. On n'est pas dans Secret of The Mana sur SFC (pour ceux qui connaissent la légende de l'épée sacrée).

## L'AVENTURE, C'EST L'AVENTURE...

**L**a série Adventure Island vous met dans la peau (et les doigts de pieds en éventail) de Jerry, un mec qui est toujours en vacances et qui a bien de la chance. Comme il s'agit d'un jeu vidéo, vous avez tous deviné que la nana de Jerry s'est faite enlevée par un monstre qui passait par là par hasard, ben tiens ! Et vous devinez sans doute aussi quel va être votre but : retrouver la nymphette en parcourant les niveaux d'un jeu de plates-formes et d'action. Jerry casse des oeufs au cours de son voyage et gagne, du coup, des bonus d'arme comme la hache, le skateboard ou encore le dragon servant de monture à Jerry. Le but est de terminer les niveaux sans que la jauge d'énergie soit tombée à zéro. Comme cette jauge diminue à vue d'oeil au cours du temps, vous devez la recharger en attrapant des fruits. Bon appétit !

# Adventure Island II

Quand on aime, on ne compte pas ! En matière de jeux mêlant action et plates-formes, c'est plutôt le cas sur Game Boy avec à peu près un milliard de jeux de ce type. Je suis le dernier à m'en plaindre, car j'adore ce genre-là. Mais je sais rester lucide quant à la qualité de tous ces jeux, j'ai une conscience professionnelle, zy va ! Le cas Adventure Island est spécial : issu du monde NEC, la saga ne propose pas d'effets spéciaux déments, les graphismes sont dépouillés, mais que voulez-vous, on s'éclate quand même. La maniabilité est excellente, et le challenge bien dosé. Ce qui accroche, en fait, dans Adventure Island II, c'est cette course contre la montre qui force à gober le plus de bonus possible. Génial ! Cette suite n'apporte rien de vraiment novateur par rapport au premier épisode, mais le style est toujours aussi efficace, spécialement pour les plus jeunes

OLIVIER



## ADVENTURE ISLAND II

EDITEUR • HUDSON/SONY

GENRE • PLATES-FORMES

TAILLE CARTOUCHE

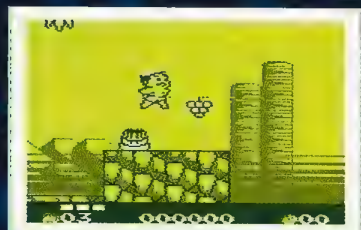
8 MB

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NIVEAU DE DIFFICULTÉ • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES • 3



• Un jeu très prenant.  
• Une ambiance estivale bien cool.



• Des graphismes un peu simplistes.  
• Pas assez de sprites, quelquefois.

### GRAPHISMES

On ne peut pas dire qu'Hudson se soit vraiment foulé en matière de décors, et encore moins pour les sprites. Un style enfantin

### ANIMATION

Ce ne sont pas les sprites qui vont venir ralentir le scrolling, car il y en a très peu par écran. Le tout reste fluide, malgré la grande taille de certains d'entre eux.

### MANIABILITÉ

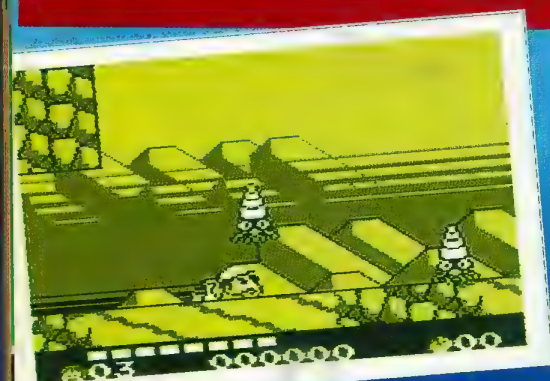
C'est le point fort de ce jeu, avec un maniement simple, des déplacements basiques, des armes faciles à utiliser. RAS, quoi !

### SON/BRUITAGE

Les musiques sont dans le plus pur style Adventure Island (NEC ou SFC), avec de la joie et de la bonne humeur.

## GLOBAL

# 81%



Il vaut mieux avancer prudemment et se balancer au bon moment, lorsqu'il s'agit - comme ici - de traverser un océan par le fond.





**(Offre valable jusqu'au 31 Décembre 1993)**

**8, Rue J-P Timbaud 75011 Paris**  
**Métro Oberkampf ou République**  
**Tél. : 47 00 84 74 - FAX : 47 00 85 00**

**OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H30 A 19H30**

**VENTE - ECHANGES (A PARTIR DE 40 F)  
RACHATS - REPARATIONS - PROMOS !**

## LE SPECIALISTE DES JEUX

|                                |              |
|--------------------------------|--------------|
| SUPER FAMICOM                  | 1399 F       |
| <b>Adapt. 60 Hz</b>            | <b>199 F</b> |
| Batman Returns                 | 249 F        |
| Final Fight 2                  | 189 F        |
| Jacky Crush                    | 299 F        |
| <b>World Heroes</b>            | <b>449 F</b> |
| Dead Dance                     | 299 F        |
| Rushing Beat 2                 | 299 F        |
| <b>Rushing Beat 3</b>          | <b>549 F</b> |
| Actraiser 2                    | 499 F        |
| Desert Fighter                 | 549 F        |
| <b>Art of Fighting</b>         | <b>499 F</b> |
| Solstice 2                     | 499 F        |
| <b>Aladdin</b>                 | <b>529 F</b> |
| <b>Fatal Fury 2</b>            | <b>549 F</b> |
| Soul & Sword                   | 549 F        |
| Astro Go Go                    | 549 F        |
| Human GP 2                     | 549 F        |
| <b>Romancing Saga 2</b>        | <b>549 F</b> |
| <b>Rockman X</b>               | <b>539 F</b> |
| <b>Dragon Ball Z 3</b>         | <b>549 F</b> |
| <b>Star Wars 2</b>             | <b>529 F</b> |
| Y'S 4                          | 549 F        |
| Sword Maniac                   | 549 F        |
| <b>Turtles Ninja 5</b>         | <b>549 F</b> |
| NBA 94                         | 549 F        |
| Doraemon 2                     | 549 F        |
| Hammering Harry                | 549 F        |
| R Type 3                       | 529 F        |
| Ken 7                          | 549 F        |
| Dragon Quest 1-2               | 549 F        |
| Goemon Fight 2                 | 549 F        |
| <b>Art of Fighting SPECIAL</b> | <b>539 F</b> |
| <b>Bastard</b>                 | <b>539 F</b> |
| Zool                           | 529 F        |
| <b>Fire Emblem</b>             | <b>549 F</b> |
| <b>Tree 7 Fighter</b>          | <b>549 F</b> |
| Leathal Enforcer               | 549 F        |
| Pop'n Twin Bee 2               | 549 F        |

|                          |              |
|--------------------------|--------------|
| SUPER NES                | 999 F        |
| Mortal Kombat (FR)       | 449 F        |
| Zombies                  | 449 F        |
| <b>Sunset Rider</b>      | <b>539 F</b> |
| <b>Terminator 2</b>      | <b>499 F</b> |
| Jurassic Park            | 499 F        |
| Battle Toads             | 399 F        |
| Utopia                   | 499 F        |
| <b>Seventh Saga</b>      | <b>499 F</b> |
| Run Saber                | 499 F        |
| Top Gear 2               | 499 F        |
| <b>Star Wars 2</b>       | <b>529 F</b> |
| Art of Fighting          | 499 F        |
| Actraiser 2              | 499 F        |
| <b>Secret of Mana</b>    | <b>529 F</b> |
| <b>Turn in Burn</b>      | <b>529 F</b> |
| Dracula                  | 529 F        |
| Young Merlin             | 529 F        |
| <b>Flashback</b>         | <b>529 F</b> |
| Obitus                   | 529 F        |
| <b>Eye of Beholder</b>   | <b>529 F</b> |
| <b>Aladdin</b>           | <b>499 F</b> |
| <b>Palladin Quest</b>    | <b>499 F</b> |
| Wizard of Oz             | 529 F        |
| <b>Might and Magic 3</b> | <b>529 F</b> |
| <b>Clayfighters</b>      | <b>529 F</b> |
| <b>Turtle Ninja 5</b>    | <b>529 F</b> |
| <b>Mr Nuts (FR)</b>      | <b>479 F</b> |
| Equinox                  | 499 F        |
| Daffy Duck               | 479 F        |

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| MEGA CD 2 (FR)              | 1990 F       |
| MEGA CD 2 (Jap.)            | 1890 F       |
| <b>Sonic CD</b>             | <b>499 F</b> |
| <b>Silpheed</b>             | <b>499 F</b> |
| Thunder Hawk                | 499 F        |
| <b>Final Fight</b>          | <b>299 F</b> |
| Illusion City               | 399 F        |
| Cosmic Fantasy              | 349 F        |
| <b>Keio Flying Squadron</b> | <b>499 F</b> |
| Dune                        | 499 F        |
| <b>Monkey Island</b>        | <b>499 F</b> |
| <b>Eye of Beholder</b>      | <b>499 F</b> |
| Might and Magic 3           | 499 F        |
| F1 Circus                   | 499 F        |
| <b>Leathal Enforcer</b>     | <b>499 F</b> |

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| DUO-R                       | 2150 F       |
| Street Fighter 2'           | 379 F        |
| Bomber Man                  | 199 F        |
| <b>Bomber Man 94</b>        | <b>449 F</b> |
| <b>Dracula X</b>            | <b>TEL.</b>  |
| Y'S 4                       | TEL.         |
| <b>Arcade Card</b>          | <b>TEL.</b>  |
| <b>Fatal Fury 2 (CD)</b>    | <b>TEL.</b>  |
| <b>Art of Fighting (CD)</b> | <b>TEL.</b>  |
| <b>World Heroes 2 (CD)</b>  | <b>TEL.</b>  |

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| 3DO                   | 5990 F |
| Dragon's Lair         | 499 F  |
| Out of this World     | 499 F  |
| Total Eclipse         | 499 F  |
| Mad Dog               | 499 F  |
| Stellar 7             | 499 F  |
| Super Wings Commander | 499 F  |
| Mega Race             | 499 F  |
| Star Trek             | 499 F  |

|                          |             |
|--------------------------|-------------|
| JAGUAR                   | 1890 F      |
| Crescent Galaxy          | TEL.        |
| Tiny Toons Adv.          | TEL.        |
| <b>Cyber Morph</b>       | <b>TEL.</b> |
| Raiden                   | TEL.        |
| <b>Alien vs Predator</b> | <b>TEL.</b> |
| Kasumi Ninja             | TEL.        |
| <b>Course F1</b>         | <b>TEL.</b> |

|                           |               |
|---------------------------|---------------|
| NEO GEO+ World Heroes 2   | 3490 F        |
| NEO GEO                   | 2490 F        |
| Memory Card               | 229 F         |
| Super Side Kick           | 1290 F        |
| World Heroes 2            | 1390 F        |
| <b>View Point</b>         | <b>1390 F</b> |
| <b>Samurai Shodown</b>    | <b>1490 F</b> |
| <b>Fatal Fury Special</b> | <b>1690 F</b> |
| Pop Hunter                | TEL           |

**AUTRES TITRES ET CONSOLES : NOUS CONTACTER TEL. 47 00 84 74**

**ATTENTION ! : TOUS LES NOUVEAUX JEUX SUPER FAMICOM ET SUPER NES (US), NECESSITENT L'ADAPTATEUR "60 Hz " POUR FONCTIONNER SUR LA SUPER NINTENDO FRANCAISE.**

|                       |              |
|-----------------------|--------------|
| MEGADRIVE 2 (Jap)     | 890 F        |
| Tiny Toons            | 349 F        |
| <b>Aladdin</b>        | <b>429 F</b> |
| Shinobi 3 (JAP)       | 349 F        |
| Rocket Knight (JAP)   | 349 F        |
| Street Fighter 2'+    | 539 F        |
| Mortal Kombat         | 439 F        |
| <b>Virtua Racing</b>  | <b>449 F</b> |
| <b>Turtle Ninja 5</b> | <b>449 F</b> |
| <b>Vampire Killer</b> | <b>449 F</b> |
| ETC.....              |              |

**LE FUTUR DES A PRESENT  
AVEC LA 3DO ET LA JAGUAR  
EN DEMONSTRATION  
PERMANENTE !**

TOUTES LES MARQUES CITEES  
DANS CETTE PAGE SONT DES  
MARQUES DEPOSEES PAR  
LEURS PROPRIETAIRES  
RESPECTIVES.

|                  |        |
|------------------|--------|
| NEO GEO          | 1890 F |
| View Point       | 1190 F |
| Fatal Fury 2     | 990 F  |
| Art of Fighting  | 890 F  |
| Sengoku          | 540 F  |
| Sengoku 2        | 890 F  |
| Burning Fight    | 390 F  |
| King of Monsters | 390 F  |
| Magician Lord    | 390 F  |
| Ninja Combat     | 390 F  |
| Ninja Commando   | 790 F  |

|                     |       |
|---------------------|-------|
| Castlevania 4       | 199 F |
| Super Tennis        | 199 F |
| Super Gouls'n Ghost | 199 F |
| Pilot Wings         | 199 F |
| Star Wars           | 299 F |
| Zelda 3             | 249 F |
| Mortal Kombat       | 399 F |
| Adventure Island    | 199 F |
| Populous            | 249 F |
| Spiderman X Men     | 249 F |
| Amazing Tennis      | 249 F |

## BON DE COMMANDE

**A renvoyer à LEADER GAMES, 8 Rue J-P Timbaud 75011 Paris ( ou sur papier libre )**

**FRAIS DE PORT: 27 F  
ET COLISSIMO !!  
(DELAIS DE 48 H)**

| CONSOLES ET JEUX (Spécifier sur quelle console)              | PRIX |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  |      |
|  |      |
| FRAIS DE PORT (Jeux et accessoires : 27 F / Consoles : 50 F) | F    |
| TOTAL A PAYER  | F    |

\* Offre dans la limite des stocks disponibles-Prix ou offres modifiables sans préavis.

REGLEMENT : ☐ CHEQUE ☐ MANDAT-LETTRE  
☐ CARTE BLEUE

N° DE CARTE BLEUE :

[illegible]

DATE D'EXPIRATION : ..... / .....

BANQUE : .....

DATE ET SIGNATURE :

LE / /

Nom : .....

Prenom : .....

Adresse : \_\_\_\_\_

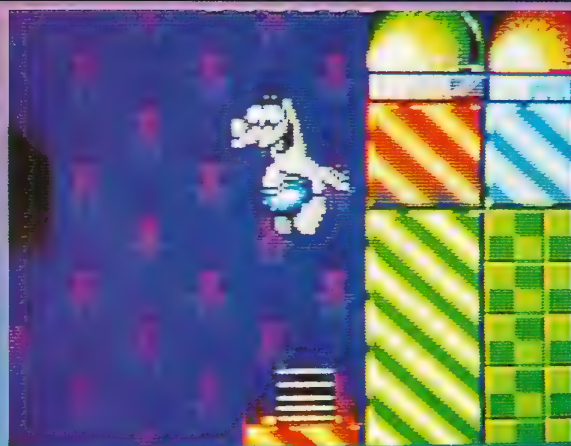
CP: | | | | |

VILLE : .....

Tél : .....



# Game Gear

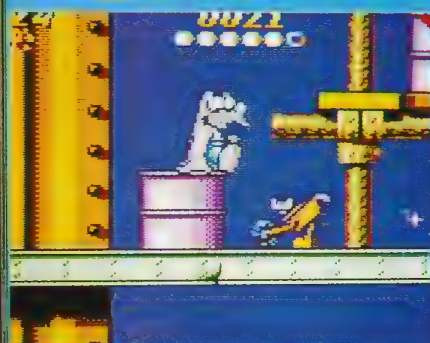


Enfin l'histoire, Bébé Ottifant peut se hisser très haut dans les étoiles. Trois petits coups de pouce à l'aide !

## BEBÉ BRUNO CHERCHE PAPA OTTIFANT !

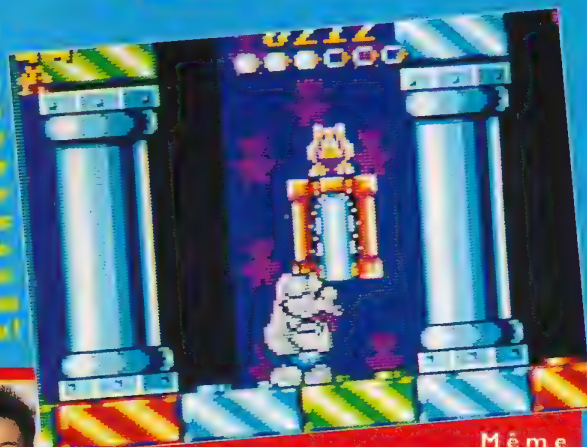
**D**écouvrez la notice, le fait que le père de Bruno ne soit pas encore né, ni le travail, un syndrome d'attente ! En effet, il y a quand même quelques heures de retard sur son horaire normal, ce qui n'est pas dans ses habitudes, et la cause est toute trouvée : des étrangers se sont emparés de lui, Bébé Ottifant est disparu et ne sait plus quoi faire. Une voix intérieure lui indique la marche à suivre : il va donc partir à la rescousse de son papa, le plus vite possible. Pour cela, il va traverser des contrées énormes, bourrées de friandises et de papiers qui sont jolis à perdre en cours de route. Ramasser tous ces objets très nécessaires aura pour effet de le ramener à lui. Mais avant, il faudra éliminer des tonnes d'ennemis, et pas mal de "bons". Bonne chance !

# THE OTTIFANTS



Dans le bureau, même combat, pas de quartier !

Le personnage principal du jeu est un petit bébé Ottifant. Il peut se hisser très haut dans les étoiles. Trois petits coups de pouce à l'aide !



Même si on est loin des merveilles comme Mickey 2 ou Le Livre de la Jungle, le fait est que The Ottifants n'est pas à ranger au rayon des vieilleries. Certes, il y a énormément de différences entre ces trois titres, mais le plaisir procuré par ce dernier est tout de même bien présent. Le personnage, d'un genre nouveau, est sympathique et se manie avec grande facilité. Les niveaux sont bourrés de passages secrets. L'esprit plates-formes est également bien conservé, avec une difficulté loin d'être insurmontable, mais qui demandera pas mal de concentration. Une petite partie réflexion s'y trouve également cachée, surtout lorsque vous sentirez que les passages sont bloqués. En bref, The Ottifants est un bon titre, plaisant à jouer, mais qui ne fait pas le poids avec les grosses peintures de la GG.

TRAZOM

## THE OTTIFANTS

EDITEUR • OTTIFANTS

PRODUCTION

GENRE • ACTION/

PLATES-FORMES

TAILLE CARTOUCHE

2 MB

DIFFICULTÉ • FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE NIVEAUX • 5

CONTINUES

PASSWORDS

## THE OTTIFANTS



- Un personnage original.
- Techniquement réussi.
- Une bonne maniabilité.



- Trop facile avec les passwords.

### GRAPHISMES

Un sprite principal énorme, et des décors très changeants. Les couleurs ne sont pas assez variées.

14

### ANIMATION

Elle est d'un niveau très correct, et suffit amplement pour ce jeu sans grande prétention.

15

### MANIABILITÉ

Très réussie, le personnage se dirige très facilement. Très pratique pour les plates-formes.

16

### SON/BRUITAGE

C'est loin d'être exceptionnel, c'est tout juste bon.

13

GLOBAL

74%



# ELITENDO

179 BOULEVARD VOLTAIRE 75011 PARIS

OUVERT DE 10H À 19H DU LUNDI AU SAMEDI

MÉTRO : CHARONNE - RER : NATION.

Tél : 43 48 36 22 - Fax : 43 48 36 24

EN DECEMBRE, OUVERT LE DIMANCHE

3DO - JAGUARD - CD32  
DISPONIBLE

HOTLINE VPC

COMMANDEZ VOS JEUX EN EXPRESS

LIVRAISON 24/48H COLISSIMO

43-48-57-52

" DES PRIX CADEAUX "

## SUPER FAMICOM

|                                 |        |                              |        |
|---------------------------------|--------|------------------------------|--------|
| CONSOLE COMPLETE.....           | 1390 F | TWIN BEE RAINBOW.....        | 529 F  |
| CONSOLE + 1 JEU*.....           | 1590 F | SOLSTICE 2.....              | 529 F  |
| DRAGON BALL Z3 ACTION GAME..... | 589 F  | YS IV.....                   | 589 F  |
| RANMA 1/2 3.....                | 589 F  | TMNT MUTANT WARRIOR.....     | 589 F  |
| R TYPE 3.....                   | 529 F  | ZOO.....                     | 529 F  |
| FATAL FURY II.....              | 549 F  | HUMAN GP 2.....              | 529 F  |
| STREET FIGHTER II TURBO.....    | 449 F  | ART OF FIGHTING SPECIAL..... | TEL !! |
| DRAGON BALL Z2.....             | 399 F  | ADAPTEUR 80 Hz FIRE.....     | 99 F   |
| KEN 7.....                      | 529 F  |                              |        |

\* DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

## NEO GEO

|                         |        |                      |        |
|-------------------------|--------|----------------------|--------|
| CONSOLE.....            | 2349 F | OCCASIONS            |        |
| FATAL FURY SPECIAL..... | 1699 F | CONSOLE.....         | 1690 F |
| SAMOURAI SHODOWN.....   | 1550 F | FATAL FURY 2.....    | 990 F  |
| VIEW POINT PROMO.....   | 1399 F | ART OF FIGHTING..... | 849 F  |
|                         |        | WORLD HEROES 2.....  | 1090 F |
|                         |        | WORLD HEROES.....    | 449 F  |

AUTRES TITRES TEL !!

## SUPER NES

|                          |        |                     |       |
|--------------------------|--------|---------------------|-------|
| CONSOLE COMPLETE.....    | 949 F  | SECRET OF MANA..... | 499 F |
| CONSOLE + 1 JEU*.....    | 1190 F | FLASHBACK.....      | 499 F |
| MISTER NUTZ.....         | 399 F  | SUNSET RIDERS.....  | 499 F |
| EMPIRE STRIKES BACK..... | 499 F  | JURASSIC PARK.....  | 499 F |
| ART OF FIGHTING.....     | 499 F  | ACTRAISER 2.....    | 499 F |
| ALADDIN.....             | 499 F  |                     |       |

## NEC

|                              |        |                          |        |
|------------------------------|--------|--------------------------|--------|
| DUO R.....                   | 2090 F | XAK 1 ET 2.....          | 399 F  |
| PC GT.....                   | 1390 F | SNATCHER.....            | 399 F  |
| FATAL FURY 2.....            | 499 F  | MARU 2.....              | 399 F  |
| MARTIAL CHAMPION.....        | 499 F  | KABUKIDEN.....           | 399 F  |
| YS IV.....                   | 499 F  | RANMA 1 ET 2.....        | 449 F  |
| CASTLEVANIA X.....           | 499 F  | BURAI 2.....             | 399 F  |
| PAT LABOR.....               | 499 F  | LAMY.....                | 499 F  |
| STREET FIGHTER II PROMO..... | 299 F  | CARTE ARCADE SYSTEM..... | TEL !! |
| CALL 2.....                  | 399 F  |                          |        |

NEWS ET COLLECTORS TEL !!

## MEGADRIE

|                                 |       |                     |       |
|---------------------------------|-------|---------------------|-------|
| CONSOLE MDII JAP. COMPLETE..... | 799 F | JURASSIC PARK.....  | 299 F |
| CONSOLE MDII FRA. COMPLETE..... | 649 F | JAMES POND 3.....   | 399 F |
| STREET FIGHTER II.....          | 399 F | LAND STALKER.....   | 299 F |
| ROCKET KNIGHT ADV. PROMO.....   | 299 F | SHINOBI 3.....      | 379 F |
| ALADDIN.....                    | 449 F | EA FOOTBALL.....    | 379 F |
| MORTAL KOMBAT.....              | 449 F | GUNSTAR HEROES..... | 379 F |
| SHINING FORCE.....              | 399 F | SONIC SPINBALL..... | 379 F |
| SHINING FORCE 2.....            | 449 F |                     |       |

## MEGA CD

|                            |        |                            |       |
|----------------------------|--------|----------------------------|-------|
| MEGA CD2 JAP. COMPLET..... | 1890 F | SLIPHEED.....              | 449 F |
| MEGA CD2 FRA. COMPLET..... | 1790 F | DUNE.....                  | 399 F |
| SONIC CD.....              | 399 F  | AUTRES TITRES DISPO TEL !! |       |

BON DE COMMANDE : À retourner à Elitendo

Nom : ..... Prénom : .....  
Adresse : .....  
Code Postal : ..... Ville : .....  
N° de téléphone : .....

| TITRE   | PRIX |
|---|------|
|   |      |
|   |      |
| FRAIS DE PORT 30 Frs jusqu'à 3 jeux - 50 Frs consoles |      |
| TOTAL À PAYER   |      |

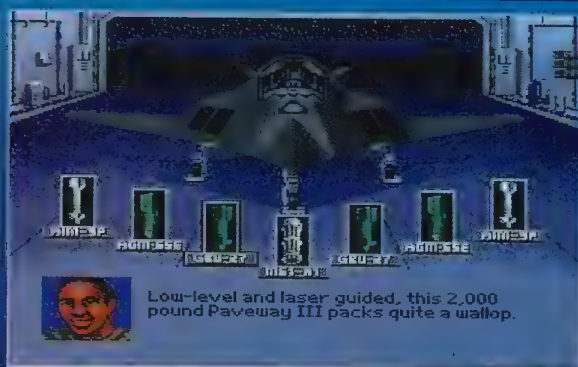
Je règle par : CHÈQUE ☐ MANDAT LETTRE ☐ CARTE BLEUE ☐

DATE EXPIRATION : . . .

Signature : .....



# Megadrive



Low-level and laser guided, this 2,000 pound Paveway III packs quite a wallop.

Des beaux missiles tout neufs, bien en vue, juste pour allécher la clientèle, y'a qu'à de vrai ! Servez-vous donc !

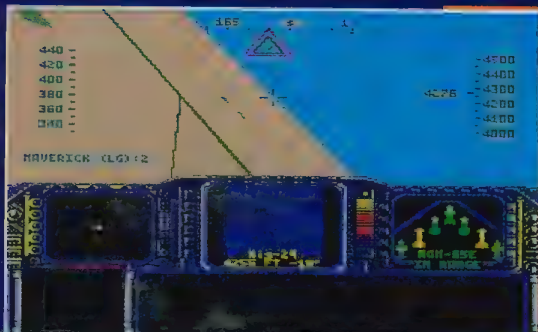
## LE SILENCE DES AVIONS...

**A**près avoir tout dit sur la Guerre du Golfe et l'Irak, ou presque, seul Electronic Arts semble s'accrocher aux ruines encore fumantes de ce Pays. F-117, le jeu, vous convie à retourner dans cet enfer désertique, où seul des TSR et des Olivier, voire des Greg, mais c'est moins solide, peuvent encore y mettre les pieds sans craindre de se manger un missile sol/air ! Mais quel est donc ce secret qu'ils gardent enfoui au fond d'eux-mêmes, depuis tant d'années ? Hmmm ? Fastoche : le F-117 Stealth Fighter est leur ARME ABSOLUE. L'avion furtif

le moins détectable du monde vous entraîne dans des missions "ramboesques" ! Des scénars différents (Nevada, Golfe ou encore Bosnie) vous feront connaître les réalités d'un vrai combat... sans filet, après avoir acquis les subtilités du bombardement nocturne, grâce aux 30 missions du mode "training".

# F117 NIGHT STORM

A bord du F117, tout est tellement moderne qu'on peut voir le type d'appareil accroché par votre cible ! Ici, un Mig 29, pour ne pas changer !



C'est clair, TSR n'aime pas cette simulation. Il n'arrêterait pas de me taper dans le dos, dès que j'accrochais une cible ! En fait, je crois savoir pourquoi il le prenait si mal. Je venais de le battre 12 fois de suite à FIFA Soccer ! Que voulez-vous, il est mauvais perdant... Moi, ce que je reprocherais au jeu, c'est son côté "j'tendons en douceur", ni vu ni connu. Ça ne remue pas assez. On voit des cibles, on tire, un point c'est tout. Il n'y a pas de réel challenge à relever ; on ne décolle même pas soi-même, c'est tout dire ! F15, dans ce domaine, était beaucoup plus amusant, malgré que F117 soit plus complet dans le domaine purement simulation. Si vous attendiez, en vain, le simulateur de vol pur et dur sur Megadrive, prenez donc F117. Autrement, F15 fera l'affaire. Ou achetez-vous un PC. Comme tout le monde. Ou presque.

TRAZOM



## F117 NIGHT STORM

EDITEUR • ELECTRONIC ARTS

GENRE • SIMULATEUR DE VOL

TAILLE CARTOUCHE

16 MB

DIFFICULTE • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 5

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE MISSIONS 30

CONTINUES

PASSWORDS



- De sublimes digits sonores, signés Withaker
- Une bonne maniabilité.



- Beaucoup moins ludique que F15.
- Trop simulateur. On est sur MD ici, pas sur PC !



14

### GRAPHISMES

C'est loin d'être beau, mais c'est quand même de la 3D surface pleine. C'est un simulateur, ne l'oublions pas !

15

### ANIMATION

De mon point de vue, elle est bonne. De celle de TSR, c'est pas terrible. Faut qu'il arrête de jouer à Sewer Shark !

16

### MANIABILITÉ

Difficile de guider les missiles jusqu'à leur cible (eh oui, c'est nouveau !), mais le Stealth est assez maniable.

17

### SON/BRUITAGE

Des digits vocales et des bruitages signés David Withaker, l'excellent musicien anglais, exempts de tout reproche.

GLOBAL

74%

Ah, un peu de changement ! Voler la nuit avec un système d'éclairage à la ché, ça vous dit ?



**JOUEZ ET GAGNEZ EN JOUANT A NOTRE JEU PRIME !!  
CHAQUE SEMAINE, DES CADEAUX A GAGNER.  
INFORMEZ-VOUS SUR LES NEWS EN DIRECT DU JAPON ET USA.  
EN ATTENDANT, TOUTE L'EQUIPE VOUS SOUHAITE UN JOYEUX NOEL !!!**

**44 rue de Malte 75011 Paris - Métro République**  
**Tel : (1) 48.05.48.23**

**Centre Commercial Massena Niveau 1 - 75013 Paris**  
**Ascenseur Villa D'Este - Métro Porte de Choisy**  
**Tel : (1) 44.24.00.00**

**23 rue Méditerranée 20179 Ajaccio**  
**Tel : 16 (1) 95.23.14.81**

|                          |      |
|--------------------------|------|
| ACTRAISER 2              | 499F |
| RANMA 1/2 N°3 RPG        | 499F |
| HAMMERING HARRY          | 539F |
| HOKUTO NO KEN            | 589F |
| DESERT FIGHTER           | 589F |
| SUPER R-TYPE III         | 589F |
| HUMAN GP N°2             | 589F |
| Y'S A MASK OF THE SUN    | 589F |
| GOEMON FIGHT 2           | 589F |
| FATAL FURY 2             | 589F |
| MEGAMAN X                | 589F |
| DRAGON BALL Z N°3 ACTION | 629F |

**PROMO DU MOIS**  
**FINAL FIGHT 2 199 F**

|                                   |             |
|-----------------------------------|-------------|
| MARIO ALL STARS                   | 349F        |
| JURASSIC PARK                     | 449F        |
| F1 POLE POSITION                  | 499F        |
| <b>NBA JAM</b>                    | <b>499F</b> |
| SENSIBLE SOCCER                   | 499F        |
| SECRET OF MANA                    | 499F        |
| EQUINOX                           | 499F        |
| T.N.M.T FIGHTERS                  | 499F        |
| CLAY FIGHTER                      | 499F        |
| FLASH BACK                        | 499F        |
| NHLPA HOCKEY 94                   | 499F        |
| <b>ALADDIN</b>                    | <b>499F</b> |
| <b>STAR WAR 2 (E.STRIKE BACK)</b> | <b>499F</b> |

|                           |      |
|---------------------------|------|
| STREET FIGHTER 2'         | 499F |
| ALADDIN                   | 399F |
| ASTERIX                   | 389F |
| FORMULA ONE               | 389F |
| FIFA INTERNATIONAL SOCCER | 389F |
| SONIC PINBALL             | 389F |
| T.N.M.T WARRIORS          | 389F |
| ZOO                       | 389F |
| LAND STALKER              | 429F |
| NHLPA HOCKEY 94           | 389F |
| VIRTUA RACING             | 449F |
| ETERNAL CHAMPION          | 449F |

|                           |              |
|---------------------------|--------------|
| <b>SAMURAI SHODOWN</b>    | <b>1540F</b> |
| <b>FATAL FURY SPECIAL</b> | <b>1590F</b> |

|                            |       |
|----------------------------|-------|
| PC ENGINE GT               | 1450F |
| NEC DUO-R                  | 2150F |
| NEO GEO SEULE              | 2390F |
| JOYSTICK NEO GEO           | 449F  |
| MEMORY CARD                | 229F  |
| ALIMENTATION 9V/1A         | 129F  |
| 2 JOYPADS INFRA-ROUGE MD   | 249F  |
| 2 JOYPADS INFRA-ROUGE SNIN | 249F  |
| ADAPTEUR FX 60 HZ          | 99F   |

**REPARATION - MODIFICATION  
DE VOS CONSOLES, C' EST AU  
44.24.00.00 CHEZ STOCK GAMES**

|                   |             |
|-------------------|-------------|
| SKY MISSION       | 149F        |
| WWF WRESTLEMANIA  | 149F        |
| UN SQUADRON       | 199F        |
| CASTLEVANIA IV    | 199F        |
| STREET FIGHTER 2  | 199F        |
| <b>ZELDA 3</b>    | <b>199F</b> |
| ROAD RUNNERS      | 199F        |
| SUPER TENNIS      | 199F        |
| SUPER SOCCER      | 199F        |
| SUPER R-TYPE      | 199F        |
| F ZERO            | 199F        |
| GHOULS AND GHOSTS | 199F        |
| TORTUES NINJA     | 199F        |
| <b>PILOTWINGS</b> | <b>199F</b> |
| ADDAMS FAMILY     | 199F        |
| SUPER PROBOTECTOR | 199F        |
| ADVENTURE ISLAND  | 199F        |
| JOE AND MAC       | 199F        |
| E.D.F             | 199F        |
| ANOTHER WORLD     | 249F        |
| WING COMMANDER    | 249F        |
| NCAA BASKETBALL   | 249F        |
| <b>STAR WARS</b>  | <b>249F</b> |
| AXELAY            | 249F        |
| BUSTER BROS       | 249F        |
| RUSHING BEAT 2    | 249F        |
| MAGICAL QUEST     | 249F        |
| SUPER ALESTE      | 249F        |
| BART' S NIGHTMARE | 249F        |
| DRAGON' S LAIR    | 249F        |
| AMAZING TENNIS    | 249F        |
| <b>STAR WING</b>  | <b>249F</b> |
| MARIO KART        | 249F        |
| FATAL FURY        | 249F        |
| BEST OF THE BEST  | 249F        |
| SPIDERMAN         | 249F        |
| MYSTICAL NINJA    | 299F        |
| B.O.B             | 299F        |
| YOSH'I'S COOKIE   | 299F        |
| NINJA BOY         | 299F        |

**JEUX  
À PARTIR DE  
149F SUR  
SUPER NES  
SUPER SFC  
SUPER NIN**

399F SUR  
NEO GEO

|                         |             |
|-------------------------|-------------|
| NAM 1975                | 399F        |
| CYBER LIP               | 399F        |
| MAGICIAN LORD           | 399F        |
| SUPER SPY               | 449F        |
| BLUE'S JOURNEY          | 499F        |
| BASE BALL STAR          | 499F        |
| BASEBALL 2020           | 499F        |
| ALPHA MISSION 2         | 499F        |
| NINJA COMBAT            | 499F        |
| BURNING FIGHT           | 499F        |
| JOY JOY KID             | 499F        |
| KING OF THE MONSTER     | 499F        |
| SENGOKU                 | 499F        |
| GHOST PILOT             | 499F        |
| FATAL FURY              | 499F        |
| TOP PLAYER GOLF         | 549F        |
| EIGHT MAN               | 549F        |
| CROSSED SWORD           | 549F        |
| TRASH RALLY             | 649F        |
| ROBO ARMY               | 749F        |
| MUTATION NATION         | 749F        |
| SOCCER BRAWL            | 849F        |
| WORLD HEROES            | 849F        |
| LAST RESORT             | 899F        |
| <b>ART OF FIGHTING</b>  | <b>949F</b> |
| THREE COUNT BOUT        | 949F        |
| SENGOKU 2               | 949F        |
| <b>SUPER SIDE KICKS</b> | <b>999F</b> |
| <b>FATAL FURY 2</b>     | <b>999F</b> |
| WORLD HEROES 2          | 1099F       |
| VIEW POINT              | 1199F       |

|                   |       |
|-------------------|-------|
| JAGUAR + 1 JEU    | 1790F |
| TINY TOONS ADV    | 449F  |
| RAIDEN            | 449F  |
| EVOLUTION DINO    | 449F  |
| ALIEN PREDATOR    | 449F  |
| CRESCENT GALAXY   | 449F  |
| CHECKERED FLAG II | 449F  |

|                         |       |
|-------------------------|-------|
| 3DO + 2 JEUX            | 5490F |
| MEGARACE                | 549F  |
| STELLAR                 | 549F  |
| RAIDEN                  | 549F  |
| MAC DOG MC CREE         | 549F  |
| WING COMMANDER          | 549F  |
| ET ENCORE D' AUTRES !!! |       |

|                   |      |
|-------------------|------|
| SEWER SHARK       | 399F |
| SONIC             | 399F |
| CHUCK ROCK        | 399F |
| NIGHT TRAP        | 399F |
| DUNE              | 429F |
| ECCO THE DAULPHIN | 429F |
| SHERLOCK HOLMES 2 | 429F |
| HOOK              | 429F |
| SILPHEED          | 429F |
| DRACULA           | 429F |
| LETHAL ENFORCER   | 429F |

**PROMOTIONS SUR LES  
JEUX NEC, NEC CD  
ROM, GAME BOY, GAME  
GEAR EN NEUF ET OCCASION**

BON DE COMMANDE  
A RENVoyer À : STOCK GAMES  
44 RUE DE MALTE 75011 PARIS  
POUR LA CORSE : 23 RUE MEDITERRANEE 20179 AJACCIO

| TITRES  |  | CONSOLES       |                            | QT           | PRIX |
|---|--|----------------|----------------------------|--------------|------|
|   |  |                |                            |              |      |
|   |  |                |                            |              |      |
|   |  |                |                            |              |      |
|   |  |                |                            |              |      |
| <b>TOTAL + 30 F DE PORT</b>   |  |                |                            |              |      |
| <b>NOM :</b>  |  |                | <b>PRENOM :</b>            |              |      |
| <b>ADRESSE :</b>  |  |                |                            |              |      |
| <b>CP :</b>   |  | <b>VILLE :</b> |                            | <b>TEL :</b> |      |
| <b>REGLEMENT :</b><br><b>CHEQUE</b><br><b>MANDAT-LETTRE</b><br><b>CARTE BLEUE</b> |  |                | <b>N° CARTE BLEUE :</b>    |              |      |
|   |  |                | <b>DATE D'EXPIRATION :</b> |              |      |
|   |  |                | <b>SIGNATURE :</b>         |              |      |
|   |  |                |                            |              |      |
| <b>OFFRE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES</b>                                |  |                |                            |              |      |
| <b>PRIX REVISABLE SANS PREAVIS</b>  |  |                |                            |              |      |



# Mega CD



Il n'y a, en définitive, que peu de monstres différents, mais par exemple, les chauves-souris sont présentes à l'appel !

En haut de l'écran, l'indication de direction que vous pourrez toujours suivre. Vous pouvez aussi poursuivre votre chemin, en espérant trouver mieux plus loin, mais il se peut aussi que le couloir se termine par un cul-de-sac !

## D'EGOUTS ET DES COULEURS

**D**epuis que l'on jette tout et n'importe quoi dans les égouts et les rivières, même des enfants ligotés, ces lieux sont curieusement de moins en moins sûrs... Il fallait que ça cesse ! C'est vrai, les égouts propres, ce n'est pas sans charme. Aidé de votre bavard copilote Ghost, vous allez commander votre petit vaisseau dans un dédale infesté par la vermine (il ne s'agit pas là d'une allusion au monde politique, et pourtant...). Ca y est, je prends les commandes, Trazom indique les changements de direction



en faisant une parfaite imitation du sémaphore et Olivier hurle en voyant les monstres au visage simesque - nd la correctrice : simesque, variante de sièmesque pour le vocabulaire du show business-. C'est parti ! L'interaction reste toutefois limi-

# SEWER SHARK



Le viseur repère le monstre collé au plafond, il ne vous reste plus qu'à le tuer en dirigeant la cible dessus et en tirant à fond !

Les derniers conseils avant le grand départ ! Ecoutez toujours, ça peut servir ! Songez à apporter un dictionnaire !

tée. Il suffit de shooter les créatures repérées par le viseur, et de prendre les bonnes directions lorsque l'occasion se présente. Pour corser le tout, certains couloirs finissent en cul-de-sac ! A vous de vous souvenir du bon chemin !



## SEWER SHARK CONTRE THUNDER HAWK

En lice pour ce challenge, deux jeux-films. Une première constatation s'impose, Thunder Hawk fait preuve de plus de diversité dans ses gra-

phismes. Les décors sont plus changeants et les sprites différents, plus nombreux. Seconde et notable constatation : Thunder Hawk propose plus d'interactivité. On a beaucoup plus l'impression de jouer et de se retrouver au milieu de l'action ! On pourrait encore épiloguer, mais le challenge peut s'arrêter ici, Thunder Hawk est beaucoup plus fun, la preuve, Olivier s'est acheté un Mega CD rien que pour y jouer (et pour Silpheed, semble-t-il).



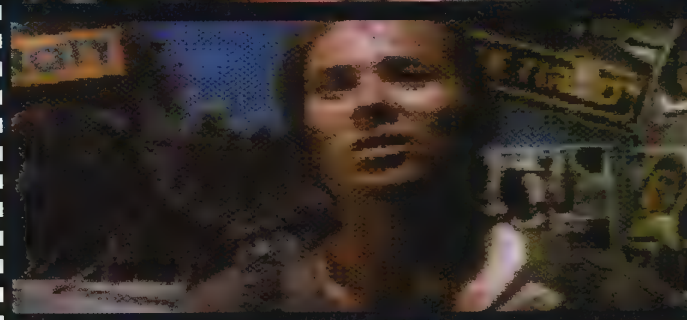
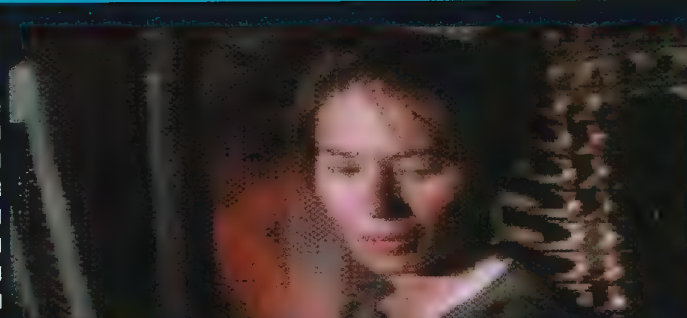
Au moins sur Méga CD, on ne peut pas dire que la machine n'est pas exploitée à fond ! A chaque fois, on découvre des véritables films interactifs, qui sont, ma foi, de bonne qualité. Avec Sewer Shark, on entre dans une autre dimension. Avec de la vidéo pure pour compagne de jeu, avouez que ça flashe un max ! Ce titre n'est pas sans rappeler Night Trap, dans le même genre. Ici, pourtant, c'est beaucoup plus linéaire. Ce sera le reproche principal. On se contente seulement de bouger le paddle au bon moment. Cela va sans dire qu'au bout de quelques parties, vous aurez fait le tour du jeu. Pourtant, l'ambiance sonore, ainsi que l'originalité du CD sont telles que si vous possédez un Méga CD, ce titre devrait vous convenir. Techniquement, pas de grosses bourdes à relever : ça va vite, ça bouge bien, on ne s'ennuie pas une seule seconde. Et pour cause, il n'y a pas un instant de répit. Un bon investissement pour votre lecteur CD. **TRAZOM**



# ARK



Alors que la version Sega CD était testée dans notre numéro de mars 93, voici qu'arrive the "french version". Autant le dire tout de suite, il n'existe aucun changement entre les deux versions. Les voix sont toujours en anglais, les couleurs toujours aussi mal choisies à certains moments, et l'ambiance est toujours aussi bonne. C'est kif-kif. Sewer Shark était le premier bon jeu du Sega CD, qu'en est-il pour le Méga CD ? Passer après Night Trap, Sonic CD et Ecco CD, ce n'est pas si facile que ça. Pourtant, Sewer Shark est toujours valable. Bien sûr, le jeu manque un peu d'interactivité et les graphismes ne changent pas suffisamment, mais on se prend vite au jeu de cette exploration de tunnels qui semble ne jamais finir. Pour Noël, attendez Silphied pour avoir le meilleur shoot them up. Maintenant, si vous êtes vraiment impatient, Sewer Shark vous amusera, du moins, durant quelques jours.



L'histoire vous est racontée avant que tout ne commence. Racontée oui, mais dans le langage de Joyce, Chaplin, Goethe (ah non, pas lui!) et Shakespeare : en turque ! En fait, à vous de faire attention, car la totalité des textes énoncés est en anglais. Et dire que l'on vous file de précieux conseils !

## SEWER SHARK

EDITEUR • SONY  
IMAGESOFT

GENRE • SHOOT THEM UP

DIFFICULTE • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUE

AUCUN



- Un film sur Mega CD, après Night Trap.
- Les voix qui vous accompagnent rythment l'action.
- Une excellente ambiance.



- On aurait aimé plus d'interactivité.
- Les teintes sont parfois mal choisies, on n'y voit pas grand-chose.

VERSION  
FRANÇAISE

15

### GRAPHISMES

La Megadrive a ses faiblesses, la principale : la palette de couleurs restreinte.

18

### ANIMATION

Malgré les quelques accès CD qui ralentissent le jeu, c'est du parfait.

18

### MANIABILITÉ

Véritablement très bonne, la maniabilité ne pose aucun problème.

16

### SON/BRUITAGE

Les voix CD et les bruitages auraient pu être meilleurs, mais l'ensemble est bon.

GLOBAL

81%



# Game Gear

## LES JEUX (VIDEO) OLYMPIQUES

La descente est une épreuve difficile, mais ô combien grisante !

### WINTER OLYMPICS

EDITEUR • US GOLD

GENRE • MULTI-EPREUVES

TAILLE CARTOUCHE • 4 MB

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NOMBRE D'EPREUVES • 10

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3

NOMBRE DE JOUEURS •

1 A 4 (ALTERNATIVEMENT)

CONTINUES • INFINIS



- Des compétitions réalistes.
- Encore un multi-épreuve d'US Gold.
- Le jeu officiel des J.O.
- La possibilité de s'affronter à quatre.



- Le bobsleigh est trop simple.
- Pas de jeu en "link".
- Durée de vie ?

15

### GRAPHISMES

Les sprites sont tantôt grands, tantôt moyens, mais toujours réussis. Les décors auraient pu être plus fouillés.

17

### ANIMATION

Absolument rien à redire : elle est impeccable durant toutes les épreuves !

15

### MANIABILITÉ

Une prise en mains un peu délicate, surtout pour ce qui concerne les épreuves de ski alpin. Sinon, ça va...

15

### SON/BRUITAGE

Seules les musiques sont bien dans le ton. Les bruits n'étant pas légion.

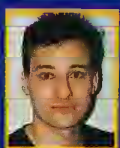
GLOBAL  
89%

**L**e 12 février 1994 auront lieu, à Lillehammer en Norvège, les 17e Jeux Olympiques d'hiver. Ils réuniront en tout, et sur une période de 16 jours, plus de 1 800 athlètes représentant 60 nations, qui se disputeront les titres sur 14 épreuves. C'est le troisième événement sportif le plus important de la planète, après la Coupe du Monde de Football et les Jeux Olympiques d'été. Voici quelques dates des compétitions phares qui vous permettront de mieux vous y retrouver :

12 février : Cérémonie d'ouverture.  
16 février : Finale d/h bosses.  
19 février : Descente dames (ski alpin).  
13 février : Descente hommes (ski alpin).  
17 février : Super G hommes.  
27 février : Finale hockey sur glace, etc...  
27 février : Cérémonie de clôture.



Le bobsleigh a le mérite d'exister. Quand TSR et Robby sont dedans, attention les dégâts !



Après Olympic Gold développé sur Game Gear et

Megadrive, qui connut un succès sans précédent, US Gold est de nouveau autorisé à utiliser la licence des prochains Jeux Olympiques d'hiver de Lillehammer. Et la réussite est de nouveau au rendez-vous ! Techniquement, c'est encore mieux. D'ailleurs, je la trouve supérieure à la version Master system, qui n'est, pour une fois, pas identique. Sur GG, on ne bénéficie pas de jauge permettant de doser certains efforts, on y va à l'instinct. C'est donc un peu plus difficile. Ou plutôt moins facile. Le jeu à quatre est évidemment un vrai régal. Imaginez-vous en train de concourir l'un contre l'autre durant des parties endiablées : ça ressemble à peu près à une foire ! Winter Olympics est sans doute le meilleur multi-épreuve sur Game Gear.

TRAZOM ☺

# WINTER OLYMPICS



Les cibles du biathlon sont vraiment bien rendues. Comme vous êtes essoufflé, vous tremblez un max. Pour viser, bonjour !

Voilà donc l'épreuve de patinage de vitesse. Contrairement à ce qu'on pourrait penser, il ne faut pas synchroniser les "pas", mais foncer comme un dératé.



# Master System

Un même circuit pour la luge et le bobsleigh ! Une piste que Robby et TSR ont descendue (pour de vrai) à fond la caisse, il n'y a pas si longtemps !

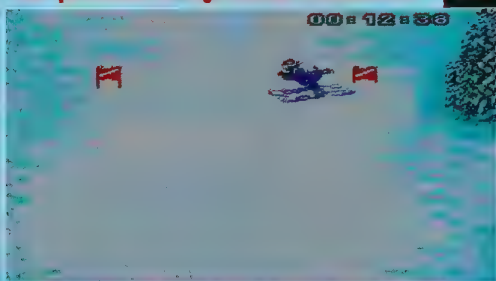


En attendant la version Megadrive qui ne devrait pas tarder (janvier), voici les versions Master et Game Gear. Pour ces deux versions 8 bits, on se retrouve avec deux cartouches de 4 MB. Ma mamia ! On se décarcasse pour les Jeux Olympiques. Entre le bobsleigh, la descente, le "saut de bosses", le saut à ski, le patinage de vitesse, le biathlon... on ne s'ennuie pas une seule seconde. Dommage pour tant que certaines épreuves aient tendance à tant se ressembler (bobsleigh et luge ou slalom et slalom géant) et que la maniabilité ne soit pas toujours une véritable merveille. Pourtant, à quatre joueurs, on passe un long (très long) et agréable moment, à condition d'aimer les sports d'hiver et tout ce qui les entoure.

T.S.R. OLYMPIQUE.

# WINTER OLYMPICS

Un seul moyen pour obtenir de bons résultats en ski alpin : connaître la piste par cœur ! Une porte manquée, et c'est la disqualification ! Une épreuve très difficile qui nécessite de longs moments d'entraînement.



Voici le palais omnisport, le véritable, où se dérouleront les épreuves de patinage ou bien encore de hockey sur glace, lors de ces prochains Jeux Olympiques en Norvège. Nous sommes ici à Hamar, et le palais omnisport s'appelle le Viking Ship (bateau viking).

Pour le patinage de vitesse, on retrouve la méthode classique qui consiste à appuyer frénétiquement sur les boutons pour faire avancer le patineur. Faites gaffe aux ampoules ! Après, vous risquez de ne pas pouvoir faire vos virages ! Ça serait bête tout de même !

Un peu de saut à ski ! L'essentiel, c'est de conserver une bonne position des skis afin d'espérer dépasser les 90 mètres ! Vraiment pas évident !

## WINTER OLYMPICS

EDITEUR • US GOLD

GENRE • MULTI-EPREUVES

TAILLE CARTOUCHE • 4 MB

DIFFICULTÉ • FACILE

NOMBRE D'EPREUVES • 10

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3

NOMBRE DE JOUEURS •

1 A 4 (ALTERNATIVEMENT)

CONTINUE • NON



- Un grand nombre d'épreuves.
- Une réalisation globale assez bonne, sans être fabuleuse.



- La maniabilité est moyenne.
- Certaines épreuves se ressemblent beaucoup entre elles.

14

### GRAPHISMES

Varié et très blanc, mais c'est ça le sport d'hiver.

16

### ANIMATION

Rapide et assez fluide dans l'ensemble.

13

### MANIABILITÉ

Pour certaines épreuves, c'est plus que limite !

15

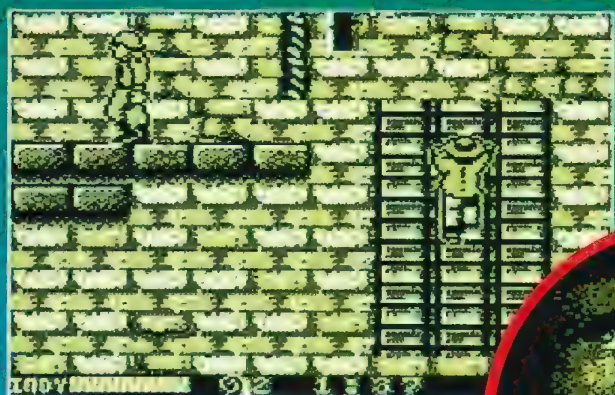
### SON/BRUITAGE

La Master reste fidèle à elle-même : limitée dans ce domaine.

GLOBAL  
79%



# Game Boy



Au quatrième niveau, les soldats allemands font leur apparition et les passages sont nettement plus ardues qu'au début du jeu.

## AND THE LAST CAUSADE...

**A** lors que le quatrième volet de la saga Indiana Jones va bientôt être mis en chantier avec Harrison Ford (il avait pourtant juré qu'on ne l'y reprendrait plus), c'est pour la première fois qu'Indy fait son apparition dans un jeu Game Boy. Le jeu reprend, en fait, les aventures d'Indiana Jones et la dernière croisade, c'est-à-dire le troisième épisode. Mais attention, il ne s'agit pas du jeu d'aventure bien connu sur micro, il s'agit de l'adaptation du jeu d'action également



# INDIANA JONES

Je connaissais bien le jeu sur micro, et je dois dire que la conversion Game Boy est excellente autant que fidèle. Mais est-ce pour autant que le jeu est réussi sur Game Boy ? Disons qu'il reste un très bon jeu d'action d'une durée de vie acceptable (malgré les passwords, car il est difficile), mais qu'il ne plaira pas forcément au public action du Game Boy. Le sprite d'Indy est curieusement détourné pour ne pas le confondre avec les décors, et ses déplacements ne sont pas ceux des habituels héros de jeux d'action sur la machine. Vous serez donc dépayés avec ce jeu qui demande de ne pas foncer tête baissée. Personnellement, je me suis bien éclaté car sa réalisation est bonne, mais je me dois de vous prévenir qu'Indy sur Game Boy est un bon jeu, mais un bon jeu qui doit être vu avant d'être acheté.

OLIVIER ☺



Le passage du train lancé à pleine vitesse est superbe techniquement. Cela ne doit pas pour autant vous faire oublier les petits bugs et leurs auteurs potentiels !



## INDIANA JONES

EDITEUR • UBI SOFT

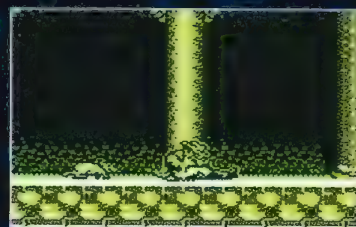
GENRE • ACTION

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NIVEAU DE DIFFICULTÉ • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES • 3



- On retrouve l'ambiance du film.
- Les graphismes sont bons.
- Le jeu est long à terminer.



- Le jeu n'est pas des plus maniables.
- Il manque de rythme.

15

### GRAPHISMES

Les graphismes des décors sont bons, mais le détourage autour du héros n'est pas des plus esthétiques.

14

### ANIMATION

Une lenteur générale, mais c'est le jeu qui veut ça, pas les limitations du programme.

15

### MANIABILITÉ

Le héros est maniable, mais ses combats à main nue ne sont pas toujours évidents à mener.

17

### SON/BRUITAGE

Les bruitages sont excellents et, surtout, on retrouve le thème ultra connu du film pendant le jeu.

GLOBAL

82%



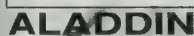
**Les prix les plus bas - Toutes les news - Livraison Recomandée Colissimo 24/48H**  
**Nos dynamiques télévendeurs attendent vos appels**



**De 11H à 19H**  
**Du LUNDI au VENDREDI**



745



590



640

|  |            |
|--|------------|
| ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL              | 495        |
| ACTRAISER 2                            | 545        |
| <b>ALADDIN **</b>                      | <b>590</b> |
| ALIEN VS PREDATOR                      | 445        |
| AQUATIC GAMES                          | 390        |
| ART OF FIGHTING                        | TEL        |
| BATTLETOADS/DOUBLE DRAGON**            | 495        |
| BOMBERMAN + MULTITAP                   | 580        |
| CHAMPIONSHIP POOL                      | 460        |
| CLIFFHANGER                            | 460        |
| COOL SPOT                              | 460        |
| CYBERNATOR                             | 460        |
| DUFFY DUCK                             | 495        |
| DIG & SPIKE VOLLEY BALL                | 495        |
| <b>EMPIRE STRIKES BACK</b>             | <b>640</b> |
| EQUINOX                                | 545        |
| FATAL FURY                             | 445        |
| GP-1 **                                | 460        |
| JIM POWER :LOST DIMENSION IN 3D        | 495        |
| KENDO RAGE                             | 445        |
| LAMBORGHINI AMERICAN CHAL.             | 445        |
| LAWNMOWER MAN                          | TEL        |
| LOST VIKINGS                           | 445        |
| MORTAL KOMBAT                          | 495        |
| NFL FOOTBALL                           | 445        |
| NHL STANLEY CUP                        | 495        |
| NHLPA HOCKEY 94                        | 390        |
| NAC-ATTACK                             | 390        |
| PALADIN'S QUEST                        | 545        |
| PLOK **                                | 495        |
| ROBOCOP VS TERMINATOR                  | 495        |
| ROCK'N ROLL RACING **                  | 460        |
| RUN SABER                              | 495        |
| SECRET OF MANA **                      | 590        |
| SEVENTH SAGA                           | 520        |
| SHADOWRUN                              | 495        |
| SIM ANT                                | 390        |
| SIMCITY                                | 445        |
| SONIC BLASTMAN                         | 445        |
| <b>STAR WARS + EMPIRE STRIKES BACK</b> | <b>890</b> |
| SUNSET RIDERS **                       | 465        |
| SUPER NOVA                             | 495        |
| TECMO SUPERBOWL                        | 545        |
| TINY TOON                              | 390        |
| TOTAL CARNAGE                          | 495        |
| TRODDLERS                              | 445        |
| UTOPIA                                 | 475        |
| WE'RE BACK                             | 445        |
| WING COMMANDER                         | 345        |
| WORLDWIDE SOCCER                       | 495        |
| ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS **            | 445        |

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| ART OF FIGHTING **       | 690 |
| BATMAN RETURNS           | 390 |
| BLUES BROTHERS           | 390 |
| CONTRA                   | 390 |
| DEAD DANCE               | 390 |
| DRAGONBALL Z ACTION GAME | 490 |
| DRAGONBALL Z SUPER 2     | 745 |
| EXHAUST HEAT II          | 490 |
| FATAL FURY 2             | 690 |
| FINAL FIGHT II           | 390 |
| FIRE PRO WRESTLING       | 290 |
| HUMAN GRAND PRIX 2       | TEL |
| NITRO PUNK               | 445 |
| PHALANX                  | 445 |
| POP'N TWINBEE            | 445 |
| PRINCE OF PERSIA         | 345 |
| ROCKMAN X                | 640 |
| ROYAL RUMBLE WWF 2       | 445 |
| RUSHING BEAT 2           | 390 |
| RUSHING BEAT SHURA       | 640 |
| SAILOR MOON              | 590 |
| SILPHEED **              | 495 |
| SONIC WINGS              | 445 |
| STREET FIGHTER 2 TURBO   | 545 |
| SUPER CHINESE WORLD 2    | 590 |
| SUPER VOLLEYBALL 2       | 390 |
| TECMO NBA BASKETBALL     | 390 |
| TWINBEE RAINBOW BELL     | TEL |
| ULTRAMAN                 | 290 |
| WORLD HEROES             | 495 |
| WORLD SOCCER (CANTONA)   | 490 |

|                        |     |
|------------------------|-----|
| DENIS LA MENAGE        | 495 |
| ERIC CANTONA CHALLENGE | 495 |
| F1 POLE POSITION       | 495 |
| FLASHBACK              | TEL |
| JURASSIC PARK          | 495 |
| MARIO ALL STARS        | 390 |
| MISTER NUTZ            | 495 |
| MORTAL KOMBAT          | 495 |
| RANMA 1/2 PART 2       | 495 |

**BATTLECHESS** TEL  
**CRASH'N BURN** TEL  
**IT'S A BIRD LIFE** TEL  
**MAD DOG MCCREE** TEL  
**PIT PIT** TEL

|                 |     |
|-----------------|-----|
| ADAPTATEUR AD29 | 99  |
| ADAPTATEUR 60HZ | 149 |
| JOYSTICK SAITEK | 290 |
| JOYPAD SAITEK   | 145 |
| SUPER ENHANCER  | 199 |

**\*JEUX NECESSITANT L'AD 29  
149F. (99F pour l'achat d'un jeu)**

**\*\* JEUX NECESSITANT LE NOUVEL  
ADAPTATEUR POUR JEUX 60 HZ**

Offres valables dans la limite des stocks disponibles.  
Prix indicatifs - TELEPHONEZ - NOUS !

Retrouvez toutes les CHRONONEWS  
A LA BOUTIQUE:

**V.C.P. : 6, BD DE COURCELLES  
75017 PARIS. - M° VILLIERS**

**BON DE COMMANDE A ENVOYER A CHRONOGAMES - BP 396 - 75365 PARIS CEDEX 08**

**BON A REMPLIR OU A RECOPIER** - Les commandes par chèque sont traitées en priorité

| TITRES  | PRIX |
|---|------|
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
|   |      |
| Port et emballage(RAJOUTER 25 F pour le port d'une console) | +30F |
| <b>TOTAL A PAYER</b>  |      |
| Jeux envoyés par colissimo                                  |      |

REGLEMENT : ☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ MANDAT LETTRE  
☐ CONTRE REMBOURSEMENT +35F ☐ CARTE BLEUE  
 NUMERO \_\_\_\_\_

Date d'expiration (CB) ..... SIGNATURE:

NOM ..... PRENOM .....

**ADRESSE**

CODE POSTAL

VILF

TEL

**JE POSSEDE**

☐ ADAPTATEUR AD29

☐ ADAPTATEUR 60HZ

☐ SUPER NES

☐ SUPER FAMICOM☐ **SUPER NINTENDO**☐ AUTRE

☐ 3 DO



# COMPTON

**COMPUTORE GAMES**  
sera ouvert les dimanches  
12 et 19 décembre 1993.  
Jusqu'au 23 décembre, ouverture jusqu'à 20h.

**IMPORTANT :** à l'heure de nos super-promotions, nous ne pouvons pas nous permettre d'accepter des commandes de jeux. Certains titres sortiront dans le courant du mois ou pourront être commandés ou simplement en rupture de stock. Tous nos prix sont garantis pendant toute la durée de la promotion.

## SUPER NES USA

### SUPER NES USA

**1490 F**

fournie avec câble + transfo  
+ AD 29 + 1 jeu au choix d'une  
valeur maximum de  
**490 F**

#### JEUX SUPER FAMICOM

|                           |       |
|---------------------------|-------|
| Dragon Ball Z Action Game | 490 F |
| Dragon Ball Z New Edition | Tél.  |
| Ranema 1/2 2 (fighting)   | 490 F |
| Fatal Fury 2              | Tél.  |
| Equinox (Soltice 2)       | 590 F |
| Flashback                 | Tél.  |
| Human GP 2                | Tél.  |
| Actraiser 2 Jap./US       | 590 F |

Console SUPER NES + 1 Pad  
**990 F**

Console SUPER NES + 2 Pad  
**1090 F**

|   |       |
|---|-------|
| Street Fighter 2 Turbo  | 590 F |
| Art of Fighting (60 hzt)  | 590 F |
| World Heroes  | 490 F |
| Empire Strike Back  | Tél.  |
| Suzuka 8 Hours  | 490 F |
| Tecmo Super Bowl  | Tél.  |
| Tortue Ninja New Edition  | Tél.  |
| L'Apollo Strike Pad 6 boutons fonctionne avec la Super Nes, la Megadrive, la Néo Géo. |       |

SUPER FAMICOM  
avec Final Fight 2  
Cable + transfo + 1 Pad  
**1390 F**

#### JEUX SUPER NES

|                              |       |
|------------------------------|-------|
| Jurassic Park                | 490 F |
| Daffy Duck                   | 490 F |
| Aladin (60 hzt)              | 550 F |
| Sunset Rider (60 hzt)        | 550 F |
| Legend of the Ring (60 hzt-) | 650 F |
| NHL PA Hockey 94             | 490 F |
| Robocop Vs Terminator        | Tél.  |
| Under Cover Cop              | Tél.  |

1 jeu acheté : l'AD29 à  
**99 F**

2 jeux achetés : l'AD 29 à  
**59 F**

3 jeux achetés :  
nous vous offrons l'AD 29

|                  |       |
|------------------|-------|
| Paladin Quest    | 590 F |
| Secret of Mana   | 590 F |
| Desert Fighter   | Tél.  |
| Clayfighter      | Tél.  |
| Mortal Kombat    | 490 F |
| La Panthère Rose | 490 F |
| Sky Blaser       | Tél.  |
| Lufia            | Tél.  |

#### ACCESSOIRES

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| Apollo Joystick 6 boutons   | 369 F |
| SN Joypad (transparent)     | 149 F |
| Multi Tap 5 joueurs         | 199 F |
| Universal Adaptator (AD 29) | 149 F |
| Action Replay Pro           | 429 F |
| Câble Péritel SFC/SP Nes    | 149 F |
| Joystick Programmable       | 369 F |
| Super Advantage 6 boutons   | 399 F |

#### JEUX SUPER NES ET FAMICOM :

|                              |       |
|------------------------------|-------|
| prix à partir de             |       |
| Mario All Star 60 Hrz        | 490 F |
| Human GP                     | 490 F |
| Ningel's Mansel              | 549 F |
| Bomberman + Adapt. 5 joueurs | 690 F |
| GP1 Moto Jap.                | 490 F |
| Tetris 2 + Bombliss Jap.     | 549 F |

#### Wing Commander N° 2 US

|                        |       |
|------------------------|-------|
| Final Fight 2 Jap.     | 249 F |
| NBA Basket Ball US     | 490 F |
| StarFox US/F           | 490 F |
| Dungeon Master US      | 549 F |
| Shadow Run US          | 549 F |
| Super Turrican US      | 390 F |
| Eric Cantona Foot US/F | 549 F |
| Captain America        | 549 F |
| EVO US                 | 549 F |
| Pack and Rocky US      | 490 F |
| Exhaust Heat 2 Jap.    | 490 F |
| Super Volley-Ball      | 490 F |
| Bubsy US               | 490 F |
| Red Line F1 Racer      | 490 F |

#### JEUX US et Jap. : prix à partir de

|                            |       |
|----------------------------|-------|
| Rock and Roll Racing 60 Hz | 490 F |
| Sonic Wings                | 549 F |

|                           |       |
|---------------------------|-------|
| Darius Force              | Tél.  |
| NFL Football Konamie IS   | 549 F |
| Cool Spot US/Jap.         | 490 F |
| Baseball 2020 Jap.        | 490 F |
| Super Chines World 2 Jap. | 490 F |
| Star Wars US              | 490 F |
| Tiny Toons US             | 449 F |
| Seven saga US             | 590 F |
| Adam's Family 2           | 390 F |
| Zombie Ates My Neighbor   | 549 F |
| Sonic Blastman            | 490 F |
| Chester Cheetah US        | 490 F |
| FT5 Strike eagle US       | 490 F |
| Bio Metal Jap.            | 490 F |
| Harlet Humongous US       | 490 F |
| BattleToad YUS            | 490 F |
| Street Combat US          | 490 F |
| Alien 3                   | 490 F |
| Contrat 3 US              | 449 F |

|                    |       |
|--------------------|-------|
| Batman Return Jap. | 449 F |
| Magical Quest US   | 449 F |
| Phalanx US         | 290 F |
| Septentrion        | 490 F |

#### JEUX SUPER NES A PARAÎTRE EN DECEMBRE 1993 / JANVIER 1994

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Sonic Blastman 2      | NC |
| La belle et La Bête   | NC |
| Le Livre de la Jungle | NC |
| Megaman X             | NC |
| Bull's Vs Sun         | NC |
| Mr Nuts               | NC |
| Legend                | NC |
| Young Merlin          | NC |
| Last Mission          | NC |
| Hulk                  | NC |

## NEC

**PROMO\* : 3 jeux NEC CARTE achetés = 1 jeu gratuit**  
(Tales of the monster)

| JEUX Carte)    | PROMO* (Carte) | PROMO* (CD Rom 2) | PROMO* (CD Rom 2) |
|----------------|----------------|-------------------|-------------------|
| PC Kid 3       | 399 F          | Darius Plus       | 169 F             |
| Street Turbo 2 | 399 F          | Dragon Eggs       | 169 F             |
| Autres         |                | Dragon Saber      | 169 F             |
| NEWS           | 349 F/399 F    | Ninja Spirit      | 169 F             |
|                |                | Salamander        | 169 F             |
|                |                | Cloud Master      | 169 F             |
|                |                | SCI Criminal      | 169 F             |
|                |                | Dungeon Explorer  | 479 F             |
|                |                | Wind of Thender   | 479 F             |
|                |                | Snotcher          | 499 F             |
|                |                | Autres NEWS       | Tél.              |
|                |                | Forgotten World   | 249 F             |
|                |                | Prince of Persia  | 249 F             |
|                |                | Davis Cup         | 249 F             |
|                |                | Builder Land      | 249 F             |

\* OFFRE LIMITÉE

## 3 DO

**CONSOLE 3 DO Câble + transfo + 1 manette 5900 F**

Fournie avec 1 jeu Crash n'Burn + 1 laser de démonstration. Fonctionne sur téléviseur aux normes NTSC.

**JEUX :**  
**SORTIE OU PARUTION**  
**DECEMBRE 93/**  
**JANVIER 94**  
**PRIX ENTRE**  
**390 F et 590 F**

| JEUX                      | Commander | NC               |
|---------------------------|-----------|------------------|
| Mac Dog Mc Cree           | NC        | Pga Golf         |
| Total Eclipse             | NC        | Space Shuttle    |
| Who Shot Jonhny Rock      | NC        | Ocean Bulow      |
| Battlechess               | NC        | Baseball Hitting |
| Stellar 7 Dragoon/Revenge | NC        | Football Passing |
| Gragoun/Lair              | NC        | Madden Football  |
| Super Wing                |           | Autres titres    |
|                           |           | Tél.             |



# COMPUSTORE

LE SPECIALISTE DE L'IMPORT  
DES USA ET DU JAPON

## ATARI

La JAGUAR + 1 jeu : nous téléphoner

PRIX DES JEUX :

ENTRE 290 F ET 590 F

|                   |    |                 |      |
|-------------------|----|-----------------|------|
| Checkered Flag 2  | NC | Crescent Galaxy | NC   |
| Alien Vs Predator | NC | Raiden          | NC   |
| Tiny Toons        | NC | Dino Dunes      | NC   |
|                   |    | Autres titres   | Tél. |

## AMIGA

AMIGA CD 32 + 2 jeux  
**2490 F**  
avec Diggers et Oscar.  
Surf Ninga **1869 F**

### JEUX

|                                |      |
|--------------------------------|------|
| The Chao Engine                | Tél. |
| Zool                           | Tél. |
| Pinball Fantasies              | Tél. |
| Jurassic Park                  | Tél. |
| Ningel Mansel                  | Tél. |
| Autres films : nous téléphoner |      |

## NEO GEO

Console NEO GEO seule + câble + transfo + manette

**2490 F**

Console avec jeu imposé + câble + transfo + manette

**2990 F**

### ACCESSOIRES

|                  |       |
|------------------|-------|
| Memory card      | 199 F |
| Joystick Neo Geo | 399 F |

### JEUX : à paraître (news)

|                    |      |
|--------------------|------|
| Fatal Fury Special | Tél. |
| Art of Fighting    | Tél. |
| Pop Hunter         | Tél. |

### JEUX : disponible

|                 |         |
|-----------------|---------|
| Samurai Shadow  | 1 590 F |
| Fatal Fury 2    | 1 490 F |
| 3 Count Bount   | 1 490 F |
| Super Side Kick | 1 490 F |
| Sengoku 2       | 1 490 F |
| Art of Fighting | 1 490 F |
| Burning Fight   | 690 F   |
| Nam 75          | 690 F   |
| Robot Army      | 690 F   |

|                      |         |
|----------------------|---------|
| Eightman             | 690 F   |
| Trash Rally          | 690 F   |
| Baseball 2020        | 690 F   |
| Soccer Brawl         | 690 F   |
| Blue Journey         | 690 F   |
| World Heros 2        | 1 490 F |
| Fatal Fury 2         | 1 490 F |
| Sengoku 2            | 1 490 F |
| Super Side Kick      | 1 490 F |
| 3 Count Bount        | 1 490 F |
| Baseball Star 2      | 1 390 F |
| Last Resort          | 1 290 F |
| Football Frenzy      | 1 390 F |
| View Point           | 1 690 F |
| Magician Lord 2      | Tél.    |
| Samurai Shodown Jap. | 1 790 F |
| Pop Hunter           | Tél.    |
| Fatal Fury Spécial   | Tél.    |

## 3615 COMPUSTORE

Commandez vos jeux et consoles sur Minitel.  
Informations et nouveautés : Rubrique NEWS.  
Gagnez des bons d'achats CODEAUX COMPUSTORE  
en participant à notre Jeu-Concours.

## MEGADRIVE

NOUVEAU : Le Mega Key **149 F**

Il permet d'utiliser les jeux US/Jap. sur vos consoles françaises.

### ACCESSOIRES

|                                      |       |
|--------------------------------------|-------|
| Pro 2                                | 99 F  |
| Competition pro                      | 149 F |
| Action Replay                        | 395 F |
| Apollo Stick                         | 369 F |
| Autres accessoires, nous téléphoner. |       |

|                 |       |
|-----------------|-------|
| Ecco le Dauphin | 395 F |
| Tiny Toons      | 395 F |
| Shinobi 3       | 395 F |
| Ariel la Sirène | 395 F |
| James Bond 007  | 395 F |
| Leemings        | 395 F |

### JEUX

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| Fifa Football         | 449 F |
| Rolling Thunder 3     | 449 F |
| Jurassic Park         | 395 F |
| Aladin                | 449 F |
| Formula One Gp        | 449 F |
| Street 2 Turbo        | 499 F |
| Mortal Combat         | 490 F |
| Davis Cup             | 449 F |
| NHL 94                | 449 F |
| Madden 94             | 395 F |
| Baseball 2020         | 395 F |
| Tortue Fighting       | 449 F |
| Lansterker            | 490 F |
| Eternal Champion      | 49 F  |
| Robocop Vs Terminator | 449 F |
| Shining Force         | 490 F |
| Flashback             | 395 F |
| Jungle Strike         | 449 F |
| Bubsy                 | 395 F |
| Thener Force 4        | 395 F |

### PRIX PROMO

|                                  |       |
|----------------------------------|-------|
| Steel Empire                     | 150 F |
| Olympic Gold                     | 190 F |
| Mercs Jap.                       | 150 F |
| Batman Return                    | 290 F |
| Lhx Attack Coppe                 | 190 F |
| Monaco GP 2 Jap.                 | 190 F |
| Zero Wing                        | 150 F |
| Battle Goller Jap.               | 150 F |
| Quackshot Jap.                   | 150 F |
| Renarock Jap.                    | 150 F |
| Madden Football                  | 150 F |
| Raiden Jap.                      | 150 F |
| Nhl 93                           | 190 F |
| Chakan                           | 150 F |
| David Robinson Jap.              | 150 F |
| F1 GP Jap.                       | 150 F |
| Wing of War                      | 190 F |
| Terminator                       | 190 F |
| Terminator 2                     | 190 F |
| Autres titres : nous téléphoner. |       |

## GAME GEAR

Console GAME GEAR  
4 jeux + Donald Duck  
**790 F**

|              |       |
|--------------|-------|
| Master Gear  | 149 F |
| Sacoché      | 199 F |
| Battery pack | 349 F |

|                  |       |
|------------------|-------|
| Wimbledon        | 229 F |
| Sonic 2          | 229 F |
| Prince of Persia | 229 F |
| Alien 3          | 229 F |
| Tasmania         | 229 F |
| Indiana Jones    | 229 F |
| Batman Returns   | 229 F |
| Space Invader    | 229 F |

|                |       |
|----------------|-------|
| Spiderman      | 229 F |
| Terminator     | 229 F |
| Olympic Gold   | 229 F |
| Kick off       | 229 F |
| Senna GP       | 229 F |
| Shinobi 2      | 229 F |
| Street of Rage | 229 F |
| Vampire        | 229 F |

Autres titres nous appeler.

COMPUSTORE GAMES 43, rue de la Convention 75015 PARIS. Tél. : 16 (1) 45 78 67 31.

La Rubrique COMPUSTORE Games est ouverte de 10h à 18h du lundi au samedi de 10h à 18h30 sans interruption. Mercredi et Jeudi : 10h à 18h. Sortie périphérique : Porte de Versailles.

## B O N D E C O M M A N D E

Commande par téléphone : 16 (1) 45 78 67 30 - Bon de commande à retourner à COMPUSTORE 43, rue de la Convention 75015 Paris (ou sur papier libre)

| CONSOLES ET JEUX                  | PRIX |
|-----------------------------------|------|
|                                   |      |
|                                   |      |
|                                   |      |
| FRAIS DE PORT * (Voir ci-dessous) |      |
| TOTAL A PAYER                     | F    |

PAIEMENT PAR CARTE BLEUE/INTERBANCAIRE

DATE D'EXPIRATION :  
BANQUE :

DATE DE COMMANDE ET SIGNATURE

Nom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

C. Postal \_\_\_\_\_

Ville \_\_\_\_\_

Tél. : \_\_\_\_\_ Age : \_\_\_\_\_

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre-remboursement (+35 F) ☐ Je joue sur : SEGA ☐ M. Drive-Jap. ☐ G.GEAR ☐ Mega CD ☐ NINTENDO ☐ SPR. Famicom ☐ SPR. Nes ☐ SPR. Nintendo ☐ ☐ Mandat-lettre ☐ Pas de CR article moins de 200 F et plus de 700 F ☐ M. Drive-FR ☐ ☐ CORE GRAPX ☐ CD ROM 2 ☐ ☐ Loupe ☐ 139 F

\* 1 jeu : 30 F et 10 F par jeu supplémentaire. Accessoires type manette d'arcade : 40 F.

Console : 60 F. Neo Geo 3D : 100 F.

QUELQUES INDICATIONS : en payant par carte bancaire ou chèque, vos commandes seront traitées en priorité. Pensez-y. Pour que votre commande soit valide, votre téléphone est obligatoire. Au moment de la parution de ce journal, il est possible que certains titres ou produits ne soient disponibles qu'en cours de mois, retardés ou en rupture momentanée. Nous vous remercions de votre compréhension. Tous nos prix ou offres sont valables pendant la période de parution du journal.



# Megadrive

## T'ES UN ZOOLOO ?

**Z**ou, le Naga tout droit venu de la légende d'Asie du Sud-Est, se retrouve complètement déformé dans ce jeu où il n'a rien du dragon. Et pour cause, il vient avec juste de sa coiffe quand on entre la plume des Zorbons et celle des fruits. Et surtout, il est demandé que si on est arrivé là, à le doter en garnie pour à Krod, soit emmené en cotillon, qui à peu ou pas. Ce dernier a dû voler un drapeau principal qui lui traverse les vêtements à travers les foules apparemment. Avec une si grande TIR, semble-t-il, d'ailleurs, complètement d'accord avec une liste à combien l'année. Le prochain Nobel de Physique ne le cherche plus. Tout est maintenant dans la main, celle des Zorbons. Il doit passer le traverser sans vraiment complètement l'oublier : le pays des bonbons, celui de la musique, des fruits, just'adit des fruits, des points, de la fête foraine et enfin le divertissement !



The logo consists of the words "FACE" and "TO FACE" in a bold, blue, blocky font. The letters are outlined in white. A red square with a white letter "A" is positioned in the center, overlapping the word "TO". The background is yellow.

# ZOO CONTRE



A la fin de chaque week-end, il restait un ou deux documents qui n'avaient pas été jugés satisfaisants. Ils restaient donc à l'étude de la semaine, c'est-à-dire pendant la semaine suivante.



En regardant le tableau qui suit, vous allez vous rendre compte d'un fait : plus on parle anglais, plus on est riche ! Vous n'êtes pas riche ? Vous n'êtes pas anglais ? Vous n'êtes pas riche et vous n'êtes pas anglais ?







Je ne sais pas pourquoi, mais il se trouve que je n'ai jamais vraiment aimé ce personnage et même le jeu, qui était à l'époque sorti sur Amiga. Déjà, c'était mal barré dès le départ ! Un peu comme Prost à sa naissance. Mais croyez bien que le test a été fait dans les règles habituelles, c'est-à-dire avec objectivité et conscience professionnelle. Eh bien, à l'arrivée, les impressions sont les mêmes que sur la version Master System : c'est fade, lassant et absolument pas original dans la phase plates-formes. Je veux dire par là qu'il n'y a pas une once d'innovation dans le déroulement du jeu, c'est tout le temps pareil. On ne réfléchit pas un instant, on avance et c'est tout ! Sur Mégadrive, préférez-lui les Sonic ou bien James Pond 3. Vous en aurez au moins pour votre argent. En plus, TSR pense exactement comme moi, alors...

**TRAZOM** ☺



On n'était pas à une conversion (ou adaptation) près, alors hop ! youpla ! Zool, le brillant jeu de l'Amiga arrive sur la Mega-drive après avoir passé avec succès le test sur Master System. Archétype même du jeu de plates-formes à la Sonic, Zool peut se vanter d'afficher de bons graphismes et de bénéficier d'une animation à la fois rapide et fluide, tout comme un bon Sonic. Zool et Sonic semblent véritablement cousins, à la différence prêt que Sonic est plus beau, plus rapide me semble-t-il, et aussi un peu plus original. Attention ! Stop ! Arg ! N'allez surtout pas penser que Zool soit un soft manqué de la pire espèce. C'est tout de même du bon. Pour véritablement apprécier, il faut juste ne pas connaître Sonic, et aimer comme un ouf les jeux de plates-formes. Une fois encore, comme le Battletoads de la SN, il manque le "truc" qui fait que...

**T.S.R.** ☺



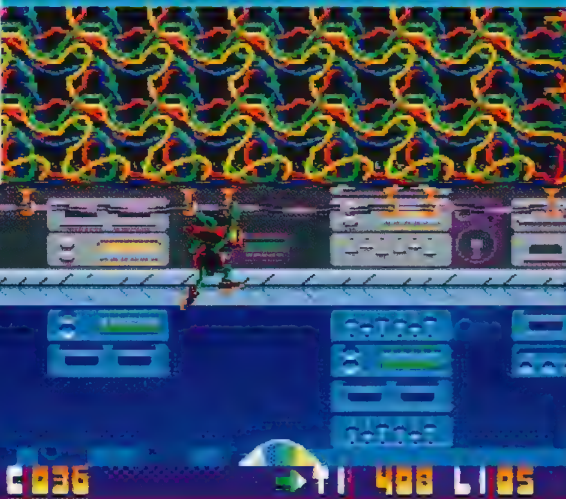
Donnez-moi un bon jeu de plates-formes, un peu comme TSR le faisait autrefois, et vous aurez Zool. C'est tout simple. Zool est un jeu de plates-formes.



Le boss du premier niveau est une abeille assez bizarre, qui effectuera un ballet mortel. Elle vous enverra même quelques réglisses dans la tronche !



Le boss musical brûle tout simplement les vinyles sur lesquels vous tentez de tenir en équilibre. Quelques salves dans le buffet et ce sera tout.



SC 009902 C 0036 400 L 105

Il y a aussi une version de Zool sur Mega-Drive, mais elle est moins bonne que celle sur Amiga.

## ZOOL

EDITEUR • GREMLIN

GRAPHICS

GENRE • PLATES-FORMES

TAILLE CARTOUCHE

8 MB

DIFFICULTE • MOYENNE

NIVEAU DE DIFFICULTE • 3

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE NIVEAUX • 7

CONTINUES • 5



- Une animation très rapide !
- Un personnage sympa.
- La variété et l'originalité des mondes.

- Une ambiance sonore parfaite.



- Très lassant.
- Assez facile à la longue.
- Toujours la même chose.
- James Pond 3 est au-dessus.

VERSION FRANÇAISE

14

### GRAPHISMES

Il y a de beaux effets de transparences, les couleurs sont vives, mais beaucoup trop "simples"

16

### ANIMATION

Bravo aux programmeurs, c'est rapide ! Moins que James Pond 3, mais tout de même pas mal.

16

### MANIABILITE

Zool se dirige pourtant à merveille. A vrai dire, c'est parfois même trop maniable !

17

### SON/BRUITAGE

Certainement le point fort du jeu. Les musiques sont belles et les bruitages vraiment réussis.

GLOBAL  
78%



# Super Nintendo

VERSION  
FRANÇAISE

## ALADDIN

ÉDITEUR • CAPCOM

GENRE • ACTION/PLATES-FORMES

TAILLE CARTOUCHE

16 MB

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NOMBRE DE NIVEAUX • 6

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

CONTINUES • 3

VU ET DISPO CHEZ  
VOLUSIA GAMES (Dijon)



- Un joli jeu.
- La patte Capcom.
- Une phase en tapis très belle.



- Très facile.
- Trop facile.
- Beaucoup trop facile.
- Décors un peu vides.

### GRAPHISMES

C'est du Capcom, très joli, très fin, très coloré, mais hélas totalement dépouillé par endroits.

### ANIMATION

Ben oui, y'a beaucoup de défilements en différentiel, et c'est très joli. Le scrolling est bien fluide et le personnage, amusant.

### MANIABILITÉ

Le seul problème réside dans le fait qu'il lui faut parfois du temps avant de décider si votre saut se conclut par une chute ou un rétablissement.

### SON/BRUITAGE

Normal, classique, rien à signaler, tout va bien, c'est plat, cool, tranquille, on reste dans l'ordinaire, voire même la platitude, ça se tient, etc.

## IL ÉTAIT UNE FOIS AUX CONFINES DES DESERTS D'ARABIE...



### Une foule d'actions !

Voici un petit échantillon de ce qui vous arrivera dans votre périple... et non, une fois de plus, pas de jacusi bouillant, ni de masseuses asiatiques !



Comme vous le savez tous, Aladdin est un brave garçon à qui il n'arrive que des ennuis, et que même que y'a un film d'animation qui vient de sortir sur ses aventures, et en plus que même que vous pouvez aller le voir, car il est sorti, et en plus il est très y-très bô, même que ! Les phases du jeu ne sont pourtant pas toutes identiques, et il va aussi falloir sauter de rocher en rocher dans une caverne où la lave vous court après, il va même falloir, dans une séquence où vous dirigez le tapis volant, slalomer dans des couloirs de roches en allant de plus en plus vite. Alors, un film sur console, cet Aladdin ?



Bien sûr, le jeu n'est pas équivalent au film, mais on peut tout de même dire que ce jeu est assez joli, même très joli, allez, carrément beau. Les graphismes, bien qu'un peu vides, sont tout de même assez détaillés pour être qualifiés de fins, et colorés. On y retrouve beaucoup des éléments du film, notamment la traversée de la ville. Il se déroule à la manière d'un Magical Quest - avec lequel il est d'ailleurs difficile de ne pas faire le rapprochement -, et le maniement du personnage est pratiquement semblable. Seule différence notable : Aladdin peut s'accrocher aux divers rebords, tel un véritable Prince of Persia. Même si ce n'est pas le jeu du siècle, il n'en est pas loin et promet beaucoup. Pour les fans, sachez qu'il est déjà disponible dans toutes vos boutiques d'import sauvage préférées, en versions japonaise et américaine. Une dernière chose : la note peut sembler un peu faible, mais y'en a marre des jeux qui se finissent en une après-midi pour le prix de 500 F. On en a trop vus, en fait, quoi, j'veux dire, hein. Non mais, qui zy viennent ! (aucun rapport).

Greg



GLOBAL  
87%



des stages, vous pourrez collecter des moitiés de scarabées en or. Ces objets vous serviront à être transporté dans les phases bonus, à la fin dudit stage que vous aurez traversé. Les bonus se présentent sous la forme d'une loterie où vous gagnez vies, énergies et crédits de jeu.

Tiens, le passage le plus beau du jeu. Tandis que vous naviguez tranquillement sur votre tapis volant, le plafond s'écroule, la lave fait des vagues, et vous, ben, vous mouillez votre pantalon à essayer de garder votre sang-froid, tandis que la lave arrive d'un côté de l'écran et une pluie de stalactites de l'autre.



Il arrive parfois que le génie lui-même vous tire de certains mauvais pas, comme ici où il se fera une joie de faire apparaître une suite de nuages sur lesquels vous devrez vous aventurer, si vous voulez un jour voir la fin de ce jeu.



Aladdin, le jeu des singes. Pour passer sous ces pointes, il faudra au préalable tirer la corde, afin de libérer une portion de mur. Cartésien, n'est-ce pas ?

# Aladdin

Vous voulez savoir ce que c'est qu'un décor splendide ? Regardez ce cliché, et vous comprendrez que ce jeu vous fera parfois vivre dans des décors époustouflants.



Bien sûr, on ne renie jamais ses origines (haha, crochet, excellent !), et l'on retrouvera, tout au long du jeu, ces scènes tirées du splendide dessin animé qui ravira toute la famille. Allez le voir, le revoir et le re-revoir ! (Bon, alors, Mr Disney, mon chèque, au bureau s'il vous plaît !).



J'attendais la version Super Nintendo de ce jeu déjà mythique, avec impatience. Pourquoi ? Pour la comparer avec la version Megadrive, of course ! Eh bien moi, je préfère cette version, car elle est bien plus axée plates-formes dans la tradition des jeux japonais. De plus, les graphismes sont plus colorés (ça, on s'en doutait). Je ne suis pas du tout un pro-Super Nintendo, au contraire, je préfère les jeux Megadrive ces temps-ci. Mais là, je dois avouer que je me suis plus éclaté sur Super Nintendo, même si l'esprit Walt Disney est complètement éclipsé par l'esprit Capcom. Quoi qu'il arrive, Aladdin est vraiment un super jeu de plates-formes et d'action, dans un décor de rêve reprenant ceux du dessin animé. C'est tellement bien fait, qu'on dirait justement un dessin animé interactif. A posséder absolument...  
OLIVIER





# Aladdin



## Aladdin Super Nintendo et Aladdin Megadrive : rencontre de deux frères ennemis.

### Aladdin

Lors du salon où l'Aladdin de Virgin était présenté, Capcom s'était pris la claque du siècle avec son "pauvre" Aladdin. Suite au CES, Capcom avait décidé de retoucher son travail, afin de pouvoir concurrencer l'Aladdin de Virgin. Une première constatation s'impose : l'animation du sprite d'Aladdin sur Megadrive n'a pas son pareil. Difficile de sérieusement rivaliser, face à la perfection. Passons le chapitre de l'animation pour passer à celui des sons. D'un point de vue purement technique, la Super Nintendo possède de meilleures capacités, côté sons. Pourtant, c'est un peu triste à dire, mais les musiques de cette version Super Nintendo ne valent pas celles de la Megadrive. On retrouve, bien sûr, deux airs du film ("A Whole New World", lors d'un voyage en tapis volant, ainsi que "A Friend Like Me"), mais le reste des musiques reste très moyen. Rien à voir avec la version Megadrive qui, quoi que l'on en dise, se débrouille très bien et nous joue l'air de Prince Ali à la perfection. Puisque j'en suis à la fiche technique, il faut bien admettre que côté graphismes, la Super Nintendo assure. On sent là l'avantage d'une palette de 256 couleurs affichables, contre 64. La victoire, dans ce domaine, est logique.

Lorsque l'on joue successivement aux deux versions, on s'aperçoit que l'esprit n'est pas du tout le même. La version Super Nintendo est un bon jeu de plates-formes typiquement nippon, plutôt linéaire



et surtout très court (six niveaux ! Le jeu se termine en 1 h10 chrono !). Sur Megadrive, outre l'humour omniprésent, on se trouve confronté à des niveaux très variés, plus longs et plus difficiles. Aladdin Megadrive est certes facile, mais pas autant que son homologue Super Nintendo !

Pour ce qui est de l'esprit du film de Walt Disney, la version Megadrive en est beaucoup plus proche. Et pour cause, les équipes Disney ont travaillé avec Virgin ! La version Super Nintendo va même jusqu'à inventer des anecdotes du genre "Abu est tombé du tapis, il faut le retrouver", qui ne sont pas du tout dans le dessin animé. Maintenant, à vous de trancher, et passez un excellent Noël, en compagnie d'Aladdin et de Joypad ! Par T.S.R.



Aladdin, un ivrogne ? C'est en tout cas ce que l'on peut constater en voyant ce livreur de chez Nicolas© livrer une barrique entière de bordeaux californien à notre héros.

OoOoooOh le méchant monsieur, avec ses sabres et ses grosses mains, il veut faire du mal à la gentille Jasmine. Mais heureusement, vous êtes là pour taper ce méchant monsieur. Mais bon, insistez pas, il est invulnérable tant qu'il n'aura pas jeté son sabre.

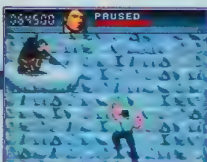
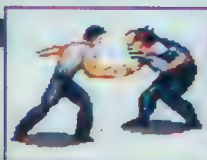




# ACCROCHEZ-VOUS!

Action, aventure: Basé sur la superproduction avec Sylvester Stallone, un jeu bourré de terroristes armés jusqu'aux dents, de chutes de pierres et d'avalanches mortelles qui vous rendront la vie impossible.

Nouveautés et concours sur le 36 68 22 02\*  
\*2,19F/minute





# Mega CD

## DO DO DO RÉ MI RÉ...

**C** & C Music Factory est un groupe qui n'est pas connu de nom, mais que tout le monde a entendu en boîte ou sur la bande FM. Sous ce nom bizarre, se cachent deux musiciens très productifs en matière de dance, house, techno, bref tout ce que détestent les testeurs de Pad. Je pense notamment à Trazom qui apprend par coeur, en ce moment, l'intégrale, en coffret 12 CD, des enregistrements de la Mac Laren de Senna (avec les essais et tout !). Je pense aussi à TSR qui a fondé "l'amicale des admirateurs de Boney M", une association loi de 1901 qui marche bien dans son immeuble ! Blague à part, écoutez "A deeper love" de C & C Music Factory, et vous aurez compris que Civilisé et Cole (C & C) sont des gros requins de studios ca-



# POWER FACTORY

pables de pondre des hits en douze secondes. Au fait,

j'avais oublié Robby qui nous prépare un titre avec les Fat Boys, un rap sur les dauphins dans lequel il fait la Human Beat Box, un truc d'enfer qui devrait marcher (NdRobby : enfoiré !) ! Et si vous n'aimez pas les bruits bizarres avec la bouche, Greg enregistre en ce moment un duo avec Jordy, le petit chanteur qu'il a rencontré lors du tournage de "Allo maman, ici bébé ! N°3" (avec Travolta). Greg est en effet la doublure de Jordy pour les scènes d'amour... Lets groove !

Je ne suis pas vraiment adepte de la série Make My Video, mais je dois avouer que ces titres Mega CD sont plutôt attractifs et très plaisants d'utilisation. Je pense notamment à ceux qui sont complètement hermétiques aux jeux vidéo, aux parents, aux copines : que cela soit INXS, Marky Mark, Kriss Kross ou C & C Music Factory, on peut réaliser de fort jolies choses. Posséder un de ces titres est quasiment une obligation pour qui veut faire découvrir le Mega CD aux gens cités précédemment (au fait, pour les copines, je sais qu'il ne faut pas généraliser, je m'excuse !). Quant aux accros du jeu, ils passeront peut-être leur chemin en haussant les épaules : ils auront tort, ne crachons pas sur un support d'avenir.

OLIVIER



Vous demandez de la puissance ? Vous en avez ! Vous demandez de la variété ? Vous en avez ! Vous demandez de la simplicité ? Vous en avez ! Vous demandez de la rapidité ? Vous en avez ! Vous demandez de la qualité ? Vous en avez ! Vous demandez de la puissance ? Vous en avez ! Vous demandez de la variété ? Vous en avez ! Vous demandez de la simplicité ? Vous en avez ! Vous demandez de la rapidité ? Vous en avez ! Vous demandez de la qualité ? Vous en avez !

## COMMENT ÇA MARCHE ?

## POWER FACTORY

EDITEUR • SONY  
IMAGESOFT

GENRE • TU FABRIQUES  
TON CLIP, MEC !

NOMBRE DE NIVEAUX •  
3 TITRES

DIFFICULTE • FACILE

NIVEAU DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES • GRATUIT !



- Un produit original.
- Les clips en Motion Video.
- Une prise en main rapide.



- Un aspect ludique très limité.
- Il faut aimer C & C Music Factory.
- Moi je préfère Iron Maiden, que voulez-vous !

## VERSION FRANÇAISE

### GRAPHISMES

On retrouve la vidéo live sur Megadrive, mais dans une fenêtre un peu restreinte et une définition limitée. C'est quand même super bien fichu !

### ANIMATION

No problemo, puisque c'est du Motion Video à donf... On dirait des vrais clips de télé. Oubliés les problèmes de scrollings !

### MANIABILITÉ

La fabrication des clips est très bien montée, et l'interface ne pose aucun problème. On travaille en temps réel avec facilité.

### SON/BRUITAGE

La qualité CD est là et cela s'entend, les p'tits gars. On est loin des pets de mouches de certaines machines.

GLOBAL  
74%







# Mega CD

VERSION  
FRANÇAISE

## L'ARME VRAIMENT FATALE !

### LETHAL ENFORCERS

**EDITEUR • KONAMI**  
**GENRE • SHOOT THEM UP**  
**DIFFICULTÉ • FACILE**  
**NOMBRE DE NIVEAUX • 5**  
**NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3**  
**NOMBRE DE JOUEURS**  
**1 OU 2 (SIMULTANÉMENT)**  
**CONTINUES • 4**

**ADAPTATEUR UNIVERSEL**  
**REQUIS SUR LA FRANÇAISE ET**  
**LA JAPONAISE !**



- Un jeu de tir à deux en même temps, au pad, au gun, ou aux deux !
- 25 sous-niveaux différents.



- Une version MCD qui ne diffère pas de la version MD en dehors des sons.
- Des digit qui ne sont pas toujours merveilleuses.

#### GRAPHISMES

Des images digitalisées qui sont un peu fades, mais on oublie le détail une fois dans le bain.

12

#### ANIMATION

Les personnages aussi bien que les robots sont très bien animés, même si les démarches sont parfois étranges.

16

#### MANIABILITÉ

Rien à signaler au pistolet, quant au jeu au pad, il est très jouable, mais un peu lent dans les déplacements.

16

#### SON/BRUITAGE

On vous parle, "Throw your weapon!" et ainsi de suite, avec des musiques très bonnes.

17

GLOBAL  
80%

Ne tirez surtout pas n'importe où ! C'est le point délicat du jeu ! Parfois, une silhouette apparaît, mais il ne faut pas faire feu ! Cependant, certains terroristes se camouflent habilement en prenant un air innocent, pour ensuite vous tirer une balle en pleine tronche ! Bref, sans jouer le parano... ne faites confiance à personne !



# LETHAL ENFORCERS



Konami est de retour sur la Megadrive. Après Tiny Toon, Sunset Riders et les autres, c'est au tour de Lethal Enforcers, le célèbre jeu d'arcade, de faire son apparition sur Megadrive. Première précision, ce jeu ne se joue pas, aussi bien dans sa version MD que MCD, à l'aide du Menacer, mais utilise les pistolets de Konami. Même si Lethal Enforcers reprend le jeu d'arcade, on ne retrouve pas les mêmes graphismes, la palette de couleurs y étant pour quelque chose. On peut même le dire, ces versions MD et MCD ne sont pas belles du tout. Pourtant, avec l'ambiance sonore du MCD et le jeu à deux simultanément avec les pistolets, le jeu est fabuleusement drôle. Encore faut-il y jouer sur un grand écran. Si vous possédez un écran en dessous du 52 cm, c'est beaucoup moins amusant. C'est un détail, mais il faut en tenir compte. Ce n'est pas le meilleur jeu du MCD, mais c'est le seul qui utilise un accessoire autre que le pad. T.S.R.

J'ai demandé ton nom ! T'es muet ou quoi ? Et abîme pas le canon de mon 44 avec tes dents, t'es sympa ! Ah ! C'est pas toujours rigolo de faire respecter la loi. Aidé de l'inspecteur Trazom, nous avons nettoyé le coin. Quel carton ! Contre des trafiquants de drogue, des truands de diverses natures, jusqu'à l'hélicoptère de leur boss, nous avons tout détruit ! En cours de route, il nous a fallu ramasser les diverses armes bonus du coin : fusil à pompe qui fait de gros trous, le pistolet mitrailleur UZI 9 mm, un bon vieux colt, un semblant de AK quelque chose... Armé chacun de notre pistolet, nous avons traversé les cinq niveaux de ce jeu, où des dizaines et des dizaines d'adversaires nous attendaient. Pas évident de tous les abattre... Nous avons traversé le port, l'aéroport, nous sommes passés en voiture sur la route, nous sommes entrés dans une usine désaffectée, nous sommes descendus dans le métro... Partout, le massacre n'a pas cessé ! Il fallait faire attention à nos amis de la police qui venaient nous épauler, ainsi qu'aux otages que ces satanés terroristes retenaient.

L'inspecteur Trazom redoutant le traître, les a tous tués... C'est qu'il faut être prudent dans la police ! Bon alors, tu me le donnes ce nom, ou j'te fais un plombage à ta dernière molaire !

Au moins, lorsque l'on vous touche, ça se voit ! A vous d'être suffisamment rapide, afin de tirer sur votre adversaire avant que celui-ci ne dégaine son arme et ne tire ! "Il était une fois dans l'Ouest", vous connaissez ?



Un boss très "terminatorien" que celui-ci ! Deux UZI en mains, et il vous canarde sans s'interrompre. Si vous lui tirez dessus dès le début, il est cul.





# Megadrive



Un zoli boss à abattre ! L'hélico vous lance des roquettes, à vous de les exploser, tout en tirant sur l'engin volant.



Un bonus-stage, chouette ! C'est simple comme de gagner les deux derniers GP d'une saison de F1 ! Tirez sur les cibles le plus rapidement possible.



La première critique qui me vient à l'esprit est celle-ci : pourquoi avoir fait des versions quasiment identiques (exceptées les musiques !) sur les deux

bécanes, MD et Mega CD ? Ce dernier n'est en effet pas exploité à fond. Sur Megadrive, on peut dire que le jeu tient mieux la route : les bruitages sont excellents, les graphismes un peu grossiers (je n'ai pas dit malpolis), mais ça passe, et le revolver apporte un plaisir de défolement insoupçonné. Au moins autant que dans Mad Dog MC Cree en arcade ou sur 3DO. Tirer sur tout ce qui bouge (oui, tout !) est d'autant plus jouissif, que la précision de vos "shoots" est diabolique. Si vous avez décidé de passer Noël à cartonner du dealer ou à éclater votre petite soeur à coups de crosse (je plaisaante !), jetez un oeil sur les prix des "gun" !

TRAZOM



## LES PRIX, OU J'TE BUTE !

Si vous avez décidé de vous offrir ce joujou, voici donc ce qu'il vous en coûtera :

LE PISTOLET SEUL : 99 F

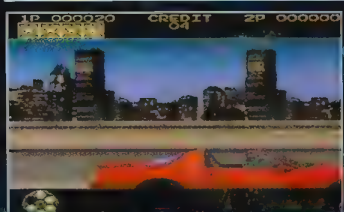
LETHAL CD + UN PISTOLET : 499 F

LETHAL CARTOUCHE + UN PISTOLET : 595 F



## LETHAL ENFORCERS

EDITEUR • KONAMI  
GENRE • TIR AU PIGEON  
TAILLE CARTOUCHE • 16MB  
DIFFICULTE • FACILE  
NOMBRE DE NIVEAUX • 5  
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3  
NOMBRE DE JOUEURS  
1 OU 2 (SIMULTANEMENT)  
CONTINUES • 4



- Identique à la version MCD !
- On peut utiliser pad et/ou pistolet en même temps.

• Un bon défoleoir, seul ou à deux !



- La couleur des "gun" !
- Des couleurs trop ternes et trop peu nombreuses.

## GRAPHISMES

On ne va pas être trop sévère pour une des rares fois où l'on voit de la digit ! C'est assez sympa, mais un peu trop "voyant".

## ANIMATION

Pas d'animation à proprement parler. On peut juste dire que la cible au joystick se déplace bien et qu'au "gun", c'est parfait !

## MANIABILITE

Quand on utilise le joystick plus le pistolet, la différence est assez en faveur de la deuxième "arme". Le joy reste pourtant jouable.

## SON/BRUITAGE

Les musiques sont nettement moins bonnes que sur MCD, mais les bruitages demeurent aussi bons : rechargement, cris, tirs en rafale...

GLOBAL

83%

## NEW STOCK GAMES

VENTE - ECHANGES - RACHATS

3 RUE D'ARRAS 75005 PARIS  
(à l'angle du 7 rue des Ecoles)  
M<sup>°</sup> CARDINAL LEMOINE  
OU JUSSIEU.  
TEL: 44 07 04 61

3DO DISPONIBLE !

## SUPER FAMICOM - SUPER NES

|                   |       |                      |       |
|-------------------|-------|----------------------|-------|
| Final Fight 2     | 189 F | Fatal Fury 2         | 559 F |
| Tiny Toon         | 329 F | Dragon Ball Z 3      | 559 F |
| Pop'n Twin Bee    | 329 F | Turtle Ninja 5       | 559 F |
| Star Fox          | 329 F | Rockman X            | 549 F |
| Exhaust Heat 2    | 389 F | Ken 7                | 559 F |
| World Heroes      | 529 F | Art of Fighting      | 499 F |
| Actraiser 2       | 599 F | Solstice 2           | 509 F |
| Aladdin (US)      | 529 F | Eye of Beholder (US) | 549 F |
| Star Wars 2 (US)  | 539 F | Mortal Kombat (FR)   | 479 F |
| Mister Nuts       | 499 F | Palladin Quest (US)  | 529 F |
| Clayfighters (US) | 549 F | Flashback (US)       | 549 F |
| Seventh Saga (US) | 529 F | Secret of Mana (US)  | 539 F |

## MEGADRIVE - MEGA CD

|                   |        |                      |        |
|-------------------|--------|----------------------|--------|
| MEGADRIVE 2 + SF2 | 1190 F | MEGA CD 2 + 1 JEU    | 1990 F |
| Jurassic Park     | 369 F  | Sonic CD             | 499 F  |
| Wimbledon         | 369 F  | Silpheed             | 499 F  |
| Aladdin           | 399 F  | Final Fight (CD)     | 319 F  |
| Street Fighter 2  | 499 F  | Eye of Beholder (CD) | 499 F  |
| Turtle Ninja 5    | 479 F  | Virtua Racing        | 479 F  |

## NEO GEO

|                 |        |                    |        |
|-----------------|--------|--------------------|--------|
| NEO GEO         | 2485 F | Memory Card        | 229 F  |
| World Heroes 2  | 1350 F | Super Side Kick    | 1390 F |
| View Point      | 1490 F | Fatal Fury Special | 1590 F |
| Samurai Shodown | 1590 F | Pop Hunter         | TEL.   |

## NEO GEO - OCCASION

|                 |        |              |        |
|-----------------|--------|--------------|--------|
| NEO GEO         | 1890 F | View Point   | 1199 F |
| Art of Fighting | 899 F  | Sengoku      | 559 F  |
| 3 Count Bount   | 999 F  | Sengoku 2    | 999 F  |
| Fatal Fury 2    | 1090 F | Ninja Combat | 399 F  |

ATTENTION ! : TOUS LES NOUVEAUX JEUX D'IMPORTATION NECESSITENT LEURS ADAPTATEURS RESPECTIFS POUR POUVOIR FONCTIONNER SUR LES CONSOLES FRANCAISES.

AUTRES TITRES ET NOUVEAUTES : TEL. 44 07 04 61

## BON DE COMMANDE

Livraison garantie par colissimo ( 48 H ! )

NOM : ..... PRENOM : .....

ADRESSE : ..... CODE POSTAL : .....

VILLE : ..... TEL : .....

REGLEMENT : ☐ CHEQUE ☐ MANDAT-LETTRE ☐ CARTE BLEUE

CARTE BLEUE N° : .....

EXPIRE LE : ..... / ..... / .....

SIGNATURE : .....

TITRES ET CONSOLES (PRECISEZ SUR QUELLE CONSOLE) : ..... PRIX : .....

.....

.....

.....

.....

FRAIS D'ENVOI (JEUX : 29 F / CONSOLES : 55 F )

TOTAL A PAYER

OFFRE VALABLE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES. PRIX REVISABLES SANS PREAVIS



# Super Nintendo

**LAUREL ET HARDY, BOULE ET BILL, MIGHT AND MAGIC ... AND CO !**

## MIGHT AND MAGIC 2 GATES TO ANOTHER WORLD

EDITEUR • ELITE

GENRE • RÔLE

NOMBRE DE JOUEURS • 1

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

CONTINUES

SAUVEGARDE AUTO



• La sauvegarde automatique.

• Les textes en français à l'écran.

• Un univers on ne peut plus vaste.



• Les graphismes demeurent sommaires.

• L'animation est loin d'être une merveille.

VERSION FRANÇAISE

### GRAPHISMES

Il faut le reconnaître, ce n'est franchement pas beau. Pour compenser, le jeu est gigantesque !

13

### ANIMATION

De l'"écran par écran" qui ne satisfera pas les plus exigeants.

12

### MANIABILITÉ

L'accès aux menus est simple, et ces menus sont très clairs.

18

### SON/BRUITAGE

Les musiques sont très sympas et coolent bien avec le jeu.

15

**GLOBAL**  
**84%**

La taverne est remplie ce soir-là. Vous, le Chevalier Lector De Pad, attendez avec votre équipe que l'homme en question se présente. C'est un magicien, visiblement très âgé, peut-être immortel. Celui-ci vous demande de retrouver son gobelet magique volé par les Gobelins, en échange d'une récompense. Vous me direz, normal, Gobelins et gobelet font la paire ! Votre équipe est au grand complet. Un autre chevalier, un barbare, un clerc, votre mage sorcier et enfin le voleur composent votre fine équipe. Cette mission est la première, mais pas la dernière ! Might and Magic, c'est une foulditude de missions qu'il vous faudra trouver vous-même en interrogeant les personnages que vous croiserez. On ne vous propose de quête que si vous en demandez. Ajoutez à cela un univers très vaste, et en faisant le produit de la somme de ces deux facteurs décisifs, et en comptant la TVA à 18,6 plus la taxe, vous obtiendrez une quantité impressionnante de situations ! A vous de visiter villes, villages, châteaux, déserts, forêts, grottes... à la re-

cherche des merveilles enfouies et oubliées ! Les décors sont en 3D, et même si l'animation tient plus de l'Eye of the Beholder que du Wolfenstein 3D, on se prend très vite au jeu.

L'un des avantages de ce Might and Magic 2, c'est qu'il propose des textes intégralement en français. Plus la peine de jouer avec le dictionnaire à porter de main.



Des décors 3D où l'on avance écran par écran. La maniabilité est simple, mais il est parfois délicat de se repérer vraiment. De plus, les graphismes sont parfois trompeurs à l'oeil. On ne voit pas un passage situé à gauche ou à droite, on pensait qu'il y avait un couloir tout droit, il y a en fait un mur une fois que l'on s'approche, et ainsi de suite...



Might and Magic, on ne le présente plus. Non seulement on le trouvait sur PC, mais la Megadrive a, elle aussi, accueilli l'un de ses représentants, il y a déjà pas mal de temps. Dommage que le temps nous ait manqué, afin de tester plus en profondeur ce Might and Magic 2, mais enfin bon, après avoir terminé le premier épisode sur MD, j'aurais bien aimé pouvoir faire autant avec celui-là... M&M2 est un soft gigantesque, et encore le mot est faible ! C'est la garantie d'heures entières de jeu. Impossible de le terminer en une après-midi. En une semaine peut-être, et encore ! Si les graphismes sont moyens et les animations en deçà de ce qui se fait actuellement dans les meilleurs jeux MD, l'intérêt du jeu est incroyablement élevé. On peut créer les personnages de son choix, leur donner l'équipement et le rôle que l'on veut... Vous devenez le manager d'une équipe d'aventuriers. Alors, frères d'Indiana Jones, amis des quêtes sans fin, bienvenue dans le monde fabuleux de Might and Magic 2 !

T.S.R.



# us êtes devant la demeure Lord Peabody, le Chateau Pinehurst. Entrer? Might and Magic IIOther world



**Attention, jeu de rôles !**  
Cette conversion de Might and Magic II sur Super Nintendo comblera les amateurs du genre, mais ne risque pas d'initier les joueurs débutants. Le jeu est pourtant entièrement en français, mais les graphismes sont trop pauvres pour attirer le jeune joueur. Le genre "j'avance dans un décor 3D" est un peu dépassé à mon goût sur console, surtout avec la qualité moyenne de Might and Magic II. Mais bon, l'ambiance Donjons & Dragons, le scénario, tout cela dépayse sur Super Nintendo et l'on ne s'en plaint pas trop. Seulement, la prochaine fois, il faudra faire preuve d'originalité. Par contre, la durée de vie est très grande, je ne connais pas beaucoup de jeux aussi longs à terminer.

OLIVIER

Une fois lancé dans le combat, utilisez au mieux votre menu d'options, afin de vous en sortir. Parfois, la fuite reste encore le meilleur moyen de survivre !



LE NOMBRE DE MONSTRES QUE VOUS POURREZ RENCONTRER EST IMPRESSIONNANT. DES ORCS, DES ESPRITS, DES CHEVALIERS, DES PLANTES CARNIVORES... UN BESTIAIRE FORT COMPLET. COMME VOUS N'ÊTES PAS SEUL, LES ENNEMIS ARRIVENT AUSSI EN TROUPE. DES COMBATS ÉPIQUES EN PRÉVISION !



Utilisez le plan pour vous repérer. Dès le début de l'aventure, n'acceptez pas la mission que vous propose le sorcier, si vous ne voulez pas finir en miettes ! L'entrée de la grotte des Gobelins se trouve juste au bout du couloir qui suit.

BEAT  
The ★  
BEST  
LUDI SPORT

—FI—  
POLE POSITION

**SORTIE**

**OFFICIELLE**

**Le 4**

**Décembre**

**Soyez en**

**POLE**

**POSITION**

**dans vos**

**magasins.**





# Un Noël MADE IN JAPAN

## Les boîtes de nuit se mettent au remix SFII

Trouver le CD des musiques de SFII, Out Run, Runark, Darius, Double Dragon, Dragon Saber, After Burner... c'est possible ! On se demande ce qui n'existe pas au Japon ! Si ça vous tente de faire une teuf "spéciale jeux vidéo", que vos copines adoreront à coup sûr (enfin, presque...), c'est l'occasion ! Greg, lui, ne quitte plus son walkman laser et la saga des Ranma 1/2. N'est-ce pas, Greg ? - Hein ? Parle plus fort, j'ai la siqueму à donf z'yav ! Disponibles chez Madoka. Prix : entre 120 et 170 F.



## De toutes les formes et de toutes les couleurs !

Des gadgets made in Pays du Soleil Levant ! Remy cards, posters, sets de table, cardass, trousse DBZ, jeu de cartes SFII... Il y a du choix !



Disponibles chez Le Cycliste, Madoka, Musica ou encore Tonkam. Prix : variable.

### LES CDV IMPORTS JAPON !

Onde. 31, rue Greuze, Paris 16e. Tél. : 45 53 03 03.

Un spécialiste du film d'animation japonais, avec des vendeurs qui savent de quoi ils causent.

VO Only. 25, bd de la Somme, Paris 17e. Tél. : 43 80 70 60.

Spécialiste du film en version originale, VO possède de bons imports Japon, mais attention les prix !

Virgin Megastore. 52 av. des Champs-Élysées, Paris 8e. Tél. : 49 53 50 00.

Un choix restreint pour les films d'animation japonais, mais certains

titres sont en sous-titrage anglais.

Le Cycliste. Vente par correspondance. Tél. : (16) 56 01 70 59 (Jean-Michel) ou (16) 44 02 27 38 (Jamy).

De bons titres et des tarifs moyens (entre 500 et 600 F).

### ET POUR LE RESTE :

Tonkam. 29, rue Keller, Paris 11e. Tél. : 47 00 78 38.

Un grand choix pour un magasin qui considère le jeu vidéo comme une sous-culture.

Madoka. 25, rue Faidherbe, Paris 11e. Tél. : 43 73 01 35.

Maquettes, mangas, disques laser vidéo, musiques de jeux vidéo (Dra-

gon Ball, Street Fighter II, Fatal Fury)... l'embarras du choix !

Album. 6, rue dante, Paris 5e. Tél. : 43 54 67 09.

Des cassettes vidéo standard Pal, ainsi qu'un vaste choix de Comics US.

Junku. 18, rue des Pyramides, Paris 1er. Tél. : 42 60 89 12.

Le spécialiste des mangas japonais. Avis aux fans DBZ !

Musica. 44, av. d'Ivry, Paris 13. Tél. : 45 86 63 64.

On trouvera entre autre dans cette boutique des CD de musiques de jeux.

La plupart des boutiques, dont nous vous donnons les coordonnées, pratiquent la vente par correspondance. Vo Only, Madoka, Le Cycliste bien sûr, et quelques autres pourront satisfaire les demandes des quatre coins de la France, de la Belgique et de la Suisse. Joyeux Noël à tout le monde !

C'était un Japan Christmas par the Japan T.S.R.



# Super Nintendo



Des tapis roulants, partout, sur lesquels il est bien difficile de progresser sans se trépaner. C'est aussi ça, Turrican, une bonne dose de plates-formes. Et Joypad vous informe que ce programme ne peut pas être regardé par toute la famille (comme sur M6 !). Nerfs sensibles, passez votre chemin.

## MASSACRE POUR UN RICANEUR FOU !

**R**aconter l'histoire de Turrican, c'est un peu comme tenter de développer un ouvrage en dix-huit volumes sur la philosophie hégélienne dans les jeux vidéo. Le sujet est passionnant, mais on se retrouve curieusement assez rapidement (un rapidement variant entre une à trois minutes) à court d'idées. Et pour cause, les idées sont allergiques à ce genre de jeu. On ne se demandera pas pourquoi. Peut-être parce que ça lasse de parler de choses compliquées ? L'action de ce jeu d'action très axé sur l'action très "action", se déroule sur la lointaine planète Katakis où Trazom, lorsqu'il n'est pas sur Mars, a coutume de passer ses vacances.

Les braves gens de cette planète ont tous été -je dis bien tous, et heureusement, Trazom était revenu- paralysés par une force extra-terrestre. Alors que Starsky et Hutch étaient en vacances,

L'Avalon I ne chô-  
mait pas,  
lui. L'Ava-  
lon, c'est  
tout un

contingent de "space marines" dressé à faire le ménage. Ces fées du logis, avec vous en tête, vont débarrasser Katakis de ces extra-terrestres à l'humour malsain. Des niveaux nombreux, vastes, non linéaires... voilà ce qui vous attend, avec quelques monstres en plus. Un grand jeu d'action où, comme d'habitude, la panoplie d'armes est... pffou ! Je vous laisse voir vous même !

**SUPER**  
Turrican possède tellement d'atouts, qu'il serait difficile d'en faire le tour en quelques lignes. Donc, je m'arrête là ! Au revoir, et merci !... Non, blague à part, il faut que vous touchiez que si vous êtes quelqu'un qui s'ennuie au terme même de Turrican, comme j'ai pu l'être avant d'y jouer, ce titre sur Super Nintendo vous fera certainement changer d'avis. Pourquoi ? Bonne question. L'heu. En premier lieu, parce que la maniabilité -primordiale pour ce genre de jeu- est merveilleuse. Et ensuite parce que pour la première fois, vous bénéficiez de son "Surround" (à condition d'avoir réglé la borne de votre télé à un avertis). Pour le reste, c'est aussi très bon. La durée de vie est importante et les passages secrets sont nombreux. Côte technique, c'est plutôt intéressant, avec pas mal de scrollings différenciés tout beaux tout neufs. Comme vous voyez, le tableau est idyllique ! Juste un regret : dormir tranquille qu'on ne puisse jouer à deux ! Un Super Turrican quand même !



TRAZOM



Il semble bien décidé à vous mettre les "poings" sur les "i" et en l'occurrence, les "i", c'est votre tête ! Zooms au programme !

## SUPER TURRICAN

EDITEUR • HUDSON SOFT  
GENRE • ACTION A DONF  
DIFFICULTE • MOYENNE  
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3  
NOMBRE DE JOUEURS • 1  
CONTINUES • 3



- Une animation excellente et une bonne gestion de la 3D.
- Une excellente ergonomie malgré le manque de clavier.



- Des sons qui ne sont pas à la hauteur de la machine.
- Une visualisation de l'action restreinte.

## VERSION FRANÇAISE

13

### GRAPHISMES

Un certain manque de finesse, et beaucoup de reprises pour les décors.

17

### ANIMATION

Des sprites très nombreux, ça va vite, et ça zoome même parfois !

17

### MANIABILITÉ

Tout est comme il faut : lorsqu'on rame, c'est que le passage est difficile.

15

### SON/BRUITAGE

Du "dolby surround" avec des musiques qui assurent.

GLOBAL  
89%

Pour rester fidèle à lui-même, Turrican peut se mettre en boule, poser des mines ou encore, lorsqu'il est en altitude, lâcher des bombes. Dans n'importe quelle position, il est toujours très taquin.





# ULTIMA games

1ère chaîne de magasins  
de jeux vidéo neuf et  
d'occasion en France !!!

• 57, av des Gobelins, PARIS 13ème - Tél. : 47 07 33 00 (métro : Place d'Italie)

• 5, bld Voltaire, PARIS 11ème - Tél. : 43 38 96 31 (métro : République)

## POURQUOI NOUS SOMMES N° 1 ?

- **PRIX** : les plus bas du marché ! • **STOCK** : + de 10 000 produits
- **ECHANGE** : Nous échangeons vos consoles et jeux contre du neuf ou de l'occasion • **ACHAT** : Nous rachetons votre matériel comptant • **GARANTIE** : Tous nos jeux (neufs ou d'occasion) sont garantis 1 an • **SAV** : 2 techniciens réparent votre matériel en express • **FIDELITE** : 4 jeux neufs ou d'occasions achetés sur une période d'un an = 1 jeu offert de votre choix

**PLUS DE 200 000 CLIENTS NOUS ONT DÉJÀ FAIT CONFIANCE  
DEPUIS 9 ANS, N'HÉSITEZ PLUS, VENEZ CHEZ ULTIMA**

## ATARI

ULTIMA a été nommé plusieurs années de suite  
"Meilleur distributeur" par ATARI France. Tout notre matériel  
est en version française, garanti 1 an par ATARI.

## JAGUAR

1ère console de jeux 64 bits (Pas de ralenti, 68 millions de  
couleurs, mapping, 850 millions pixels par seconde, morphing.  
Du jamais vu ! génial ! Merci ATARI ! Quel cadeau de Noël !!!)

**JAGUAR + CYBERMORPH ..... 1790 F**  
**JEUX DISPONIBLES ENTRE 300 ET 600 F**

- CHECKERED FLAGG II : Mieux que Virtual Racing,
- ALIEN VS PREDATORS : Exceptionnel, du jamais vu !
- TINY TOON : Ca va très vite ...
- CRESCENT GALAXY : Shoot them up,
- CYBERMORPH : Star Fox par 10,
- RAIDEN : Shoot them up,
- DINO DUNES : Des dinosaures réels.

**\* NOUS REPRENONS VOS ANCIENNES CONSOLES ET  
JEUX EN DÉDUCTION DE VOTRE ACHAT D'UN JAGUAR**

**ATTENTION : Il n'y en aura pas pour tout le  
monde pour Noël !!!**

**LYNX ..... 490 F**  
**LYNX + BATMAN ..... 790 F**

## ULTIMA Boutiques Province

• Valence 11, avenue Pierre Semard 26000  
Tél. : (16) 75 81 56 47

• Marseille 26, rue de la Palud 13001 - Tél. : (16) 91 33 24 25  
• Mulhouse 13, rue de Hugwald 68000 - Tél. : (16) 89 66 37 67  
• Perpignan 2, rue Lafayette 66000 - Tél. : (16) 68 56 76 20  
• Tours 97, avenue Grammont 37000 - Tél. : (16) 47 64 51 51  
• Bastia 3, rue St François 20200 - Tél. : (16) 95 31 68 70

• Juan Les Pins 14, avenue Maupassant 06160 - Tél. : (16) 93 61 10 21  
• Aix En Provence 40, cours Sextius 13100 - Tél. : (16) 42 27 59 44  
• Nîmes 4, rue des Greffes 30000 - Tél. : (16) 66 76 16 16  
• Blois 48, rue Beauvoir 41000 - Tél. : (16) 54 74 44 53  
• Grenoble 4, rue des Bergers 38000 - Tél. : (16) 76 64 06 11

## NEO GEO

ULTIMA est le 1er point de vente, nous sommes agréés par  
Guillemot (importateur officiel). Tout notre matériel est en version  
française et garanti 1 an.

**NEO GEO + câble péritel + manette .... 2490 F**  
**NEO GEO + 1 jeu du choix (690 F) ..... 2990 F**

**Pour tout achat d'une console + 1 jeu, nous  
vous offrons un échange gratuit de votre jeu.**

| JEUX                        | OCCASION | NEUF   | JEUX                    | OCCASION | NEUF   |
|-----------------------------|----------|--------|-------------------------|----------|--------|
| 2020 SUPER BASEBALL         | 499 F    | 710 F  | LEAGUE BOWLING          | 399 F    | 690 F  |
| 3 COUNT BOUT                | 999 F    | 1490 F | MAGICIAN LORD           | 399 F    | 690 F  |
| ALPHA MISSION II            | 699 F    | 950 F  | MUTATION NATION         | 899 F    | 1190 F |
| ART OF FIGHTING             | 1099 F   | 1490 F | NAM 75                  | 399 F    | 590 F  |
| BASEBALL STAR PROFESSIONALS | 399 F    | 590 F  | NINJA COMBAT            | 499 F    | 690 F  |
| BASEBALL STARS II           | 899 F    | 1290 F | NINJA COMMANDO          | 899 F    | 1290 F |
| BLUE'S JOURNEY              | 399 F    | 590 F  | RIDING HERO             | 399 F    | 790 F  |
| BURNING FIGHT               | 499 F    | 950 F  | ROBO ARMY               | 799 F    | 1050 F |
| CROSSED SWORD               | 399 F    | 690 F  | SAMOURAI SHODOWN        | 1399 F   | 1690 F |
| CYBER LIP                   | 399 F    | 690 F  | SENGOKU                 | 499 F    | 790 F  |
| EIGHT MAN                   | 599 F    | 790 F  | SENGOKU II              | 1099 F   | 1490 F |
| FATAL FURY                  | 699 F    | 990 F  | SOCCER BRAWL            | 799 F    | 990 F  |
| FATAL FURY II               | 1199 F   | 1490 F | SUPER SIDEKICKS         | 1199 F   | 1490 F |
| FOOTBALL FRENZY             | 799 F    | 990 F  | SUPER SPY               | 399 F    | 590 F  |
| GHOST PILOT                 | 399 F    | 590 F  | THRASH RALLY            | 699 F    | 990 F  |
| JOY JOY KID (PUZZLED)       | 399 F    | 690 F  | TOP PLAYER GOLF         | 399 F    | 790 F  |
| KING OF THE MONSTERS        | 499 F    | 690 F  | VIEW POINT              | 1290 F   | 1690 F |
| KING OF THE MONSTERS II     | 899 F    | 1290 F | WORLD HEROES II         | 1199 F   | 1490 F |
| LAST RESORT                 | 1099 F   | 1360 F | FATAL FURY Edition news |          |        |

**CADEAU :** Pour tout achat de 3 jeux neufs sur une période  
d'un an, nous vous offrons un jeu.  
Pour 4 échanges, nous vous offrons un échange  
gratuit. Demandez votre carte de fidélité.

**ACHAT :** Nous achetons consoles et jeux comptant ou en  
bon d'échange.

Exemple : NEO GEO : **1090 F** SUPER SIDE KICK : **700 F**

**ECHANGE :** Echangez vos jeux pour 100 F (+ de 50 jeux)



**ULTIMA - REPUBLIQUE**  
5, Bld Voltaire - PARIS 75011  
Tél. : 43 38 96 31  
Fax : 43 38 11 86  
Métro : République

**ULTIMA - Gobelins**  
57, Av des Gobelins - PARIS 75013  
Tél. : 47 07 33 00  
Métro : Place d'Italie/Gobelins

**ULTIMA - TURIN**  
21, rue de Turin - PARIS 75008  
Tél. : 42 94 97 14  
Ce magasin ne vend pas de jeux et matériels neufs  
Métro : Turin/Rome/Liège

**SEGA**

**MEGADRIVE fr\* + câble péritel + 2 manettes .... 499 F**  
**MEGADRIVE 2 ..... 690 F**  
**MEGADRIVE fr\* + 1 jeu au choix parmi sélection... 549 F**  
**MEGA CD 2 + 1 jeu ..... 1990 F**

**ACCESSOIRES  
PROMO -50%**

**PRO 2** : Joypad + tir auto + ralenti + paddle ..... **69 F**  
**ADAPTATEUR** : Cartouche Japonaise et USA ..... **49 F**  
**FIGHTER 2** : Joypad pour jeux baston, 6 boutons ..... **99 F**  
**JOYPAD origine** : ..... **49 F**  
**JOYPAD sans fil** : ..... **259 F**  
**JOYSTICK PRO 5** : Joystick arcade, fighter 6 boutons.. **259 F**

**+ de 30 autres accessoires sont disponibles, nous avons tout !!!**

**PROMO GENIALE :**

**Pour tout achat d'un jeu neuf, nous vous offrons un adaptateur cartouche Jap/USA ou une remise de 50% sur le PRO 2 soit 35 F le joypad**

**NINTENDO**

Toutes nos consoles sont françaises, garanties 1 an par NINTENDO FRANCE  
**SUPER NINTENDO + 1 JEU AU CHOIX \* ..... 690 F**  
**SUPER NINTENDO + MARIO ALL STARS ..... 990 F**  
**SUPER NINTENDO + STREET FIGHTER II TURBO... 1090 F**  
**GAME BOY seule ..... 299 F**

**ACCESSOIRES  
PROMO -50%**

**ADAPTATEUR UNIVERSAL** : (AD29) permettant d'utiliser cartouche US/JAP/Fr sur toute console Française et autres **69 F**  
**DYNA-1** : Joypad auto fire, ralenti ..... **69 F**  
**JOYSTICK 6 boutons** : Toutes fonctions..... **69 F**  
**PRO 5** : Joystick arcade professionnel ..... **259 F**

**PROMO GENIALE :**

**Pour tout achat d'un jeu neuf\*\*, nous vous offrons un adaptateur universel pour cartouche Jap/USA ou une remise de 50% sur le DYNA-1 soit 35 F le joypad**

**ACHAT**

**Nous ACHETONS  
COMPTANT ou en bon  
d'échange tous vos jeux et  
console au PLUS HAUT  
COURS du marché.**

**Exemple matériel :**  
**MEGADRIVE COMPLETE 400 F**  
**SUPER NINTENDO ..... 500 F**  
**GAME BOY + 1 jeu ..... 200 F**

**Exemple jeux**  
**MEGADRIVE : SHINING  
FORCE, FATAL FURY, MORTAL  
KOMBAT, FLASH BACK 200 F**

**SUPER NINTENDO :**  
**MORTAL KOMBAT, MARIO  
COLLECTION, SOUL BLAZER,  
RANMA 1/2 ..... 300 F**

**Nous vous reprenons tous  
vos jeux MEGADRIVE contre  
des jeux SUPER NINTENDO  
sans rien payer  
(à valeur égale).  
Possibilité de remplacer  
votre ancienne console et  
tous vos jeux contre console  
et jeux d'une autre marque.**

**ECHANGES**

**Echangez vos jeux à partir  
de 50 F, plusieurs milliers  
de jeux vous attendent !!!**

**CADEAU :**  
**Pour 4 échanges par  
an, le 5ème est gratuit.**

\* Parmi une sélection NINTENDO/ULTIMA  
\*\* Sauf jeux français et jeux promotions,  
sélection NINTENDO

\* Les promotions ne sont pas cumulables.  
\* Les prix et promos peuvent varier pour  
les boutiques de province, veuillez contacter  
votre agence.

| JEUX NEUFS                   | JEUX D'OCCASION           | JEUX CD                       |
|------------------------------|---------------------------|-------------------------------|
| AERO ACRO - BAT 399 F        | ALTERED BEAST 79 F        | Jeux français :               |
| ANDRE AGASSI 399 F           | SONIC 79 F                | DUNE 449 F                    |
| ALLADIN (NEW) 449 F          | CYBER BALL 79 F           | FINAL FIGHT 399 F             |
| ASTERIX 399 F                | STREET OF RAGE 449 F      | JAGUAR 379 F                  |
| BEST OF THE BEST (NEW) 399 F | DONALD 119 F              | NIGHT TRAP 399 F              |
| BUBSY (NEW) 349 F            | WORLD CUP ITALIA 119 F    | BATMAN 449 F                  |
| COOL SPOT 349 F              | SHADOW DANCER 449 F       | SONIC III 490 F               |
| DAVIS CUP (NEW) 449 F        | SHINOBI 119 F             | Jeux japonais :               |
| EA HOCKEY 199 F              | ESWAT 119 F               | WONDER DOG 290 F              |
| EUROPEAN SOCCER 349 F        | STRIDDER 119 F            | PRINCE OF PERSIA 290 F        |
| FATAL FURY 349 F             | MICKEY 119 F              | Jeux US :                     |
| FIFA 399 F                   | AQUATIC GAMES 119 F       | CHUCK ROCK 399 F              |
| FLASH BACK 349 F             | BATMAN 149 F              | DRACULA 549 F                 |
| FORMULA ONE (NEW) 399 F      | FIGHTING MASTER 149 F     | ECCO LE DAUPHIN 449 F         |
| GENERAL CHAOS (NEW) 419 F    | IMMORTAL 149 F            | HOOK 449 F                    |
| HOOK 449 F                   | MADASH 149 F              | JOE MONTANA 449 F             |
| JURASSIC PARC (NEW) 399 F    | SONIC 2 149 F             | 3 X 3 EYES 499 F              |
| JUNGLE STRIKE 349 F          | SHADOW OF THE BEAST 149 F | LETHAL AND FORCER + GUN 499 F |
| LAND STALKER (NEW) 449 F     | EA HOCKEY 199 F           | SILPHEED 499 F                |
| MICKEY AND DONALD 249 F      | MICKEY AND DONALD 199 F   | THUNDER RAWKS 499 F           |
| MORTAL KOMBAT (NEW) 449 F    | SPLAFTER HOUSE II 199 F   |                               |
| ROCKET KNIGHT (NEW) 449 F    | TALESPIR 199 F            |                               |
| SHINING FORCE II 499 F       | TAZMANIA 199 F            |                               |
| SONIC PINBALL 399 F          | THUNDER FORCE III 199 F   |                               |
| STREET OF RAGE II 349 F      | BULLS LAKERS 249 F        |                               |
| SPIDERMAN X MAN 399 F        | ECCO LE DAUPHIN 249 F     |                               |
| TINY TOONS 349 F             | NHLPA HOCKEY 93 249 F     |                               |
| TURTLES NINJA 349 F          | STREET OF RAGE 249 F      |                               |
| TURTLES TOURNEMENT 349 F     | COOL SPOT 299 F           |                               |
| FIGHTER (NEW) 449 F          | FATAL FURY 299 F          |                               |
| ULTIMATE SOCCER 399 F        | FLASH BACK 299 F          |                               |
| WINBLETON 399 F              |                           |                               |
| ZOMBIE (NEW) 449 F           |                           |                               |

**PROMO  
STREET  
FIGHTER II  
+ manette  
fighter  
599 F**

| JEUX NEUFS                       | JEUX D'OCCASION               |
|----------------------------------|-------------------------------|
| ASTERIX 399 F                    | STREET FIGHTER II Fr 199 F    |
| ACTRAISER II 549 F               | RUSHING BEAT Fr 199 F         |
| ART OF FIGHTING 499 F            | SUPER TENNIS Fr 239 F         |
| BASTAR 589 F                     | SUPER SOCCER Fr 239 F         |
| BATMAN RETURN 229 F              | ADDAMS FAMILY Fr 239 F        |
| BATTLETOADS FR 449 F             | PILOT WINGS Fr 239 F          |
| BOMBERMAN 499 F                  | KICK OFF Fr 239 F             |
| COOL SPOT 499 F                  | SUPER PROBOTECTOR 239 F       |
| CANTONA FOOTBALL 439 F           | AXELAY Fr 299 F               |
| DRAGON BALL Z II 449 F           | STARWARS Fr 299 F             |
| DRAGON BALL Z III NC             | ZELDA 299 F                   |
| FATAL FURY NC                    | CASTELVANIA Fr 299 F          |
| FINAL FIGHT 199 F                | ANOTHER WORLD Fr 299 F        |
| FINAL FIGHT II 229 F             | MARIO KART Fr 349 F           |
| GOOF TROOP FR 449 F              | STAR WINGS Fr 349 F           |
| JURASSIC PARC 539 F              | DRAGON BALL Z II 390 F        |
| MACROS 589 F                     | STREET FIGHTER II TURBO 390 F |
| MARIO ALL STARS FR 389 F         |                               |
| MARIO PAINT FR 389 F             |                               |
| MEGAMAN X 589 F                  |                               |
| MORTAL KOMBAT 549 F              |                               |
| MR NUTS 499 F                    |                               |
| RANMA 1/2 I et II 449 F          |                               |
| RUSHING BEAT 149 F               |                               |
| SIM CITY FR 389 F                |                               |
| STAR WARS 349 F                  |                               |
| STAR WINGS FR 299 F              |                               |
| SOUL BLADER 189 F                |                               |
| SILPHEED 549 F                   |                               |
| STREET FIGHTER II TURBO FR 489 F |                               |
| STAR WARS II 549 F               |                               |
| TINY TOONS 349 F                 |                               |
| ZELDA 349 F                      |                               |

Pour les versions et autres types,  
nous appeler.

**PROMO**

**DRAGON BALL Z II Jap.  
+ MANETTE 6 BOUTONS  
499 F**

**ACTION REPLAY 299 F  
TERMINATOR X 299 F**

**BON DE COMMANDE** à renvoyer uniquement à notre agence ULTIMA,  
5 Bd Voltaire, 75011 PARIS - Tél. : (1) 43 38 96 31 - Fax : (1) 43 38 11 86 pour la VPC demander Thierry.

Nom ..... Prénom .....  
Adresse complète : .....

Tél. (obligatoire) : .....

| PRODUIT       | PRIX | MONTANT |
|---------------|------|---------|
|               |      |         |
|               |      |         |
|               |      |         |
|               |      |         |
| FRAIS D'ENVOI |      |         |

PORT : MATERIEL 100 F, LOGICIEL 25 F

☐ CHEQUE ☐ CARTE BLEUE

DATE D'EXP. ....

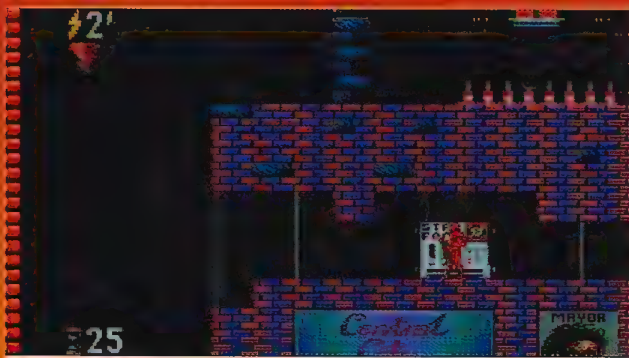
.....

DATE ..... SIGNATURE

**POUR TOUT ACHAT DE 4 JEUX NEUFS OU D'OCCASION  
SUR MEGADRIVE, SUPER NINTENDO, GAME BOY,  
GAME GEAR, LYNX, MASTER SYSTEM, NES, NEC, SUR  
UNE PÉRIODE D'UN AN, NOUS VOUS OFFRONS  
GRATUITEMENT UN JEU DE VOTRE CHOIX !!!**

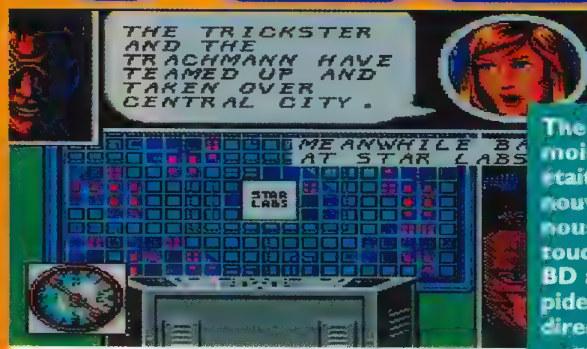


# Master System



En vous arrêtant devant cette espèce de distributeur automatique, vous ferez le plein de recharge pour vos pouvoirs de Super Vitesse.

# THE FLASH



## FLASH IS BACK A 2000 A L'HEURE !

Les amateurs des Comics doivent certainement connaître les célèbres aventures du flic tout de rouge vêtu, The Flash. Créé en 1940 par les soins de Gardner Fox pour le compte de Harry Lambert, un nouveau Super Héros venait de voir le jour. Mais le personnage tel qu'on le voit aujourd'hui ne prendra vie qu'en 1956. Il sera alors baptisé Barry Allen. Depuis, il a fait du chemin, étant même porté sur le petit écran, avec une série télévisée de 21 épisodes, actuellement diffusés sur M6. Le scénario ? C'est l'histoire d'un flic doté de pouvoirs incroyables, notamment celui de courir à une vitesse supersonique.

Dans le jeu, il devra retrouver cinq pierres précieuses, volées par Trickster, votre ennemi de toujours. Pour compliquer les choses, tous ses sbires sont à votre recherche : Trickster leur a en effet promis une forte récompense pour votre capture. Central City risque très bientôt de devenir le théâtre d'opérations pas très catholiques !

Au début du jeu, vous découvrez le but de votre mission. Tina Mc Gee, votre amie du Labo S.T.A.R., va vous aider à retrouver tous les bijoux et à faire la fête à Trickster.

The Flash est, ma foi, une assez bonne surprise ce mois-ci sur Master System. Après Superman, qui était une horreur à oublier bien vite, voilà donc un nouveau "produit" made in Marvel Comics et qui nous tombe entre les mains, sous forme de cartouche évidemment. Pour une fois, la fidélité à la BD a été respectée. Flash est effectivement très rapide dans tous ses déplacements ; le scrolling multidirectionnel, qui est une réussite totale, est parfaitement soigné. A ce niveau-là, ce sera difficile de faire mieux sur Master. Pour ce qui est de l'intérêt, on peut dire que ça tient la route : c'est un jeu de plates-formes bourré d'actions en tout genre. On ne s'ennuie pas vraiment, quoi. Je préviens quand même les lecteurs quant à la relative difficulté du jeu. Il faudra être patient pour en voir la fin. Voilà un bon challenge à relever !

TRAZOM



Devant cette tête de down, vous vous sentez bien seul. Baissez-vous et attendez que l'orage passe.

Récoutez toutes les pastilles "Flash" du niveau, sans oublier celles de ce genre : un coup de rayon, et le bonus est à vous !



## THE FLASH

EDITEUR • SEGA

GENRE • ACTION

TAILLE CARTOUCHE

2 MB

DIFFICULTE • DIFFICILE

NIVEAU DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE NIVEAUX • 6

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES

A GAGNER



• Une vitesse d'animation incroyable ! comme en vrai !  
• Flash se dirige assez facilement.

• Une bonne durée de vie.



• Certains passages assez difficiles.  
• Des sons trop moyens.

VERSION FRANÇAISE

### GRAPHISMES

Les personnages (sprites) sont excellentement bien détaillés. Les décors sont, quant à eux, dans une bonne moyenne, sans plus.

### ANIMATION

Il sera difficile de faire aussi bien pour un jeu de ce type. Seuls les Sonic peuvent à la rigueur rivaliser ! C'est vous dire.

### MANIABILITE

Aucun problème pour déplacer The Flash. Il répond à toutes vos demandes, et démarre de ce fait au quart de tour !

### SON/BRUITAGE

Sans aller dans l'excès, ça reste vraiment dans une bonne moyenne. Des sons moyens et des musiques intéressantes.

GLOBAL

83%



# SEGA OUVRE UNE NOUVELLE BOUCHERIE SUR MEGADRIVE.

**STREET FIGHTER II**  
SPECIAL CHAMPION EDITION

24  
MEGA



**SEGA**

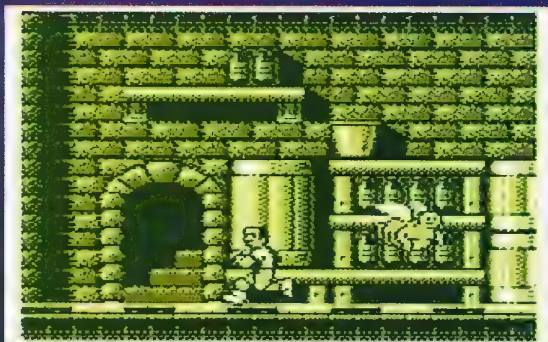
C'EST PLUS FORT QUE TOI

3615 SEGA



# Game Boy

## Z'AURAIEZ PAS VU LE BARAS DROIT DE BITSY ?



L'animation du héros a été considérablement retravaillée et l'on peut admirer des mouvements fluides (pour un sprite aussi grand) et très réalistes...

**L**e Dr Frankenbone est mort depuis cinq ans et vous continuez à errer dans son château en ruine. Toujours amoureux fou de Bitsy, vous décidez de retrouver les morceaux d'une plaque en or représentant une image de Bitsy. Je rappelle aux touristes qui ne lisent pas Joypad tous les mois que Bitsy était une créature créée par Frankenbone et qu'elle avait été découpée en morceaux dans le premier épisode. Et comme vous êtes hyper romantique, vous continuez à aimer Bitsy, même en morceaux... Le problème est que le manoir est plongé dans le

## DR. FRANKEN 2

EDITEUR • ELITE

GENRE • AVENTURE/  
ACTION

DIFFICILE • DIFFICILE

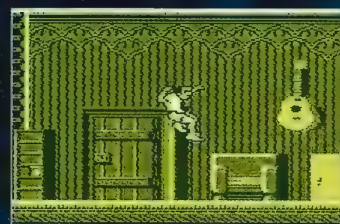
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE NIVEAUX • 7

CONTINUES

PASSWORDS



- Des graphismes superbes.
- Un jeu immense (140 salles).
- La suite d'un jeu d'aventure/action original.



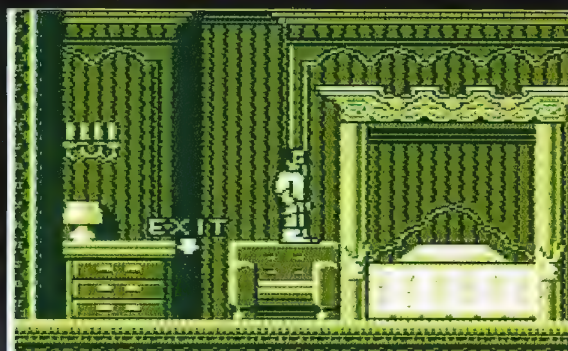
- Il faut aimer le genre.
- Une maniabilité quelque fois douteuse.
- Un jeu difficile.

# Dr. Franken 2

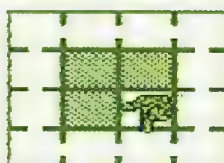
noir le plus total. Il vous faut vous échapper de ce piège bourré de monstres et aller payer la note. Vous reviendrez ensuite pour acheter le château. Entre-temps vous visiterez 7 mondes regroupant 140 salles en passant des pyramides à l'océan sans que l'on sache trop pourquoi... Remarquez, Frankenbone, je n'y crois pas trop, c'est de la science-fiction tout ça !

### MODE D'EMPLOI

Dr Franken 2, comme son prédécesseur, est un jeu d'action/aventure dans lequel vous devez vous orienter et chercher des objets. Il s'agit le plus souvent de résoudre des petites énigmes. Le jeu se déroule en vue de profil mais vous pouvez emprunter des portes en avant ou en arrière de l'écran. L'espace de jeu est ainsi énorme et vous pouvez accéder à une carte quand vous le désirez. Un écran d'options vous permet, à tout moment, de sauver le jeu, de vous téléporter, de laisser un objet et de contrôler ce que vous transportez.



ECRAN CARTE



CHATEAU:  
FLOOR 3

La première fois que j'ai vu Dr Franken sur Game Boy, l'année dernière, je me suis dit qu'il s'agissait d'un jeu de plates-formes à deux francs datant de l'époque micro 8 bits (héroïque, mais révolue). Eh bien, j'avais tout faux car la saga Dr Franken propose ce qui se fait de mieux en matière de graphismes sur Game Boy, pour des jeux mêlant action et aventure. Ce n'est pas ce deuxième épisode qui fait exception, puisqu'il est encore plus réussi que le premier. Pour venir à bout des 140 salles, vous devrez jouer longtemps et les débutants sur Game Boy trouveront le jeu un peu difficile. Je trouve personnellement le héros un peu raide dans ses déplacements, et sa maniabilité parfois douteuse. Mais là sont bien les seules critiques, car Dr Franken 2 est un sacré bon jeu de recherche et d'action, je vous le dis !

OLIVIER



### GRAPHISMES

Le jeu nous donne ce qui se fait de mieux en matière de graphismes sur Game Boy, avec des détails partout. La grande classe !

### ANIMATION

Les animations des sprites sont excellentes, mais le scrolling est quelque peu saccadé.

### MANIABILITÉ

Je suis peut-être exigeant, mais la créature que l'on dirige se déplace curieusement lors des sauts. Une prise en main un peu longue est nécessaire.

### SON/BRUITAGE

On trouve des thèmes de bonne qualité et entraînants, mais rien à voir avec la sublissime bande son gothique du premier volet.

18

14

14

15

GLOBAL

84%





## Game Gear



## UN FLIC QUI EN A !

**R**obocop est de nouveau appelé à la rescousse dans sa chère ville, quelque part aux États-Unis. Que voulez-vous, c'est le seul robot-flic de toute la planète. Il faut bien rentabiliser, non ! Tout ça pour anéantir des gangs qui une nouvelle fois, s'en prennent aux pauvres et innocents habitants. Votre maître-mot : CARNAGE ! Entièrement vu et profité, le sort du héros est certes très gros mais ça n'influe rien au fait que le jeu est vraiment très difficile. Quand on débute, on est quasiment obligé de mourir au bout de quelques mètres. Le fait de n'avoir qu'une seule arme vous condamne pratiquement dès le départ ! Ah, si, parfois on récupère un bonus qui permet de tirer en rafales, mais ça ne résout pas vraiment le problème. En fait, comme sur Super Nintendo et maintenant sur MegaDrive, le jeu est identique aussi bien dans sa phase de "shoot" que dans sa difficulté. Et comme l'ambiance sonore fait légèrement pitié, on lui préférera largement Predator 2. Là au moins, on prend du plaisir ! **TRAZOM**

# ROBOCOP 3

## ROBOCOP 3

EDITEUR • ACCLAIM

GENRE • ACTION

DIFFICULTÉ • DIFFICILE

TAILLE CARTOUCHE • 2 MB

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

CONTINUES • 1 A 6

15  
GRAPHISME

14  
ANIMATION

12  
SON/BRUITAGE

12  
MANIABILITÉ

GLOBAL  
68%  
■

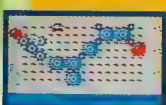
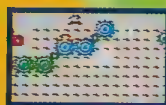
Un jeu de réflexion totalement captivant: fabriquer des horloges sur 12 grands monuments et éliminer ceux qui feront tout pour rouiller vos créations mécaniques.

Nouveautés et concours sur le 36 68 22 02\*  
\*2.19F/minute

# GEAR WORKS



# SI T'ES ROUVILLE TU VAS DEROUILLER



Sony Imagesoft and Imagesoft are trademarks of Sony Electronic Publishing Company. © 1992 Sony Electronic Publishing Company. Gear Works™ and © 1993 Sony Electronic Publishing Ltd. All rights reserved. Game Boy™ is a registered trademark of Nintendo.

GAME BOY

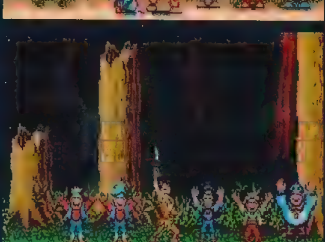




# Megadrive

## PETER PAN, T'ES MORT !

O n l'avait pourtant prévenu, Peter Banning : il fallait absolument qu'il arrête de manger des babas au rhum ! L'alcool, ce n'est pas bon quand on est père de famille, même dans les gâteaux ! C'est en effet sous le simple prétexte qu'il s'appelait Peter, que Banning se prit un jour pour Peter Pan. Engoncé dans un collant vert, il sauta du dernier étage de son immeuble pour pouvoir s'envoler vers le Neverland qui hantait ses rêves. Tout le monde rigolait de ça, lorsqu'un beau jour les enfants de Banning disparurent, une fée clochette apparut et un parchemin signé du Capitaine Hook himself (le Capitaine Crochet lui-même en VF) fut découvert. Là, plus personne ne rigola et Peter Banning se transforma en Peter Pan, afin d'aller délivrer ses enfants prisonniers dans le Neverland. Le reste, c'est une routine de 11 niveaux que vous devez vous taper pour que l'histoire se termine bien. Voilà !



Même si vous progressez plutôt horizontalement, rien ne vous empêche de grimper aux arbres, histoire de vous taper un ou deux items bonus : les cerises ou les pommes qui vous revitalisent, les "1-Up" et autres trévois qui rapportent des points.



Mais qu'il pleut des fleurs (à défaut d'hétéroclites). Peter doit lutter contre des fleurs carnivores qui font plutôt penser à des fées. Un passage très beau graphiquement.

Lorsque vous apercevez la fée clochette, vous ne tournez pas la page, non ! Vous vous placez dans son champ magique, et rechargez les batteries. La jungle de vol se remplira et vous pourrez voler dans les airs pendant quelques secondes.



## SPECIAL (DE LUXE!) :

Le son, c'est bon, le son CD c'est excellent ! (ou : faut-il acheter la cartouche ou le CD ?) On oublie trop souvent que le son représente une part importante du succès d'un jeu. C'est à peu près le même phénomène que pour un film visionné en vidéo sur une télé pourrie, et que vous revoyez en version CDV sur une télé stéréo. Ça change ! Les puristes connaissent cela depuis bien longtemps avec le Super CD-ROM NEC, mais vous, bande de sourdignes, c'est le Mega CD 2 qui va vous le faire découvrir. Sonic CD est un parfait exemple de ce que l'on peut faire de complètement dingue avec des musiques et des sons qui dépotent. The Hook, quant à lui (et dans sa version CD), propose rigoureusement les thèmes originaux du film. C'est comme si vous aviez acheté la B.O. en CD avec des bruitages par-dessus. On s'y croirait d'autant plus que les arrangements symphoniques sont tout bonnement géniaux, même pour un amateur de MC Solar ou de Culture Beat ! Bref, si vous voulez connaître le frisson sonore dans un jeu, sur Mega-CD, vous devez posséder The Hook...





# Mega CD



Super, il y a une épée qui traîne ! Saisissez-vous en, et vous bénéficierez d'un pouvoir supplémentaire. Cette épée peut, en effet, envoyer une boule de feu magique.



Autant vous le dire tout de suite, je suis un incondicional du jeu, et les versions Sega de The Hook ne m'ont pas vraiment fait changer d'avis. Si vous avez déjà la chance de posséder un Mega-CD 2, ou si vous l'avez commandé au Père Noël (qui, je le rappelle pour prendre un pied monstrueux avec The Hook, grâce à la bande son fa-bu-leu-se (appuyez chaque syllabe S.V.P !). C'est du Trazom, pardon du Mozart avec l'orchestre symphonique et tout le tralala. Je peux vous assurer que le jeu vaut le coup, rien que pour ça. Pour le reste, The Hook possède ses petits défauts comme une certaine monotonie ou des passages pas très colorés. Mais je rappelle aux grincheux de la rédaction que la soit-disante lenteur de l'animation n'est qu'une illusion d'optique. Peter (Pan !) peut courir, et les programmeurs (qui viennent de chez Capcom pour Ghoul's n'ghost sur SFC, for example, in your tronche !) ont délibérément choisi un style de mouvement des personnages qui convient parfaitement. On s'éclate, le réalisme est là et la maniabilité excellentissime. Je conseille The Hook sur Megadrive aux passionnés d'action, même s'il ne s'agit pas d'Aladdin. Par contre, j'oblige les possesseurs de Mega-CD 2 à se le procurer fissa, car on est en présence d'un petit bijou.

OLIVIER



Pour vous débarrasser des montgolfières, vous pouvez soit les immobiliser d'un coup d'épée (pour leur voler), soit viser le ballon en continu. La plus efficace est de faire exploser le ballon. La tronche des nicks, dans la nacelle, quand la montgolfière se dégonfle, est hilarante !

Voilà encore un jeu qui ne risque pas de vous accrocher ! Haha, elle est bonne, crochet, Hook = Crochet, hohohoho, haha. Le problème, c'est qu'en fait le jeu est extrêmement laid. Contrairement à Oliv' qui ne contrôle plus ses instincts dès qu'il voit Hook (haha, crochet, excellent !), moi je reste sur terre et je vous le dis : le jeu est peut-être intéressant, mais vraiment très laid. En plus, c'est trop lent, bien plus que sur Super Nintendo, et c'est nul au niveau sonore. Sauf sur Mega-CD évidemment, mais pour trois fois moins cher, on a la B.O. du film, alors pourquoi acheter un jeu où on a un sprite vert-morve qui se balade avec des bugs rouges sur la moitié de la tête, dans un décor sombre et fade avançant avec mollesse ? Ben, je dis juste que c'est parce qu'on aime bien se faire avoir par la société de consommation, voilà. Haha ! Excellent, crochet, hahaha !

GREG QUI DÉCROCHE.



## THE HOOK

EDITEUR • SONY IMAGESOFT

GENRE •

ACTION/PLATES-FORMES

NOMBRE DE NIVEAUX • 11

NOMBRE DE JOUEURS • 1

DIFFICULTÉ • MOYENNE

CONTINUES • INFINIS

NIVEAU DE DIFFICULTÉ • 1



- Des musiques sublimes sur Mega-CD.
- Une maniabilité excellente.
- Des graphismes fouillés.



- The Hook est un peu monotone.
- Le manque de couleur se fait parfois sentir.

VERSION FRANÇAISE

14

### GRAPHISMES

La palette, limitée, rend les décors quelquefois ternes, mais certains passages sont superbes et les décors fouillés.

15

### ANIMATION

D'apparence lente, l'animation est dosée comme il faut pour procurer au joueur un maximum de plaisir. Des mouvements réalistes.

18

### MANIABILITÉ

Peter Pan répond très bien, et l'on peut faire ce que l'on veut en matière de mouvements. La précision est de mise.

19

### SON/BRUITAGE

C'est une symphonie sur Mega-CD avec les thèmes du film comme sur un CD-audio. Les bruitages et le son ne sont pas en reste sur Megadrive. (Note 16 sur Megadrive)

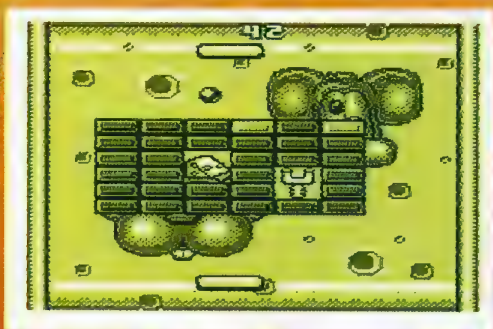
GLOBAL

MEGA DRIVE / MEGA CD

78/87%



# Game Boy



## DES JEUX BONUS

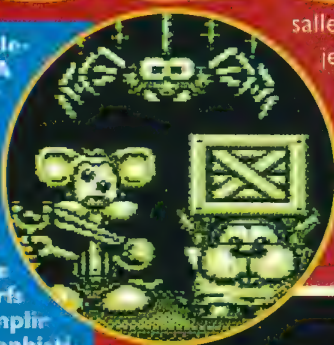
Lorsque l'on termine un niveau, des petits jeux sympas et qui n'ont aucun rapport avec le jeu viennent changer les idées du joueur épuisé et stressé.

# THE FIDGETS



J'avoue avoir été agréablement surpris par ce jeu. A première vue basé sur l'action, il propose en fait de réfléchir et même de se prendre la tête. Mais ce n'est pas tout, ce jeu démoniaque stresse complètement, car il nous met continuellement dans la position de retardataire. Course contre le temps, The Fidgets met donc nos nerfs à rude épreuve. Les actions à accomplir deviennent, de plus, complexes et sophistiquées, et l'interaction entre les deux personnages finit par nous rendre fada ! Mais le principal est là : on s'éclate, on s'énerve, on tape du rage sur les membres de sa famille, bref un succès pour le jeu. Bien réalisé techniquement, The Fidgets mérite d'entrer dans la ludothèque de tous les passionnés d'action/réflexion. Attention, il faut aimer le genre et être prêt à défier un jeu très difficile. A bon entendeur !

OLIVIER



## NOM DE CODE : CHEESE !

Les Fidgets sont deux petites souris qui sont à la recherche de leurs parents. Jusque là, pas de quoi fouetter un chat ni même créer un jeu vidéo. Mais là où cela devient intéressant, c'est que nos deux souris sont coincées dans un dédale de salles et qu'elles ne peuvent s'en sortir qu'en s'entraîdant. En effet, le but du jeu est de passer toutes les salles pour sortir à l'air libre, avant que le bateau dans lequel se trouvent les parents, ne quitte le port. Une des souris est grande et saute loin, alors que l'autre ne peut pas sauter très haut. On passe de l'une à l'autre grâce au bouton Select, et il est nécessaire d'amener les deux souris (j'insiste : les deux !) à la sortie, dans le temps imparti. Et là est tout le problème, on fonce, on trébuche, on résout les mini énigmes, on oublie l'autre souris, et on arrive à la sortie avec deux secondes de retard... trop tard, il faut recommencer ! Le principe se répète donc à longueur de salles, il faut récupérer des objets et les amener à la souris la plus petite pour qu'elle puisse passer. Des bonus game viennent agrémenter le jeu, histoire de se délasser les nerfs, on en a bien besoin !



### L'ENTRAIDE A DONF !

Pour que la Joe le Gros puisse sauter d'une caisse à une autre, il doit s'aider de blocs car il est trop petit. Heureusement, Jim le Grand est là pour aller chercher les blocs et les lancer à Joe. Quelle solidarité chez les souris...

## THE FIDGETS

EDITEUR • ELITE

GENRE • ACTION/  
REFLEXION

DIFFICULTE • DIFFICILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES

PASSWORDS



- Un jeu original sur Game Boy.
- Un stress de toutes les secondes !
- Un subtil mélange d'action et de réflexion.



- Il faut aimer le genre.
- Le jeu est trop difficile.

14

### GRAPHISMES

Les décors sont sympas et les sprites rigolos. Mais ne vous attendez pas à un déluge de détails, ce n'est pas le genre du jeu.

14

### ANIMATION

L'animation est fluide, mais les effets spéciaux ne sont pas le but du jeu.

15

### MANIABILITÉ

Après une prise en main (il faut s'habituer à ne pas se tromper de touche en le feu de l'action), on manie les deux héros facilement.

15

### SON/BRUITAGE

Les thèmes musicaux sont très sympas et de bonne qualité (on les siffle après avoir joué).

GLOBAL

80%



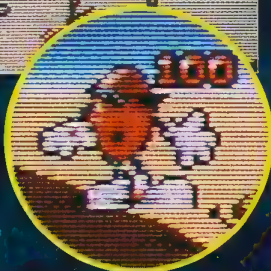
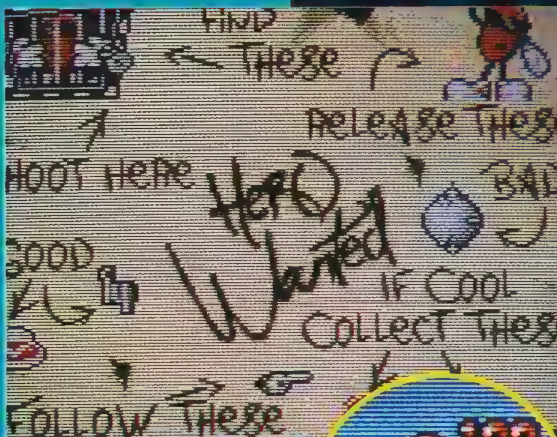
# Game Gear

## TOUJOURS COOL!

On aurait pu penser que ce Cool Spot-là allait être une petite merveille, eu égard au superbe travail effectué par l'équipe de David Perry sur la version MD. En fait, même si le coup est passé très

# COOL SPOT

près, il ne fait absolument pas le poids face à des jeux tels que Mickey 2, Astérix ou encore le Livre de la Jungle. Si la qualité graphique et la maniabilité avaient été un petit peu plus soignées, on aurait certainement sauté au plafond en criant au génie. Mais que voulez-vous, la Game Gear peut avoir des moments de faiblesse de temps à autre ! De toute manière, ça n'enlève rien à ses superbes capacités ! **TRAZOM**



## COOL SPOT

EDITEUR • VIRGIN GAMES  
GENRE • PLATES-FORMES  
TAILLE CARTOUCHE • 2 MB  
DIFFICULTE • MOYENNE  
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3  
NOMBRE DE JOUEURS • 1  
CONTINUES • A GAGNER

POUR LES ACCROS DE LA SUPER NINTENDO,  
POUR LES ALLUMÉS DE LA MEGADRIVE,  
POUR LES FONDUS DE LA NEO GEO,  
POUR LES BARJOS DE LA GAME BOY,  
BREF, POUR TOUS LES VIDÉOMANIAQUES



Tous les derniers jeux français, Japonais  
& américains à prix canon  
Le plus grand choix de jeux d'occasion

### ANTIBES

GALERIE SELINONTE -  
14, AVENUE ROBERT SOLEAU  
06600 ANTIBES -  
TEL 93 34 72 05 -

### SAINT MAXIME

VIDEOJEUX  
AVENUE GEORGES CLÉMENTEAU  
83 120 SAINT MAXIME  
TEL 94 96 22 53

## Ouf ! Enfin à PONTOISE

Pour les accros de jeux vidéo

## Un club D'échange \* TED GAMES

Venez partager votre passion des jeux vidéo.  
Et y découvrir les dernières nées des consoles:

Dans un esprit *Club*.

**L'AMIGA CD 32, LA 3 DO. ET LA JAGUAR 64 BIT**  
C'est Génial ! C'est Géant ! et Super Sympa !

Tous les **TOPS** en direct des **USA**.

Jeux, SNES, MD, SFC, CD 32

Venez participer au **challenge\*** de **NOEL**

Non stop ! Du 14 au 23 Décembre

De nombreux lots à gagner !

Vite ....!! interrogez moi ? au (1) 30 30 07 55.

*Salut, et à plus ! ..... Ted*

Vente neuf, Occasion, Echange, Vente par correspondance

## TED GAMES

11 Rue A Prachay 95300 PONTOISE

Tel : (1) 30 30 07 55 . Fax : (1) 30 32 52 23

\* Sous certaines conditions nous consulter

\* Participation 30 F à l'inscription au challenge





HORS-SERIE  
**Joypad**  
NOVEMBRE 1993 30F

LE 1<sup>er</sup> MAGAZINE  
100% SOLUTIONS  
SEGA ET  
NINTENDO

# ASTUICES *Mania*

« Que la vie te soit infinie »

Des tonnes de trucs  
et astuces sur des  
**centaines  
de jeux**

**Codes**  
Action Replay et  
Game Génie



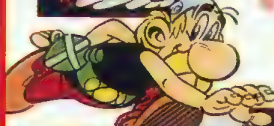
Les coups secrets de

**Mortal  
Kombat,  
Street  
Fighter II,  
II', Turbo**



Les plans complets de

**Jurassic Park** • **Astérix** • **Star Wars**  
Megadrive Game Boy Master System/Game Gear  
• **Batman Returns** • **Solstice**  
Super Nintendo Nintendo  
**Empire Strikes Back**  
Game Boy et Nintendo



**NOUVEAU**

# JOUER COMME UN PRO

## 100% TRUCS ET ASTUCES

NOVEMBRE 1993 • 30F • BELGIQUE 195 FB • SUISSE 9FS • CANADA 5,95 \$ • PORTUGAL CONT. 600 ESC.



TOUT SAVOIR ET GAGNEZ UNE JAGUAR  
SUR LE 36.68.70.15

RETOUR 2048 le spécialiste  ATARI présente

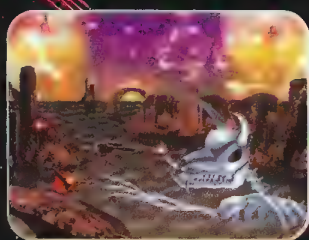
# JAGUAR™

LA PREMIERE CONSOLE DE JEUX **64-BIT**  
DISPONIBLE EN AVANT-PREMIERE

LA CONSOLE  
**JAGUAR** + CYBERMORPH = **1 790 F.**



CYBERMORPH



CRESCENT GALAXY



CHECKERED FLAG



TINY TOON...

- OUVERTURE EN DECEMBRE -  
SPÉCIALISTE JAGUAR & LYNX.  
GAMES 2048  
28, AV. DE LA RÉPUBLIQUE  
75011 PARIS  
Métro : RÉPUBLIQUE

**JAGUAR** ★ CONSOLE DE JEUX BASÉE SUR UNE  
ARCHITECTURE PARALLÈLE 64 BITS RISC ★ HAUTE VITESSE  
DE TRANSMISSION 106,4 Mo PAR SECONDE ★ PROCESSEUR  
GRAPHIQUE TRAITANT 27 MIPS COUPLE À UN BLITTER ★  
PALETTE DE 16,7 MILLIONS DE COULEURS ★ TRAITEMENT DE  
850 MILLIONS DE PIXELS/SEC. ★ EXECUTION DE 55 MILLIONS  
D'INSTRUCTIONS/SEC. ★ SON 16 BITS STEREO ★  
TECHNOLOGIE JPEG ET CINEPAK ★ EFFETS SPECIAUX CABLES  
HARD : MAPPING, DEFORMATION, LIGHTING, TRANSPARENCE... ★  
VERSION FRANCAISE PERITEL ★ GARANTIE ATARI ★ CD-ROM  
EN 1994 ★ PRISE RESEAU ★ LIVREE AVEC UNE MANETTE

**GAGNEZ UNE CONSOLE JAGUAR SUR 3615 RETOUR2048**

**LYNX**

LA PREMIERE CONSOLE  
PORTABLE COULEUR  
16 BITS A PRIX SYMPA

**490 F.**

**NOUVEAUTES JEUX :**

LEMMINGS ..... 320 F.  
PIT FIGHTER..... 390 F.  
JIMMY CONNORS TENNIS... 320 F.  
DINOLYMPICS ..... 320 F.  
GORDO 106..... 320 F.  
POWER FACTOR..... 190 F.

☐ Je joins un chèque ☐ Je joins un mandat postal ☐ Je paie par C.B : N°..... (date d'expiration C.B : .....)  
Nom..... Prénom..... Adresse.....  
CP..... VILLE..... Signature obligatoire :

| DÉSIGNATION | TOTAL (+ FRAIS DE PORT 70 F.) |
|-------------|-------------------------------|
|             |                               |

Pour commander par minitel **3615 RETOUR2048**

Nous sommes aussi spécialiste FALCON, et centre technique agréé  
ATARI. Réparations express, contactez-nous au 43.38.00.33

**ATTENTION JAGUAR**  
QUANTITÉ LIMITÉE

RETOUR 2048 - 12, rue de la Fontaine au Roi 75011 Paris Tél. : (1) 43.38.76.48 / Fax : (1) 43.38.66.15





# INDIANA JONES

et la

## DERNIERE CROISADE



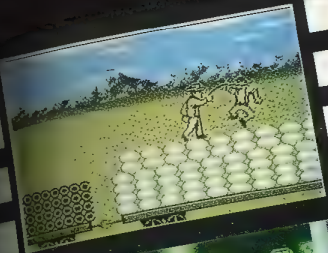
### REPLONGEZ-VOUS DANS L'UNIVERS DU FILM ...

VOTRE MISSION, SAUVER VOTRE PERE ET RETROUVER LE SAINT GRAAL AVANT LES ALLEMANDS. PRENEZ VOTRE FOUET, VOS ARMES, ET PREPAREZ VOS POINGS ! ATTENTION, VOTRE TEMPS ET VOTRE ENERGIE SONT COMPTES ! COUREZ, SAUTEZ, GRIMPEZ, DES CATACOMBES VENITIENNES AUX GROTTES DU MOYEN ORIENT, A TRAVERS 6 NIVEAUX SEMES D'EMBUCHES, QUI RETRACENT FIDELEMENT LA FABULEUSE HISTOIRE DU FILM.

**Nintendo®**

**GAME BOY** 





Le jeune Indy doit affronter le pillard de trésors archéologiques qu'il retrouvera des années plus tard, dans sa quête du Saint Graal...Echappez-vous de ce train transportant un cirque en évitant girafes, rhinocéros et lanceurs de couteaux !

Le père d'Indy, le Professeur Henry Jones, a disparu à Venise alors qu'il cherchait le Saint Graal, coupe sacrée contenant l'élixir de l'immortalité...C'est dans les catacombes de Venise qu'Indy trouvera l'X et le bouclier du chevalier.

Oh surprise! La sortie des catacombes donne sur la terrasse d'un grand café très chic de Venise...

Indy arrive au château de Brunwald, à Berlin, pour délivrer son père prisonnier des Nazis. Escaladez les murs du château pour retrouver Henry Jones et les quatre morceaux de son précieux carnet de notes...

Indy et son père s'échappent du château et rentrent à Venise, poursuivis par les Allemands... Zut, le père d'Indy a oublié son carnet de notes... Demi-tour !

Deuxième fuite : abandonnez le side-car pour monter dans le zeppelin, ce gros ballon dirigeable dans lequel le père d'Indy fera semblant de lire un journal allemand... en le tenant à l'envers !

Vous êtes repéré... Trouvez la clé pour démarquer le petit avion de secours et filer au Moyen-Orient. Attention ! Les soldats Allemands sont toujours là et vous tirent dessus... Evitez les tirs ou vous perdrez des vies.

Le Professeur Jones a été touché et son seul espoir est que son fils retrouve le Graal. Indy va devoir passer trois épreuves périlleuses : traverser le mur de lames, marcher sur des pierres gravées bancales, et faire le saut de la foi. Le Graal n'est pas loin !

*The End*



Crusade TM by LucasArts. Indiana Jones et le Temple du Graal. U.S. Game & Software Inc. 1993. Lucasfilm Ltd. TM & C 1983

**UBI SOFT**  
Entertainment Software

**INDIANA JONES**  
DERNIERE CROISADE

**APPELLE  
VITE AU :**

**36-68 68 77**

(2,19 Frs une minute)

**JOUE et GAGNE le  
Top des Tops  
des consoles  
(Néo-Géo, Jaguar,  
Mega CD II, 3DO...)  
et tous les jeux  
LUDI GAMES  
(F1 Pole Position,  
Eric Cantona...)**



**36-68 68 77 C'EST FACILE, C'EST TOP !**



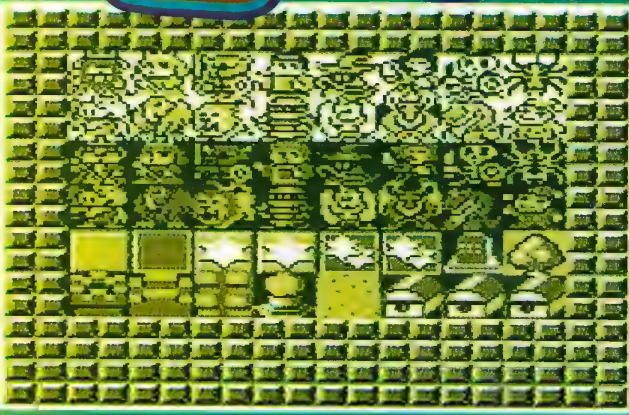
# Game Boy



Des touches associées au fond de l'échiquier et l'on voit les pions...  
...des effets de lumière... l'ambiance...  
...des pions plus... l'effet de...  
...des pions plus... l'effet de...



# CASTLE QUEST



Hudson a vraiment fait preuve d'originalité et il est heureux de voir débouler ce petit bijou en France. Ne cherchez pas midi à quatorze heures : Castle Quest est tout simplement une adaptation très libre des échecs. Mais quelle liberté ! Les pions sont très drôles, leurs combats sympas, et surtout, le nombre d'options magiques différentes est important. Le mode "edit" ne vient rien gâcher. Pas frappant techniquement, Castle Quest a le mérite de viser un public large, allant aussi bien des jeunes spécialistes du combat qui aimeront ce nouveau challenge (même s'il faut réfléchir...), aux fadas des jeux de réflexion sur Game Boy, en passant par le public non initié qui pourra découvrir le monde des jeux vidéo avec un humour décapant et des situations pour le moins cocasses.

OLIVIER



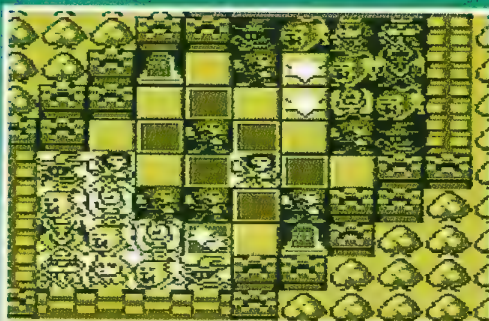
## KASPAROV ÉTAIT UN ORC !

Quand les japonais s'attaquent aux échecs, le résultat s'avère complètement ébouriffant. Jugez-en plutôt : il suffit d'imaginer un échiquier absolument pas carré, avec des pions farfelus au possible. En fait, ce qui rapproche Castle Quest à un jeu d'échec, c'est la présence de deux groupes de pions de couleur blanche et noire, c'est à peu près tout ! Lors des attaques, les pions peuvent bouger différemment selon leur statut, et l'on retrouve des classiques des échecs, des nouveaux venus et surtout un astucieux mélange de tout ce qui peut exister en matière de pions originaux. Vous ne serez donc pas surpris de rencontrer des orcs,

### UN MODE EDIT

On peut jouer de deux manières à Castle Quest : en mode "story" ou en mode "edit". Le mode "story" est un mode très amusant, il est possible de choisir une déformation et même d'éditer son propre échiquier. On peut aussi les personnages de son choix.

des magiciens, des sorcières et bien sûr des rois ! Dans le jeu, lorsque c'est votre tour, vous pouvez choisir d'attaquer ou de lancer un sort magique qui donnera de l'énergie à vos pions, ou encore qui pulvérisera un pion en face. Si vous attaquez, une séquence de baston (fixe) se déroule devant vous, avec une carte à jouer tirée aléatoirement qui détermine votre score d'attaque. Vous pouvez attaquer ou fuir selon votre nombre de points de vie. Quand l'héroïc fantasy rejoint le classicisme !



## CASTLE QUEST

EDITEUR • HUDSON SOFT  
GENRE • REFLEXION  
DIFFICULTÉ • MOYENNE  
NOMBRE DE NIVEAUX • 25 ECHIQUIERS  
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1  
NOMBRE DE JOUEURS • 1 OU 2  
CONTINUES  
PASSWORDS



- Un jeu super original.
- Un mode Edit.
- Une grande durée de vie.



- Il faut aimer le genre.
- Pas d'énormes efforts graphiques.



### GRAPHISMES

Les différents éléments sont bien dessinés, mais sans plus. On discerne cependant mal certaines combinaisons.



### ANIMATION

Pas non plus d'effets spéciaux, car le jeu propose d'autres plaisirs plus subtils.



### MANIABILITÉ

Aucun problème pour choisir ses déplacements. Un mode dit "facile" à utiliser.



### SON/BRUITAGE

Des bruitages sympas et des musiques au poil, dans une ambiance sonore un peu folle...

GLOBAL  
81%



# mairne

d'entendre toujours  
les mêmes disques  
à la radio ?

**Skyrock  
ne passe  
jamais  
2 fois  
le même  
disque  
entre 9 h  
et 17 h.**



La fréquence de votre ville : minitel 36 15 code Skyrock



# Megadrive



Cet interrupteur va vous permettre de traverser certains endroits, qui vous paraissent inaccessibles au premier abord.

## FACE A FACE

### THE OTTIFANTS CONTRE ASTERIX

Un match, je vous l'annonce d'emblée, assez irrégulier, voire carrément inégal ! Alors pourquoi les confronter ? Parce que le type de jeu est quasiment le même pour les deux cartouches. Je veux dire, par là, qu'ils renferment

tous deux des phases de plates-formes, de combat - Astérix se sert de ses poings, tandis que Bruno envoie des boules à l'aide de sa bouche - et de réflexion ! Si, si ! Reportez-vous donc au Joypad n°24 (page 104), vous constaterez qu'Astérix doit parfois actionner certains leviers pour pouvoir passer. C'est la même chose pour The Ottifants. Techniquement, Astérix est nettement devant : les graphis-mes sont autrement plus beaux et colorés, et les scrollings plus réussis. De plus, sa durée de vie est beaucoup plus grande. Astérix a mis les "poings sur les Ottis" !

Dans ce dédale, il faudra d'abord aller à droite pour actionner un levier, qui en fera apparaître un autre, sur la gauche.

## OTTIFANT, L'AMI DES ENFANTS !

**B**runo, petit bébé Ottifant (ne me demandez surtout pas quel croisement fut nécessaire pour obtenir un animal pareil !) se trouve devant un problème nouveau pour lui. Son père, un homme d'affaires très puissant, n'est pas rentré à la maison, comme il le fait chaque soir, après le travail. L'intuition première de Bruno n'est pas vraiment rassurante. Pour lui, cela ne fait aucun doute, son père a été enlevé par une puissance étrangère. Dans quel but ? C'est ce qu'il va chercher à savoir... N'écouterant que son courage, il décide de partir à sa recherche, sur le champ. Mais le chemin est long et périlleux jusqu'aux bu-

reaux de son père : des forêts étranges et inquiétantes, un chantier qui donne le vertige, ou encore des cavernes malfamées, seront son seul lot. Seuls indices laissés par son père en cours de route : des ours en peluche, qu'il faudra absolument récolter pour pouvoir sortir du niveau.



# THE OTTIFANTS



Après trois niveaux, nous, en "face" à face, se confrontent à nouveau. Et, au bout d'un long voyage, il faudra bien trouver notre père... à la fin.







Les niveaux, qui sont au nombre de six, sont décomposés en sous-niveaux. La difficulté augmentant de façon croissante.



Notre Bruno est aussi capable d'aspirer les objets éloignés, avec sa trompe d'éléphanteau.

# OTTIFANTS

J'avoue que la première fois que j'y ai joué, je l'ai trouvé complètement nul. A mon sens, les portes de la rubrique "Daubes du Mois" lui étaient grandes ouvertes. Je lui trouvais tous les défauts du monde. Il est vrai que ce n'était qu'une première impression. Car, par la suite, en y jouant plus assidûment, force était de reconnaître que je m'étais trompé. The Ottifants s'avère être un jeu très plaisant, que les plus jeunes trouveront à leur goût. Je dis "les plus jeunes" car le jeu en soi n'est pas très dur, et en plus il y a des passwords ! Il n'y a pas non plus de grands effets techniques, ce qui est regrettable. En fait, ce jeu allemand (eh oui !), ne risque pas de laisser une trace indélébile dans le monde des jeux vidéo. C'est du réchauffé complet. Préférez plutôt les hits style Rocket Knight ou Aladdin, voire Ranger X. **TRAZOM** 😊



Un arbre insolite, au milieu d'une forêt hostile. Vous y grimpez volontiers pour y trouver moult bonus.



Ach ja ! Ein jeu qui nous vient d'Allemagne ! Inattendu. Ach ja ! De quoi se compose-t-il, ce Ottifants ? Il s'agit d'un petit jeu de plates-formes assez facile, avec une demie douzaine de niveaux aux décors à la fois changeants et amusants, ach ja. Le jeu est, en outre, plutôt facile, ce qui permettra aux joueurs débutants, ou bien encore très jeunes, de progresser sans trop de difficulté. Ottifants se destine, de toute évidence, à un public très jeune, ach ja, et ce n'est pas l'aspect comico-grotesque du sprite principal, qui vous fera dire le contraire. Bref, si l'on résume la situation, Ottifants est un classique jeu de plates-formes, sympa, facile et assez "ach ja". Du tout bon, si vous avez envie d'un jeu simple, sinon... **T.S.R.** 😊

## OTTIFFANTS

EDITEUR • OTTIFANT PROD.

GENRE • ACTION/  
PLATES/FORMES

TAILLE CARTOUCHE  
8 MB

DIFFICULTE • FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTE • 5

NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE NIVEAUX • 6

CONTINUES

PASSWORDS



- Une réalisation soignée.
- Des musiques sympas.
- Une assez bonne maniabilité.



- Semble désigné pour les plus jeunes.
- C'est du déjà-vu et revu !



### GRAPHISMES

Ils sont assez sobres, mais franchement pas inoubliables pour un jeu de plates-formes. Quand on les compare à Aladdin, mama mia !



### ANIMATION

Le scrolling multi-directionnel ne gêne en rien la progression du bébé Ottifant. Il est tout simplement bon.



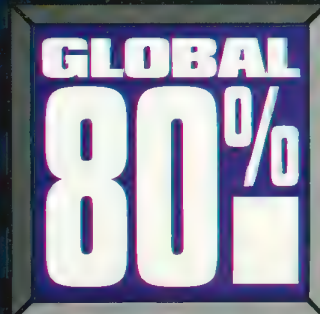
### MANIABILITE

Parfois, elle peut être douteuse, notamment quand notre héros se réceptionne sur une plate-forme : il dérape !



### SON/BRUITAGE

De belles musiques vous accompagnent de bout en bout du niveau. Les bruitages sont un peu plus discrets.





# Master System

## SPOT À L'INTER !



# A

près un passage remarqué sur Megadrive, le représentant de la marque "7 Up" aux États-Unis se voit adapté sur Master System, dans des aventures très similaires. Adeptes du fun board, de la plage et de la décontraction, soyez heureux, Cool Spot est là pour vous divertir, chouette ! Le but de chaque stage est de se taper des tonnes de mini-capsules qui vous permettront de libérer un copain

# COOL SPOT

La place réservée aux 8 bits diminue de plus en plus dans Joypad, évolution technique oblige. Mais cette descente maintenant inévitable des 8 bits ne sous-entend aucunement une baisse de qualité, bien au contraire. Virgin nous prouve que les derniers jeux à sortir sur Master System sont des petits bijoux de programmation. On est à la fois loin des vieux jeux du genre Psycho Fox (je parle de la qualité technique), et en même temps très proche en ce qui concerne le plaisir ludique. Je suis vraiment tombé sur mon arrière-train (pour rester poli) en jouant à Cool Spot sur Master. On retrouve l'aspect plates-formes du jeu sur Megadrive, tout en admirant des graphismes hauts en couleurs et un scrolling multi-directionnel époustoufflant pour du 8 bits. Chapi chapeau, Virgin !

OLIVIER



**LE BUT DE CHAQUE STAGE EST DE RÉ-CHAPIER** assez de mini-capsules pour avoir le droit de libérer son congénère en tirant sur la cage dans laquelle il est emprisonné.



La bonus stage est accessible si vous avez récolté suffisamment de mini-capsules. Il s'agit de monter en rebondissant de bulle en bulle. N'oubliez pas de ramasser tout ce qui traîne !

## COOL SPOT

EDITEUR • VIRGIN GAMES

GENRE • PLATES-FORMES

TAILLE CARTOUCHE

2 MB

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ •

3

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUE • 1



- Le meilleur jeu sur Master System, techniquement parlant.
- Des graphismes colorés et une durée de vie intéressante pour un jeu d'action.



- Un jeu qui peut lasser.



18

### GRAPHISMES

Des couleurs somptueuses, des décors incroyables, des graphismes jamais vus !

19

### ANIMATION

On se demande bien comment les mecs de Virgin ont pu réaliser ce chef-d'oeuvre sur une 8 bits. Pas l'ombre d'un pet de pixel de clignotement !

17

### MANIABILITÉ

Les mouvements se répètent assez inlassablement pour que vous preniez en main rapidement ceux-ci. Une bonne maniabilité.

16

### SON/BRUITAGE

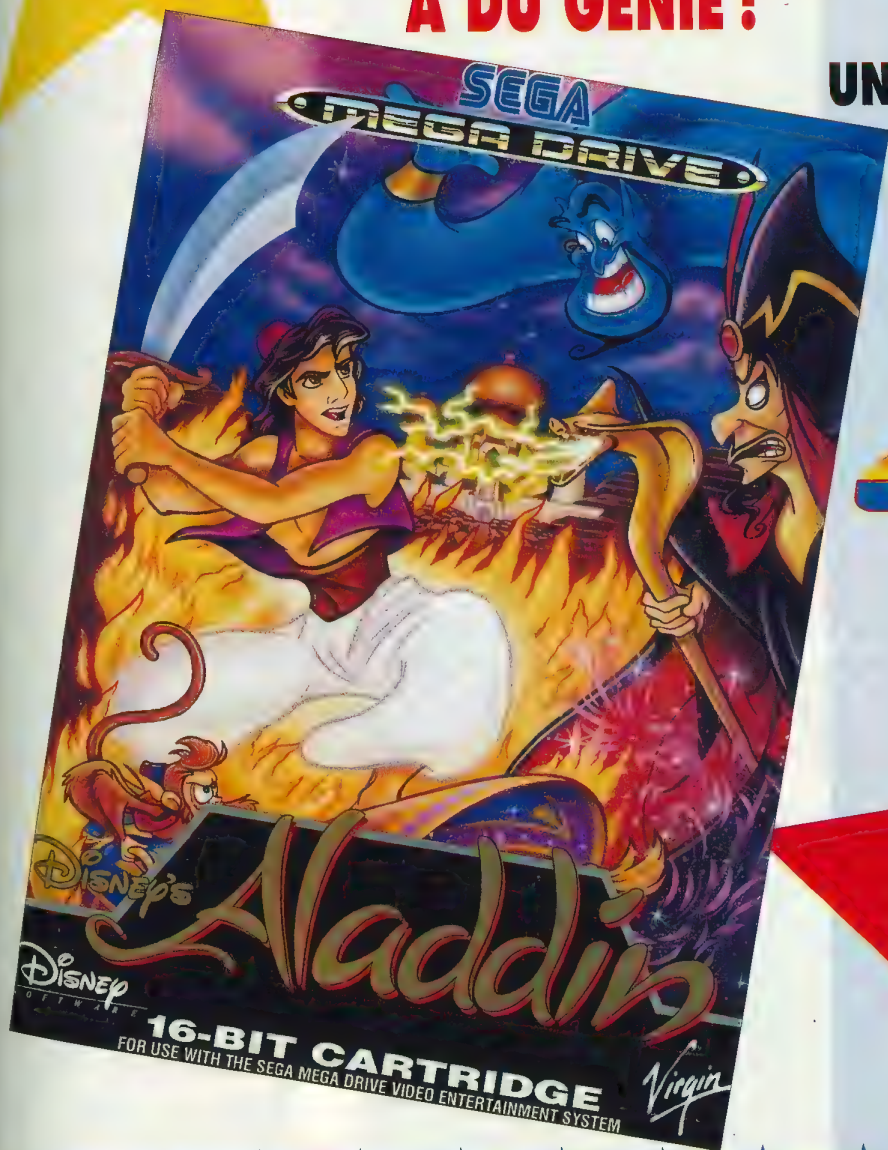
On retrouve les thèmes originaux et funs avec une qualité qui est ce qu'elle est, Master System oblige...

GLOBAL

91%



**CETTE OFFRE  
D'ABONNEMENT  
A DU GENIE !**



**LE SUPER GENIAL JEU**  
*Aladdin*  
**SUR MEGADRIVE**  
**UN EVENEMENT MONDIAL**



## 1 ABONNEMENT DE 6 MOIS A

# Joypad

# 475F

(frais de port compris)

**seulement  
au lieu de 629F\***

T 228 CC26

# OUI, GENIAL

1. JOYPAD arrive chez moi avant sa sortie en kiosque.
2. Mes petites annonces d'échanges ou d'achats sont gratuites et prioritaires.
3. Je dispose de 120 minutes de connexion sur 3614 JOYPAD.

**JE M'ABONNE** et je profite de l'offre exceptionnelle :  
6 numéros de JOYPAD + LE NOUVEAU JEU ALADDIN sur Megadrive au prix de  
475 F au lieu de 629 F\*.

Je joins mon règlement de 475 F dès aujourd'hui, établi à l'ordre de JOYPAD par :  
☐ chèque bancaire ou postal    ☐ mandat

Renvoie ce bulletin accompagné de ton paiement dans une enveloppe affranchie à : JOYPAD - Service Abonnements - 90 rue de Flandre 75947 Paris Cedex 19.

\*Prix public du jeu 449 F + frais de port 25 F + 6 numéros de JOYPAD 180 F = 629 F.  
Tu peux acquérir séparément l'un ou l'autre aux prix indiqués ci-dessus.

Nom : \_\_\_\_\_

Prénom : \_\_\_\_\_

Date de naissance :     19  

Sexe : ☐ M ☐ F

Adresse : \_\_\_\_\_

Code postal :

Ville : \_\_\_\_\_

Console : \_\_\_\_\_

Indique ton pseudo ici : \_\_\_\_\_

(pour bénéficier des avantages du 3614 JOYPAD)

Date : \_\_\_\_\_ Signature : \_\_\_\_\_

Offre valable 2 mois, exclusivement réservée aux nouveaux abonnés.





# Super Nintendo



## FRANKEN : L'HORREUR A ENFIN UN NOM !

**F**ini le temps où vous incarniez de valeureux chevaliers à l'armure étincelante ! Pour une fois, on se prend un être pas beau, tordu, avec sur les lèvres le sourire ravageur du sieur Balladur, et hop ! Voici la Créature du Docteur Franken. Alors quoi de neuf Franken ? Eh bien, pour tout vous avouer, une course à travers le monde, de la Transylvanie à l'Australie en passant par l'Angleterre ou bien encore les USA. Avec, pour chaque pays, des décors et des habitants typiques, ou presque, puisque les trois quarts de ces habitants sont des monstres... En somme, il n'y a que des

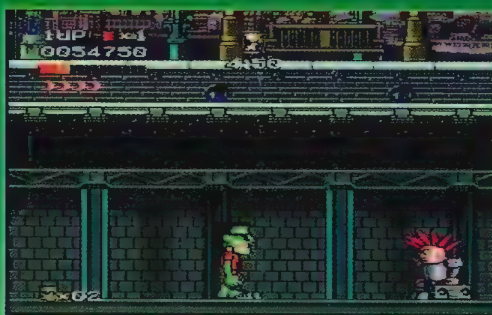
# The adventures of Dr. Franken



monstres, partout ! Dans le majestueux rôle de la Créature, vous pourrez vous battre en réalisant divers coups de pied (dont le summersault de Guile !!!) et deux pouvoirs genre "les boules d'énergie de Ryu". Bref, bienvenue à Horrific Park !

*Le jeu vous indique les différents pays de la planète où il vous reste à explorer. Il vous donne la chance de vous méprendre. C'est un jeu amusant, mais il faut que le jeu soit un jeu sérieux.*

Après quelques heures passées en compagnie du Dr. Franken, j'en suis arrivé à la lumineuse conclusion qu'il manquait à ce jeu "une âme" (je sais, c'est étrange, mais il faut lire la suite !) pour reprendre la critique que l'on a faite de Frankenstein, dans certains films avec Boris Karloff. Ce n'est pas que le jeu soit inintéressant, mais presque... C'est vrai, les décors sont sympa, et les nombreux sprites que l'on rencontre sont souvent très amusants, mais ça ne va pas chercher plus loin, hélas. J'aurais bien penché pour la daube, mais selon certains individus (dont Tonton Steph), ce jeu n'est pas totalement raté et ne mérite pas ce châtement. Vous voilà prévenu, mais à moins que vous ne soyez fan de Gothic Horror ou de trucs dans le genre, ne comptez pas sur ce docteur-là pour passer de bonnes fêtes de fin d'année. De toute façon, on ne compte jamais sur les médecins ou les dentistes pour passer de bonnes fêtes, alors... T.S.R. ☹️



Je vous laisse deviner le pays dans lequel la Créature se trouve. Il s'agit de celui des punks, de la bière, de la Reine, des Beatles et des idées bizarres. Alors, c'est où ?

## THE ADVENTURES OF DR FRANKEN

EDITEUR • ELITE  
GENRE • ACTION HORROR  
SHOW  
DIFFICULTE • MOYENNE  
NIVEAU DE DIFFICULTE • 1  
NOMBRE DE JOUEURS • 1  
OU 2 (SUCCESSIVEMENT)  
CONTINUES  
AH BAH, POURQUOI ?



- Graphiquement réussi.
- Des personnages rigolos.



- La maniabilité est douteuse.
- L'ennui s'installe rapidement

VERSION  
FRANÇAISE

14

### GRAPHISMES

Des sprites très nombreux et surtout variés, avec une dose d'humour.

17

### ANIMATION

Rien à redire, il faut admettre que ces immenses sprites bougent bien.

11

### MANIABILITÉ

C'est plus que limite. Pour réaliser les coups ou bouger correctement, c'est parfois galère.

15

### SON/BRUITAGE

Des classiques remis au goût du jour... Mwouai...

GLOBAL  
60%



**8° NOËL pour Game Over !**  
**Bonnes fêtes et bons jeux à tous !**

# Game Over

|           |          |       |                       |             |
|-----------|----------|-------|-----------------------|-------------|
| Game Over | ANGERS   | 49100 | 19 rue Saint-Julien   | 41.87.93.31 |
| Game Over | NANTES   | 44000 | 12 rue J.-J. Rousseau | 40.73.89.16 |
| Game Over | LA BAULE | 44500 | 2 avenue des Platanes | 40.60.82.56 |

Vous trouverez également les produits chez nos dépositaires :

|             |           |       |                     |             |
|-------------|-----------|-------|---------------------|-------------|
| Odysée      | LA FLECHE | 72200 | 8 rue Grollier      | 43.45.98.61 |
| Condé Vidéo | JARNAC    | 16200 | 14 rue Gabriel Péri | 45.81.36.41 |

### MEGADRIVE

|                                      |        |
|--------------------------------------|--------|
| Console + Jeu surprise               | 590 F  |
| Console + Aladdin + 2 manettes       | 995 F  |
| Console + Street Fighter II + 2 man. | 1190 F |
| Manettes infrarouge (la paire)       | 249 F  |
| Manette 6 boutons                    | 149 F  |
| Mortal Kombat                        | 490 F  |
| Street Fighter II                    | 490 F  |
| Sonic Pinball                        | 449 F  |
| Lands Talker                         | 429 F  |
| TMHT Fighting                        | 399 F  |
| Aero the Acrobat                     | 399 F  |
| Winter Olympics                      | 399 F  |
| Aladdin                              | 390 F  |
| F1 Formula One                       | 390 F  |
| FIFA Football                        | 390 F  |

### GAME GEAR

|                      |       |
|----------------------|-------|
| Console + Columns    | 590 F |
| Livre de la Jungle * | 269 F |
| Cool Spot *          | 269 F |
| Ecco le Dauphin      | 269 F |
| Sonic Chaos *        | 269 F |
| Jurassic Park        | 269 F |
| Mortal Kombat        | 269 F |

### MEGA CD II

#### COMPATIBLE MEGADRIVE I & II

|                           |        |
|---------------------------|--------|
| Console avec Road Avenger | 1990 F |
| Sherlock Holmes *         | 439 F  |
| Sonic *                   | 439 F  |
| Ecco le Dauphin           | 439 F  |
| Black Hole Assault *      | 439 F  |
| Robot Aleste *            | 439 F  |
| Wolf Child *              | 439 F  |
| Seawar Shark              | 439 F  |
| Chuck Rock *              | 439 F  |
| Hook *                    | 439 F  |
| Silpheed *                | 439 F  |
| Dune *                    | 439 F  |

### SUPER NINTENDO

|                                    |        |
|------------------------------------|--------|
| Console + manette + Jeu surprise   | 690 F  |
| Console + manette + Aladdin        | 990 F  |
| Console + manette + Street Fighter | 1090 F |
| Manettes infrarouge (la paire)     | 249 F  |
| Empire Strikes Back                | 590 F  |
| Dragon Ball Z 2                    | 490 F  |
| F1 Pole Position                   | 490 F  |
| World Heroes                       | 490 F  |
| Aladdin                            | 490 F  |
| Street Fighter II Turbo            | 490 F  |
| Jurassic Park                      | 490 F  |
| Aero the Acrobat                   | 489 F  |
| Nigel Mansell's                    | 449 F  |
| Ranma 1/2                          | 449 F  |
| Super Bomberman                    | 449 F  |
| FlashBack                          | 439 F  |
| Mister Nuts                        | 390 F  |
| Cool Spot                          | 390 F  |
| Mario All Star                     | 389 F  |

### GAME BOY

|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| Console (piles incluses)       | 299 F |
| Console + Tetris (link-casque) | 489 F |
| Zelda                          | 290 F |
| F1 Pole Position               | 270 F |
| Speedy Gonzales                | 270 F |
| Nigel Mansell                  | 270 F |
| Final Fantasy                  | 250 F |
| Mortal Kombat                  | 249 F |
| Kirby Dream Land               | 199 F |

**Nouveaux rayons :**  
**MANGAS, CD LASER,**  
**MANGAS VIDEO**  
**(Dragon Ball, Street Fighter,**  
**Ken le Survivant, etc.)**  
**Liste sur demande contre**  
**7 F en timbres.**

\* Disponibilité  
courant DECEMBRE

### NEO-GEO

|   |        |
|---|--------|
| Console avec manette et jeu (imposé) (Tél.) |        |
| Memory card                                 | 219 F  |
| Manette NEO-GEO                             | 490 F  |
| Fatal Fury Special *                        | 1650 F |
| Samourai Shadow                             | 1650 F |
| View Point                                  | 1650 F |
| World Heros II                              | 1450 F |
| Super Side Kick                             | 1450 F |

### FANTASTIQUE !!!

**Découvrez les nouvelles**  
**consoles révolutionnaires :**  
**la 3DO et la JAGUAR d'Atari !**  
**Attention : quantités limitées,**  
**nous consulter.**

**JAGUAR 1790 F**

**Nos prix sont garantis pendant**  
**la durée de parution et aux**  
**magasins sur présentation**  
**du magazine.**

### CD 32 AMIGA

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| CD 32 + 2 jeux + 2 manettes | 2490 F |
| Zool                        | 275 F  |
| Jurassic Park *             | 275 F  |
| Sensible Soccer *           | 275 F  |
| Project X *                 | 275 F  |
| Lotus Turbo *               | 275 F  |
| TFX *                       | Tél.   |
| Morph                       | 275 F  |
| James Pond II               | 275 F  |

Passer votre commande (par téléphone ou en retournant ce bon) au magasin **Game Over** de votre choix.

|  |
|--|
| NUMERO DE CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE  |
| DATE D'EXPIRATION :  |
| BANQUE :   |
| DATE DE COMMANDE ET<br>SIGNATURE OBLIGATOIRES<br>(Signature des parents<br>pour les mineurs) |

|           |
|-----------|
| NOM       |
| ADRESSE   |
| C. POSTAL |
| VILLE     |
| TEL. AGE  |

| CONSOLES ET JEUX COMMANDES                   | PRIX |
|--|------|
|  |      |
|  |      |
|  |      |
|  |      |
| Frais de port (Jeux : 27 F; Consoles : 60 F) | 27 F |
| Livraison par Colissimo TOTAL A PAYER        |      |

Mode de paiement :

Cheque bancaire ☐ Contre-remboursement (+ 50 F) ☐ C B ☐

**Votre règlement ne sera encaissé que le jour de l'expédition de votre commande !**  
**Cette fin d'année sera riche en NOUVEAUTES : n'hésitez pas à nous contacter !**

Toutes nos consoles de salon, garanties un an, sont livrées en version française avec câble péritel et alimentation secteur.



VERSION  
FRANÇAISE

# Megadrive

## MADDEN NFL'94

EDITEUR • ELECTRONIC ARTS

GENRE • SIMULATION

SPORTIVE

TAILLE CARTOUCHE • 16 MB

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NOMBRE DE NIVEAUX • 80

EQUIPES

NOMBRE DE JOUEURS • 2

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

CONTINUE • NON



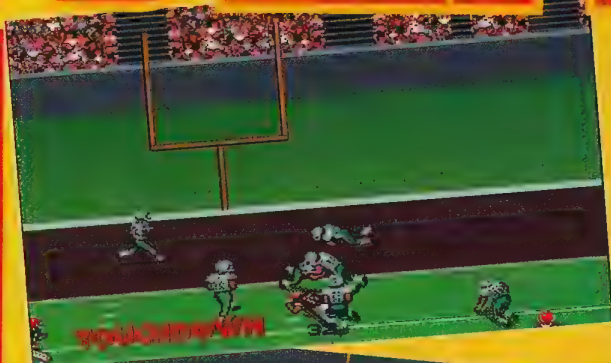
HUT, HUT, HUT !

**L**e vétéran Madden est de retour pour une réactualisation 94 de la simulation de football américain par excellence, sur Megadrive. On retrouve les 28 équipes ayant participé à la saison 93, sachant que l'on peut aussi choisir certaines de ces 28 équipes à une époque passée comme 78 ou 86, par exemple. Cela permet de curieuses confrontations ! Nouvelle grande possibilité aussi : il est désormais possible de jouer à quatre joueurs simultanément, via le quadrupleur d'Electronic Arts. Imaginez un quarterback et ses trois receveurs, quel pied (quatre joueurs dans la même équipe) !

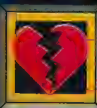
# MADDEN



Je sais que le football américain ne plaît pas à tout le monde, mais les produits deviennent de plus en plus pointus et bien fichus. A tel point que je conseillerais cette nouvelle version à tous les joueurs qui aiment le sport et le jeu collectif sur console. La possibilité de jouer à quatre est un atout indéniable et formidable, qui vous promet une bonne dose de rigolade. La maniabilité est excellente (même à quatre) et l'interface de choix des tactiques, tout à fait adaptée. La possibilité de visualiser un ralenti et de changer la vue du terrain est aussi un plus. Et même si les graphismes ne sont pas sublimes, on n'a pas vraiment le temps de s'en rendre compte, tant le jeu est passionnant. Et ne croyez plus (comme c'était le cas) que battre la machine est une galéjade, les mecs d'EA ont considérablement revu l'intelligence artificielle du programme, eh, eh ! OLIVIER



- Un jeu à quatre simultanément.
- Une option ralentie géniale.
- Une maniabilité excellente.



- Des graphismes qui auraient pu être meilleurs.
- Il faut aimer ce sport.

15

### GRAPHISMES

Les sprites sont bien dessinés et les graphismes sont potables, mais l'on ne dénote pas de progrès par rapport aux versions précédentes. Dommage !

17

### ANIMATION

Pas de problème, c'est fluide et pourtant en 3D isométrique, avec des gros sprites de joueurs qui bougent dans tous les sens.

17

### MANIABILITÉ

Que cela soit lors du choix des tactiques ou pendant le jeu (passes et courses d'attaque ou défense), Madden est maniable, on peut le dire !

17

### SON/BRUITAGE

On retrouve les désormais classiques "boing", "paf", "argh" et autres digits vocales. Une bonne ambiance sonore.

GLOBAL  
87%





## LE JEU A 4 JOUEURS : GENIAL !

Lorsque le QB prépare sa passe (choix des boutons A, B et C), les trois autres joueurs sont prêts à recevoir la balle.



# NFL '94



## POURQUOI UN NOUVEAU MADDEN SUR MEGADRIVE ?

Ce face à face est une aubaine pour moi, car il me permet de faire quelques précisions à propos de la série Madden. N'allez pas croire qu'Electronic Arts nous la joue arnaque, en sortant tous les ans un nouveau numéro Madden sur Megadrive. Il faut savoir que les stocks sont réactualisés chaque année. Lorsqu'un Madden 94 sort, on ne peut plus trouver le Madden 93. Il s'agit, en fait, de réactualiser les équipes, et quand c'est nécessaire, de rajouter certaines options. Dans la version 94, on peut effectuer un ralenti et changer la vue (en cours de match). On peut aussi jouer à quatre simultanément, choisir les équipes du Superbowl précédent et d'années antérieures. Enfin, certaines tactiques ont été rajoutées et la façon de jouer de la machine, corrigée. Voilà le programme, amis cogneurs !



# PRO PLAYER

OUVERT DE 10H00 A 13H  
ET DE 14H A 19 H  
DU LUNDI AU SAMEDI

23 RUE D'ABBEVILLE 75009 PARIS  
TEL : (1)47.29.14.11 METRO: POISSONNIERE  
PROCHE DE GARE DU NORD ET DE L'EST

**CONSOLE JAGUAR + 1 JEU -----1790 F**  
DISPONIBLE: CRESCENT GALAXY, TINY TOONS ADVENTURES, CYBERMORPH, RAIDEN, EVOLUTION DINO DUDES, ALIEN VS PREDATOR..... POUR LES PRIX, NOUS CONTACTER.

**3DO + CRASH' N BURN -----5490 F**  
DISPONIBLE: TOTAL ECLIPSE, DRAGON'S LAIR, OUT OF THIS WORLD, MAC DOG MAC CREE, STELLAR SEVEN, MEGA RACE..... POUR LES PRIX, NOUS CONTACTER.

### SUPER NINTENDO \*

|                    |       |
|--------------------|-------|
| DRAGON BALL Z N° 3 | 629 F |
| FATAL FURY 2       | 589 F |
| STAR WARS 2        | 499 F |
| ALADDIN            | 499 F |
| NBA JAM            | 499 F |
| FLASH BACK         | 499 F |
| HUMAN GRAND PRIX 2 | 589 F |
| MEGAMAN X          | 589 F |
| SUPER R-TYPE III   | 589 F |
| T.M.N.T WARRIORS   | 589 F |
| SENCIBLE SOCCER    | 499 F |
| SECRET OF MANA     | 529 F |
| CLAY FIGHTERS      | 499 F |
| HAMMERING HARRY    | 589 F |
| HOKUTO NO KEN      | 589 F |
| RANMA 1/2 N°3      | 499 F |
| ACTRAISER 2        | 499 F |

### MEGADRIVE

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| VIRTUA RACING *       | 449 F |
| ETERNAL CHAMPION      | 449 F |
| NHLPA HOCKEY 94       | 389 F |
| FORMULA ONE           | 389 F |
| LAND STALKER *        | 389 F |
| ZOOL                  | 389 F |
| ASTERIX               | 389 F |
| JURASSIC PARK         | 389 F |
| FIFA INTERNATIONAL S. | 389 F |
| T.N.M.T WARRIORS      | 389 F |
| ALADDIN               | 389 F |
| STREET FIGHTER 2'     | 499 F |
| SONIC PINBALL         | 389 F |
| RANGER X              | 389 F |
| ROCKET NIGHT ADV      | 349 F |
| DIZZY                 | 389 F |
| COOL SPOT             | 389 F |

### NEO GEO

|                  |        |
|------------------|--------|
| NEO GEO SEULE    | 2390 F |
| JOYSTICK NEO GEO | 449 F  |
| SAMURAI SHODOWN  | 1540 F |
| FATAL FURY       | 1590 F |

### MEGA CD

|                      |        |
|----------------------|--------|
| MEGA CD + R. AVENGER | 1890 F |
| SILPHEED             | 429 F  |
| SONIC                | 429 F  |
| LETHAL ENFORCER      | 429 F  |

### CONSOLES ET ACCESSOIRES

|                      |       |                     |        |
|----------------------|-------|---------------------|--------|
| ADAPTATEUR FX 60 HZ  | 99 F  | SUPER NES           | 999 F  |
| CDX PRO              | 349 F | MEGADRIVE + ALADDIN | 995 F  |
| ADAPTATEUR MD US/JAP | 89 F  | DUO-R SANS JEU      | 2150 F |

| SNIN OCCAZ    | NEO GEO OCCAZ | MEGADRIVE OCCAZ     |
|---------------|---------------|---------------------|
| STAR WING     | 249 F         | ART OF FIGHT 899 F  |
| FINAL FIGHT 2 | 179 F         | VIEW POINT 999 F    |
| STAR WARS     | 249 F         | FATAL FURY II 949 F |
| ZELDA 3       | 149 F         | NEO GEO 1890 F      |
|               |               | G. GLADIATOR 149 F  |

ECHANGE DE JEUX POUR 50 F SUR SUPER NINTENDO,  
40 F SUR MEGADRIVE, 30 F SUR NEC, 80 F SUR NEO GEO  
GRAND CHOIX DE JEUX EN STOCK. NOUS CONTACTER.

\* JEU FONCTIONNANT AVEC ADAPTATEUR CARTE DE FIDELITE GRATUITE

### BON DE COMMANDE

| NOM:         | TITRES | CONSOLE       | PRIX |
|--------------|--------|---------------|------|
| PRENOM:      |        |               |      |
| ADRESSE:     |        |               |      |
| VILLE:       |        |               |      |
| CODE POSTAL: |        | FRAIS DE PORT | 30 F |
| TEL:         |        | TOTAL         |      |

OFFRE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES. PRIX VALABLES PENDANT LE MOIS.



# Master System

## SELECT PLAYER

AXEL

BLAZE

SKATE



AXEL

AA POWER  
AAA TECHNIC  
AA SPEED  
A JUMP  
AA STAMINA

Voici donc les trois combattants tels que vous ne les aviez encore jamais vus. Seul le petit Skate est nouveau. Et il est peut-être le plus performant.

## J'AI DEUX FOIS PLUS LA RAGE !

**S**ouvenez-vous du dernier épisode. Vous et vos compagnons n'aviez fait qu'une bouchée du Syndicat du crime, qui faisait alors régner la terreur à l'aide de ses gardes spéciaux. Vous étiez même allés jusqu'à défer et battre le Big Boss en personne, le Roi du crime organisé. Ca, c'était il y a plus d'un an... Désormais, les choses ont changé. Le Syndicat s'est mué en une bête immonde, progressant à l'aide de pots de vin "distribués" à qui mieux mieux. En général, dans des zones-clés. En outre, votre fidèle compagnon, Adam, a été sauvagement abattu... par qui vous savez. Voilà donc deux bonnes raisons pour vous de combattre et d'anéantir, une fois de plus, ces êtres sans foi ni loi. Une nouvelle recrue, Skate, fait maintenant partie de la bande. Ca va cogner !

# STREET OF RAGE II



Notre ami à roulettes est capable d'attaquer, la tête en avant ! Bonjour les dégâts ! Et la gueule de bois ! Comme après France/Bulgarie, n'est-ce pas, Linos ?



L'un des Boss de mi-niveau, surnommé Jack, doit affronter la belle Blaze à mains nues. Va y avoir du sport !



Ma première impression est celle de la déception. Après le premier volet, qui était vraiment bien foutu pour de la MS, on s'attendait à ce qu'une suite le soit encore plus. Résultat : seules les musiques valent le coup de l'achat. Le reste étant trop bâclé. Sega, sur ce coup, s'est légèrement planté. Même la version Game Gear est dix fois mieux. Sur MS, ça clignote tout le temps, les effacements de sprites ne cessent pas, et on s'ennuie à mourir. On assène les coups quasiment sans regarder ! C'est un vrai régal ! Si vous avez décidé, la veille des fêtes de fin d'année, de consentir un don aux pauvres programmeurs de Sega (qu'est-ce que vous voulez, on n'a pas le sou !), ne vous privez pas ! Je vous aurai prévenu !

TRAZOM



## STREETS OF RAGE II

EDITEUR • SEGA

GENRE • BEAT'EM UP

TAILLE CARTOUCHE

4 MB

DIFFICULTÉ • FACILE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUES

3



- Un nouvel arrivant : Skate.
- Les musiques.
- De nombreux coups possibles.



- Tout le reste !
- Ça clignote.
- C'est beaucoup moins beau que sur GG.
- Le jeu est trop facile.
- Toujours pas d'option "deux joueurs".

14

### GRAPHISMES

C'est pas plus beau que la première mouture (Streets of Rage), et en plus, ça clignote de partout ! A revoir.

13

### ANIMATION

Un cran au-dessous de ce qui se faisait sur la première version. C'est tout juste si on ne décèle pas de ralentissement !

14

### MANIABILITÉ

Pour la maniabilité, pas de problème ! Chaque personnage (surtout Skate) est facile à prendre en mains.

15

### SON/BRUITAGE

Seules les musiques valent le coup d'être écoutées. Les bruitages sont d'un banal à mourir.

GLOBAL

69%



**Tous les matins,  
entre 6h30 et 9h,  
Mahler reprend  
forme humaine ...**



**"Bonjour Mahler"**

**sur**



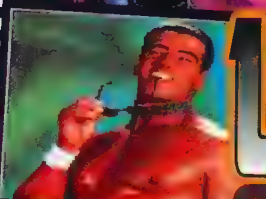
LA FRÉQUENCE DE VOTRE VILLE : MINITEL 3615 CODE SKYROCK.



# Megadrive

## LES BRUTES DU CATCH !

Deux colosses pour mieux vous démolir ! Chacun a son comp favori, et tous veulent votre peau.

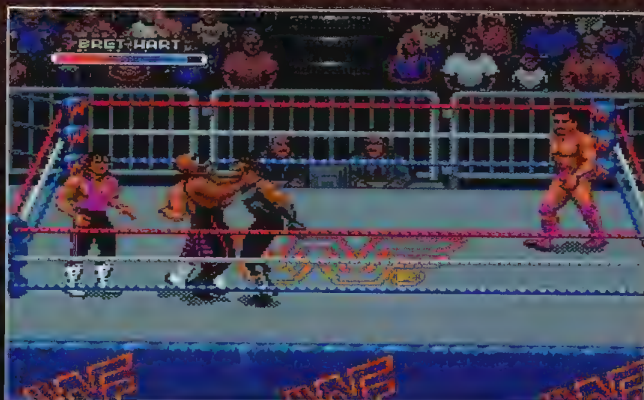


## ROYAL ET KITCH A LA FOIS !



yez, oyez, public adoré ! Le tournoi de catch le plus fou de l'année va avoir lieu sous vos yeux ébahis, dans quelques instants ! Les plus grands vont s'affronter rien que pour vous, devant vous, et feront la démonstration de leur force phénoménale. Hulk Hogan, The Model et toutes les autres stars seront là. D'ailleurs, et

pour la première fois dans le monde, et juste pour vous ce soir, les catcheurs ont ront s'affronter dans ce qui sera désormais le célèbre "Royal Rumble" ! En résumé, tout le monde aura le droit de taper sur tout le monde. Si vous ne voulez pas rater cet événement exceptionnel, restez assis et crampez-vous !



Lors du Royal Rumble, comme je vous le laissais entendre, c'est le bordel monstre. Le but unique est d'en sortir... vivant ! Vous avez juste quelques longues minutes à attendre.

# WWF ROYAL RUMBLE



"LE MEILLEUR JEU DE "MICRO"





The Model" attrape Bret Hart par derrière ! Ouh, c'est pas beau ça ! Non, j'vous rassure, il va juste lui briser les reins.

L'arbitre peut être mis K.O. en un rien de temps. Dommage que ça n'arrive pas très souvent !



Après la Super Nintendo, c'est au tour de la Megadrive d'avoir l'insigne honneur de recevoir le Royal

Rumble. La Bataille Royale comme nous l'appelons, nous autres les mangeurs de camemberts et de baguettes, c'est de l'action, une montagne d'action ! C'est le pied total : les véritables catcheurs, leurs différentes musiques, des coups complètement délirants et surtout nouveaux... On peut même allonger l'arbitre ! Paf ! Dans les dents, l'arbitre ! Une

fois encore, il faut appuyer comme un taré sur les boutons pour pouvoir, lors du contact, réaliser des prises. Autant dire qu'après une bataille Royale au niveau de difficulté maxi, on est assez naze ! Un autre atout du jeu : il propose plusieurs modes de jeux, du Tag Team ou match à trois, en passant par le championnat en match simple. Bref, si vous êtes un inconditionnel des retransmissions de la WWF sur Canal +, vous ne pourrez qu'aimer retrouver les super stars du catch dans ce Royal Rumble.

TSR



Par rapport au premier jeu basé sur les stars de la WWF, le gros changement apporté est la possibilité de jouer en mode "Royal Rumble". Tout le monde se saute dessus, c'est un foutoir pas possible, et techniquement, la console suit sans problème. Rien que pour ça, il faut acheter la cartouche, c'est un moment d'anthologie ! En plus, si vous pouvez jouer avec un pote, ce ne sera que mieux. Toutes les prises du catch y sont, comme dans la réalité réelle, la vraie, celle que vous vivez tous les jours, en vous levant le matin. Pour les faire, c'est en plus très facile. Quelques minutes pour tous les assimiler, et le tour sera joué. A vous le "coup de la corde à linge", la projection dans les cordes, et tout le reste ! WWF

Royal Rumble, après la version SN, est également une grande réussite sur MD.

TRAZOM

## WWF ROYAL RUMBLE

EDITEUR • ACCLAIM

GENRE • CATCH

TAILLE CARTOUCHE • 16 MB

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 10

NOMBRE DE COMBATTANTS • 12

NOMBRE DE JOUEURS

1 OU 2

CONTINUES • INFINIS



- Des sprites énormes !
- L'ambiance sonore délirante.
- Pas de ralentissement, même à plusieurs sur le ring. 12 stars du catch.

- Excellente maniabilité.



- Ah ? Vous n'aimez pas le catch ?

VERSION FRANÇAISE

17 GRAPHISME

17 ANIMATION

15 SON/MONTAGE

16 MANIABILITE

GLOBAL 90%



Sensible SOFTWARE



ENFIN SUR CONSOLE."

(Banzzai)

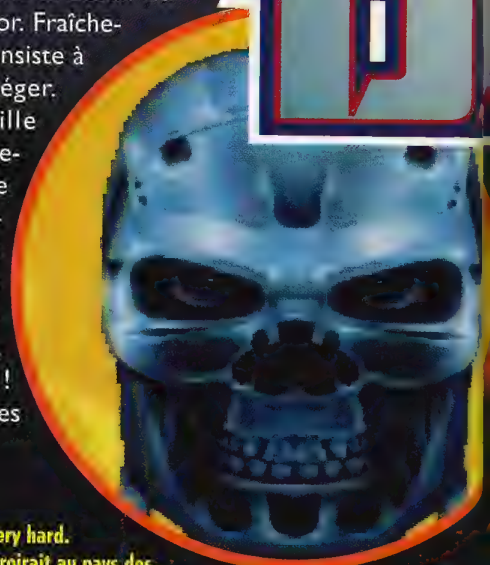


# Super Nintendo

## QU'IL EST PAS BEAU, LE VILAIN TITOU

**C**'est le mois des Terminators, des Robocop et autres machines à pattes qui parlent et qui font... la guerre ! Et pas autre chose, merci ! Acclaim nous fait la totale. Par exemple, les versions Master et Game Gear font un peu songer à la version Nintendo 8 bits sortie il y a plus d'un an, mais c'est un détail. Si vous avez toujours rêvé de vous glisser sous les muscles ruisselant de sueur du beau Schwarzy, l'occasion est là ! On ne va tout de même pas vous donner le rôle de Robert Patrick, le T1000 ! Vous voilà donc pour sauver l'humanité, dont le destin dépend de la survie du jeune John Connor. Fraîchement arrivé du futur, votre mission consiste à retrouver l'adolescent et à le protéger. Espérons que le T800 se débrouille mieux que le garde du corps de Kennedy, parce que sinon on est mal. Le principe du jeu est simple, vous avancez, vous tirez dans le tas, et puis vous avancez et puis, paf ! un tir dans l'agent de police, mais ne vous inquiétez pas, c'est l'agence tous risques, personne ne meurt, c'est marqué ! Allez, la suite en images avec quelques petits conseils !

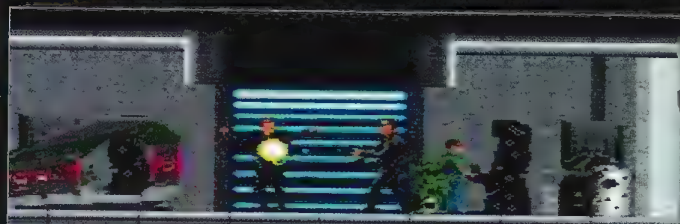
# JUDGMENT



**Un passage en moto very hard.**

**Non seulement on se croirait au pays des Lemmings, mais en plus la maniabilité est infernale.**

**Pour trouver la maison de John, allez droit à l'est, puis tournez dès que l'indication de direction change. La maison se trouve alors juste à droite.**



**"VOUS ETES PRET POUR LE PROCHAIN  
S'Y METTRE...ET VITE. DECOUVREZ  
D'UNE JOUABILITE PARFAITE. VOUS  
NE REMPORTEZ PAS LA COUPE!"**



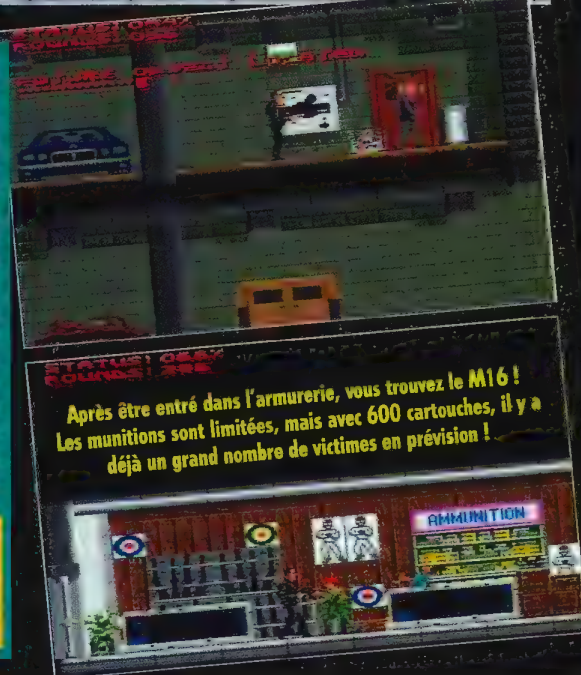
# T2 JUDGMENT DAY



Arnaque, double arnaque, triple arnaque ! Je suis trop déçu ! Je pensais me taper le même genre de jeu qu'Alien 3 (même éditeur et même campagne de pub) et je me retrouve avec une sous-daube de la honte qui sent pas bon du tout ! Le héros est raide, l'action monotone et les graphismes pourris. Les phases de course en vue de dessus sont horriblement difficiles à passer et inintéressantes. J'arrête là la description, ça n'en vaut pas le coup. Ce jeu est nul et non avenu, évitez-le donc, même s'il s'agit de Terminator (l'ami de TSR, heu non, c'est le contraire !). Grosse déception sur Super Nintendo. OLIVIER



La première impression que laisse ce jeu, c'est une impression très profonde de lassitude. Si vous êtes comme moi, le Terminator ne vous laisse pas indifférent, et lorsque l'on vous dit qu'un jeu sort sur le T2, vous l'attendez avec impatience. J'en profite pour rappeler à ceux d'entre vous qui ne l'aurez pas vu dans la preview du Terminator, qu'une version longue du film est sortie en CDV. Je ferme la parenthèse pour en revenir au jeu lui-même. Outre l'intérêt qui vole au raz des pissenlits et la maniabilité très mauvaise, ce T2 est tout de même attachant. On ne s'emballe pas, je n'ai pas dit que le jeu était une merveille. Je vais toutefois le reconnaître, on prend un certain plaisir à découvrir les différents niveaux du jeu. Dommage qu'il n'y ait pas un seul "continue", et que l'on ne possède qu'une vie et demie, mais le niveau de difficulté n'en est que plus élevé. Un jeu à ne se procurer que si vous ne savez vraiment pas quoi faire de votre argent, et qu'une boîte de T2 vous branche. T.S.R.



## T2 JUDGMENT DAY

EDITEUR • ACCLAIM

GENRE • ACTION

DIFFICULTÉ • DIFFICILE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1

NOMBRE DE JOUEURS • 1

CONTINUE • 0



- On peut tout casser, et abattre tout le monde !
- Des musiques très sympa.



- Le principe archi-débile.
- La maniabilité : Aïe! Aïe! Aïe!
- Les niveaux en moto sont pourris (eh oui, sorry !).

VERSION FRANÇAISE

14 GRAPHISME

16 ANIMATION

17 SON/DIALOGUE

12 MANIABILITE

GLOBAL 69%

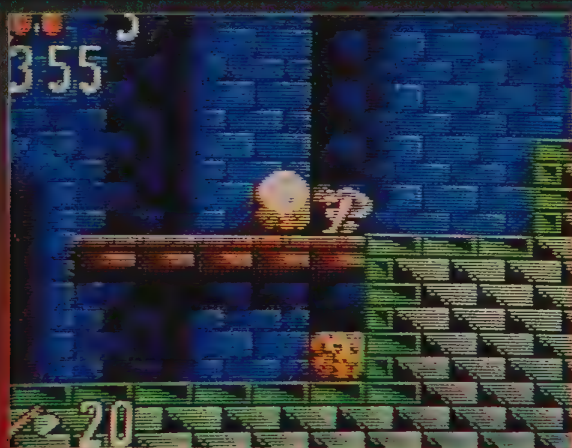
MUNDIAL? EH BIEN, IL FAUT SENSIBLE SOCCER. RAPIDE, MANIABLE, N'AUREZ AUCUNE EXCUSE SI VOUS

(Nintendo Player)





# Game Gear



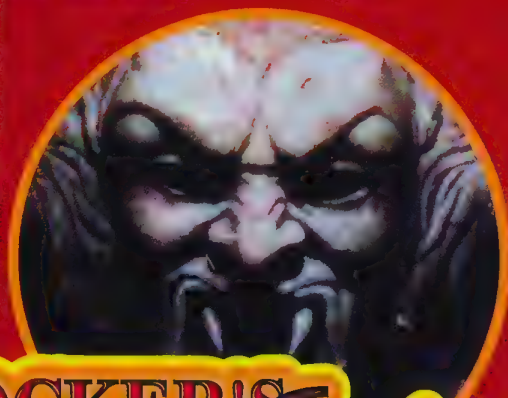
Très sur les calises de bonnet, vous récolterez pas mal de crocs et d'armes supplémentaires.



## DRACULA ÉTAIT-IL PIEU ?

**D'**après certaines études américaines, non officielles mais tout de même très sérieuses, il semblerait que les personnes que l'on qualifiait jusqu'ici de "vampires", soient en fait de grands malades ! Elles souffriraient en effet de porphyrie, dont les symptômes seraient la peur du soleil et surtout l'anémie, grave maladie du sang. Le remède ? Les pigments rouges contenus dans l'hémoglobine. D'où leur goût prononcé pour ce délicieux breuvage. Alors, Dracula était-il malade ? Possible. En attendant, dans le jeu, vous devez aller délivrer Mina Murray, votre petite amie, des crocs du Prince des Ténèbres. Ce dernier lui concocte, à sa façon, un avenir plus rouge que rose : "vampire" pour l'éternité, quelle joie ! Heureusement, vous, Jonathan Harker, avez plus d'un pieu dans votre escarcelle. Visez bien ! Au coeur, quoi !

Figurez-vous que sur cette photo, il y a un boss. On ne voit rien, ça y ressemble. Mais si, regardez donc de plus près ! C'est l'ombre qui se traîne au haut à gauche !



# BRAM STOCKER'S Dracula

C'est fou ce que ce titre me rappelle Master of Darkness, également sur Game Gear. Le personnage est presque de même taille, le jeu se déroule en scrolling multi-directionnel, et l'ambiance est aussi très lugubre. Mais les deux titres sont très différents dans le plaisir ludique qu'ils procurent. N'importe qui, et moi le premier, préférera tuer des vampires et autres zombies avec un personnage très maniable, et si possible dans des décors colorés. Dracula possède ces deux atouts indispensables. De plus, la difficulté est suffisamment élevée pour ne pas abandonner la cartouche au bout de quelques minutes. Seuls des titres comme Mickey 2 ou Jungle Book lui passent devant. Un titre d'une bonne veine, sur Game Gear ! **TRAZOM**



Voici la "dame enchantée" rebaptisée par mes soins, sur les conseils d'un expert des fantômes, j'ai nommé Youtan Stef !

## BRAM STOCKER'S DRACULA

ÉDITEUR • SONY  
IMAGESOFT

GENRE • ACTION

TAILLE CARTOUCHE  
2 MB

DIFFICULTÉ • MOYENNE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3

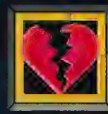
NOMBRE DE JOUEURS • 1

NOMBRE DE NIVEAUX • 7

CONTINUE • AUCUN



- Le personnage est animé à la perfection.
- Un très bon scrolling multi-directionnel.
- Des musiques glauques à souhait.



- Des décors un peu simples.

16

### GRAPHISMES

Des couleurs qui flashent bien dans des décors non moins superbes. On regrettera juste le manque de détails.

17

### ANIMATION

Presque impeccable. On n'est aucunement gêné par quelque ralentissement que ce soit.

17

### MANIABILITÉ

Le héros saute extrêmement haut et loin, et possède des mouvements faciles à exécuter, avec le paddle et les boutons.

14

### SON/BRUITAGE

Des bruitages très moyens, et des musiques somme toute assez banales.

GLOBAL  
84%





# BIENVENUE EN PREMIERE DIVISION



"Sensi" est toujours la meilleure simulation de football qui soit.

Vous voulez un libéro? **C'est chose faite.**

Vous voulez deux ailiers? **C'est fait. Deux fois.**

Vous voulez une défense traditionnelle? **C'est fait, pauvre type.**

Vous voulez un match St-Etienne/AC? **C'est fait.**

Vous voulez les Nantais contre les 12 Hommes en Colère? **Choix bizarre, mais c'est fait.**

Vous pouvez avoir jusqu'à 44 joueurs et choisir parmi 100 équipes réalistes. Ou vous pouvez créer vos propres équipes et votre championnat.\*

Tout cela avec un jeu digne de la Première Division et le contrôle du ballon de Platini.

Vous pouvez marquer de façon spectaculaire au soleil de San Siro, ou vous contenter d'un tacta minable à Nîmes, sous une pluie battante.

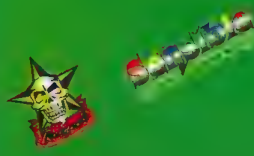
Vous pouvez sauter de joie devant vos fans en délire lors d'un match à domicile, ou partir échevillé après votre second carton jaune, à l'extérieur.

Vous pouvez faire ce que vous voulez,  
mais vous ne pouvez pas le faire sans

## SENSIBLE SOCCER

IL N'Y A PAS DE REMPLAÇANT.

\*Megadrive uniquement



Nouveautés et concours sur le 36 68 22 02.  
•2,19F/minute







# OFFRE SPECIALE :



Faites  
votre  
choix !

ESPACE 3

| PRIX      |                      | PRIX (en FF) |     |                    |     |
|-----------|----------------------|--------------|-----|--------------------|-----|
| CARTOUCHE |                      |              |     |                    |     |
| 1         | BOMBER MAN           | 99           | 37  | TV SPORT BASKET    | 249 |
| 2         | CYBER CORE           | 69           | 38  | TV SPORT HOCKEY    | 249 |
| 3         | DORAMON              | 99           | 39  | BALLISTIX          | 99  |
| 4         | F1 CIRCUS            | 149          | 40  | POWER TENNIS       | 299 |
| 5         | GOMOLA SPEED         | 69           | 41  | STREET FIGHTER II  | 499 |
| 6         | HURRICANE            | 129          | 42  | ZERO 4 CHAMP       | 99  |
| 7         | KLAX                 | 69           | CD  |                    |     |
| 8         | PARANOÏA             | 69           | 43  | CYBER CITY OEDO    | 149 |
| 9         | RABIO LEPUS          | 69           | 44  | HELLFIRE           | 129 |
| 10        | VEIGUES              | 99           | 45  | LDIS               | 99  |
| 11        | VIGILANTE            | 149          | 46  | POMPING WORLD      | 129 |
| 12        | WAREHOUSE GUY        | 129          | 47  | ROAD SPIRITS       | 129 |
| 13        | 1943                 | 149          | 48  | SPRIGGAN           | 129 |
| 14        | BATTLE LODE RUNNER   | 149          | CDS |                    |     |
| 15        | CLOUD MASTER         | 99           | 49  | BABY JO            | 129 |
| 16        | COLUMNS              | 129          | 50  | BONANZA BROS       | 99  |
| 17        | DORAMON NOBITA       | 129          | 51  | BUILDER LAND       | 129 |
| 18        | EXPLORER Mr DON      | 129          | 52  | COTTON             | 129 |
| 19        | FINAL MATCH TENNIS   | 249          | 53  | DOUBLE O           | 129 |
| 20        | FINAL SOLDIER        | 199          | 54  | DONGEON EXPLORER   | 149 |
| 21        | HATRIS               | 149          | 55  | FORGOTTEN WORLD    | 149 |
| 22        | J. LEAGUE STRICKER   | 149          | 56  | HORROR STORY       | 129 |
| 23        | NEW ADVENTURE ISLAND | 199          | 57  | PC KID ROCKABILLY  | 349 |
| 24        | NIKO NIKO            | 149          | 58  | JIM POWER          | 149 |
| 25        | NINJA GAIDEN         | 249          | 59  | LEMMINGS           | 199 |
| 26        | PARASOL STAR 2       | 199          | 60  | STAR MOBILE        | 149 |
| 27        | POWER SPORTS         | 249          | 61  | STAR PARODIER      | 149 |
| 28        | PRO WRESTLING        | 199          | 62  | SUPER BROTHERS     | 149 |
| 29        | SALAMANDER           | 149          | 63  | SUPER PRO BASEBALL | 149 |
| 30        | SILENT DEBUGGERS     | 199          | 64  | SUPER RAIDEN       | 199 |
| 31        | SKWEEK               | 149          | 65  | TECMO WORLD CUP    | 199 |
| 32        | SOLDIER BLADE        | 149          | 66  | TERRA FORMING      | 149 |
| 33        | TATSUJIN             | 249          | 67  | DAVIS CUP          | 149 |
| 34        | TERRA CRESTA II      | 199          | 68  | KICK BOXING        | 149 |
| 35        | TOY SHOP BOYS        | 99           | 69  | TRAVEL EPLE        | 149 |
| 36        | TRICKY               | 199          | 70  | DONGEON MASTER     | 299 |
|           |                      |              | 71  | GRADIUS II         | 299 |
|           |                      |              | 72  | RAINBOW ISLAND     | 299 |

## PARIS

2 rue Théophile Roussel  
75012 PARIS  
Tél : 43 45 93 82

## LILLE

4 rue Faidherbe  
Tél : 20 55 67 43  
  
44 rue de Béthune  
Tél : 20 57 84 82

## STRASBOURG

6 rue de Noyer  
Tél : 88 22 23 21

## DOUAI

39 rue Saint-Jacques  
Tél : 27 97 07 71

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N°1 - 59818 LESQUIN. Tél : 20 87 69 55

| CONSOLES ET JEUX      | PRIX |
|-----------------------|------|
|                       |      |
|                       |      |
|                       |      |
|                       |      |
| Frais de port 25 Frs. |      |
| TOTAL A PAYER         |      |

Nom : ..... Prénom : .....  
Adresse : .....  
Code Postal : ..... Ville : .....  
Age : ..... Téléphone : ..... Signature (signature des parents pour les mineurs) : .....

\* CEE, DOM-TOM :  
Frais de port : 40 Frs

Mode de paiement : ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bleue N° .....

Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC.

Date de validité : ...../...../..... Signature : .....

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

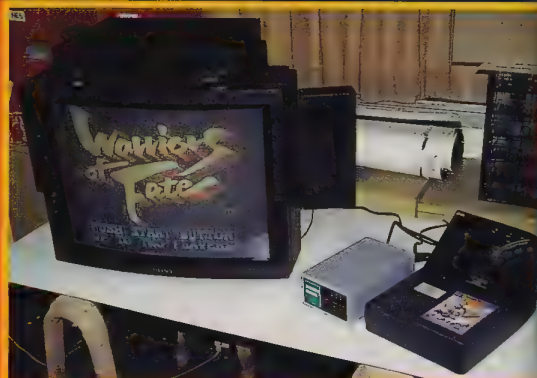
Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles



# L'ARCADE A DOMICILE

## Enfin une machine intéressante !

Il y eut l'Arcade Machine, puis vint l'Arcade System, et maintenant voici l'Overgame Machine. A première vue, on se dit que ça va être le même cirque pour la faire fonctionner, que ça va marcher une fois sur deux, l'enfer... Eh bien, je vous rassure tout de suite : cette nouvelle bécane, qui n'est en fait qu'une interface comme les deux autres, a été conçue uniquement dans le but d'une utilisation simple pour n'importe qui. Interface ?! Kesako ? J'explique. En arcade, on travaille avec des cartes Jammes (c'est la norme) et celles-ci sont reliées aux meubles d'arcade que vous voyez dans les cafés ou les salles de jeux. En fait, pour l'arcade, c'est la carte qui fait tout, et le meuble centralise les infos pour les renvoyer ensuite au téléviseur et aux manettes. Pour en revenir à la machine, si vous vous souvenez bien, le problème des autres bornes de ce type était que certains téléviseurs ne les toléraient absolument pas. C'est la raison pour laquelle, sur cette machine, la vidéo a été stabilisée de telle façon que la sortie vidéo soit en pure 60 Hz (comme les consoles japonaises ou américaines). Ainsi, si votre télé accepte une console jap, vous pouvez être sûr à 99,9 % que l'Overgame Machine fonctionnera avec. L'installation est des plus simples ! Il suffit de brancher la prise sur le secteur, de brancher la Péritel sur la tête, de brancher les joysticks, de connecter la carte avec la bécane, et enfin d'appuyer sur le bouton on-off, et ça marche... C'est fabuleux. Les seuls boutons à votre disposition sont les crédits pour le joueur 1 et 2, et le test mode, qui vous permettra de configurer la carte selon vos désirs (difficulté, nombre de vies, couleurs, etc.), c'est même mieux qu'une Action Replay. Au point de vue compatibilité, elle accepte les cartes 8 bits, 16 bits, 32 bits, et les nouvelles utilisant les processeurs RISC (Virtua Fighters de SEGA). Bon, maintenant que vous savez tout sur la machi-



Voilà la bête avec la carte "Warriors of Fate" de Capcom, un joy NEO GEO, une télé et un magnétoscope (très important, le magnéto...).

ne, voyons voir les jeux. Sont disponibles, à l'heure actuelle, plus de 1 500 titres, et pour bien faire les choses, un serveur minitel (3615 OVERGAME) a été mis en place pour organiser une bourse d'échanges, de ventes, d'achats entre tous les heureux possesseurs d'une Overgame Machine. Sinon, pour ceux qui n'ont pas de minitel, il y a pour eux et les autres aussi, un bulletin mensuel des nouveautés en matière de cartes. En effet, pour le moment, il n'y a qu'un seul moyen de se procurer cette machine : contacter le revendeur "The Game Zone".

La dernière des qualités de l'Overgame Machine -et pas des moindres- est le rapport qualité/prix. A 1 490 F, ce boîtier à la très bonne finition, offre enfin une alternative réellement intéressante aux vrais mordus de l'arcade qui ne veulent pas de ces "petits jeux" pour consoles de salon.

Pour en finir avec cette petite bécane tant appréciable, je vous dirai que, pour le moment, elle m'apparaît comme étant la meilleure sur le marché, comparativement à ses deux autres consœurs. Ceci est dû à sa grande simplicité d'utilisation et aussi -répétons-le- à sa réalisation soignée.

Des accessoires seront dispo sous peu, mais attendez un peu, faut pas trop bousculer les super gars qui sont à l'origine de cette console d'arcade.

Pour les supers lecteurs de Joypad qui veulent se procurer cette superbe bécane, contactez :  
The Game Zone  
BP 162  
75523 Paris Cedex 11  
Tél. : 49 23 64 33.  
Minitel: 36 15 Game Zone



- 1 : Marche / Arrêt
- 2 : Connecteur pour la carte Jamma
- 3 : Cordon pour l'alimentation
- 4 : Cable péritel vers la télé
- 5 : Pour brancher vos joysticks Neo-Géo
- 6 : Deux switches pour les crédits
- 7 : Ce bouton déclenche le test mode

Pour les revendeurs qui seraient intéressés par ce produit, contactez les auteurs de cette machine en faisant ce numéro de fax : 47 00 95 08.

LE GEANT VERT JUNIOR



# Alors champion!? Tu veux toujours continuer à jouer??

Casser du Robotnik, détruire le syndicat du crime,  
cogner les boss, ça te fait pas peur? Yo!

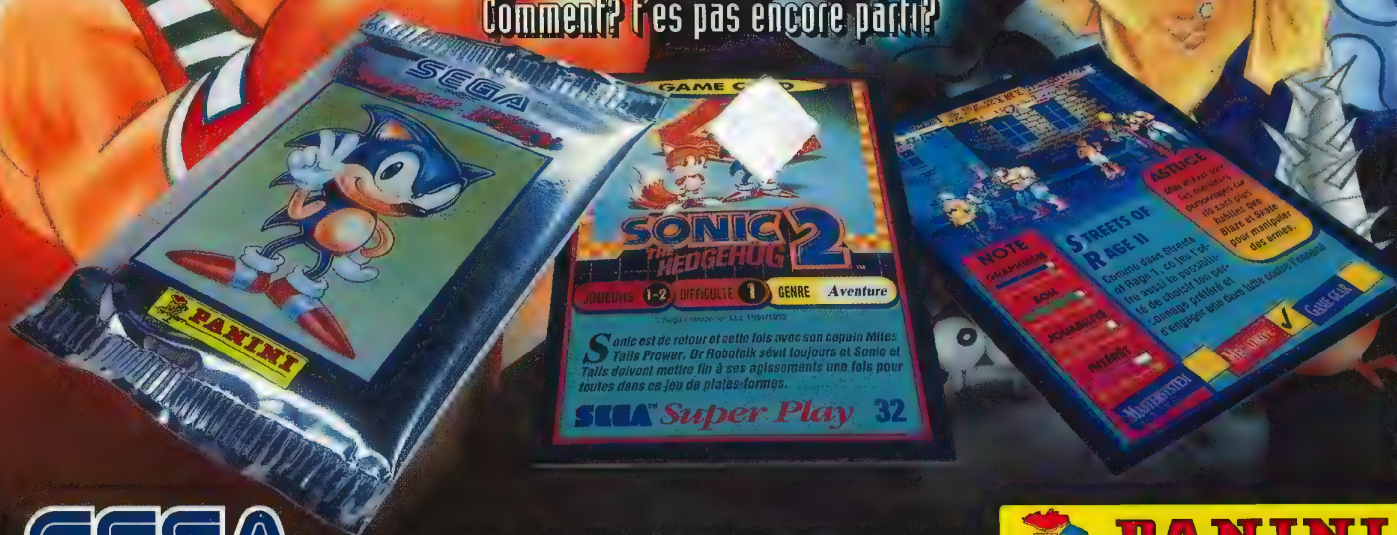
Alors suis PANINI! Les 120 cards SEGA SUPER PLAY  
viennent d'atterrir chez ton marchand de journaux.

Avec des trucs, des tips, des astuces d'enfer  
pour cartonner dans l'univers SEGA MEGADRIVE,  
des infos canons sur 79 jeux et des fiches  
top secret sur les segahéros. Tu prendras des forces  
en les collectionnant et en les échangeant.

Alors, secoue toi les pads et speed te les procurer.

Mot de passe: PANINI

Comment? t'es pas encore parti?



# SEGA

## COLLECTOR CARDS "SEGA SUPER PLAY"



# PANINI

5Frs la pochette de 8 cards - 30Frs le classeur spécial cards - en vente chez ton marchand de journaux



# LES ASTUCES DE TONTON STÉPHANE



Vous aussi, envoyez-nous vos plans, aides, trucs, astuces, solutions. Vous pouvez gagner 50F par truc, et une cartouche de jeu pour un plan ou une solution !

Un truc qui permet d'avoir des vies illimitées, de l'énergie infinie, de sauter des tableaux : vous touchez un chèque de 50F si nous le publions. Le plan d'un jeu (complet) ou une solution complète : vous gagnez une cartouche de jeu pour votre console.

Vous pouvez aussi envoyer vos aides et conseils : c'est pas payé, mais ça fait toujours plaisir aux autres.

Attention : vous devez avoir trouvé vous-même ces trucs. Inutile de les recopier dans la doc du jeu ou dans des journaux, même étrangers, nous sommes très vigilants !

## JOYPAD

Trucs/Astuces  
103, bd Mac Donald  
75019 PARIS

Que vais-je choisir, comme cadeau de Noël ? Une 3DO, une Jaguar, un casque de F1, une tenue complète de Mister Nutz ? J'ai beau me poser la question mille fois, je reste indécis. Enfin, faites de votre mieux, je compte sur vous, comme d'habitude. Sur ce, bonnes fêtes à tous !

STEF

(qui morphle, en ce moment, NDLR)

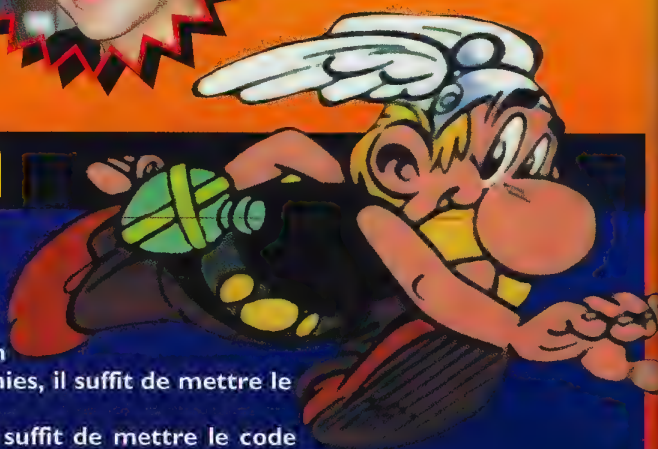
## super famicom

### ASTÉRIX

Avec une cartouche Action

Replay, pour avoir les vies infinies, il suffit de mettre le code "7E05FD03".

Pour avoir l'énergie infinie, il suffit de mettre le code "7E05F003". Pour avoir le temps infini, il suffit de mettre le code "7E05F905".



Éric Vilain

## game boy

### TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Niveau 1 : détruis le deuxième baril et va à sa place, tu y trouveras le niveau de Bonus 1. Si tu réussis un niveau, ta tortue sera entièrement rechargée. Dans le premier égout, tout de suite après le rocher roulant, va sous le bout de tuyau arraché pour trouver le niveau de Bonus 2. Dans le deuxième égout, va sous le tuyau au dessus de l'eau, le plus loin possible. Le niveau de Bonus numéro 3 t'y attend. Lorsque tu arriveras face à Rocksteady, ne te déplace pas. Ne fais que donner des coups jusqu'à ce qu'il meure.

## mega cd

### SILPHEED

Voici un select stage bien sympathique: pendant la présentation du jeu, faites BAS, BAS, HAUT, HAUT, DROITE, GAUCHE, DROITE, GAUCHE, A, B, START et hop, vous y voilà!

## megadrive

### TINY TOONS

Voici les premiers codes :

Zone 1-2 : PMKDDLLDDLGLPLDDDLVD  
Zone 1-3a : XHZLLDLDDDKLLLLLLTD  
Zone 1-3b : XBBLLDDDLLKDLLDLND  
Boss 1 : HHWGDLLDLWLDLLDLTP  
Zone 2-1 : VHQKDLDLLLQGLLDLDTY  
Zone 2-2 : XBWBDLLDLQKPLDDDLDTZ  
Zone 2-3a : HHQWDLDLDLWBLLLLDDBT  
Zone 2-3b : PHQBPLLDLQBLDLLLD  
Zone 2-4a : XHQWGLDDDLQQLDLLLDQ  
Zone 2-4b : GHWBMLLDLLQBPDDLLDMD  
Boss 2 : ZHWQQDLDLQWBLDDDLV

## super famicom

### DRAGONBALL Z

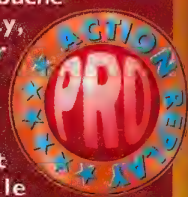
Avec une cartouche Action Replay, pour avoir l'énergie infinie pour le premier joueur, il suffit de mettre le code 7E0560C2.

-Énergie infinie pour le deuxième joueur: 7E0660C2.

-"Power" infinis pour le premier joueur: 7E056296.

-Pour avoir les "power" infinis pour le deuxième joueur, mettez le code 7E066296.

Éric Vilain





**super famicom**



### **SUPER BOMBER MAN**

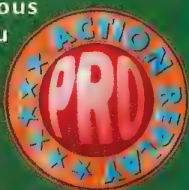
Pour aller directement affronter le dernier monstre du jeu, il suffit d'entrer le code "7632".

Avec une cartouche Action Replay, vous pouvez modifier le nombre de vies du joueur 1 ou du joueur 2. Pour cela, il suffit de choisir l'un des deux codes suivants et de mettre une valeur (nombre de vies) à la place de "xx".

Joueur 1 : 7E0D7Dxx

Joueur 2 : 7E0DBDxx

Toujours avec une cartouche Action Replay, vous pouvez modifier la musique du jeu, il suffit d'entrer le code "7E01380x" et de mettre une valeur à la place du "x".



**game boy**

### **ZELDA: LINKS AWAKENING**

Au début du jeu, rendez-vous sur la plage et récupérez votre épée en vous aidant du bouclier. Puis dirigez-vous au nord puis à l'ouest. Coupez les buissons à l'aide de votre épée et sautez dans le trou où vous trouverez votre premier quart de cœur. Un peu plus au nord-est, parlez avec le pêcheur près de l'étang, vous pourrez gagner un deuxième morceau de cœur en le pêchant. Retournez sur vos pas et cette fois, à l'est, entrez dans la maison de Trendy et jouez pour gagner la peluche Yoshi, puis montez à la maison au-dessus du magasin et de la girouette. Donnez la peluche gagnée à l'enfant, et récupérez le ruban. Ensuite, retournez à la maison au sud de l'étang où vous avez pêché, échangez le ruban contre une boîte de nourriture canine. Il vous faudra ensuite trouver un champignon et le porter à la sorcière qui se trouve dans la forêt, à l'ouest, elle vous donnera en échange de la poudre magique à utiliser sur le raton laveur. Vous pourrez alors récupérer la clef du premier donjon.

Antoine Bauza

# BIG BEN



TEL : 16/20 87 58 08

## BIG BEN s.a

**10 ANS D'EXPERIENCE  
DANS L'IMPORTATION**

**ARRIVAGE DE JEUX  
JAPON & USA  
TOUTES LES SEMAINES**

**LIVRAISONS SOUS 24 H**

**DETAILLANTS  
CONTACTEZ-NOUS!!**

**TEL : 16 / 20 87 58 08  
FAX : 16 / 20 87 57 99**



# LES ASTUCES DE TONTON STÉPHANE



## super famicom SHADOWRUN

Dès le commencement, prenez le scalpel sur le chariot du milieu. Ouvrez le frigo, prenez le Slap Patch. Revenez au lit, examinez Slab, fermez Slab, prenez le papier sur le sol. Examinez le papier, ouvrez la porte et sortez de la morgue. Parlez au gars dans la rue. Parlez-lui de "Firearms" et "Hitmen".

Suivez-le dans la ruelle, prenez le pistolet en slalomant, et servez-vous en pour abattre le type. Examinez-le, prenez la protection et servez-vous en.

Allez au fond de la ruelle et parlez au chien. Sortez de la ruelle, et entrez dans l'immeuble qui se trouve en face. Ouvrez la deuxième porte, parlez à la secrétaire, allez au fond de la pièce, prenez le Cyberdeck et sortez dans le couloir. Ouvrez la première porte, prenez le Paperweight sur la deuxième table, et sortez dans la rue. Allez dans l'immeuble qui se trouve devant la station de métro. Ouvrez la première porte, examinez et prenez la Mémo.

Examinez le cadavre, prenez la clef et sortez. Rentrez dans l'immeuble où il y a huit portes, ouvrez la troisième porte grâce à la clef. Sur la table de nuit, prenez les Shades, utilisez les Shades sur vous-même, et examinez le Vidéophone sur le bureau. Prenez la Ripped Note, ouvrez le Filing Cabinet et examinez-le. Utilisez Bed, faites une sauvegarde, et sortez dans la rue. Allez au parc, ouvrez la Broken Gate, laissez sortir Doggie, prenez le collier et allez au Grim Reaper Club. Parlez au barman de "Hitmen" et de "Shadowrunners". Prenez l'Ice Tea, donnez-le au seul homme assis dans la salle, parlez au patron du club de "Tickets", de "Maria" et de "Grinder".

Parlez au Busy Man à propos de "Heal". Sortez du club et allez à l'escalier tout de suite à la sortie. Allez à la deuxième porte, parlez au Business Man à propos de "Shadowrunners", sortez et retournez au Grim Reaper Club. Louez l'Orc en parlant de "Hiring". Pour le faire, il faut tout de même posséder au moins 500 Nuyens. Sortez du club. Retournez à l'immeuble qui fait le coin en face de la ruelle, allez à la porte où il y a la secrétaire, examinez l'Orc, utilisez son Cyberdeck sur Computer et ramassez les deux Datas, plusieurs essais seront sûrement nécessaires. Examinez le fichier "DF-BADNEWS" dans Items, et sortez. Allez à l'immeuble d'à-côté, sur la gauche. Parlez au Business Man à propos de "Lone Star" et répondez-lui "Yes". Sortez et retournez à la morgue. Utilisez le Lone Star Badge, parlez au Mortician, le plus éloigné du bureau, à propos de "Grinder" et répondez "Yes". Ouvrez et examinez le Filing Cabinet. Prenez le Credstick, ouvrez et examinez l'autre Filing Cabinet.

Prenez les Tickets, sortez et allez au cimetière. Entrez en utilisant le scalpel sur les Crypts Doors, dans l'une d'elles, vous verrez un indien à terre, utilisez le Slap Patch sur l'Indian Shaman et parlez-lui à propos de "Dog", de "Magic Fetish" et de "Shaman". Tuez plusieurs Scary Ghouls sous le second arbre en rentrant, vous finirez par découvrir un Ghoull Bone, prenez-le et sortez du cimetière. Allez à The Cage. Téléphonez à Sassie grâce au Credstick, parlez-lui de "Calls" et téléphonez à Glutman. Parlez-lui de "Glutman". Donnez les Tickets à Heavy Bouncer, parlez à Heavy Dude à propos

des "Ghouls", parlez à Shady et sortez. Vous serez kidnappé et vous arriverez dans la casse. Faites une sauvegarde. Parlez de tout à tout le monde pour avoir un maximum de sujets de discussions. Allez à l'arène, tuez un maximum de types pour gagner des Nuyens. Il faut sortir de la casse en ayant au moins le Datajack, The Matrix et Drake comme sujets de conversations. Parlez à Little Boy à propos de "Heal" et répondez-lui "Yes". Les Slaps Patches servent à reprendre de la vie, vous pouvez en prendre un maximum de six. Sortez de la casse. Allez au magasin de talismans, achetez la Potion Bottles, la Black Bottle et le Stake. Parlez au Shaman pour avoir son numéro de Vidéophone et parlez-lui de "Talisman".

Sortez, si vous avez assez d'argent, prenez des armes plus puissantes dans le magasin qui se trouve à côté. Ensuite, il faut retourner à la fontaine de la première ville en face de la morgue. Revenez sur vos pas et prenez la première à gauche par rapport au personnage. Vérifiez qu'il vous reste au moins 2 500 Nuyens, parlez à Street Doc à propos de "Datajack" et d'"Examination", puis répondez-lui "Yes". A présent, il va falloir se dépêcher. Vous avez une bombe dans le crâne ! Sortez et prenez le monorail vers Daley Station. Tuez les deux Orcs, parlez de "Rust Stillets", prenez la clef, descendez les escaliers, parlez à Doggie le chien et sortez de la station. Traversez l'autoroute, suivez le trottoir jusqu'à une place où le sol est noir, et entrez par la porte. Parlez à la secrétaire à propos de "Cortex Bomb" et répondez-lui "Yes". Parlez au Street Doc à propos de "Cortex

Bomb" et de "Head Computer". Si vous avez assez d'argent, achetez les Boosted Reflexe et Skill Software, sinon il faudra gagner de l'argent à l'immeuble Drake. Trouvez un virage avec une grenade, continuez, frappez tous les types que vous rencontrez (Rust Stillets), ouvrez la porte du mur grâce à la Iron Key, tuez tout le monde à l'intérieur, prenez la Crowbar, et après avoir tué les Gangmembers et les Heavy Dudes, prenez le mot de passe sur le type qui est dans le coin et allez à l'immeuble Drake. Entrez, tuez le mage, utilisez le Cyberdeck sur l'ordinateur, prenez l'élévateur, tuez les types et n'oubliez pas de faire de nombreuses sauvegardes. Au deuxième étage, il y a deux ordinateurs utilisables. Promenez votre main un peu partout pour les découvrir. Utilisez le Cyberdeck sur les deux et allez à l'étage supérieur.

Vous aurez gagné 8 000 Nuyens et activé l'ascenseur. Faites la même chose qu'au deuxième étage pour trouver les ordinateurs utilisables. Ainsi, vous obtiendrez des Data Files. A cet étage, il y a trois ordinateurs. Au quatrième étage, il y a deux ordinateurs. Au cinquième étage, il y a deux ordinateurs. Au dernier étage, on ne trouve qu'un ordinateur pour activer l'élévateur. Sur la terrasse, il n'y a rien à faire, donc redescendez ! Allez à la première porte grise des entrepôts. Connectez-vous à l'ordinateur pour gagner des Nuyens. Allez à la deuxième porte, il y a une sorte de chien. Vous devrez revenir une fois que vous aurez trouvé tout ce qu'il vous demande.

À suivre...

Marc Mortier



# megadrive

## BUBSY

Encore quelques codes:

|                    |                    |
|--------------------|--------------------|
| Niveau 1 : JSSCTS  | Niveau 2 : CKBGMM  |
| Niveau 3 : SCTWMN  | Niveau 4 : MKBRLN  |
| Niveau 5 : LBLNRD  | Niveau 6 : JMDKRK  |
| Niveau 7 : STGRTN  | Niveau 8 : SBBSHC  |
| Niveau 9 : DBKRRB  | Niveau 10 : MSFCTS |
| Niveau 11 : KMGRBS | Niveau 12 : SLJMBG |
| Niveau 13 : TGRTVN | Niveau 14 : CCLDSL |
| Niveau 15 : BTCLMB | Niveau 16 : STCJDH |

# master system

## SONIC 2



Quand le sigle "SEGA" disparaît, avec la deuxième manette appuyez simultanément en haut à gauche et sur les deux boutons pendant une vingtaine de secondes. Appuyez en diagonale en haut à droite pendant cinq secondes, appuyez en diagonale en haut à gauche et sur les deux boutons simultanément pendant cinq secondes, puis sur les deux boutons en haut à droite en même temps. Appuyez sur les deux boutons de la première manette et vous aurez le "Select Round".

Camille Moulin-Dupré

# megadrive

## JURASSIC PARK

La suite des codes du mois dernier...

Niveau 5 - Canyon : 8VVVO4LM  
Niveau 6 - Volcan : AV-JVS4LG  
Niveau 7 - Centre des visiteurs : CVNVV8LT



# super famicom

## MARIO ALL STARS

Dans MARIO BROS 2, voici le moyen de passer du niveau 1-3 au niveau 4-1. Prenez la fiole au début du niveau 1-3, mais ne la jetez pas, allez tout au bout du niveau, juste avant un trou infranchissable, après la porte. Là, jetez la fiole sur le monticule ce qui fera apparaître une porte. Entrez dans le monde négatif, entrez dans la jarre et vous serez télétransporté au niveau 4-1.

Jean-Luc Verbrughe

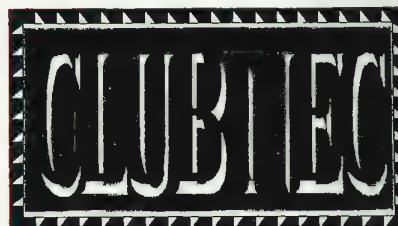
# CONSOLE GAMES

ACHAT-VENTE-ECHANGE-NEUF-OCCASION

HENIN-BEAUMONT 153 Rue E. Gruyelle 62110. Tél.: 21/76/23/26  
LENS 102 bis Rte de Lille 62300. Tél.: 21/67/48/10 (Paris faire le 16)

| SUPER NINTENDO        | N    | O   | MEGADRIVE             | N    | O    |
|-----------------------|------|-----|-----------------------|------|------|
| Console US            | 890  | 700 | Console + Sonic       | 695  | 500  |
| Console Fr + SF2      | 990  | 750 | Console + Aladdin     | 995  | 700  |
| Accessoires           | Tél. |     | Console + SF2'        | 1190 | 900  |
| Batman Returns        | 190  | 150 | Gynoug                | 90   | 70   |
| Final Fight 2         | 249  | 190 | World of Illusion     | 349  | 249  |
| Hook                  | 290  | 190 | Castle of Illusion    | 190  | 150  |
| Battle Toads          | 349  | 290 | Formula One           | 375  | 280  |
| Road Runner           | 349  | 249 | Aladdin               | 429  | 329  |
| Out of this World     | 349  | 249 | Mortal Kombat         | 395  | 300  |
| Super Probotector     | 390  | 249 | SF2'                  | 449  | 350  |
| DragonBall Z 2        | 349  | 290 | MEGA CD               |      |      |
| Mister Nutz           | 390  | 290 | Mega CD + Prince of P | 1890 | 1500 |
| Daffy & Marvin        | 469  | 350 | Sylpheed              | 390  | 290  |
| SF2 Turbo             | 490  | 350 | Sonic CD              | 490  | 350  |
| Mortal Kombat         | 449  | 350 | Night Trap            | 449  | 349  |
| Jurassic Park         | 449  | 350 | Wonder Dog            | 250  | 190  |
| Aladdin               | 490  | 350 | NEO GEO               |      |      |
| Actraiser 2           | 490  | 350 | Console + 1 jeu       | 2790 | 1990 |
| Secret of Mana        | 549  | 390 | Blue's Journey        | 590  | 350  |
| Empire Strike Back    | 529  | 390 | Fatal Fury            | 890  | 650  |
| Battle Toads D.Dragon | 490  | 350 | Fatal Fury 2          | 1290 | 990  |
| Art of Fighting       | 549  | 390 | Art of Fighting       | 1350 | 900  |
| World Heroes          | 490  | 350 | Super Side Kick       | 1350 | 990  |
| Star Wing             | 349  | 249 | Samurai Shodown       | 1490 | 1290 |
| Cantona               | 439  | 350 | View Point            | 1490 | 1290 |
| Mario All Stars       | 389  | 300 | Fatal Fury Special    | 1490 | 1290 |

Pour les consoles, jeux Amiga CD, Jaguar, 3DO, Nintendo, Master System, GameBoy, Game Gear, Nec et autres, nous téléphoner au 21/76/23/26  
Frais de port : Jeux : 20 F Console : 50 F Carte de fidélité



## AVANTAGES

ADHÉREZ À LA PLUS GRANDE ASSOCIATION FRANÇAISE DE JEUX VIDEO.

ACHAT - VENTE - LOCATION SUR TOUTES LES CONSOLES (NINTENDO, SEGA, NEC, 3DO, ETC.)  
BÉNÉFICIEZ D'UNE REMISE DE 15 % POUR L'ACHAT DE VOS JEUX.

RECEVEZ CHEZ VOUS LES DERNIÈRES INFOS CONCERNANT VOTRE CONSOLE PRÉFÉRÉE.  
CORRESPONDEZ AVEC DES JAPONAIS.

Vous avez une SFC, un AMIGA CD 32, une MD ou une 3DO. Alors écrivez au :

## CLUB NEC

517, rue La Fontaine  
62110 HENIN-BEAUMONT  
Tél. : 21/75/80/10 après 19h  
Fax. : 21/20/32/77 avant 19h

Vous êtes amoureux de la gamme NEC, vous recherchez les meilleurs MANGAS, les meilleurs contacts japonais.

Alors écrivez au :

## CLUB NEC

67, rue de la Liberté  
62119 DOURGES  
Tél. : 21/20/32/77 après 19h  
Fax. : 21/20/32/77 avant 19h

REJOIGNEZ-NOUS  
À  
IMAGINORD  
LE 5 AVRIL 1994



# LES ASTUCES DE TONTON STÉPHANE

## megadrive

### X-MEN

Cyclope peut envoyer son rayon d'avant en arrière pendant quelques secondes, qu'il soit en position debout ou assise. Il suffit pour cela de maintenir la touche A appuyée pendant deux ou trois secondes. Les ennemis seront ainsi balayés à sa hauteur. Il faut savoir qu'en plus cela coûte très peu de Mutagene.

Stéphane Lambotin

## game gear

### WONDERBOY 3: THE DRAGON'S TRAP

Voici les codes des différentes transformations du jeu :

Homme lézard :  
2CKF 7HL 8GOP H2L  
Homme souris :  
6CVF PKL 8UDF A70  
Homme piranha :  
CL5M 554 B3BA 731  
Homme lion :  
KXGW PT4 FE6J A6C  
Homme faucon :  
9JC7 YHT XN5E HVL  
Homme :  
MODE FOR 0000 000



Nicolas Kansara

## super famicom

### ARCUS SPIRITS

Niv. 1: CCIBCEJED  
Niv. 2: CCIRCDEJFU  
Niv. 3: CFJSDDEJFH  
Niv. 4: 2DFE4OGHWZ  
Niv. 5: EDHDI DMRHT  
Niv. 6: OKHD0DMRQM  
Niv. 7: GCHB0DMZJI  
Niv. 8: GEHESEQZKL

Alain Bougeault

## super famicom

### ROAD RUNNER

Lorsque le titre du jeu apparaît, appuyez sur Gauche, Select, Start, R et Y. Maintenez le tout appuyé, et lorsque "Zip-pity Splat" apparaît, appuyez sur X et vous aurez alors 75 vies.

## megadrive

### MORTAL KOMBAT

Voici le mode d'emploi du menu du "Cheat Mode":  
Fighter 1: Sélection du joueur 1 pour le mode Démo.

Fighter 2: Sélection du joueur 2 pour le mode Démo.

Plan Base: Pour choisir l'ordre dans lequel on va rencontrer les ennemis.

Chop Chop: Pour choisir la matière à détruire dans le "Bonus Stage" pour le mode Démo.

Demo: Appuyez sur le bouton A pour lancer la démo choisie.

-Game 0: Voir l'histoire du personnage choisi en Fighter 1.

-Bio 1: Voir l'un des écrans de fin avec le personnage choisi en Fighter 1.

-Bio 2: Voir l'un des écrans de fin avec le personnage choisi en Fighter 1.

-Battle Plan: Voir l'ordre dans lequel on va rencontrer les ennemis définis par Plan Base.

-Medal: Sans vrai intérêt.

-Chop Chop: Pour jouer au "Bonus Stage" avec les personnages choisis en Fighter 1 et Fighter 2, ainsi que la matière définie en Chop Chop.

Flag 0: Pour mettre le deuxième joueur en mode Danger. Un coup, et il meurt.

Flag 1: Pour mettre le premier joueur en mode Danger. Un coup, et il meurt.

Flag 4: Pour que Reptile apparaisse à chaque début de combat, pour vous donner des indices sur la façon de le trouver.

Flag 7: Pour combattre toujours aux "Palace Gates". Vous remarquerez un Pacman et un fantôme gravés au-dessus de la porte de droite.

Blood: Pour mettre le jeu en mode sanglant.

Cheat: Pour activer les crédits infinis.

1st Map: Pour choisir le premier lieu de combat.

David Charlotte



## megadrive

### COOL SPOT

-Avec une cartouche Action Replay, pour devenir invulnérable, il suffit d'entrer les codes:

"FFF5E00007" et "FFF6700007".

-Pour avoir le temps infini, il suffit d'entrer le code "FF07140036".

-Pour avoir les vies infinies, il suffit d'entrer le code "FF078C00FF".



## super famicom

### SUPER MARIO BROS

Voici comment choisir la couleur de Yoshi en entrant l'un des codes suivant avec une cartouche Action Replay...

Yoshi gris: 7E0DBA02  
Yoshi jaune: 7E0DBA04  
Yoshi violet: 7E0DBA06  
Yoshi rouge: 7E0DBA08  
Yoshi vert: 7E0DBA1A  
Y. gris foncé: 7E0DBA1C  
Y. vert pâle: 7E0DBA1E  
Y. étrange: 7E0DBA05

Toujours avec une cartouche Action Replay, pour pouvoir se faire toucher deux fois au lieu d'une lorsque l'on est petit, il suffit d'entrer le code "7E0DB805".

Mallory Mansar





# **VENEZ DECOUVRIR LA 3DO ET LA JAGUAR EN DEMONSTRATION**

**DES ECHANGES A PARTIR :**  
**- DE 50F SUR SUPER NINTENDO**  
**MEGADRIVE ET NEC.**  
**- DE 100 F SUR NEO GEO .**

## **S U P E R F A M I C O M**

|                    |      |                 |      |
|--------------------|------|-----------------|------|
| DRAGON BALL Z N°3  | 629F | ART OF FIGHTING | 499F |
| SUPER R-TYPE III   | 589F | GOEMON FIGHT 2  | 589F |
| T.M.N.T FIGHTERS   | 589F | BASTARD         | 589F |
| MEGAMAN X          | 589F | ACTRAISER 2     | 499F |
| FATAL FURY 2       | 589F | GOEMON FIGHT 2  | 589F |
| RANMA 1/2 N° 3 RPG | 499F | HUMAN GP N°2    | 589F |

## **S U P E R N E S**

|                  |      |                  |      |
|------------------|------|------------------|------|
| MARIO ALL STARS  | 349F | NHL PA HOCKEY 94 | 499F |
| STAR WARS 2      | 499F | ALADDIN          | 499F |
| T.M.N.T FIGHTERS | 499F | F1 POLE POSITION | 499F |
| SECRET OF MANA   | 499F | JURASSIC PARK    | 499F |
| EQUINOX          | 499F | FLASHBACK        | 499F |
| COOL SPOT        | 449F | NBA SOHWDOWN     | 499F |

## **A C C E S S O I R E S**

|                      |      |               |      |
|----------------------|------|---------------|------|
| JOYPAD PATRIOT       | 189F | X-TERMINATOR  | 299F |
| ADAPT 60 HZ          | 99F  | CABLE PERITEL | 129F |
| 2 JOYPAD INFRA ROUGE | 249F | FIGHTER STICK | 399F |

## **J A G U A R**

|                   |       |
|-------------------|-------|
| JAGUAR + 1 JEU    | 1790F |
| TINY TOONS ADV    | 449F  |
| CRESCENT GALAXY   | 449F  |
| RAIDEN            | 449F  |
| ALIEN VS PREDATOR | 449F  |
| EVOLUTION DINO    | 449F  |
| CHECKERED FLAG II | 449F  |

## **3 D O**

|                    |       |
|--------------------|-------|
| 3DO+CRASH AND BURN | 5790F |
| DRAGON'S LAIR      | 549F  |
| OUT OF THIS WOLD   | 549F  |
| TOTAL ECLYPSE      | 549F  |
| MAC DOG MAC CREE   | 549F  |
| STELLAR 7          | 549F  |
| MEGARACE           | 549F  |

## **S U P E R F A M I C O M O C C A Z**

|                  |      |                   |      |
|------------------|------|-------------------|------|
| STARWING         | 249F | ZELDA 3           | 249F |
| MORTAL KOMBAT    | 349F | WING COMMANDER    | 249F |
| TINY TOON        | 299F | MAGICAL QUEST     | 249F |
| JIMMY CONNORS    | 249F | OUT OF THIS WOLRD | 249F |
| BULLS VS BLAZERS | 299F | GODS              | 299F |
| SUPER ALESTE     | 299F | DOUBLE DRAGON     | 299F |
| TORTUE NINJA 4   | 249F | CASTLEVANIA 4     | 199F |
| AXELAY           | 299F | ROAD RUNNER       | 199F |
| STAR WARS        | 299F | CONTRA 3          | 199F |

**NOUS RACHETONS VOS JEUX ET VOS CONSOLES :**

- MEGADRIVE , MEGA CD .
- NEO GEO .
- SUPER FAMICOM , SUPER NES , SUPER NINTENDO .
- NEC.

**REGLEMENT EN ESPECES OU EN BONS D'ACHATS .**

LES JEUX JAP OU US NECESSITENT LEURS ADAPTATEURS RESPECTIFS.

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS.  
OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

# **POWER GAMES**

**31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS**

**METRO : REUILLY- DIDEROT OU FAIDHERBE -CHALIGNY**

**RER : NATION - BUS 46-86**

**ouvert du lundi au samedi de 10h a 19h30**

**☎ : 43 79 12 22 FAX : 43 79 11 05**

## **M E G A D R I V E**

|                     |      |                  |      |
|---------------------|------|------------------|------|
| STREET FIGHTER 2 '  | 499F | ALADDIN          | 399F |
| ASTERIX             | 389F | SONIC PINBALL    | 389F |
| LAND STALKER FR     | 389F | VIRTUA RACING    | 449F |
| FIFA INTERN. SOCCER | 389F | FORMULA ONE      | 389F |
| T.M.N.T FIGHTERS    | 389F | NHL PA HOCKEY 94 | 389F |

## **M E G A C D**

|                  |       |            |      |
|------------------|-------|------------|------|
| MEGA CD +1 JEU   | 1890F | SONIC      | 429F |
| SEWER SHARK      | 399F  | DUNE CD    | 399F |
| LETHAL ENFORCERS | 399F  | NIGHT TRAP | 399F |
| SILPHEED         | 429F  | DRACULA    | 399F |

## **A C C E S S O I R E S**

MEGADRIVE 2 FR + STREET FIGHTER II' + 2 MANNETTES 1195F  
MEGADRIVE 2 FR + JEU ALADDIN + 2 MANNETTES 995F

## **N E O G E O**

|                    |       |
|--------------------|-------|
| NEO GEO SEULE      | 2390F |
| VIEW POINT         | 1390F |
| SAMURAI SHODOWN    | 1540F |
| FATAL FURY SPECIAL | 1590F |

## **N E C**

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| PC ENGINE GT          | 1450F |
| DUO- R                | 2150F |
| PC KID CD             | 399F  |
| DUNGEON EXPLORER 2    | 399F  |
| DRACULA X             | TEL   |
| FATAL FURY+CARD CD    | TEL   |
| Y'S 4 MASK OF THE SUN | TEL   |

## **N E O G E O O C C A Z**

|                  |       |
|------------------|-------|
| NEO GEO OCCASION | 1890F |
| MAGICIAN LORD    | 399F  |
| FATAL FURY       | 499F  |
| EIGHT MAN        | 599F  |
| NINJA COMBAT     | 449F  |
| BURNING FIGHT    | 449F  |
| KING MONSTERS 2  | 749F  |
| ROBOT ARMY       | 749F  |
| FOOTBALL FRENZY  | 749F  |
| ART OF FIGHTING  | 899F  |
| FATAL FURY 2     | 999F  |
| SUPER SIDE KICKS | 999F  |

## **MEGADRIVE OCCAZ**

|             |      |
|-------------|------|
| TH. FORCE 4 | 199F |
| TERMINATOR  | 149F |
| FLASHBACK   | 249F |
| HANG ON     | 99F  |
| QUACKSHOT   | 129F |
| STR.OF RAGE | 99F  |
| SHINOBI     | 99F  |
| SONIC 2     | 149F |
| MICKEY 2    | 149F |
| NHL HOCKEY  | 179F |
| WORLD CUP   | 99F  |

**GRAND CHOIX DE JEUX NEC CARD ET CD EN PROMOS :**

EX: ADV ISLAND 149F; LOOM CD 199F; STAR SOLDIER 129F  
EXILE CD 299F; FINAL TENNIS 199F . NEWS ET COLLECTORS TEL.

## **B O N D E C O M M A N D E**

À RETOURNER À : **POWER GAMES 31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS**

| CONSOLES - JEUX | QUANTITÉ | PRIX |
|-----------------|----------|------|
|                 |          |      |
|                 |          |      |
|                 |          |      |

**TOTAL À PAYER+ 30 F DE FRAIS DE PORT.**

NOM : \_\_\_\_\_ PRENOM : \_\_\_\_\_ TEL : \_\_\_\_\_  
 ADRESSE : \_\_\_\_\_ CP : \_\_\_\_\_ VILLE : \_\_\_\_\_  
 PAIEMENT : \_\_\_\_\_ CHEQUE \_\_\_\_\_ MANDAT LETTRE \_\_\_\_\_  
 CARTE BLEUE : N° \_\_\_\_\_ DATE D'EXP: . / . / .

POUR LES CONSOLES : FRAIS DE PORT 50 F

SIGNATURE :



# LES ASTUCES DE TONTON STÉPHANE

## super famicom

### DEAD DANCE

Voici les quatre codes permettant d'arriver au dernier Boss avec les quatre personnages.

SYOH  
463  
455  
KOTONO  
734  
344  
ZAZY  
403  
435  
VORTZ  
754  
324

## megadrive

### MUTANT LEAGUE FOOTBALL

Voici tous les codes pour aller en finale avec n'importe quelle équipe:

Demons: JHKIIIIIIIG  
Slashers: GHKIIIIIIJ  
Warriors: BCKIIIIIIJ  
Razors: ICKIIIIIIH  
Bashers: 2CKIIIIIIID  
Monsters: 3CKIIIIIIIF  
Vulgars: 4CKIIIIIIIL  
Rockers: 5CKIIIIIIIM  
Techies: NHKIIIIIIIV  
Slayers: LMKIIIIIIJ  
Slammers: DCKIIIIII12  
Dragons: FHKIIIIIIIM  
Evils: KHKIIIIIIH  
Konvikts: HKKIIIIIIH  
Trolz: HCLIIIIII12  
Whiners: 4MLIIIIII5

Cédric Belin



## megadrive

### MORTAL KOMBAT

Pour combattre Reptile, le Ninja vert, il suffit d'entrer dans le menu du "Cheat Mode". Mettre les options suivantes :

Plan Base : FOUR  
1 Play Chop : X 5  
2 Play Chop : X 5  
Flag 3 : ON (les autres en OFF)  
Blood : ON  
Cheat : ON  
1st Map : THE PIT

Prendre Sub Zéro, vous affronterez Scorpion sur le pont. Faites-lui deux "Perfect" et la fatalité. Si vous avez plus d'un million de points dans ce premier combat, vous vous retrouverez en bas du pont dans les piques et vous affronterez Reptile. Il utilise les mêmes techniques que Scorpion et Sub Zero.

## megadrive

### JUNGLE STRIKE

La suite des codes:

Niveau 6: W6MC3WN4CDY Niveau 7: THC9WTL4SPH  
Niveau 8: 7CZBVWBL4HM Niveau 9: N4SF3N6MHZY

## megadrive

### SHINING FORCE

Avec une cartouche Action Replay, pour avoir PLAYER infini, il suffit de mettre le code "FF9CA7000C".

Pour TAO infini, mettez "FF9E87000B".  
Pour AMON infini, mettez "FF9FEF000E".  
Pour BALBAROY infini, mettez "FFA0170010".  
Pour ANRI infini, mettez "FF9E370009".  
Pour DOMINGO infini, mettez "FF9EAF000F".  
Pour ADAM infini, mettez "FFA08F001F".  
Pour DIANE infini, mettez "FF9F77000D".  
Pour LYLE infini, mettez "FF9FC7000F".  
Pour HANS infini, mettez "FF9F9F000D".  
Pour LOWE infini, mettez "FF9ED7000B".

Eric Vilain



## super famicom

### FIGHTING SPIRIT

Avec une cartouche Action Replay, pour avoir le quatrième niveau de puissance dès le début du jeu, entrez le code "7E0FB806". pour avoir l'énergie infinie pour le joueur 1, entrez le code "7E0FB806".



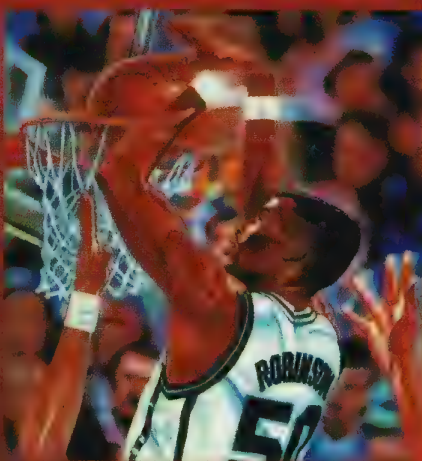


# megadrive

## DAVID ROBINSON'S SUPREME COURT

Pour mettre des paniers à trois points, à chaque tentative, avec le même joueur, suivez la méthode suivante : prenez les Lakers, puis le joueur Bullsseye Bond. Dans le match, faites-lui une passe, et tirez hors de la bouteille pour les trois points. Bullsseye Bond réussira à chaque fois son panier.

Sylvain Prono



# megadrive

## ROLO TO THE RESCUE

Sur la page de présentation, faites : diagonale haute et gauche, bouton A et bouton C. Gardez le tout enfoncé, et appuyez sur la touche Reset. Lorsque la page de présentation réapparaît, lâchez tout et appuyez sur le bouton B. Une page d'options supplémentaires apparaîtra.

Franck Laurent

# mega cd

## NIGHT TRAP

| Heure | Voleur  | Lieu        | Heure | Voleur  | Lieu        |
|-------|---------|-------------|-------|---------|-------------|
| 0:14  | 2V      | Hall 1      | 0:27  | 2V      | Living Room |
| 0:36  | IV      | Bed Room    | 0:43  | IV      | Bathroom    |
| 0:50  | IV      | Bathroom    | 1:07  | IV      | Living Room |
| 1:24  | IV      | Kitchen     | 1:37  | IV      | Entry Way   |
| 2:58  | 2V      | Entry Way   | 3:15  | IV      | Hall 1      |
| 3:27  | IV      | Bed Room    | 3:34  | IV      | Living Room |
| 3:42  | 2V      | Hall 1      | 3:48  | IV      | Drive Way   |
| 4:12  | IV      | Hall 2      | 4:23  | IV      | Bathroom    |
| 4:38  | IV      | Bed Room    | 4:55  | IV      | Living Room |
| 5:05  | IV      | Living Room | 5:33  | IV      | Bed Room    |
| 5:38  | IV      | Hall 1      | 5:40  | couleur | Entry Way   |
| 5:55  | IV      | Living Room | 6:10  | IV      | Hall 1      |
| 6:19  | 2V      | Hall 2      | 6:50  | 2V      | Hall 2      |
| 7:05  | IV      | Kitchen     | 7:27  | 2V      | Hall 1      |
| 7:41  | IV      | Bed Room    | 7:50  | 2V      | Hall 1      |
| 8:03  | IV      | Bed Room    | 8:15  | 2V      | Hall 2      |
| 8:25  | IV      | Hall 1      | 8:40  | 2V      | Bed Room    |
| 8:43  | couleur | Living Room |       |         |             |

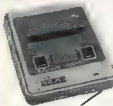
Au début du jeu, la couleur est obligatoirement bleue, mais pas les autres.

Zoran Lukenic

**amie** 11, bd Voltaire  
75011 Paris  
(Métro république)  
LE PRO. ☎ 43 57 48 20


**CADEAU D'AMIE**  
+20% DE JEUX  
EX : Pour 500 F d'achat  
réduction de 100 F  
sur un jeu d'occasion

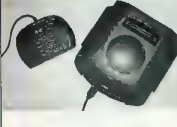
### NEUF

| NINTENDO  |                        |       |
|---|------------------------|-------|
|  | ACTRAISER 2            | 549 F |
|   | ALADDIN                | 449 F |
|   | ART OF FIGHTING        | 549 F |
|   | BOMBERMAN + MULTIPAD   | 549 F |
|   | D. B. Z II ACTION GAME | 490 F |
|   | EMPIRE STRIKE BACK     | 549 F |
|   | FATAL FURY II          | 549 F |
|   | GOEMON FIGHT 2         | 549 F |
|   | JURASSIC PARK          | 549 F |
|   | MARIO COLLECTION       | 390 F |
|   | MR NUTZ                | 390 F |
|   | RANMA 1/2 III          | 549 F |
|   | SOLSTICE 2             | 549 F |
|   | STREET FIGHTER II T.   | 449 F |
|   | WORLD HEROES           | 490 F |

| MEGADRIVE   |                    |       |
|---|--------------------|-------|
|  | ALADDIN            | 449 F |
|   | ASTERIX            | 389 F |
|   | DAVIS CUP TENNIS   | 389 F |
|   | F 117              | 389 F |
|   | FIFA SOCCER        | 389 F |
|   | FORMULA ONE        | 389 F |
|   | GAUNTLET           | 389 F |
|   | GUNSTAR HEROES     | 389 F |
|   | JAMES POND 3       | 389 F |
|   | LAND STALKER       | 389 F |
|   | ROCKET NIGHT ADV.  | 389 F |
|   | SHINING FORCE 2    | 389 F |
|   | TURTLES TOURNAMENT | 389 F |
|   | FIGHTER            | 389 F |
|   | SONIC PIN BALL     | 389 F |
|   | WIZ N'LIZ          | 389 F |

| MEGA CD  |                  |       |
|--|------------------|-------|
|  | BATMAN RETURNS   | 449 F |
|  | DUNE             | 385 F |
|  | ECCO THE DOLPHIN | 449 F |
|  | FINAL FIGHT      | 385 F |
|  | GUNSTAR HEROES   | 449 F |
|  | JAGUAR XJ 220    | 385 F |
|  | NIGHT TRAP       | 449 F |
|  | PRINCE OF PERSIA | 449 F |
|  | ROBO ALESTE      | 385 F |
|  | S. HOLMES 2      | 449 F |
|  | SHERLOCK HOLMES  | 385 F |
|  | SILPHEED         | 449 F |
|  | SONIC CD         | 549 F |
|  | THUNDERHAWK      | 449 F |
|  | TERMINATOR       | 495 F |
|  | WOLFCHILD        | 385 F |

| 3 DO  |                    |       |
|---|--------------------|-------|
|  | 20TH CENTURY V.    | 499 F |
|   | BATTLE CHESS       | 549 F |
|   | CRASH 'N BURN      | 549 F |
|   | DEAD HUNT          | 549 F |
|   | DRAGON'S LAIR      | 529 F |
|   | IT'S A BIRD'S LIFE | 489 F |
|   | J. MADDEN FOOT     | 549 F |
|   | MAD DOG MC CREW    | 709 F |
|   | OCEANS BELOW       | 459 F |
|   | OUT OF T. WORLD    | 549 F |
|   | PETER PAN          | 549 F |
|   | SHADOW CASTER      | 549 F |
|   | SPACE SHUTTLE      | 459 F |
|   | THE ANIMALS        | 499 F |
|   | TOTAL ECLIPSE      | 549 F |
|   | TWISTED            | 549 F |
|   | WHO SHOT J. ROCK   | 549 F |

| JAGUAR  | PRIX ENTRE          |
|---|---------------------|
|  | 350 ET 550 F        |
|   | • CRESCENT GALAXY   |
|   | • ALIEN VS PREDATOR |
|   | • CYBERMORPH        |
|   | • CHECKERED FLAG 2  |
|   | • RAIDEN            |
|   | • DINO DUDRS        |
|   | • CLUB DRIVE        |
|   | • TEMPEST           |
|   | • KASUMI NINJA      |
|   | • TINY TOONS ADV.   |

| CD 32   |                     |        |
|---|---------------------|--------|
|  | ADVENTURES IN TIMES | 270 F  |
|   | ALFRED CHICKEN      | 265 F  |
|   | D/GENERATION        | 259 F  |
|   | DEFENDER CROWN      | 2270 F |
|   | DIGGERS             | 320 F  |
|   | D SPORTS            | 270 F  |
|   | JAMES POND II       | 270 F  |
|   | JURASSIC PARK       | 270 F  |
|   | LIONHEART           | 255 F  |
|   | MORPH               | 270 F  |
|   | NICK FALDO'S GOLF   | 315 F  |
|   | OSCAR               | 235 F  |
|   | PINBALL FANTASIES   | 299 F  |
|   | SENSIBLE SOCCER     | 320 F  |
|   | STAR TREK           | 349 F  |
|   | SURF NINJAS         | 349 F  |

### OCCASION

#### NINTENDO

| SUPER NES 200 F  | SUPER NES 250 F  | NES 90 F            |
|------------------|------------------|---------------------|
| ADDAMS FAMILY    | ACT RAISER       | BAYOU BILLY         |
| ADVENTURE ISLE   | AMAZING TENNIS   | CASTLEVANIA 1 OU 2  |
| ANOTHER WORLD    | AXELAY           | COBRA TRIANGLE      |
| CONTRA 3         | BATMAN RETURNS   | D. DRAGON 1 OU 2    |
| FIRE POWER       | BEST OF THE BEST | METAL GEAR          |
| F-ZERO           | CASTLEVANIA 4    | MEGA MAN 1 OU 2     |
| GHOULS N' GHOSTS | EARTH DEFENSE    | QUANTUM FIGHTER     |
| JAMES BOND JR    | FINAL FIGHT      | ROBOCOP             |
| LEMMINGS         | KING OF MONSTER  | SUPER MARIO 1, 2, 3 |
| PILOT WING       | MARIO KART       | STRIDER             |
| POPULOUS         | MAGICAL QUEST    | THE ADVENTURES      |
| ROAD RUNNER      | PRINCE OF PERSIA | TOP GUN             |
| R - TYPE         | ROBOCOP 3        | TURTLES NINJA       |
| TURTLES 4        | SUPER SOCCER     | ZELDA 1 OU 2        |
| ULTRAMAN         |                  |                     |
| W. LEAGUE SOCCER |                  |                     |

| SUPER NES 300 F  | SUPER NES 350 F     | GAME BOY 150 F           |
|------------------|---------------------|--------------------------|
| ADDAMS FAMILY 2  | BUSSY               | BURAI FIGHTER            |
| ALESTE           | COOL SPOT           | HOOK                     |
| ANOTHER WORLD    | ERIC CANTONA        | KEN                      |
| BULLS VS BLAZERS | HOOK                | KID ICARUS               |
| DEAD DANCE       | KAWASAKI            | MARIO AND HOSHI          |
| DESSERT STRIKE   | KING ARTHUR'S       | MEGAMAN II               |
| FATAL FURY       | MARIO COLLECTION    | NEMESIS                  |
| FATAL FURY 2     | MORTAL KOMBAT       | POPULOUS                 |
| JIMMY CONNORS    | NIGEL MANSSELL      | PRINCE OF PERSIA         |
| MARIO KART       | PGA TOUR GOLF       | R-TYPE I ET II           |
| RUSHING BEAT 2   | PTO                 | RUNNER                   |
| SONIC BLASTMAN   | SIMPSON'S           | SPIDERMAN                |
| STAR FOX         | SIMPSON'S SPIDERMAN | STAR TREK                |
| STAR WARS        | STARWING            | SUPER MARIO LAND I ET II |
| TAZMANIA         | SUPER JAMES POND    | TOM & JERRY              |
| TINY TOONS       | SUPER SLAP SHOT     | TURTLES                  |
| YS III           | SUPER TRIKE EAGLE   |                          |

### SEGA

| MEGADRIVE 100 F | MEGADRIVE 150 F   | MASTER SYSTEM 75 F |
|-----------------|-------------------|--------------------|
| BATMAN          | ALEX KIDD         | ALEX KIDD          |
| CYBERBALL       | BATMAN RETURN     | BLACK BELT         |
| DO BOY          | DYNAMITE DUKE     | CHOPLIFTER         |
| GOLDEN AXE      | FATAL REWIND      | DOUBLE DRAGON      |
| LAST BATTLE     | GALAHAD           | FORGOTTEN WORLD    |
| MOONWALKER      | GYNOUGH           | GALAXY FORCE       |
| RAMBO III       | SEWEL MASTER      | GOLFMANIA          |
| SONIC           | TECHNOCOP         | GREAT BASKET BALL  |
| STARCRUISER     | TERMINATOR        | RASTAN             |
| STRIDER         | TALES SPIN        | RC GRAND PRIX      |
| SUPER HANGON    | TAZMANIA          | SPEED BALL         |
| SWORD OF SODAN  | THUNDER FORCE II  | SUPER TENNIS       |
| VAPOR TRAIL     | UNIVERSAL SOLDIER | TEDDY BOY          |
| WRESTLEWAR      | WINGS OF WAR      | TENNIS ACE         |
| WORLD CUP 90    | ZEROWING          | WONDERBOY          |

| MEGADRIVE 200 F | MEGADRIVE 250 F | GAME GEAR 150 F   |
|-----------------|-----------------|-------------------|
| ATOMIC RUNNER   | ANOTHER WORLD   | ALIEN SYNDROME    |
| CAPNATI TENNIS  | CAPTAIN AMERICA | BASEBALL          |
| CHAKKAN         | COOL SPOT       | DEFENDER OF OASIS |
| DOUBLE DRAGON 3 | DRAGON'S FURY   | DEVIL CRUSH       |
| GRAND SLAM      | ECCO            | DONALD 2          |
| GREEN DOG       | FLASHBACK       | JOE MONTANA       |
| JAMES POND 2    | FATAL FURY      | MICKY 2           |
| JOHN MADDEN 93  | GLOBAL          | MONACO GP         |
| KING BOUNTY     | GLADIATORS      | NINJA GAIDEN      |
| PHANTASY STAR 3 | LEMMINGS        | OLYMPIC GOLD      |
| PREDATOR 2      | ROAD RASH 2     | STREET OF RAGE    |
| RINGS OF POWER  | THE HUMANS      | SHINOBI           |
| RISKY NEEDS     | THUNDER FORCE 4 | SONIC             |
| SIDE POCKET     | TINY TOONS      | SONIC 2           |
| SONIC 2         | TURTLES 4       | STEEL CAGE        |
| WONDERBOY 5     | X MEN           | SPACE HARIER      |

### NEO-GEO

| 390 F         | 590 F           | 890 F               |
|---------------|-----------------|---------------------|
| CYBERLIP      | ALPHA MISSION   | ART OF FIGHTING     |
| GHOST PILOT   | BASEBALL 2020   | BASEBALL STAR 2     |
| MAGICIAN LORD | FATAL FURY      | NINJA COMMANDO      |
| NAM 75        | FOOTBALL FRENZY | KING OF THE MONSTER |
| RIDING HERO   | SENGOKU         | SUPER SIDEKICK      |

### LES REPRISES D'AMIE

**AMIE RACHETE AU COMPTANT :**  
ORDINATEURS - CONSOLES - PERIPHERIQUES  
CARTOUCHES - LOGICIELS - JEUX - UTILITAIRES

### LES ECHANGES D'AMIE

NOMBREUSES FORMULES D'ECHANGE SUR  
CARTOUCHES SUPER NINTENDO, MEGADRIVE ETC.  
RESERVEZ ET VENDEZ VOS ORDINATEURS,  
CONSOLES, JEUX !

A RETOURNER A :  
AMIE VPC 11 Bd Voltaire 75011 PARIS

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Mon ordinateur ou ma console .....

Tout nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables

| Designation   | quantité | prix | montant |
|---------------|----------|------|---------|
|               |          |      |         |
|               |          |      |         |
| Frais d'envoi |          |      |         |
|               |          |      | TOTAL   |

Pour 50 F/Transporteur 100 F par colis/CR 80F

☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ CARTE BLEUE ☐ Date

d'expédition

Signature

Autres valables dans la limite des stocks disponibles



# SAMURAI

## Les coups spéciaux tant

Eh ben voilà, encore une fois, on espère bien que le dossier vous a plu, sinon, ben, Greg ira vendre des cailloux en Asie du Sud-Est, Michel Desangles arrêtera toute activité (ça va être dur !), et Stéph ira faire des claquettes dans un hospice de vieux.

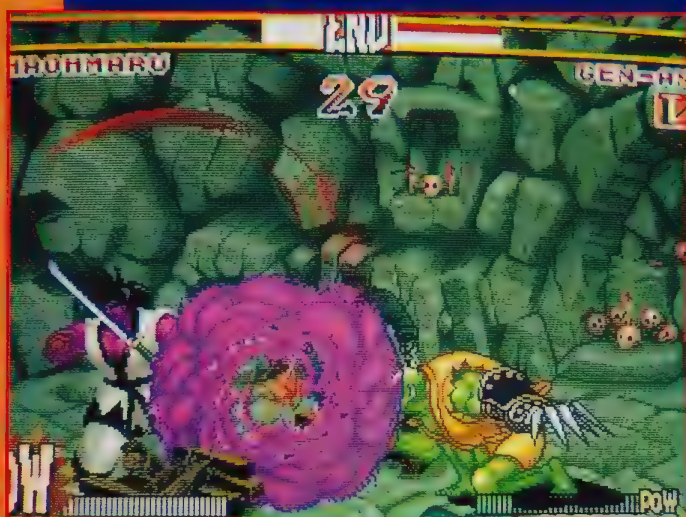
### JUBEI

Lightning tantos : A ou B très rapidement !  
Power wave : bas, bas-avant, avant + A ou B.  
Ikuzo! charge attack : avant, bas, bas-avant.  
Body throw : c-a-c avant + AB.  
Reverse throw : c-a-c avant + CD.



### GEN-AN

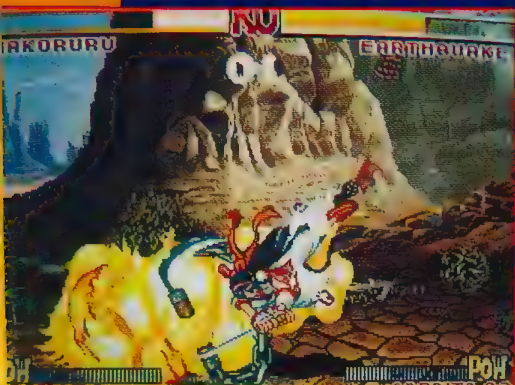
Poison breath : bas, bas-avant, avant + A ou B.  
Muscle rotor attack : avant, bas, bas-avant + A ou B.  
Blood-drain attack : c-a-c avant + AB.  
Knee attack : c-a-c avant + CD.



### NAKORURU

2-times jumps : en bord d'écran, direction opposée + jump.

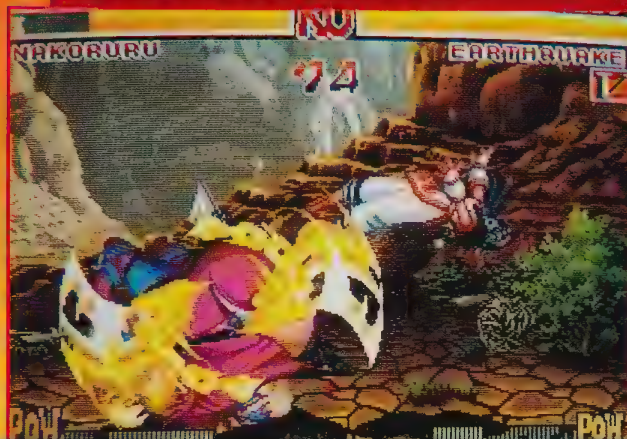
Annu Mutsubé : arrière, bas-arrière, bas + A ou B.  
Rela Mutsubé : bas, bas-avant, avant + A ou B.  
Amubé Yatoro : avant, bas-avant, bas, bas-arrière, arrière + A ou B.  
S'accrocher à son aigle : bas, bas-arrière, arrière + C.  
Se diriger avec son aigle : sur Mama-haha, une des 8 directions.  
Yatoro pock : sur son aigle, faites bas ou bas-droite ou bas-gauche, + A B C D.



### EARTHQUAKE

2-times jumps : en bord d'écran, direction opposée + jump.

Fat Hound : en plein saut, bas + CD.  
Fat Chainsaw : appuyez rapidement de manière répétée sur A ou B.  
Les fayots du chef : c-a-c avant + AB ou CD.  
Shoulder throw : c-a-c avant + B ou D.





# SHODOWN

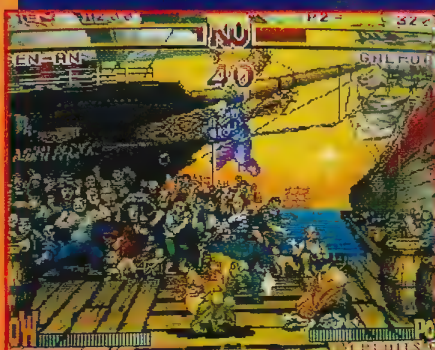
attendus de ce super jeu.

## GALFORD

2-times jumps : en bord d'écran, direction opposée + jump.  
 Shinobi secret attack : avant-arrière, bas-arrière, bas, bas-avant + A ou B ou C ou D.  
 Shinobi counter-attack : lorsque vous subissez un coup, B + C + D simultanément.  
 Trunk-faint attack : avant, bas-avant, bas, bas-arrière, arrière + B + C + D simultanés.  
 Plasma blade : bas, bas-avant, avant + A ou B.  
 Mon cul sur ton nez : avant arrière avant arrière avant arrière (Moulinex).  
 Dog attack : bas, bas-arrière, arrière + A ou B ou AB = fire dog C = close attack D = catchin' dog.  
 Flip throw : c-a-c avant + CD  
 Wound throw : c-a-c avant + AB  
 Pile diver : c-a-c avant, bas, bas-avant + CD



## KAMUI MUTSUBE



sur son aigle, ne bougez pas et faites A ou B ou C ou D !  
 Descendre son aigle : pauvre bête ! Vous êtes vraiment sans coeur !  
 Mamahaha Tornado : sur son aigle, faites avant, avant-bas, bas, bas-arrière, arrière + A ou B.  
 Kaze no counter-attack : lorsque vous subissez une attaque, appuyez sur CD simultanément !  
 Assassin Katana : c-a-c avant + AB.

3-times attack : c-a-c avant + CD.

## WAN-FU

Fire sword : bas, bas-arrière, arrière + A ou B  
 Fire Blade uppercut : avant, bas, bas-avant + A ou B.  
 Assassin  
 Blade : c-a-c avant + AB.  
 Slashin' : c-a-c avant + B.  
 Mon cul sur ton nez : c-a-c avant + CD.



OCCASION  
 NEUF  
 IMPORT

PRIX NOEL

JMB KIDS

8 PLACE RENOUX, 63000  
 CLERMONT-FERRAND

ACHAT / VENTE  
 ECHANGE  
 Tel 73-92-08-19

### MEGADRIVE

NEUF / OCCAS  
 Rocket knight 360 280  
 FIFA int. soccer 395 Tel.  
 Landstalker 375 Tel.  
 Asterix 350 Tel.  
 James pond III 390 Tel.

### IMPORT

Bastar (SF) Tel.  
 Dragon Ball Z III (SF) Tel.  
 Art of fighting (SF) 590  
 Metal Max 2 (SF) Tel.  
 Final Fantasy V (SF) Tel.  
 Fatal Fury 2 (SF) Tel.

### S. NINTENDO

NEUF / OCCAS  
 Might and Magic 2 480 Tel.  
 F1 Pole position 480 Tel.  
 Blanco w.c. Rugby 410 Tel.  
 Jurassic Park 480 Tel.  
 Mr Nuts 390 Tel.

### GAME GEAR

NEUF / OCCAS  
 Asterix 249 Tel.  
 Mortal Kombat 259 Tel.  
 World cup soccer 249 180  
 Jurassic Park 249 Tel.

### ECHANGE

**SUPER I**  
 échange tes jeux  
 SEGA et Nintendo.  
 téléphone au  
 (16).73.92.08.19

### GAME BOY

NEUF / OCCAS  
 F1 Pole Position. 249 Tel.  
 Speedy Gonzales 249 Tel.  
 Zelda Tel.  
 Jurassic park 249 Tel.

BON DE COMMANDE à retourner à JMB KIDS, 8 Pl. Renoux, 63000 Clermont-Ferrand

| Q16 | TITRE ET CONSOLE | PRIX |
|-----|------------------|------|
|     |                  |      |
|     |                  |      |
|     |                  |      |
|     |                  |      |

FRAIS DE PORT (+ 30 F) TOTAL

NOM : ..... PRENOM : .....

ADRESSE : ..... VILLE : ..... TEL : .....

C.P. : ..... VILLE : ..... TEL : .....

Je régle par : CHEQUE ☐ MANDAT ☐ CARTE BLEUE ☐  
 N° C.B. : ..... DATE EXP. : .....

Signature (parents pour mineurs) : .....



## NEC

### Achat

Département 44  
Ach. Pc Engine GT +  
Adapt secteur : 400 Frs et  
jx Nec 250 Frs pce.  
contacter Sébastien, après  
18h, au (16) 40 70 85 04.

Département 65  
Ach. Super CD Rom2 Nex  
, avec ou sans jeu : 1000  
Frs maxi. Vds. Ach. Ech.  
jx sur MD, S  
Nes/Nec, Nec CD, Nec  
carte. Contacter Jean, au  
(16) 62 51 30 61.

### Contact

Département 11  
Ech. ou Vds. en carte :  
Blodia, Neutopia, Dead  
Moon, Tv Sport Foot, N  
Spirit, et en CD : Valis 3,  
Hell Fire. Contacter  
Pascal, au (16) 68 42 83  
32.

Département 18  
Vds. Ach. Ech. jx Nec  
cartes et CD, possède 70  
xj (dont Pc Kid, M Chase,  
S Raiden...). Contacter  
Mickael, après 19h30, au  
(16) 48 20 24 94.

### Vente

Département 38  
Vds. Pc Engine GT + 3 jx :  
1390 Frs. Contacter  
Guillaume, au (16) 76 43  
17 24.

Département 68  
Vds. sur Nec : R Type,  
New Zeland Story, P Drift  
: 150 Frs pce. contacter  
Serge, après 20h, au (16)  
89 57 92 24.

Département 68  
Vds. jx Pc Engine : S  
Water Bomb, Dragon  
Eggs, R Type 1, Power  
Drift : 200 Frs pce. contac-  
ter Serge, le soir, au (16)  
89 57 92 24.

Département 75  
Vds. jx Nec : Sherlock,  
Murder Club, Neutopia...  
Ech. Ach. carte et CD  
Nec. contacter Azouz, au  
(1) 42 47 59 74.

Département 77  
Vds. SGFX + 1 pad + 8 jx  
: 1200 Frs. Contacter  
Manu, au (16) 60 65 48  
71.

Département 91  
Vds. jx : Hit the Ice : 100  
Frs, D Saber : 100 Frs, joy-  
pad : 100 Frs.  
Uniquement sur la région  
de Paris. Contacter  
Laurent, au (1) 60 10 12  
60.

Département 94  
Vds. CGX + 1 manette +  
10 jx + 1 jeu CD Rom :  
2000 Frs (valeur 5000 Frs).  
Contacter Daniel, après  
17h, au (1) 48 77 40 85.

Département 94  
Vds. Nbrx jx Nec et S  
Nintendo : entre 100 et  
200 Frs. Téléphoner après  
18h, au (1) 48 86 40 69.

## NEO-GEO-LYNX

### Achat

Département 27  
Ach. F Fury : 750 Frs, et  
vends N Combat, M Lord :  
500 Frs, Football Franzy :  
600 Frs. Téléphoner au  
(16) 32 28 02 96.

Département 78  
Ach. jx Neo Geo : A F, L  
Resort, Samurai, et autre  
jx d'action, et vends jx S  
Nin : R Type + AD 29 +  
Mangas : 360 Frs et F Fury  
1 : 580 Frs sur NG.  
Téléphoner au (1) 34 79  
35 33.

Département 91  
Ach. sur Neo Geo : View  
Point : 750 Frs et Last  
Resort : 550 Frs. Contacter  
Antoine, après 17h, au  
(16) 60 10 69 84.

Département 92  
Ach. S Shodown : 1000  
Frs, ou échange contre W  
Heroes 2. Contacter  
Marcel, après 16h30, au  
(1) 42 42 69 01.

### Contact

Département 44  
Ach. Ech. ou Vds. jx Neo  
Geo. contacter Anthony,  
HB, au (16) 40 89 10 71.

Département 74  
S Nin + SF 2 + Action  
Replay, sous garantie,  
contre 1 pad + A of  
Fighting, Samurai, L  
Resort, ou S Side Kicks.  
contacter Fabien, après  
17, au (16) 50 36 53 66.

Département 77  
Ech. 3 Count Bout, contre  
W Heroes 2, S Side Kicks,  
ou Samurai Shodown +  
100 Frs pour Samurai.  
Contacter Julien, au (1) 60  
29 230 6.

Département 78  
Ech. Linx + 10 jx, contre  
GG + 9 jx. contacter  
Frederic, le mercredi  
après midi, au (1) 34 60  
14 09.

Département 99  
Ech. F Fury 2, ou W  
Heroes 2, sur Neo Geo,  
contre View Point, ou S  
Side Kicks, sur la  
Belgique, et Nord de la  
France uniquement.  
Téléphoner au (19) 32 68  
45 53 88.

### Vente

Département 1  
Vds. Neo Geo + 2  
manettes + M Card + 8 jx,  
prix à débattre. Contacter  
Serge, de 19h à 21h, au  
(16) 74 25 33 46.

Département 10  
Vds. World Heroes 2 sur  
Neo Geo : 990 Frs, et  
Sonic 2, et Wimbledon sur  
GG : 150 Frs pce et T  
Force 2 sur MD : 50 Frs.  
Contacter Julien, au (16)  
25 40 98 98.

Département 13  
Vds. Art of Fighting : 850  
Frs. contacter Alexandre,  
après 18h30, au (16) 90  
98 42 81.

Département 13  
Vds. SFC + AD 29 + 2  
manettes + 1 jeu : 1500  
Frs et Neo Gzo + 2  
manettes + M Card + 1 jeu  
: 2500 Frs. contacter  
Olivier, au (16) 42 23 39  
34.

Département 22  
Vds. Samurai Shodown :  
1100 Frs sur Neo Geo.  
Téléphoner au (16) 96 30  
04 60.

Département 33  
Vds. Neo Geo + F Fury 2 :  
2000 Frs. Contacter  
Olivier, le week end, au  
(16) 57 42 11 49.

Département 38  
Vds. Neo Geo + 2 pads +  
3 jx + M Card : 2490 Frs.  
contacter Kiane, au (16)  
76 08 25 78.

Département 42  
Vds. jx Neo Geo de 400 à  
600 Frs, jx S Nin : 300 Frs,  
jx Nintendo : 200 Frs, jx  
MD : 250 Frs. Contacter  
Julien, au (16) 77 26 02  
02.

Département 50  
Vds. Art of Fighting : 900  
Frs. contacter Laurent,  
après 18h, au (16) 33 49  
84 49.

Département 56  
Vds. Neo Geo ( 8 mois ) :  
1300 Frs + 1 jeu ou  
choix : 1800 Frs, valeur :  
3500 Frs. Téléphoner au  
(16) 97 83 69 57.

Département 59  
Vds. Neo Geo + 1 jeu, 2  
manettes : 2000 Frs.  
Téléphoner au (16) 20  
247 02 38.

Département 59  
Vds. Neo Geo : W  
Heroes 2, S Side Kicks + 2  
manettes, prix à débattre.  
Contacter Maxime, au (16)  
20 05 04 39.

Département 75  
Vds. jx Neo Geo : FF 2,  
SSK 900 Frs à débattre, L  
Resort : 800 Frs. Contacter  
Vincent, après 19h, au (1)  
45 46 38 25.

Département 75  
Vds. Neo Geo + 2  
manettes + 2 cables per-  
itel + M Card : 1600 Frs.  
Contacter Antoine, au (1)  
48 87 48 56.

Département 77  
Vds. M Nation sur Neo  
Geo : 700 Frs. contacter  
Christophe, au (1) 60 07  
11 68.

Département 77  
Vds. Neo Geo + 2 pads +  
F Fuey 2, sous garantie :  
2700 Frs. Contacter  
Vincent, après 19h, au (1)  
60 60 38 83.

Département 92  
Vds. jx Neo Geo : M Lord  
: 350 Frs, B Journey : 350  
Frs, Sengoku : 450 Frs, N  
Combat : 500 Frs, A  
Mission : 500 Frs.  
Contacter Matthieu, au (1)  
47 32 10 70.

Département 93  
Vds. Neo Geo + 2 pads +  
M Card + FF 2, View  
Point, vente séparée pos-  
sible. Téléphoner au (1)  
48 55 29 09.

Département 93  
Vds. Neo Geo + 2 pads +  
S Side Kicks : 2900 Frs.  
Contacter Ludo, après  
18h, au (1) 43 32 30 02.

Département 94  
Vds. World Heroes sur  
Neo Geo : 400 Frs.  
Contacter Steve, au (1) 49  
59 00 89.

## NINTENDO

### Achat

Département 91  
Ach. S Pro Fighter, pour S  
Nin. contacter  
CHEZ DIGIT en 3615  
=====joypad.

Département 92  
Ach. S Nin + 2 manettes +  
jx. Téléphoner au (1) 46  
31 97 21.

Département 95  
Ach. boîte de SF 2, sans la  
notice : 50 Frs sur S Nes.  
contacter Aurelien, au (1)  
34 13 16 99.

### Contact

Département 17  
Ech. sur S Nin : S Wing,  
contre SF 2 Turbo Fra.  
contacter John, après 18h,  
au (16) 46 42 11 79.

Département 34  
Ech. sur S Nin : M  
Kombat, contre Ranma  
1/2 2. contacter David, au  
(16) 67 32 39 19.

Département 44  
Ach. Ech. Vds. jx SFC,  
Neo Geo. Contacter J  
Philippe, uniquement  
dans le 44, au (16) 40 78  
54 26.

Département 44  
Cherche contacts sur S  
Nes et SFC. Contacter  
Christian, au (16) 40 82 41  
76.

Département 57  
S Nes/S Nin/SFC, échange

Nbrx jx, news. contacter  
Philippe Schwartz, 8 rue  
des Tirailleurs, 57200  
Sarreguemines.

Département 59  
Ech. jx SFC/S Nin/S Nes,  
Nbrx titres. Contacter  
Thierry, au (16) 27 38 06  
38.

Département 62  
Cherche notice et boîte de  
Barts Nightmare sur S Nin  
et de Populous, les 2 en  
version Fra, et cherche  
tips sur ces 2 jx et  
Unsquadron. Téléphoner  
au (16) 21 98 65 81.

Département 62  
Ech. S Nintendo + 6 jx  
contre Neo Geo + jx, ou  
vendu : 2500 Frs.  
Téléphoner au (16) 21 62  
18 75.

Département 69  
Vds. ou Ech. sur S Nin : T  
Toons, S Swiv,  
Spiderman, P of Percia...  
Téléphoner au (16) 78 08  
96 85.

Département 75  
Ech. Alien 3, A World, S  
Mario Kart, Star Wing.  
contacter Ben, au (1) 48  
89 35 47.

Département 75  
Ech. ou Vds. SF 2 à bas  
prix. Téléphoner au (1) 43  
49 47 37.

Département 76  
Ech. jx S Nin : S Wing, S  
Wars... et jx MD : M  
Kombat, Ecco, jx GB :  
Menesis 2 : 150 Frs, Kirby  
: 150 Frs. Contacter  
Mathieu, au (16) 35 40 38  
85.

Département 76  
Ech. jx S Nin : Star Wing,  
M Quset, Actraiser... et jx  
MD : M Kombat, Ecco...  
Alisia D : 300 Frs, Toki :  
100 Frs et jx GB : 150 Frs.  
Contacter Mathieu, au  
(16) 35 40 38 85.

Département 77  
Ech. jx S Nes : A Family, F  
Fight, TMNT 4, NHLPA  
Hockey 93, Castelvania,  
contre tous jx. contacter  
Jonathan, au (1) 64 21 15  
49.

Département 78  
Ech. Axelay, F Zero, Bip  
Bip, contre A Family 2, ou  
T Toons, ou S Wars.  
contacter Fred, après 20h,  
au (1) 39 98 71 32.

Département 78  
Ech. jx S Nes : Zelda,  
Castelvania 4, Mickey,  
Starwing, contre M Kart,  
ou D Ball Z 2. contacter  
Nicolas, au (1) 39 70 92  
09.

Département 85  
Ech. 3 ou 4 jx MD (R of  
Shinobi, TF 3, ...), contre  
1 bon jeu SN (Stars  
W, Parodius...), ou vends

120 Frs. Contacter Sylvain,  
au (16) 51 67 14 92.

Département 92  
Ech. jx MD + S N Rocket,  
contre Chuck Rock 2, ou  
Puggsy, Mario et Zelda.  
Vontacter Valerie, au (1)  
47 75 81 65.

Département 95  
Ech. Lynx + Batman + G  
of Zendocon, contre jx S  
Nintendo Fra. contacter  
Xavier, au (1) 30 37 34 87.

Département 99  
Ech. Nintendo + Four  
Score + 4 manettes + 6 jx,  
contre S Nintendo + 1 jeu  
+ 1 ou 2 manettes.  
Contacter Mathieu, de 16 à  
19h, au (19) 41 21 72 85  
059.

### Vente

Département 1  
Vds. ou Ech. S Nin + 2  
pads + Nbrx jx, contre jx  
Neo Geo, prix à débattre.  
contacter Serge, entre 19  
et 21h, au (16) 74 25 33  
46.

Département 3  
Vds. sur MD : G Gladiator  
: 250 Frs, Ecco : 240 Frs,  
W of Illusion : 240 Frs, K  
Chameleon : 140 Frs,  
Robocod : 90 Frs, Sonic :  
50 Frs et achète  
Loregraphx puissance 5 :  
400 Frs. Téléphoner au  
(16) 70 97 00 30.

Département 4  
Vds. M Kombat : 360 Frs,  
SF 2 Turbo : 460 Frs, Poky  
an d Roky : 350 Frs,  
Rushing Beat 2 : 350 Frs...  
Téléphoner au (16) 92 64  
27 33.

Département 4  
Vds. SFC neuve +  
Schinese World + R Beat  
2 + M kart + M Kombat +  
Poky et Rocky + joy  
Capcom. Téléphoner au  
(16) 92 64 27 33.

Département 4  
Vds. M Kombat : 400 Frs,  
ou contre The Seventh  
Saga, ou SF 2 Turbo.  
Téléphoner après 19h, au  
(16) 92 34 26 46.

Département 7  
Vds. ou Ech. jx S Nin, SFC  
: A World, SF 2, F Fight, S  
Soccer, Addams, de 200 à  
250 Frs. Téléphoner au  
(16) 75 04 24 91.

Département 7  
Vds. sur S Nes : SF 2 et S  
Castelvania : 200 et 300  
Frs, ou 400 les 2.  
Contacter Laetitia, au (16)  
75 29 21 83.

Département 11  
Vds. jx S Nintendo :  
Mickey : 300 Frs, Asterix,  
Mario All Stars, Vegas  
Stacks : 350 Frs.  
Téléphoner au (16) 68 90  
42 24.



# ONCES

Département 13  
Vds. S Nin + SF 2 + 2  
pads : 750 Frs, et vendis jx  
sur SFC/S Nes : 275 Frs.  
contacter Ludo, au (16) 91  
93 38 34.

Département 13  
Vds. P of Persia, Saleste,  
WWF, Axelay : 1000 Frs,  
250 Frs pce, échange pos-  
sible. Contacter Laurent,  
au (16) 42 87 55 03.

Département 15  
Vds. S Nes + 4 jx + Nes +  
2 jx : 2000 Frs, ou sépare-  
ment. Contacter Remy, au  
(16) 71 60 41 11.

Département 17  
Vds. Nes + 3 jx : 250 Frs  
avec 1 jeu : 200 Frs.  
contacter Christelle, au  
(16) 46 86 06 08.

Département 18  
Vds. jx S Nes : Mickey,  
Bart, M Kart, Out of this  
World, de 250 à 300 Frs.  
Téléphoner au (16) 48 70  
25 35.

Département 19  
Vds. 7 jx Nes de 70 à 175  
Frs (Zelda 2, DD 2,  
Grenlins 2...), et SF 2 sur  
S Nin : 300 Frs. Contacter  
Bertrand, au (16) 55 23 23 02.

Département 22  
Vds. Nbrx jx sur SFC/S  
Nes/S Nin : 300 frs maxi.  
contacter Olivier, au (16)  
96 39 25 06.

Département 27  
Vds. jx S Nes Us : Contra,  
SF 2, Mickey, T Ninja, sur  
SFC : G'n'G, T Toons, S  
Wars : 350 Frs, et jx sur  
Neo Geo. Téléphoner au  
(16) 32 28 02 96.

Département 28  
Vds. joystick spécial SF 2  
Capcom : 350 Frs et  
Action Replay : 200 Frs.  
Contacter Nicolas Millet, 5  
rue G Lelong, 28000  
Chartres.

Département 33  
Vds. jx SFC : Bomber Man  
Jap, M Kart US, W League  
Basket Fra : entre 250 et  
300 Frs, et Multitap + 2  
manettes. Contacter  
Cedric, au (16) 56 20 02  
58.

Département 34  
Vds. Nbrx jx sur S Nes/S  
Nin/SFC. contacter  
Charles, au x HR, au (16)  
67 71 28 53.

Département 34  
Vds. jx S Nin : Mickey, R  
Runer, NBA All Star,  
Probotector : 200 Frs pce.  
Téléphoner vers 17h, au  
(16) 67 02 07 41.

Département 35  
Vds. jx S Nin : Zelda 3, SF  
2, S Mario World, S Wars :  
210 Frs pce. Contacter  
Alexandre, après 19h, au  
(16) 99 55 76 64.

Département 37  
New Club Supernes, des  
news à prix déments,  
vente et échange possible.  
Contacter Balle C, BP 3,  
37350 Nazelles Negron.

Département 38  
Vds. jx GB : Tennis, Mario  
2, : 130 Frs pce, et jx S  
Nes : Sim City...  
Téléphoner après 17h, au  
(16) 76 54 38 99.

Département 42  
Vds. 7 jx S Nes 5Fra et  
US) à bas prix. contacter  
Alexis, au (16) 77 26 38  
09.

Département 42  
Vds. S Nin + 11 jx : Star  
Fox, M Kart, A World,  
Zelda 3... + Ad 29 + 2  
pads : 3000 Frs.  
Téléphoner au (16) 77 59  
11 90.

Département 44  
Vds. jx GB : 100 Frs pce  
(Tennis, S Mario, D  
Tales...). Téléphoner au  
(16) 40 46 70 31.

Département 47  
Vds. sur S Nin : S Mario 4  
: 150 Frs, Zelda 3 : 250  
Frs, sur S Nes J Connors :  
300 Frs, SF 2 : 250 Frs.  
Téléphoner après 20h, au  
(16) 53 65 85 98.

Département 52  
Vds. S Nintendo + SF 2, M  
Kart, Axelay, G'n'G : 1800  
Frs à débattre, ou jx seuls.  
Téléphoner au (16) 25 32  
48 74.

Département 56  
Vds. S Nin + 2 pads + 5 jx  
+ AD 29 : 1700 Frs.  
contacter Thibault, au (16)  
97 82 70 11.

Département 56  
Vds. sur S Nin : M  
Kombat : 400 Frs.  
Contacter Frederic, au  
(16) 97 05 15 41.

Département 57  
Vds. jx SFC : SF 2, F Fury,  
B Return, F Zero : 300 Frs  
pce + S of Rage sur GG :  
150 Frs. Contacter Xavier,  
au (16) 87 50 79 30.

Département 57  
Vds. Nes + 4 jx + pistolet  
+ Game Ganie + Nes  
Avantage : 1200 Frs.  
Téléphoner au (16) 82 50  
14 02.

Département 59  
Vds. jx S Nin : Eric  
Cantona Foot, S Wing :  
250 Frs pce, S Mario 4,  
Pilot Wing, Kick Off : 200  
Frs pce. Téléphoner au  
(16) 27 48 92 87.

Département 60  
Vds. S Nintendo + Adapt  
+ 4 jx : 1900 Frs.  
Contacter Frederic, au  
(16) 44 26 75 85.

Département 62  
Vds. jx SFC : Star Fox,

Zelda 3, Human GP,  
Tortues 4, et A Family,  
entre 250 et 350 Frs.  
Contacter Olivier, au (16)  
21 09 04 56.

Département 62  
Vds. S Wrestlemania : 200  
Frs, et échange S R Type,  
contre F Zero, ou S  
Tennis. contacter Remi, au  
(16) 21 56 02 73.

Département 68  
Vds. M Ninja US : 300 Frs.  
contacter Tarik, au (16) 89  
75 46 43.

Département 68  
Vds. GB + Tetris + Boxxle  
+ accessoires : 400 Frs.  
Contacter J Francois,  
après 17h, au (16) 89 40  
47 71, ou le mercredi.

Département 69  
Vds. jx S Nin entre 250 et  
300 Frs. Téléphoner au  
(16) 78 08 96 85.

Département 69  
Vds. S Nin + Zelda 3 +  
Castelvania 4, S Wing, M  
Quest : 1700 Frs, vente  
séparée possible.  
Contacter Alain au (16) 78  
88 04 58.

Département 74  
Vds. sur S Nin : Jimmy  
Connors : 300 Frs, Mario 4  
: 200 Frs, sur SFC : Rusing  
Beat : 200 Frs et D Ball Z  
2 : 350 Frs, frais de port :  
20Frs. Contacter Julien,  
entre 19 et 21 h, au (16)  
50 34 67 60.

Département 74  
Vds. jx S Nin (Pocky et  
Rocky, SF 2 Turbo...).  
Téléphoner au (16) 50 52  
33 64.

Département 74  
Vds. S Nin complète + 8  
jx : 2500 Frs. Téléphoner  
au (16) 50 27 87 33.

Département 75  
Vds. SFC + 4 jx + Adapt +  
alimentation : 950 Frs.  
Téléphoner au (1) 45 57  
26 23.

Département 75  
Vds. S Nin + 2 jx + 2 pads  
+ Adapt + Btes et notices :  
1100 Frs à débattre.  
Téléphoner au (1) 45 26  
27 13.

Département 75  
Vds. S Nes + 6 jx + Super  
Scope et 6 jx : 2450 Frs.  
contacter Charles, après  
18h, au (1) 40 16 41 05.

Département 75  
Vds. jx S Nin : S Wing,  
Zelda, SF 2, prix à  
débattre, ou contre D Ball  
Z 2, ou SF 2 Turbo.  
Téléphoner au (1) 45 41  
07 11.

## ALLIA

## TRY A GAME

42 ,Rue de Maubeuge

75009 PARIS

M° CADET

Tel : 42 81 95 10

25 ,Rue Peclet

75015 PARIS

M° VAUGIRARD

Tel : 40 45 02 02

# Les 6 jours FOUS

## Du 20 au 25 Décembre Nocturne le jeudi 23 jusqu'à 22 heures

### Des Cadeaux ! Des prix FOUS ! ! Des Surprises ! ! ! Des Occasions ! ! !

## VENEZ NOMBREUX VENTE PAR CORRESPONDANCE

☎ ALLIA : 42 81 95 10

☎ TRY A GAME : 40 45 02 02

### BON DE PARTICIPATION Tirage au sort

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_



Nº 27







# PETITES ANNONCES

## SEGA

### Achat

Département 54  
Ach. sur GG : Terminator, ou Alien 3 : 120 Frs pce. Contacter Johann, après 17h30, au (16) 83 26 73 48.

Département 59  
Ach. Ech. et Vds. cartouches MS et MD. Contacter Consoles Mega Club, 21 rue des martyrs de la résistance, 59130 Lambersart.

Département 59  
Ach. Ech. Vds. cartouches MD. Contacter Consoles Mega Club, 21 rue des martyrs de la résistance, 59130 Lambersart.

Département 78  
Ach. 2 MCD (1 Fra et 1 Jap) : 1200 Frs à débattre + GG + jx + Alim secteur (500 Frs) et recherche jx sur MCD. Téléphoner au (1) 34 89 72 64.

Département 99  
Ach. jx sur GG et Lynx de 50 à 150 Frs. Contacter Eric, au (19) 32 065319740.

### Contact

Département 54  
Ech. 2 jx MD (Sonic 1 et A Beast), contre 1 jeu. Contacter Patrice, après 16h, au (16) 83 24 58 05.

Département 62  
Ech. ou Vds. jx MD : F Fury, Ecco, Sorz, TMNT, P Monger... + jx MS. Contacter Gabriel, au (16) 21 82 56 50.

Département 62  
Ech. jx MD : Toki, T Ninja, Flashback, R Rash... 80 Frs pce. Contacter Gaby, au (16) 21 81 56 50.

Département 66  
Ech. jx MD : Flashback, S of Rage, Toe Jam... contre Davis Cup, Aladdin, SF 2... Tél. au (16) 68 66 72 78.

Département 67  
Ech. jx MD : Flashback, Sonic 2... Contacter Lionel, après 18h, au (16) 88 83 30 79.

Département 67  
Ech. jx sur MD (Sonic, Flashback...) et vends Sonic 80 Frs. Contacter Christophe, au (16) 88 47 18 46.

Département 73  
Ech. sur MD : Altered Beast, W Cup Italia 90. Téléphoner au (16) 79 06 58 98.

## Vente

Département 8  
Vds. jx MD - 30 % : F1 Circus : 140 Frs, G Gladiator : 250 Frs, Jurassic Park : 280 Frs... Téléphoner au (16) 24 27 04 98 HR.

Département 13  
Vds. lots de jx MD : M Defender + G'n'G + King's Bounty : 350 Frs, ou jeu seul : 150 Frs. Téléphoner au (16) 90 91 14 59.

Département 13  
Vds. GG + 9 jx + Adapt secteur : 1000 Frs. Contacter Antonin, après 19h, au (16) 42 56 48 63.

Département 13  
Vds. GG : 500 Frs + 7 jx (D Cristal, Shinobi...) : 130 Frs pce. Contacter J Pierre, après 18h, au (16) 91 26 29 77.

Département 13  
Vds. jx MD de 150 à 250 Frs (Ecco, W of Illusion...) et jx sur GG : 100 Frs + loupe 25 Frs. Contacter Julien, au (16) 42 38 07 31.

Département 14  
Vds. jx MD entre 70 et 200 Frs. Téléphoner après 19h, au (16) 31 90 01 97.

Département 21  
Vds. jx MD : Mickey, Sonic, Alisia D : 150 Frs, G Axe 2 + Adapt Jap : 150 Frs. Contacter Vincent, au (16) 80 56 28 66.

Département 21  
Vds. MS 2 + 4 jx (Sonic, Shinobi...) : 570 Frs sans frais de port. Contacter Guillaume, après 18h, au (16) 80 35 31 06.

Département 26  
Vds. jx MD : Terminator 1 et 2, G Axe 2, Crack Down, S of Rage 1, Last Battle, Eswat, D Duke, Boxing : 150 Frs pce. Téléphoner au (16) 75 98 30 02.

Département 29  
Vds. MS 2 + 4 jx + 1 manette : 550 Frs. Contacter Emmanuel, au (16) 98 52 06 44.

Département 31  
Vds. jx MD : Tazmania, C Rock, Sonic 2, T Force 2 : 250 Frs. Téléphoner après 17h, au (16) 62 12 42 39.

Département 31  
Vds. sur MD : Moonwalker, Sonic, S in the Darkness, Lemmings, G Axe 2 : 100 Frs pce, ou 400 Frs les 5. Contacter Raphael, au (16) 61 75 11 82.

Département 34  
Vds. jx MD : 13 jx à bas prix. Contacter Julien,

après 18h30, au (16) 67 71 89 87.

Département 35  
Vds. GG ss garantie + Columns, S of Rage, Adapt secteur : 600 Frs à débattre. Contacter Fabrice, au (16) 99 63 50 12.

Département 38  
Vds. sur MD : Gynoug : 100 Frs, J P 2 : 200 Frs, Gain Ground : 100 Frs, Immortal : 200 Frs, S of Vermillon : 250 Frs. Contacter Philippe, après 18h, au (16) 74 94 16 84.

Département 44  
Vds. MD Jap + 2 manettes + 2 jx : 800 Frs. Contacter Maxime, au (16) 40 89 65 96.

Département 44  
Vds. jx MD, MCD Fra : Batman 2 CD : 299 Frs, Aladdin : 349 Frs, Cool Spot, Tmnt, S of Rage 2 : de 199 à 249 Frs. Contacter Vincent, au (16) 40 24 93 96.

Département 49  
Vds. jx MD : A Bunner 2, R Rach 1, S Hang on, W Cup Italia 90, contacter Lionel l'après midi, au (16) 41 48 51 43.

Département 52  
Vds. MCD + 3 jx (Thunder Storm FX, S League, Earnest Evans) : 1500 Frs, et Nbrs jx sur MD, entre 150 et 250 Frs. Contacter Thomas, au (16) 25 90 11 52.

Département 59  
Ech. 4 jx GG + Adapt secteur, contre MD, ou vendu : 650 Frs. Téléphoner après 20h, au (16) 20 98 54 74.

Département 59  
Vds. jx MD (Quackshot, Fantasia, Robocod...) : 100 Frs pce. Contacter Thierry, au (16) 27 38 06 38.

Département 62  
Vds. jx MD : Flashback, T Toons, F Fury... (20 jx) et jx sur S Nes et GB. Téléphoner au (16) 21 49 36 13.

Département 67  
Vds. GG + Alien 3, Psychic W, Columns + Adapt MS + 2 jx, valeur 1900 Frs, vendu : 800 Frs, ou contre MD + jx. Téléphoner le soir, au (16) 88 29 85 36.

Département 69  
Vds. MD + 5 jx et 1 manette, jx avec notices : 650 Frs. Téléphoner après 17h, au (16) 78 27 20 97.

Département 69  
Vds. jx MS : S of Rage, B Belt, Fantasy Zonn... 90 Frs pce. Téléphoner après

18h, au (16) 78 22 40 06.

Département 69  
Vds. MS 2 + 5 jx (Asterix, Sonic 1...) : 500 Frs, ou vente séparée. Contacter Pierre, après 19h, au (16) 78 22 75 64.

Département 70  
Vds. Sonic 2 Fra, pour MD : 120 Frs, ou contre Castle of Illusion. Contacter J Pierre, après 19h, au (16) 84 68 82 01.

Département 73  
Vds. jx MD : Flashback, S Force, S of Rage, D et Dr : 250 Frs pce, Chuck Rock, Galahad : 200 Frs pce, Imortal, Might and Magic, Shinobi, S of the Beast : 150 Frs pce. Téléphoner au (16) 79 35 26 88.

Département 75  
Vds. jx MD : Hardball 3, TF 4, NHLPA 93 Hockey, Carmen San Diego, Grand Slam : entre 200 et 250 Frs. Contacter Thomas, au (1) 47 63 58 05.

Département 75  
Vds. sur MD : Bussy : 200 Frs. Contacter Sam, au (1) 46 87 05 15.

Département 75  
Vds. jx MD : Aladdin + Sonic : 410 Frs, sur MS : Action Fighter + Chase HQ + M Kombat : 290 Frs. Téléphoner entre 17h30 et 19h30, au (1) 42 64 65 98.

Département 75  
Vds. jx MD : LHX, R of Shinobi, Populous, Alien 3, Batman, de 200 à 250 Frs pce, échange possible. Contacter Jean, au (1) 45 20 65 29.

Département 75  
Vds. jx MD : T Toons : 300 Frs, NHLPA Hockey 93 : 200 Frs, Bio Hazard Battle : 200 Frs. Contacter Stéphane, uniquement sur Paris, au (1) 40 27 07 44.

Département 75  
Vds. MD + 1 jeu + manette + transfo + péritel : 450 Frs et 30 jx MD de 100 à 300 Frs. Téléphoner au (1) 43 48 26 68.

Département 77  
Vds. GG + 4 jx : 600 Frs à débattre. Téléphoner au (1) 60 66 22 57.

Département 77  
Vds. MD + 2 manettes + Sonic 2 et Alisia Dragoon : 700 Frs. Contacter Patrick, au (1) 60 03 58 70.

Département 78  
Vds. jx MD, S Nin, GB, Neo Geo et achète jx MD, S Nin, et MCD. Contacter Eric, après 19h30, au (1) 39 69 22 69.

Département 78  
Vds. SF 2 pour MD : 400

Frs. Contacter Gael, au (1) 39 75 25 26, le soir.

Département 78  
Vds. MS 2 + 5 jx + 1 manette : 950 Frs. Contacter Fabien, après 18h, au (1) 30 93 57 89. Eric, au (1) 39 50 06 11.

Département 78  
Vds. Jungle Strike, S of Rage 1 et 2, W of Illusion, T Toons, Quackshot, CD Batman 2, CD Silpheed. Contacter Richard Philippe, 18 Ave Gambetta, 78400 Chatou.

Département 78  
Vds. jx sur MD : W of Illusion, J Stricke, S of Rage 1 et 2, T Toons, et sur Mega CD : Mega Siefed, et Batman Return. Contacter Mr Richard Philippe, le Soir, au (1) 39 52 74 32.

Département 83  
Vds. jx MD : Talespin Cool Spot, T Ninja, G Gladiator : 260 Frs pce, frais de port contre remboursement. Contacter Fabien, après 19h, au (16) 94 34 79 46.

Département 84  
Vds. ou Ech. jx MD : Mercs, S of Rage, Flashback, B Return, et autres, entre 100 et 200 Frs pce. Téléphoner au (16) 90 22 30 58.

Département 85  
Vds. jx MD : Sonic 1, et Mario, L Hockey : 150 Frs, R of Shinobi et TF 3 : 200 Frs pce, ou 2 jx contre 1 jeu S Nin. Contacter Sylvain, au (16) 51 67 14 92.

Département 88  
Vds. Cool Spot sur MD : 200 Frs, et F Fight sur MCD : 250 Frs, ou contre Bat Return, XJ 220, ou INXS. Contacter Fabrice, au (16) 29 58 40 68.

Département 88  
Vds. sur MCD : F Fight et Batman 2 : 250 Frs pce, ou 400 Frs le s2. Contacter Fabrice, au (16) 29 58 40 68.

Département 91  
Vds. MS + 1 pad + 15 jx : 1500 Frs à débattre. Contacter Raphael, après 17h30, au (16) 60 86 19 23.

Département 91  
Vds. MD + 4 jx + 2 manettes Pro 2 : 1000 Frs et Axelay sur S Nin : 200 Frs. Contacter Thierry, au (16) 60 49 37 08.

Département 91  
Vds. MD + 4 jx + 2 pads : 900 Frs, ou contre S Nes + jx. Contacter Julien, au (16) 69 25 12 91.

Département 91  
Vds. MS 2 + 4 jx + revues + pistolet : 500 Frs. Contacter Nicolas, au (16) 60 16 06 58.

Département 91  
Vds. MD + 6 jx + 2 manette + Adapt Jap + n° 1 de Mega Force : 1100 Frs sans frais de port. Contacter Rodolphe, au (16) 60 88 12 26.

Département 91  
Vds. MD Jap + 1 manette + 5 jx : 500 Frs. Contacter Benoit, à partir de 19h30, au (16) 60 19 21 44.

Département 91  
Vds. MD Fra + Pro 2 + Adapt jx Jap + 8 jx (S of Rage 1 et 2, Phantasy Star 3...). Téléphoner au (16) 60 10 31 16.

Département 91  
Vds. MD + 2 manettes + 7 jx + Adapt Jap : 950 Frs et cherche SN + 2 ou 3 jx + 2 manettes : 700 Frs. Contacter Cyril, au (16) 69 41 28 63.

Département 92  
Ech. GG 1 1 compil de 4 jx + 4 jx, contre S Nes + 1 jeu, ou vendu 1200 Frs. Contacter Alain, au (1) 47 84 04 65.

Département 92  
Vds. MS + 8 jx (Asterix...) : 1400 Frs à débattre. Contacter Sébastien, à partir de 18h30, au (1) 47 98 11 99.

Département 92  
Vds. Ech. Nbrx jx MD de 90 à 250 Frs, frais de port compris, ou 2 jx MD contre 1 jeu S Nin/S Nes/SFC. Contacter David, de 17 à 20h, au (1) 47 95 00 36.

Département 93  
Vds. MD + 2 manettes + EA Hockey, R Rash 2, S of Rage 2, Batman, Jewel Master : 850 Frs. Téléphoner HB, au (1) 49 06 72 61.

Département 94  
Vds. MD Jap + pad infra rouge + 6 jx : 1000 Frs, et 25 jx à 150 Frs pce. Contacter Luarent, au (1) 45 93 03 41.

Département 94  
Vds. jx MD : Aladdin, S F 2, M Combat, entre 200 et 300 Frs. Contacter Miguel, après 20h, au (1) 46 81 98 10.

Département 94  
Vds. MD Jap + manettes + 18 jx : 1500 Frs. Téléphoner au (1) 43 82 63 65.

Département 95  
Vds. MD + 5 jx (Sonic, Rolo...) + manette : 1200 Frs. Contacter Christophe, au (1) 39 93 34 79.





## Les Tiny Toon en folie !

Konami nous entraîne dans de nouvelles aventures avec Porky, Dizzy, Buster Bunny et tous leurs amis.

Retrouvez la magie des cartoons sur Game Boy, NES et Super Nintendo. Des graphismes somptueux, une bande son à tout casser, d'une jouabilité exemplaire, avec une foultitude de levels... Un vrai régal pour les yeux !!! Entamez un voyage fantastique dans un monde féérique.

Tiny Toon, c'est géant : une réalisation superbe, une action passionnante, des tas d'innovations, de l'humour.

Il vous le faut !  
Tiny Toon atteint des sommets encore

# joypad



Screen: Super Nintendo Entertainment System



Screen: Super Nintendo Entertainment System



Screens: Super Nintendo Entertainment System



Pour tout renseignement sur les jeux, appelez le SOS Nintendo au (1) 34 64 77 55. Distribution Bandai France.

TINY TOON ADVENTURES, names, characters and logos are registered trademarks and copyright of WARNER BROS., a division of TIME WARNER ENTERTAINMENT, LP. © 1993. Nintendo®, SNES®, NES®, GAME BOY®, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd.

**KONAMI**  
La passion des jeux



Virgin

Présente  
Le Jeu Vidéo

WALT DISNEY'S CLASSIC

# Le Livre de la Jungle



Prends le strict nécessaire

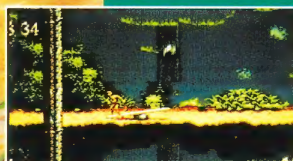
et pars escorter  
Mowgli dans la  
jungle jusqu'à  
son village.

Affronte Kaa,  
le serpent aux  
yeux globuleux,  
et Shere Khan,  
le tigre affamé, dans  
cette aventure  
palpitante basée

sur l'un des  
classiques de  
Disney! Un jeu  
complètement dingue!

Disponible  
bientôt sur :

Sega Game Gear  
Sega Master System



SEGA  
GAME GEAR

SEGA  
Master System



Sega™, Game Gear™ & Master System™ are trademarks of  
Sega Enterprises Ltd. The Jungle Book™ © Disney  
© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights  
Reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,  
Ltd. VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE)  
LTD. 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH